

MOTYS 98: un jeu captivant !

Description du jeu

L'objectif de ce jeu est de découvrir un mot de 6 ou 7 lettres choisi au hasard par l'ordinateur. La grille est composée de 6 lignes soit 6 essais pour trouver le mot. A chaque validation d'une ligne, vous découvrez les lettres bien placées (fond rouge et carré) ainsi que les lettres mal placées (fond vert et rond).

Déroulement du jeu

A l'issue de chaque mot trouvé, un chiffre entre 1 et 30 est tiré aléatoirement. S'il est inférieur à 26, une nouvelle pastille jaune est ajoutée dans la grille à gauche de l'écran, sinon, vous obtenez une pastille noire qui ne vous fait pas progresser. En effet, dès qu'une ligne de la grille est complétée à l'aide des pastilles jaunes, que ce soit horizontalement, verticalement ou en diagonale, vous gagnez un bonus d'une valeur de 500 points !

Au cours du jeu, vous allez progressivement changer la couleur des lettres du sigle MOTYS 98 affiché en haut à gauche de l'écran. Le changement de couleur d'une lettre correspond à votre avancée d'une position dans la table des scores. Lorsque toutes les lettres sont devenues rouges, cela indique que vous avez le meilleur score. Vous verrez, connaître sa position dans la table des scores en cours de jeu, c'est extrêmement stimulant !

En version intégrale, une partie se poursuit indéfiniment tant que vous n'avez pas échoué plus de trois fois. En version shareware, une partie est bridée à cinq mots (bons et mauvais cumulés).

Nouveautés de Motys 98 version 3.0

- Version anglaise disponible en plus de la version française.
- Ajout d'un module sonore paramétrable sur 13 événements pendant le jeu.
- Visualisation dynamique des mots contenus dans les dictionnaires.
- Interface du jeu supportant toutes les résolutions et tailles de police écran.
- Saisie des propositions de mots via la souris avec un clavier visuel.
- Possibilité d'ajouter en cours de jeu un mot non reconnu par le dictionnaire.
- Affichage permanent du nombre de mots et du nombre d'erreurs.
- Accès direct à l'option "Mot existant" et à l'activation des sons.
- Barre de menu relookée comme les outils d'Office 97.
- Affichage du temps écoulé en secondes plutôt qu'en pourcentage.
- Ajout de la date dans la table des scores

Trucs et astuces

- En résolution 640x480, le clavier visuel sera partiellement recouvert par la barre de tâches : dans les propriétés de la barre, cochez "Masquer automatiquement".
- Pour valider un mot avec la souris, utilisez le bouton droit de la souris.
- Pour supprimer un mot avec le clavier, utilisez la touche Suppr ou Del.
- Lors du "Super bonus", pour quitter la fenêtre avec le clavier : appuyez sur la touche Tab puis sur la touche Entrée.
- Pour conserver vos dictionnaires de Motys 96, renommez-les en Motys98.da6 ou Motys98.da7 puis mettez-les dans le répertoire de Motys 98.

Pour en savoir plus...

[Les options du jeu](#)

[Informations sur MOTYS 98](#)

Les options du jeu

Réglages

Le jeu est entièrement réglable pour s'adapter à votre perspicacité et vous permettre d'accroître la difficulté.

- **Difficulté initiale**

Vous avez la possibilité de choisir le nombre de lettres dévoilées dès la première ligne de la grille. Si vous optez pour une ou deux lettres, elles seront placées par défaut au début du mot. Cependant, l'option "aléatoire" accroît la difficulté car la position des lettres dévoilées change à chaque nouveau mot.

- **Contrôle mot existant**

Lorsque cette option est cochée, l'ordinateur vérifie systématiquement si la proposition de mot, saisie par le joueur, existe dans le dictionnaire des mots. Si le mot est inconnu, l'ordinateur vous propose de l'ajouter. Dans le cas où vous confirmeriez, soyez vigilant car ce mot sera peut-être l'un des prochains à découvrir ! Dans le cas où vous décideriez de ne pas l'ajouter, votre proposition est donc invalide et l'ordinateur passe à la ligne suivante de la grille sans indiquer les lettres bien et mal placées. Les règles du jeu proposent cette restriction, cependant, pour soulager les joueurs débutants, vous pouvez enlever ce contrôle.

- **Temps de réflexion**

Le temps maximum autorisé pour saisir une proposition de mot, pour chaque ligne de la grille, est fixé par ce paramètre. Passé ce délai, l'ordinateur passe à la ligne suivante. Notez qu'il n'existe pas de fonction "pause" sur ce jeu, c'est tout à fait volontaire pour éviter de tricher sur le temps. Vous pouvez cependant vous accorder une pause entre chaque nouveau mot à découvrir.

- **Longueur du mot**

MOTYS 98 vous propose des mots de 6 ou 7 lettres. Cette option n'intervient pas dans le calcul du score car il existe une table des scores indépendante pour chaque longueur de mot.

- **Calcul du score**

A chaque nouveau mot découvert, un certain nombre de points est accordé. La valeur indiquée est un coefficient calculé en fonction du choix des réglages qui permettent de pondérer le nombre de points accordé. Plus le jeu est difficile et plus le score grimpe rapidement ! Un autre facteur intervient dans le calcul du score, c'est le nombre d'essais avant de découvrir un mot. Plus vous trouvez le mot en peu de lignes et plus vous gagnez des points.

- **Langages**

L'interface du jeu est proposée uniquement en français ou en anglais. En ce qui concerne les dictionnaires de mots, ils sont également disponibles dans ces deux langues. Cependant il est possible d'utiliser une autre langue à la place de celles qui sont présentes. Un fichier de mot est composé d'enregistrements de taille identique dont le premier est le nombre de mots et les suivants, les mots eux-mêmes organisés impérativement par ordre alphabétique et sans séparateurs.

- **Clavier pour souris**

Pour les fanatiques de la souris, vous pourrez saisir un mot en cliquant sur un clavier visuel. Celui-ci est disponible en AZERTY ou en QWERTY !

Gestion des mots

Chaque dictionnaire de MOTYS 98 est visualisable et modifiable à volonté. La recherche d'un mot pour l'ajouter ou le supprimer se fait soit en cliquant sur le bouton correspondant à sa première lettre et en faisant défiler la liste, soit en saisissant le mot et l'ordinateur se positionnera progressivement vers le mot choisi ou sa future position s'il n'existe pas encore. L'enregistrement des modifications est automatique.

Enregistrement d'une partie

Cette action n'est pas accessible pendant la recherche d'un mot mais seulement lorsque le bouton << Mot suivant >> apparaît à l'écran. Vous aurez donc la possibilité d'interrompre une partie et de la reprendre ultérieurement, car elle vous est proposée automatiquement lors d'un nouveau jeu.

MOTYS 98 conserve un seul enregistrement d'une partie mais vous pouvez en avoir simultanément un pour les mots de 6 lettres et un autre pour les mots de 7 lettres.

Pour en savoir plus...

[Description du jeu](#)

[Informations sur MOTYS 98](#)

Informations sur MOTYS 98

Ce jeu est un Shareware !

L'auteur de ce logiciel est membre de l'AFAS (Association Française des Auteurs de Shareware). Cela signifie que la version shareware du logiciel que vous utilisez correspond à un certain nombre de critères, en ce qui concerne sa qualité et également son caractère fonctionnel (Voir AFAS.HLP).

N'hésitez pas à diffuser autour de vous ce logiciel en version shareware pour le faire découvrir au plus grand nombre. Si ce jeu vous séduit, je vous invite à commander la version intégrale de MOTYS 98 (uniquement sous Windows 95 ou NT) pour une participation de 100 FF ou 20 US\$. Si vous possédez la licence d'une version antérieure (MOTYS 96), la participation est de 50 FF ou 10 US\$. Vous recevrez, par retour du courrier, le mot de passe permettant de transformer la version shareware en version intégrale. Profitez de votre correspondance directe avec l'auteur de MOTYS 98 pour énoncer vos remarques ou vos souhaits d'évolution du logiciel. Vous serez tenu informé des dernières versions de MOTYS 98 et de ses autres créations.

Coordonnées de l'auteur de MOTYS 98

Bruno GILBERT
18 Boulevard de Longchamp
44300 NANTES
FRANCE
Email : bgilbert@oceanet.fr
Site internet : <http://www.mygale.org/08/motys/>

Fiche d'enregistrement

• Utilisateur

Nom : _____
Prénom : _____
Adresse : _____

Pays : _____
Email : _____

• Choix d'envoi du mot de passe

- par courrier classique
 par Email

• Mode de paiement

- par chèque (uniquement pour la France)
 par mandat-lettre (pour tous les pays)
 cash (uniquement en francs français ou US dollar)

• Où avez-vous découvert Motys 98 ?

- Internet. Adresse : _____
 Magazine. Nom & N° : _____
 CD-ROM. Nom & N° : _____
 Distributeur : _____
 Autre : _____

• Quelles améliorations proposez-vous ?

Pour en savoir plus...

[Description du jeu](#)

[Les options du jeu](#)

