

## Inhaltsübersicht zur Medien-Wiedergabe

Mit der Medien-Wiedergabe können Sie das Abspielen verschiedener Arten von Mediendateien steuern. Drücken Sie F1, um die Verwendung der Hilfe zu erlernen.



[Info zur Medien-Wiedergabe](#)



[Steuern der Medien-Wiedergabe](#)



[Zugreifen auf Mediengeräte und -dateien](#)



[Abspielen von Mediendateien](#)



[Konfigurieren der Medien-Wiedergabe](#)



[Einbetten von Medien-Clips](#)

## Inhaltsübersicht zur Medien-Wiedergabe

Mit der Medien-Wiedergabe können Sie das Abspielen verschiedener Arten von Mediendateien steuern. Drücken Sie F1, um die Verwendung der Hilfe zu erlernen.



[Info zur Medien-Wiedergabe](#)

- ▶ [Einführung in die Medien-Wiedergabe](#)
- ▶ [Starten der Medien-Wiedergabe](#)



[Steuern der Medien-Wiedergabe](#)



[Zugreifen auf Mediengeräte und -dateien](#)



Abspielen von Mediendateien



Konfigurieren der Medien-Wiedergabe



Einbetten von Medien-Clips

## **Inhaltsübersicht zur Medien-Wiedergabe**

Mit der Medien-Wiedergabe können Sie das Abspielen verschiedener Arten von Mediendateien steuern. Drücken Sie F1, um die Verwendung der Hilfe zu erlernen.



Info zur Medien-Wiedergabe



Steuern der Medien-Wiedergabe

- ▼ Schaltflächen der Medien-Wiedergabe
- ▼ Steuerleiste der Medien-Wiedergabe
- ▼ Befehle aus dem Menü Datei
- ▼ Befehle aus dem Menü Bearbeiten
- ▼ Befehle aus dem Menü Gerät
- ▼ Befehle aus dem Menü Skala
- ▼ Tasten der Medien-Wiedergabe



Zugreifen auf Mediengeräte und -dateien



Abspielen von Mediendateien



Konfigurieren der Medien-Wiedergabe



Einbetten von Medien-Clips

## Inhaltsübersicht zur Medien-Wiedergabe

Mit der Medien-Wiedergabe können Sie das Abspielen verschiedener Arten von Mediendateien steuern. Drücken Sie F1, um die Verwendung der Hilfe zu erlernen.



[Info zur Medien-Wiedergabe](#)



[Steuern der Medien-Wiedergabe](#)



[Zugreifen auf Mediengeräte und -dateien](#)

- ▶ [Angeben eines Mediengerätes](#)
- ▶ [Öffnen einer Datei](#)
- ▶ [Schließen eines Mediengerätes](#)
- ▶ [Beenden der Medien-Wiedergabe](#)



[Abspielen von Mediendateien](#)



[Konfigurieren der Medien-Wiedergabe](#)



[Einbetten von Medien-Clips](#)

## Inhaltsübersicht zur Medien-Wiedergabe

Mit der Medien-Wiedergabe können Sie das Abspielen verschiedener Arten von Mediendateien steuern. Drücken Sie F1, um die Verwendung der Hilfe zu erlernen.



[Info zur Medien-Wiedergabe](#)



[Steuern der Medien-Wiedergabe](#)



[Zugreifen auf Mediengeräte und -dateien](#)



Abspielen von Mediendateien



Abspielen einer Mediensequenz



Beenden einer Mediensequenz oder eines  
Mediengerätes



Bewegen zu einer anderen Position



Auswählen eines Teils einer Mediensequenz



Konfigurieren der Medien-Wiedergabe



Einbetten von Medien-Clips

## **Inhaltsübersicht zur Medien-Wiedergabe**

Mit der Medien-Wiedergabe können Sie das Abspielen verschiedener Arten von Mediendateien steuern. Drücken Sie F1, um die Verwendung der Hilfe zu erlernen.



Info zur Medien-Wiedergabe



Steuern der Medien-Wiedergabe



Zugreifen auf Mediengeräte und -dateien



Abspielen von Mediendateien



Konfigurieren der Medien-Wiedergabe



Ändern der Skala



Festlegen von Optionen der Medien-Wiedergabe



Festlegen der Video-Parameter



Steuern des Erscheinungsbildes der Medien-Wiedergabe



Einbetten von Medien-Clips

## **Inhaltsübersicht zur Medien-Wiedergabe**

Mit der Medien-Wiedergabe können Sie das Abspielen verschiedener Arten von Mediendateien steuern. Drücken Sie F1, um die Verwendung der Hilfe zu erlernen.



Info zur Medien-Wiedergabe



Steuern der Medien-Wiedergabe



Zugreifen auf Mediengeräte und -dateien



Abspielen von Mediendateien



Konfigurieren der Medien-Wiedergabe



Einbetten von Medien-Clips



Einbetten einer Mediensequenz in eine andere Anwendung



Bearbeiten eines eingebetteten Medien-Clips



## **Einführung in die Medien-Wiedergabe**

Die Medien-Wiedergabe ist eine Microsoft-Anwendung für Windows, die Multimedia-Hardware steuert und Mediensequenzen, wie z.B. Video-Clips, Animationen sowie Waveform- und MIDI (Musical Instrument Digital Interface)-Klangdateien, abspielt. Die Medien-Wiedergabe kann mit allen Geräten zusammenarbeiten, auf die über MCI (Media Control Interface), zugegriffen werden kann, wie z.B. Bildplattenspieler und Audio-CD-Spieler sowie alle Geräte, für die der Hersteller einen MCI-kompatiblen Treiber zur Verfügung stellt. Die Medien-Wiedergabe unterstützt OLE (Object Linking and Embedding) und arbeitet als OLE-Server für die davon gesteuerten Medien-Clips.

Die Medien-Wiedergabe kann auch in ein Dokument eingebettet werden, das zu einer anderen Anwendung gehört, wie z.B. ein Dokument einer Tabellenkalkulation oder einer Textverarbeitung. Beim Einfügen in eine andere Anwendung wird die eingebettete Version der Medien-Wiedergabe, die Mediensequenz und eine Auswahl der Mediensequenz (falls vorhanden) als Medien-Clip-Objekt bezeichnet.

Mit dem Hauptfenster der Medien-Wiedergabe können Sie das Abspielen einer Sequenz steuern und die seit dem Beginn der Sequenz vergangene Zeit anzeigen.

Verwandte Themen

[Abspielen einer Mediensequenz](#)

[Einbetten einer Mediensequenz in eine andere Anwendung](#)



## Starten der Medien-Wiedergabe

Sie können die Medien-Wiedergabe auf folgende Arten starten:

- Wählen Sie im Programm-Manager das Symbol für Medien-Wiedergabe in der Gruppe "Video für Windows".
- Wählen Sie im Programm-Manager den Befehl **Ausführen**, und geben Sie die Befehlszeile der Medien-Wiedergabe eine.
- Ziehen Sie ein Dateisymbol vom Datei-Manager, und legen Sie es auf dem Symbol für Medien-Wiedergabe oder im Fenster der Medien-Wiedergabe ab.
- Wählen Sie in einer OLE-Client-Anwendung ein Medien-Wiedergabe-Objekt.

Falls Sie die Medien-Wiedergabe vom Programm-Manager aus starten, können Sie ein bestimmtes Gerät und eine bestimmte Datei angeben.



Verwandte Themen

[Abspielen einer Mediensequenz](#)

[Einbetten einer Mediensequenz in eine andere Anwendung](#)

[Angeben eines Mediengerätes](#)

[Öffnen einer Datei](#)





## Angeben eines Mediengerätes

Die Medien-Wiedergabe unterstützt zwei Arten von Geräten: Simple- und integrierte Geräte. Ein Simplegerät ist zum Abspielen bereit, nachdem Sie es ausgewählt haben. Integrierte Geräte erfordern dagegen, daß Sie die zu öffnende Mediendatei angeben.

Geräte werden aus dem Menü **Gerät** gewählt. Damit die Medien-Wiedergabe ein Gerät im Menü **Gerät** auflistet, müssen das Gerät sowie der zugehörige Software-Treiber richtig in Ihrem System installiert und konfiguriert sein.



### So wählen Sie ein Simplegerät

- Wählen Sie aus dem Menü **Gerät** das gewünschte Mediengerät.  
Die Namen von Simplegeräten sind nicht durch Auslassungspunkte gekennzeichnet.



### So wählen Sie ein integriertes Gerät

- 1 Wählen Sie aus dem Menü **Gerät** das gewünschte Mediengerät.  
Die Namen von Simplegeräten sind durch Auslassungspunkte (...) gekennzeichnet.
- 2 Geben Sie den Namen der abzuspielenden Datei ein, oder markieren Sie ihn.
- 3 Wählen Sie "OK".

Nun können Sie Dateien öffnen, die für dieses Gerät verfügbar sind.



### So wählen Sie ein anderes Gerät

- Wählen Sie aus dem Menü **Gerät** das gewünschte Gerät.  
Oder wählen Sie einen anderen Dateityp im Dialogfeld **Öffnen**.

Verwandte Themen

[Abspielen einer Mediensequenz](#)

[Starten der Medien-Wiedergabe](#)



## Öffnen einer Datei

Die Medien-Wiedergabe verknüpft die verschiedenen Arten von Mediendateien mit den entsprechenden Geräten und reserviert automatisch die benötigten Ressourcen zum Abspielen, wenn Sie eine Datei öffnen.



### So öffnen Sie eine Datei

- 1 Wählen Sie aus dem Menü **Datei** den Befehl **Öffnen**.
- 2 Geben Sie den Namen der zu öffnenden Datei ein, oder markieren Sie ihn.  
Wählen Sie einen anderen Eintrag im Feld "Dateiformat", um den Gerätetyp zu ändern.
- 3 Wählen Sie "OK".

Verwandte Themen

[Abspielen einer Mediensequenz](#)

[Starten der Medien-Wiedergabe](#)



## Schließen eines Mediengerätes

Sie können Simple- und integrierte Mediengeräte mit dem Befehl **Schließen** schließen. Die Wirkung ist jedoch bei verschiedenen Geräten etwas unterschiedlich.

Bei Simplegeräten gibt die Medien-Wiedergabe die Steuerung des Gerätes frei, damit andere Anwendungen auf das Gerät zugreifen können. Wird beim Schließen eines Simplegerätes gerade eine Mediensequenz abgespielt, wird die Sequenz weiter abgespielt.

Bei integrierten Geräten schließt die Medien-Wiedergabe die Datei und gibt dann die Steuerung des Gerätes frei. Wird beim Schließen eines integrierten Gerätes eine Mediensequenz abgespielt, wird das Abspielen der Sequenz beendet.



### So schließen Sie ein Mediengerät

- Wählen Sie aus dem Menü **Datei** den Befehl **Schließen**.

Verwandtes Thema

Abspielen einer Mediensequenz





## Beenden der Medien-Wiedergabe

Wenn Sie die Medien-Wiedergabe schließen, wird das Abspielen bei Simplegeräten, wie Audio-CD-Spielern, fortgesetzt. Bei integrierten Geräten wird das Abspielen beendet, wenn Sie die Anwendung verlassen.



### **So beenden Sie die Medien-Wiedergabe**

- Wählen Sie aus dem Menü **Datei** den Befehl **Beenden**.



### **So beenden Sie die Medien-Wiedergabe von einem Medien-Clip-Objekt aus**

- Wählen Sie ein anderes Element oder einen anderen Bereich in der Anwendung.

Verwandtes Thema

Starten der Medien-Wiedergabe



## Abspielen einer Mediensequenz



### **So spielen Sie eine Mediensequenz ab oder starten eine angehaltene Mediensequenz neu**

- Wählen Sie die Schaltfläche für Abspielen



### **So spielen Sie einen eingebetteten Medien-Clip ab**

- Doppelklicken Sie auf das Symbol für den Medien-Clip.
- ▶ **So spielen Sie einen markierten Ausschnitt in einer Mediensequenz ab**
- Drücken Sie ALT, während Sie auf die Schaltfläche für Abspielen klicken.  
Oder wählen Sie die Schaltfläche für Abspielen, wenn die Sequenz in ein Dokument eingebettet ist.
- ▶ **So halten Sie eine Sequenz an**
- Wählen Sie die Schaltfläche für Pause
- ▶

Verwandte Themen

[Ändern der Skala](#)

[Schaltflächen der Medien-Wiedergabe](#)

[Öffnen einer Datei](#)

[Festlegen der Video-Parameter](#)

[Festlegen von Optionen der Medien-Wiedergabe](#)

## ▶ **Beenden einer Mediensequenz oder eines Mediengerätes**

### ▶ **So beenden Sie das Abspielen**

- Wählen Sie die Schaltfläche für Stop



### ▶ **So beenden Sie das Abspielen eines eingebetteten Medien-Clips**

- Drücken Sie ALT+F4, klicken Sie mit der rechten Maustaste, oder doppelklicken Sie auf das Systemmenüfeld.

### ▶ **So beenden Sie das Abspielen eines eingebetteten Medien-Clips, der im Vollbild-Modus ausgeführt wird**

- Drücken Sie ESC oder ALT, oder drücken Sie STRG+S.



### **So werfen Sie eine CD oder ein anderes Medium aus**



Wählen Sie die Schaltfläche für Auswerfen



Die Schaltfläche für Auswerfen ist nur für Geräte verfügbar, die eine Software-gesteuerte Auswurffunktion besitzen.

Verwandte Themen

[Schaltflächen der Medien-Wiedergabe](#)

[Festlegen der Video-Parameter](#)

[Beenden der Medien-Wiedergabe](#)



## Bewegen zu einer anderen Position

Innerhalb einer Mediensequenz können Sie die Wiedergabeposition ändern, um einen bestimmten Titel oder eine bestimmte Videosequenz abzuspielen.



### So ändern Sie die Wiedergabeposition



Ziehen Sie den Schieber auf der Steuerleiste an die gewünschte Position.

Oder



Verwenden Sie die Bildlaufpfeile auf der rechten Seite der Steuerleiste.

Oder



Verwenden Sie die Tasten NACH-LINKS, NACH-RECHTS, BILD-AUF, BILD-AB, POS1 und ENDE.

Oder



Wählen Sie eine der Schaltflächen für Bild-Rechts



, Bild-Links



, Nächste Markierung



und Vorherige Markierung



Verwandte Themen

[Schaltflächen der Medien-Wiedergabe](#)

[Tasten der Medien-Wiedergabe](#)

[Steuerleiste der Medien-Wiedergabe](#)







## Auswählen eines Teils einer Mediensequenz

Sie können den Anfang und das Ende eines Ausschnittes markieren und dann nur diesen Ausschnitt abspielen.



### So markieren Sie einen Ausschnitt mit den Steuerelementen der Medienwiedergabe

- 1 Ziehen Sie den Schieber an den Anfang des gewünschten Ausschnittes.
- 2 Wählen Sie die Schaltfläche für Anfang markieren .
- 3 Ziehen Sie den Schieber an das Ende des gewünschten Ausschnittes.
- 4 Wählen Sie die Schaltfläche für Ende markieren .

Oder markieren Sie den Anfang des Ausschnittes, und halten Sie UMSCHALT gedrückt, während Sie den Schieber an das Ende des zu markierenden Ausschnittes ziehen.



### So markieren Sie einen Ausschnitt mit dem Befehl "Ausschnitt"

- 1 Wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten** den Befehl **Ausschnitt**.  
Oder doppelklicken Sie auf das Skalalinea.
- 2 Wählen Sie "Von", und geben Sie die Anfangszeit, das Anfangsbild oder den Anfangstitel des Ausschnittes ein.
- 3 Legen Sie den Bereich des Ausschnittes entweder mit dem Feld "Bis" oder mit dem Feld "Größe" fest.



Markieren Sie das Feld "Bis", und geben Sie die Endzeit, das Endbild oder den Endtitel des Ausschnittes ein.



Markieren Sie das Feld "Größe", und geben Sie die Dauer des Ausschnittes in Zeiteinheiten, Bildern oder Titeln ein.

- 4 Wählen Sie "OK".

**Anmerkung** Nachdem Sie eine Mediensequenz markiert haben, dürfen Sie die aktuelle Skala der Steuerleiste nicht ändern, da sonst der Ausschnitt gelöscht wird.

Verwandte Themen

[Einbetten einer Mediensequenz in eine andere Anwendung](#)

[Dialogfeld Auswahl setzen](#)

[Steuerleiste der Medien-Wiedergabe](#)



## Ändern der Skala

Die Medien-Wiedergabe zeigt eine von drei Skalen unterhalb der Steuerleiste an.



Die Zeitskala zeigt Zeitintervalle an.



Die Einzelbildskala zeigt Einzelbilder einer Videosequenz an.



Die Titelskala zeigt Titel an.

Die Zeitskala kann für beliebige Mediensequenzen verwendet werden. Einige Medientypen, wie z.B. Audio-CD oder Video für Windows, können eine andere Skala zum Positionieren in einer Mediensequenz verwenden.



### So ändern Sie die Skala



Wählen Sie aus dem Menü **Skala** einen der Befehle **Zeit**, **Einzelbild** oder **Titel**.

Durch das Ändern der Skala werden alle Markierungen gelöscht, die in der aktuellen Mediensequenz gesetzt wurden.

Verwandtes Thema

Auswählen eines Teils einer Mediensequenz



## Festlegen von Optionen der Medien-Wiedergabe

Die Medien-Wiedergabe bietet mehrere Optionen für die Wiedergabe und Anzeige von eingebetteten Medien-Clips an. Zwei dieser Optionen ("Automatisch zurück" und "Automatisch wiederholen") können auch verwendet werden, wenn die Medien-Wiedergabe als eigenständige Anwendung ausgeführt wird.



### So legen Sie Optionen der Medien-Wiedergabe fest

- 1 Wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten** den Befehl **Optionen**.
- 2 Wählen Sie die gewünschten Anzeige- und Wiedergabe-Optionen.
- 3 Wählen Sie "OK".

Verwandtes Thema  
Dialogfeld Optionen



## Festlegen der Video-Parameter

Das Video für Windows-Gerät (ein MCI-Gerät) mit dem die Medien-Wiedergabe Videosequenzen abspielt, hat eigene Konfigurations-Optionen. Sie können diese Optionen auch mit der Schaltfläche "Einrichten" in der Anwendung "Treiber" der Systemsteuerung festlegen.



### So legen Sie die Video-Parameter mit dem Befehl "Konfigurieren" fest

- 1 Wählen Sie aus dem Menü **Gerät** den Befehl **Konfigurieren**.  
Falls der Befehl **Konfigurieren** nicht verfügbar ist oder das Dialogfeld **Optionen für die Videowiedergabe** nicht erscheint, müssen Sie zuerst den Gerätetyp "Video für Windows" wählen und eine .AVI-Datei angeben, die eine Videosequenz enthält.
- 2 Wählen Sie die gewünschten Optionen.
- 3 Wählen Sie "OK".

Sie können die Konfigurations-Optionen auch mit der Anwendung "Treiber" der Systemsteuerung festlegen.



### So legen Sie die Video-Parameter mit der Systemsteuerung fest

- 1 Starten Sie die Systemsteuerung.
- 2 Wählen Sie die Anwendung "Treiber".
- 3 Markieren Sie den Treiber "[MCI] Microsoft Video für Windows".
- 4 Wählen Sie die Schaltfläche "Einrichten".
- 5 Wählen Sie die gewünschten Optionen.
- 6 Wählen Sie "OK".

Die Änderungen, die Sie für eine bestimmte Videosequenz durchführen, betreffen nur diese Sequenz.



### So legen Sie Optionen für alle Videosequenzen fest



Wählen Sie die Schaltfläche "Standard definieren".



### So legen Sie die Optionen für die Videowiedergabe eines eingebetteten Medien-Clips fest



Wählen Sie die Schaltfläche "Standard definieren".

Verwandtes Thema

[Dialogfeld Optionen für die Videowiedergabe](#)





## **Steuern des Erscheinungsbildes der Medien-Wiedergabe**

Für Geräte, die kein Wiedergabefenster benötigen, stellt die Medien-Wiedergabe eine gekürzte Form der Steuerelemente zur Verfügung. Dazu gehören die Steuerleiste und die Schaltflächen für Abspielen/Pause sowie die Schaltfläche für Stop. Erfordert das Gerät (z.B. Video und Animation) ein Wiedergabefenster, erscheint es über den reduzierten Steuerelementen.



### **So schalten Sie zwischen der normalen und der reduzierten Anzeige der Medien-Wiedergabe um**



Drücken Sie STRG+W.

Oder doppelklicken Sie auf die Titelleiste der Medien-Wiedergabe.



### **So verdoppeln Sie die Größe eines Fensters mit reduzierter Anzeige**



Wählen Sie die Schaltfläche für Maximieren.



### **So ändern Sie die Größe eines Fensters mit reduzierter Anzeige**



Ziehen Sie an den Fensterrahmen.



### **So stellen Sie die Standardgröße des Fensters wieder her**



Wählen Sie die Schaltfläche für Wiederherstellen.

Verwandtes Thema

Tasten der Medien-Wiedergabe



## Einbetten einer Mediensequenz in eine andere Anwendung

Mit Hilfe von OLE können Sie Medien-Clip-Objekte in andere Anwendungen einbetten, wie z.B. einen Sound-Clip in eine Tabellenkalkulation, so daß sie abgespielt werden, wenn der Benutzer das Symbol eines Objekts wählt.



### So betten Sie einen Medien-Clip in eine Anwendung ein

- 1 Starten Sie die Medien-Wiedergabe.
- 2 Wählen Sie aus dem Menü **Datei** den Befehl **Öffnen**, und wählen Sie die einzubettende Datei bzw. das einzubettende Gerät.
- 3 Falls der eingebettete Medien-Clip ein Video-Clip oder eine Animation ist, ziehen Sie den Schieber zu einem Einzelbild, das den gesamten Clip am besten repräsentiert.  
Das gewählte Einzelbild wird als Symbol für das Medien-Clip-Objekt verwendet.
- 4 Wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten** der Medien-Wiedergabe den Befehl **Objekt kopieren**.
- 5 Wählen Sie die Anwendung und das Dokument, in die der Medien-Clip eingefügt werden soll.
- 6 Wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten** der Anwendung den Befehl **Einfügen** oder **Inhalte einfügen**, um den Medien-Clip einzubetten.

**Anmerkung** Falls die Befehle **Einfügen** und **Inhalte einfügen** den Medien-Clip nicht richtig in die Anwendung einfügen, finden Sie in der Dokumentation der Anwendung weitere Informationen über die Verwendung von OLE-Objekten anderer Anwendungen.

Verwandtes Thema

Festlegen von Optionen der Medien-Wiedergabe



## **Bearbeiten eines eingebetteten Medien-Clips**

Sie können eingebettete Medien-Clips innerhalb der Anwendung bearbeiten. Sie starten einfach die Medien-Wiedergabe von der Anwendung aus, bearbeiten den Medien-Clip und schließen die Medien-Wiedergabe.



### **So bearbeiten Sie einen eingebetteten Medien-Clip**

- 1 Öffnen Sie das Dokument, das den eingebetteten Medien-Clip enthält.
- 2 Markieren Sie den eingebetteten Medien-Clip, der bearbeitet werden soll.
- 3 Wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten** den Befehl **Medien-Clip-Objekt** und dann **Bearbeiten**.
- 4 Bearbeiten Sie den Medien-Clip.
- 5 Wählen Sie aus dem Menü **Datei** der Medien-Wiedergabe den Befehl **Aktualisieren**.  
Dadurch wird der eingebettete Medien-Clip in der anderen Anwendung aktualisiert.
- 6 Wählen Sie aus dem Menü **Datei** der Medien-Wiedergabe den Befehl **Beenden**.

Verwandtes Thema

Festlegen von Optionen der Medien-Wiedergabe

## Das Dialogfeld Optionen

<b>Option</b>	<b>Beschreibung</b>
<b>Automatisch zurück</b>	<p>Kehrt zum Anfang einer Mediensequenz, eines Ausschnittes oder eines Clips zurück, wenn die Medien-Wiedergabe das Ende erreicht.</p> <p>Sie können die Option "Automatisch zurück" verwenden, wenn die Medien-Wiedergabe als eigenständige Anwendung oder von einem Medien-Clip-Objekt aus geöffnet wurde.</p>
<b>Automatisch wiederholen</b>	<p>Spielt eine Mediensequenz, einen Ausschnitt oder einen Clip als Endlosschleife.</p> <p>Sie können die Option "Automatisch wiederholen" verwenden, wenn die Medien-Wiedergabe als eigenständige Anwendung oder von einem Medien-Clip-Objekt aus geöffnet wurde.</p>
<b>Titel</b>	<p>Fügt einen Titel unter dem Medien-Clip-Objekt hinzu. Der Titel erscheint im Feld auf der rechten Seite und kann bearbeitet werden.</p>
<b>Rahmen um das Objekt</b>	<p>Fügt einen schmalen Rahmen um das Fenster des Medien-Clip-Objekts hinzu.</p>
<b>Im Client-Dokument wiedergeben</b>	<p>Spielt einen Medien-Clip in dem Anwendungsfenster ab, das das Medien-Clip-Objekt enthält.</p> <p>Falls dieses Kontrollkästchen deaktiviert und das Kontrollkästchen "Steuerleiste bei Wiedergabe" aktiviert ist, öffnet das Medien-Clip-Objekt ein weiteres Fenster mit reduzierten Steuerelementen (und falls erforderlich einem Wiedergabefenster), um den eingebetteten Medien-Clip abzuspielen.</p>
<b>Steuerleiste bei Wiedergabe</b>	<p>Zeigt eine Steuerleiste an, wenn das Medien-Clip-Objekt aktiviert wird. Das Steuerfeld umfaßt eine Schaltfläche für Abspielen/Pause, eine Schaltfläche für Stop und eine Steuerleiste.</p>
<b>Bild den VGA-Farben anpassen</b>	<p>Paßt das Bild, das als Platzhalter angezeigt wird, an die Standard-VGA-Farbpalette an. Bei einem eingebetteten Video-Clip oder einer eingebetteten Animation wird das Medien-Clip-Objekt in einer Anwendung durch ein Einzelbild aus dem Medien-Clip und nicht durch ein Symbol dargestellt.</p> <p>Falls dieses Kontrollkästchen deaktiviert ist, verwendet der Platzhalter die Farbpalette des Video-Clips bzw. der Animation. Dadurch können eventuell Farbstörungen auftreten.</p>

Verwandtes Thema

[Festlegen von Optionen der Medien-Wiedergabe](#)

## Das Dialogfeld Optionen für die Videowiedergabe

Beim Gerät "Video für Windows" können Sie Parameter für die Anzeige einer Videosequenz anpassen.

<b>Option</b>	<b>Beschreibung</b>
<b>Doppelte Standardgröße Wiedergabe nur, wenn Klang-Gerät vorhanden ist</b>	<p>Verdoppelt die Größe des Wiedergabebereichs im normalen und Vollbild-Videomodus.</p> <p>Wartet mit dem Abspielen der Videosequenz bis die Audio-Ressourcen verfügbar sind (falls die Videosequenz eine Tonspur umfaßt und die Audio-Ressourcen bereits verwendet werden).</p> <p>Falls das Kontrollkästchen deaktiviert ist, spielt die Medien-Wiedergabe die Videosequenz sofort ab. Ob die Tonspur mit abgespielt wird, hängt von der Verfügbarkeit der Audio-Ressourcen ab.</p>
<b>Nächstes vollständiges Einzelbild suchen</b>	<p>Spielt das nächste vollständige Einzelbild ab, wenn ein Sprung zu einem nicht aufeinanderfolgenden Einzelbild erfolgt (wobei immer das richtige Einzelbild angezeigt wird).</p> <p>Falls das Kontrollkästchen deaktiviert ist, wählt die Medien-Wiedergabe das genaue Einzelbild aus, wenn ein Sprung zu einem nicht aufeinanderfolgenden Einzelbild erfolgt. Die Medien-Wiedergabe zeigt die aktuellen Daten des Einzelbildes richtig an. Falls jedoch Daten des Einzelbildes von anderen Einzelbildern abhängen, kann das Einzelbild Fehler enthalten.</p>
<b>Bei Rückstand werden Bilder übersprungen</b>	<p>Räumt der Tonspur einer Videosequenz Priorität gegenüber den Einzelbildern ein. Falls die Medien-Wiedergabe die Wiedergabegeschwindigkeit nicht einhalten kann, werden Videobilder übersprungen, um mit der Tonspur in Einklang zu bleiben.</p> <p>Fall das Kontrollkästchen deaktiviert ist, spielt die Medien-Wiedergabe alle Einzelbilder der Videosequenz ab und hält die Tonspur falls erforderlich an.</p>
<b>Keine Bildzwischenspeicherung</b>	<p>Erzielt eine etwas höhere Wiedergabegeschwindigkeit, indem auf das Aktualisieren eines nicht sichtbaren Puffers des Wiedergabefensters verzichtet wird. Falls Ihr System nicht mit der Wiedergabegeschwindigkeit einer Videosequenz Schritt halten kann, aber nur wenig zu langsam ist, kann die Videosequenz eventuell mit dieser Option in der normalen Geschwindigkeit abgespielt werden, ohne Einzelbilder auszulassen.</p> <p>Wenn Sie dieses Kontrollkästchen aktivieren und Ihr System noch immer zu langsam für die Wiedergabe der Videosequenz ist, können die Bilder unscharf werden. Außerdem wird es wahrscheinlich zu Bildfehlern kommen, wenn zu einer anderen Position in einer Videosequenz gesprungen wird, da keine Kopie des Wiedergabefensters in einem nicht sichtbaren Bereich aktualisiert wird. Diese Fehler werden erst behoben, wenn die Medien-Wiedergabe das nächste vollständige Einzelbild erreicht.</p>



Verwandtes Thema  
Festlegen der Video-Parameter

## Dialogfeld Auswahl setzen

Im Dialogfeld **Auswahl setzen** können Sie einen Ausschnitt für die Wiedergabe markieren.

<b>Option</b>	<b>Beschreibung</b>
<b>Alles</b>	Wählt die gesamte Mediensequenz als Ausschnitt.
<b>Nichts</b>	Löscht einen bestehenden Ausschnitt oder Ausschnittsmarkierungen.
<b>Von</b>	Erstellt einen neuen Ausschnitt oder bearbeitet einen bestehenden Ausschnitt. Nachdem Sie die Option "Von" gewählt haben, können Sie Werte in den Feldern "Von", "Bis" und "Größe" eingeben oder bearbeiten.
<b>Von (Feld )</b>	Gibt einen Wert für den Anfang des Ausschnittes an.
<b>Bis (Feld )</b>	Gibt einen Wert für den Endpunkt des Ausschnittes an.
<b>Größe (Feld )</b>	Gibt die Länge des Ausschnittes an. Zusammen mit einem Wert entweder im Feld "Von" oder im Feld "Bis" bestimmt der Wert im Feld "Größe", wo die jeweils andere Ausschnittsmarkierung plaziert wird.

**Anmerkung** Die Einträge in den Feldern "Von", "Bis" und "Größe" verwenden die gleichen Einheiten, die auch für die aktuelle Skala verwendet wird: Zeit, Einzelbildnummer oder Titel und vergangene Zeit innerhalb des Titels.

Verwandtes Thema

Auswählen eines Teils einer Mediensequenz

**Simplegerät**

Ein Gerät, das Mediensequenzen spielt, ohne daß eine zugehörige Mediendatei angegeben werden muß. Ein Audio-CD-Spieler ist z.B. ein Simplegerät.

**Integriertes Gerät**

Ein Gerät, daß Mediensequenzen spielt, indem auf Datendateien auf Diskette/Festplatte oder CD-ROM zugegriffen wird. Bei integrierten Geräten müssen Sie sowohl ein Gerät als auch die abzuspielende Datei angeben.

**MCI (Media Control Interface)**

Eine Standard-Steuerungsschnittstelle für Multimedia-Geräte und -Dateien. Mit MCI kann eine Multimedia-Anwendung eine Vielzahl von Multimedia-Geräten und Dateien steuern.

**Steuerleiste**

Eine Leiste, die über den Steuerungsschaltflächen in der Medien-Wiedergabe erscheint und die Dauer der aktuellen Mediensequenz darstellt. Das linke Ende entspricht dem Anfang der Sequenz und das rechte Ende entspricht dem Ende der Sequenz. Die Steuerleiste besitzt auch einen Schieber, der die aktuelle Abspielposition anzeigt.

**Schieber**

Ein Zeiger auf der Steuerleiste der Medien-Wiedergabe in der Form eines Stiftes, der die aktuelle Abspielposition anzeigt. Sie können den Schieber entlang der Steuerleiste zu verschiedenen Positionen bewegen.



## **Microsoft Software Service**

Falls Sie Video für Windows direkt von Microsoft oder über den Einzelhandel erworben haben, finden Sie Informationen zum Microsoft Software Service am Ende des *Video for Windows User's Guide* (nach dem Index).







Falls Ihre Ausgabe von Video für Windows Teil eines OEM-Produkts ist, finden Sie Informationen für zusätzliche Unterstützung in der Dokumentation des OEM-Produkts.





## Schaltflächen der Medien-Wiedergabe

Mit folgenden Schaltflächen können Sie die Medien-Wiedergabe steuern:

Schaltfläche	Beschreibung
	Spielt den Inhalt des aktuellen Mediengerätes.
	Hält das Gerät an, das gerade spielt.
	Beendet die Mediensequenz oder das Mediengerät, das gerade spielt.
	<p>Bewegt den Schieber nach links zur nächsten Markierung bzw. zum Anfang der Steuerleiste, falls sich beide Markierungen rechts vom Schieber befinden.</p> <p>Durch Drücken von UMSCHALT+"Vorherige Markierung" wird der Teil der Videosequenz als Ausschnitt gewählt, über den der Schieber bewegt wird.</p>
	<p>Bewegt den Schieber nach rechts zur nächsten Markierung bzw. zum Ende der Steuerleiste, falls sich beide Markierungen links vom Schieber befinden.</p> <p>Durch Drücken von UMSCHALT+"Nächste Markierung" wird der Teil der Videosequenz als Ausschnitt gewählt, über den der Schieber bewegt wird.</p>
	Bewegt sich in Schritten von etwa 10% rückwärts durch die aktuelle Mediensequenz.
	Bewegt sich in Schritten von etwa 10% vorwärts durch die aktuelle Mediensequenz
	<p>Wirft die Medienkassette aus dem Gerät aus.</p> <p>Diese Schaltfläche steht nur bei Geräten zur Verfügung, die eine programmgesteuerte Auswurffunktion besitzen.</p>
	Markiert den Anfang eines Ausschnittes zum Abspielen oder zum Einbetten in eine andere Anwendung.
	Markiert das Ende eines Ausschnittes zum Abspielen oder zum Einbetten in eine andere Anwendung

Verwandte Themen

[Abspielen einer Mediensequenz](#)

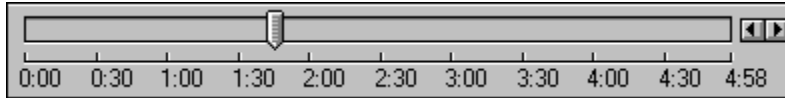
[Beenden einer Mediensequenz oder eines Mediengerätes](#)

[Bewegen zu einer anderen Position](#)

[Auswählen eines Teils einer Mediensequenz](#)



## Steuerleiste der Medien-Wiedergabe



Stellt die geöffnete Mediensequenz dar. Der Schieber zeigt die aktuelle Abspielposition innerhalb der Mediensequenz an. Sie können die aktuelle Abspielposition ändern, indem Sie den Schieber entlang der Steuerleiste zu einer anderen Position ziehen oder indem Sie die Bildlaufpfeile auf der rechten Seite verwenden.

Verwandte Themen

Bewegen zu einer anderen Position

Auswählen eines Teils einer Mediensequenz

Ändern der Skala

Steuern des Erscheinungsbildes der Medien-Wiedergabe

Dialogfeld Optionen



## Befehle aus dem Menü Datei

Das Menü **Datei** enthält die folgenden Befehle.

<b>Befehl</b>	<b>Beschreibung</b>
<b>Öffnen</b>	Öffnet eine Datendatei. Die Medien-Wiedergabe wählt das zugehörige Gerät zum Abspielen entsprechend der Dateinamenerweiterung.
<b>Schließen</b>	Gibt das Gerät frei, das von der Medien-Wiedergabe belegt wurde, und schließt bei integrierten Geräten die geöffnete Mediendatei.
<b>Beenden</b>	Schließt das Gerät und die Datei, die von der Medien-Wiedergabe geöffnet wurden.

Verwandte Themen

[Schließen eines Mediengerätes](#)

[Öffnen einer Datei](#)

[Beenden der Medien-Wiedergabe](#)

[Abspielen einer Mediensequenz](#)

[Angeben eines Mediengerätes](#)



## Befehle aus dem Menü Bearbeiten

Das Menü **Bearbeiten** enthält die folgenden Befehle:

<b>Befehl</b>	<b>Beschreibung</b>
<b>Objekt kopieren</b>	Kopiert die Medien-Wiedergabe und die aktuelle Mediendatei als Medien-Clip-Objekt in die Zwischenablage, so daß das Objekt in eine andere Anwendung eingefügt werden kann.
<b>Optionen</b>	Legt Wiedergabe- und Anzeige-Optionen für die aktuelle Mediensequenz oder einen eingebetteten Medien-Clip fest.
<b>Ausschnitt</b>	Markiert einen Teil der aktuellen Mediensequenz für die Wiedergabe.

Verwandte Themen

[Einbetten einer Mediensequenz in eine andere Anwendung](#)

[Bearbeiten eines eingebetteten Medien-Clips](#)

[Festlegen von Optionen der Medien-Wiedergabe](#)

[Auswählen eines Teils einer Mediensequenz](#)



## Befehle aus dem Menü **Gerät**

Das Menü **Gerät** listet die in Ihrem System installierten Geräte auf. Die folgende Tabelle beschreibt einige der Gerätetypen, die von der Medien-Wiedergabe erkannt werden. Andere Geräte erscheinen in diesem Menü, wenn sie richtig installiert sind.

<b>Befehl</b>	<b>Gerät zum Abspielen von</b>
<b>Animation</b>	Animationen, die im Microsoft Multimedia Movie-Dateiformat vorliegen
<b>CD-Audio</b>	Digitalen Audiodaten von einer CD
<b>Video für Windows</b>	Videsequenzen im .AVI-Dateiformat. Das Gerät "Video für Windows" unterstützt Videosequenzen, die aus 8-Bit-, 16-Bit- oder 24-Bit-Farbbildern erstellt wurden (mit und ohne begleitenden Ton) Der Befehl <b>Konfigurieren</b> für das Gerät "Video für Windows" steuert den Videomodus und einige Optionen für die Videowiedergabe
<b>MIDI-Sequenz</b>	MIDI- (.MID oder .RMI) Dateien. Die Anzahl der Stimmen und der Grad der Polyphonie hängen von den Parametern des Sequenzers ab
<b>Sound</b>	Digitalen Audiodateien (.WAV) Der Befehl <b>Konfigurieren</b> für das Gerät "Sound" legt den Umfang an Erweiterungsspeicher (RAM) fest, der als Puffer für die Audiodateien verwendet wird
<b>Videokassetten-Spieler</b>	Videokassetten
<b>Bildplatten</b>	Bildplatten

Verwandte Themen

[Festlegen der Video-Parameter](#)

[Angeben eines Mediengerätes](#)





## **Befehle aus dem Menü Skala**

Das Menü **Skala** legt die Skala für verschiedene Medientypen fest.

<b>Befehl</b>	<b>Angezeigte Skala</b>
<b>Zeit</b>	Vergangene Zeit
<b>Einzelbild</b>	Einzelbildfolge
<b>Titel</b>	Titel

Verwandte Themen

[Ändern der Skala](#)

[Auswählen eines Teils einer Mediensequenz](#)



## Tasten der Medien-Wiedergabe

In der Medien-Wiedergabe können Sie folgende Tasten verwenden.

### Tasten zum Wählen von Schaltflächen

#### Wählen

Der nächsten Steuerungsschaltfläche  
Der vorherigen Steuerungsschaltfläche  
Des aktuellen Steuerelements

#### Taste

TAB  
UMSCHALT+TAB  
LEERTASTE

### Tasten für Menübefehle

#### Funktion

Bearbeitet die Konfiguration des Wiedergabetreibers für das Gerät (entspricht dem Befehl **Konfigurieren** aus dem Menü **Gerät**).  
Wählt eine neue Datei zum Abspielen mit der Medien-Wiedergabe (entspricht dem Befehl **Öffnen** aus dem Menü **Datei**).  
Bearbeitet den aktuellen Ausschnitt (entspricht dem Befehl **Ausschnitt** aus dem Menü **Bearbeiten**).  
Schließt die aktuelle Datei oder das aktuelle Gerät, bzw. aktualisiert ein eingebettetes Objekt, das Sie bearbeitet haben (entspricht dem Befehl **Schließen** aus dem Menü **Datei**).  
Schaltet zwischen der normalen und der reduzierten Anzeige um.

#### Taste

STRG+D  
STRG+F  
STRG+L  
STRG+U  
STRG+W

### Tasten für die Wiedergabe

#### Funktion

Spielt den Medieninhalt ab, bzw. hält die Wiedergabe an.  
Spielt einen markierten Ausschnitt im Medieninhalt.  
Beendet die Wiedergabe der aktuellen Mediensequenz.

#### Taste

STRG+P  
ALT+P oder  
ALT+STRG+P  
STRG+S oder ESC

### Tasten zum Bewegen des Schiebers

#### Bewegen des Schiebers

An den Anfang des Medieninhalts  
An das Ende des Medieninhalts  
Zur nächsten Seite des Medieninhalts  
Zur vorherigen Seite des Medieninhalts  
An den Anfang des nächsten Titels (nur Titelskala)  
An den Anfang des vorherigen Titels (nur Titelskala)  
Nach links (rückwärts) im Medieninhalt

#### Taste

POS1  
ENDE  
BILD-AB  
BILD-AUF  
STRG+BILD-AB  
STRG+BILD-AUF  
NACH-LINKS

Nach rechts (vorwärts) im Medieninhalt

NACH-RECHTS

### **Tasten zum Vergrößern**

#### **Vergrößern des Wiedergabebildes auf**

---

#### **Taste**

---

Normale Größe

STRG+1

Doppelte Größe eines Einzelbildes

STRG+2

Dreifache Größe eines Einzelbildes

STRG+3

Vierfache Größe eines Einzelbildes

STRG+4

Verwandte Themen

[Öffnen einer Datei](#)

[Schließen eines Mediengerätes](#)

[Abspielen einer Mediensequenz](#)

[Beenden einer Mediensequenz oder eines Mediengerätes](#)

[Bewegen zu einer anderen Position](#)

[Auswählen eines Teils einer Mediensequenz](#)

[Festlegen der Video-Parameter](#)

[Steuern des Erscheinungsbildes der Medien-Wiedergabe](#)

[Dialogfeld Optionen für die Videowiedergabe](#)

[Dialogfeld Auswahl setzen](#)



