

font:Arial(Central European) size:10

=====za Duke Nukem 3D(v1.3D)=====

Title : Blood & Guts  
Filename : E3L1.map  
            : E3L8.map  
            : E3L11.map  
Level design : Alan Šimek  
Music : Andrej Dobran

=====  
\* Play Information \*

Episode and Level # : (E3L1) ---> 3.epizoda, 1.level  
                       (E3L8) ---> arena s 3.bossem  
                       (E3L11) ---> posljednji secret level

Single Player : Da, prvenstveno za single play  
DukeMatch Level : Da, al' nije testirano  
Difficulty Settings : Da, usput, pogledajte moj odigrani demo na COME GET SOME skillu!

=====  
\* Construction \*

Editor(s) used : Build engine / Editart / Wad2art  
Known Bugs : (E3L1) most koji vodi do plave kartice neki put blokira ako  
                       previše pucate u dugme ispod kojega piše BRIDGE  
                       (E3L11) vrlo rijetko, al' zna se dogoditi da umrete kada  
                       padnete u okruglo jezero

=====  
<->TEST<->TEST<->TEST<->

=====  
NE RADI -----> Sa shareware verzijom(provjereno).  
SAVRŠENO RADI ---> S full verzijom Duke Nukem 3D(v1.3D), testirano oko sto pedeset puta.  
DJELOMIČNO RADI -> S Atomic verzijom, ali ne preporučujem jer će SIGURNO doći do  
                       bugova u grafici (mijenja se raspored tekstura).  
KONFIGURACIJA ----> Na mojoj P133,16Mb RAM,1Mb graf.kart. radi super.

=====  
Sadržaj(abecedno):

01| Blood&Guts.jpg --->.jpg slika  
02| Demo1.dmo    ---> demo koji sam odigrao ja  
03| Demo2.dmo    ---> bez ovog filea Demo1.dmo ne radi  
04| \* E3L1.map    ---> ili Blood & Guts ili mapa koju sam radio mjesec dana...  
05| \* E3L8.map    ---> arena s 3.bossem  
06| \* E3L11.map   ---> zamjenjuje posljednji secret level  
07| Inhiding.mid   ---> midi - Andrej (za E3L1.map)  
08| Readme.rtf    ---> ovo što čitate  
09| \* Tiles014.art   ---> nove texture  
10| \* turrat.voc   ---> novi zvuk-Metallica  
11| Urban.mid    ---> midi - Andrej (za E3L9.map) šteta što se u igri ne čuje dobro kao u nekom  
                       midi programu  
12| Whomp.mid    ---> midi - napravio ja (za E3L11.map)

=====  
\* ---> fileovi sa zvijezdicom su obvezni da bi sve radilo kako treba

KRATKO & JASNO:

Da biste instalirali ove filove morate zvati vodoinstalatera...al` ako mislite da možete sami...  
...dobro,dobro- jednostavno strpajte sve ove fileove u direktorij gdje se nalazi igra, zatim pokrenite  
igru, ne preko Setup.exe, nego direktno Duke3d.exe, a onda, ili gledajte od mene odigrani demo ili  
startajte 3.Epizodu (Shrapnel City), ostalo je zabava.

=====

AGREEMENT/suhoparne gluposti:

- 1.Autori ovih filova ne snose nikakvu odgovornost u slučaju bilo kakvog oštećenja na računalu korisnika, bez obzira što su mogućnosti da se tako nešto dogodi manje od 1%(za verziju 1.3D).
- 2.Ovi fileovi su BESPLATNI(freeware),al` ako vam se baš svidiđaju pošaljite mi kutiju cigara.
- 3.Jedini uvijet, ili bolje reći molba, je da ne objavljujete modificirane fileove (jer su ovi savršeni-yeah, right!),  
te da ovaj tekstualni file ostane dio izvorne cijeline.

=====