

TIPS UND VORSCHLÄGE FÜR KING'S QUEST VII

Danke, daß du "King's Quest VII: Die Prinzlose Braut" gekauft hast. Du wirst gleich die Fortsetzung der beliebtesten Adventure-Serie aller Zeiten erleben. Um die besten Voraussetzungen für das Spielen von King's Quest VII zu schaffen, haben wir hier einige technische Tips und Informationen zum Spiel zusammengefaßt, die noch nicht vorlagen, als die Dokumentation zu King's Quest VII gedruckt wurde. Die folgenden Zusatzinformationen sind als Teil des Handbuchs zum Spiel zu verstehen.

WICHTIG!

Bei einigen Benutzern sind gelegentlich schwerwiegende Fehler aufgetreten, während sie King's Quest VII spielten und gleichzeitig andere speicherintensive Windows™-Anwendungen liefen. Sierra empfiehlt dringend, beim Spielen von King's Quest VII keine anderen Anwendungen unter Windows laufen zu lassen. Wenn das nicht möglich ist, empfehlen wir, alle anderen Anwendungen vor dem Spielen von King's Quest VII zu starten.

INHALT

- ◆ Allgemeine Schutzverletzung:
"General Protection Fault caused by GROWSTUB in POINTER.DLL"
- ◆ Fehler im Anwendungsprogramm und Windows 3.11/ Stacker 4.0:
"Application Error: C:\SIERRAWS.EXE..."
- ◆ "The instruction referenced memory. The memory could not be read from"
- ◆ King's Quest VII läuft zu langsam
- ◆ Die Sprachausgabe von King's Quest VII bricht ab
- ◆ Nicht genug Arbeitsspeicher vorhanden, um King's Quest VII zu starten
- ◆ Probleme mit einer Bootdiskette beim Verwenden eines Western Digital IDE-Controllers
- ◆ Hilfe mit FM-Synthesizer-Soundkarten, die für Erweiterte MIDI-Einstellungen konfiguriert sind
- ◆ Abspielen der King's Quest VII Filmdateien ohne das Spiel
- ◆ Abspielen der Eröffnungssequenz von King's Quest VII in voller Bildschirmgröße
- ◆ Anschauen der Eröffnungssequenz bei Verwendung von Benutzeroberflächen von Drittherstellern

Problem: Nach dem Starten des Spiels erscheint die Fehlermeldung:
"General Protection Fault caused by GROWSTUB in POINTER.DLL"

Erklärung: Diese allgemeine Schutzverletzung wird von der Komponente GROWSTUB in Microsofts Maustreiber-Version 9.01 hervorgerufen.

Lösung: Einer der folgenden drei Vorschläge löst möglicherweise das Problem:

1. Entferne den Eintrag POINTER.EXE aus der Zeile load= in der Datei WIN.INI, beende Windows und starte Windows erneut.
2. Besorge dir bei Microsoft den neuesten Treiber für die Microsoft Maus.
3. Besorge dir bei Microsoft ein Upgrade auf die IntelliPoint-Software Version 1.0 für die Microsoft Maus. Das Upgrade ist nicht kostenlos.

Problem: Beim Versuch, das Spiel zu starten, erscheint die Fehlermeldung:
"Application Error: C:\SIERRAWS.EXE..."

Erklärung: Wenn du Stacker 4.0 benutzt und Windows 3.11 besitzt, kannst du diese Fehlermeldung erhalten, wenn du das Spiel zu starten versuchst. Ursache für dieses Problem ist der Treiber IFSHLP.SYS.

Lösung: Um diese Fehlermeldung zu umgehen, entferne einfach den Treiber IFSHLP.SYS aus dem Arbeitsspeicher. Wenn du dazu Hilfe brauchst, schau in deinem Windows-Handbuch nach.

Problem: Die folgende Fehlermeldung erscheint:
"The instruction at (Speicheradresse) referenced memory at (Speicheradresse). The memory could not be read from".

Erklärung: So etwas nennt man einen "bad pointer". Dieser Fehler tritt auf, wenn du nicht den neuesten SoundBlaster-16-Treiber für Windows benutzt.

Lösung: Besorge dir bei Creative Labs den neuesten Treiber für die SoundBlaster 16.

Problem: King's Quest VII läuft zu langsam auf meinem Computer.

Erklärung: King's Quest VII hat ein eingebautes Cache-Programm. Obwohl das Spiel auch mit Microsofts SmartDrive läuft, empfehlen wir, das Spiel ohne die Verwendung von SmartDrive zu spielen. SmartDrive ist bekannt dafür, daß es das Spiel verlangsamt und Probleme bei der Ton- und Sprachwiedergabe hervorrufen kann.

Lösung: Versuche es mit einer Bootdiskette. Starte einfach das Hilfsprogramm zum Erstellen einer Bootdiskette. Doppelklicke auf das entsprechende Symbol in der Sierra-Programmgruppe des Programm-Managers und befolge die Anweisungen. Eine ausführliche Beschreibung der manuellen Erstellung einer Bootdiskette findest du auch in der Hilfedatei SETUP.HLP des Spiels.

Problem: Die Sprachausgabe von King's Quest VII bricht ab oder stockt.

Erklärung: Jedes Sprach-Sample muß in den Arbeitsspeicher geladen werden, bevor es abgespielt werden kann. Durch Reduzierung der Puffergröße kannst du die CD zwingen, die Sprachsegmente schneller zu spielen, da das Programm nicht zuerst einen großen Puffer füllen muß.

Lösung: Verkleinere den Eintrag in der Zeile "dacSize" in der Datei C:\SIERRA\KQ7\RESOURCE.WIN. Die Standardeinstellung ist dacSize=30720. Die maximale Größe von dacSize ist halb so groß wie der Wert im Eintrag audioSize. Da die maximale Größe von audioSize 62 Kilobyte beträgt, ist die maximale Größe von dacSize 31744 Byte. Versuche es mit einem Wert von 15360 Byte für dacSize .

Problem: Nicht genug Arbeitsspeicher vorhanden, um King's Quest VII zu starten.

Erklärung: King's Quest VII hat auf deinem Computer nicht genug freien Arbeitsspeicher gefunden, der für das reibungslose Starten von King's Quest benötigt wird. Auch wenn dein Computer die Voraussetzungen für das Spiel erfüllt, besitzt er möglicherweise nicht genug freien Arbeitsspeicher für das Spiel.

Lösung: Versuche es mit folgenden Vorschlägen:

1. Erstelle eine Bootdiskette.
2. Experimentiere mit den Einstellungen für den VIRTUELLEN SPEICHER. Du solltest die Größe der Auslagerungsdatei vergrößern. Um dies zu tun, gehe wie folgt vor: Doppelklicke auf das Symbol der Hauptgruppe im Programm-Manager, sofern das Fenster dieser Programmgruppe nicht bereits geöffnet ist. Doppelklicke in diesem Fenster auf das Symbol der Systemsteuerung. Im Fenster der Systemsteuerung doppelklicke auf das Symbol 386 erweitert. In deinem Windows-Handbuch findest du weitere Informationen über den Betrieb von Windows im erweiterten Modus und die Einrichtung einer Auslagerungsdatei.

Problem: Probleme mit einer Bootdiskette beim Verwenden eines Western Digital IDE-Controllers

Erklärung: Der IDE-Festplatten-Controller von Western Digital ist die Ursache für die folgende Meldung "Press the SPACEBAR to boot from a floppy disk" (Drücke die LEERTASTE, um von einer Diskette zu booten). Wenn du eine Bootdiskette benutzt, bevor diese Meldung erscheint, erhältst du die Meldung "INVALID DRIVE SPECIFICATION" (UNGÜLTIGES LAUFWERK), und kannst nicht auf die Festplatte zugreifen, solange du deinen Computer nicht erneut ohne die Bootdiskette startest.

Lösung: Entferne die Bootdiskette aus dem Diskettenlaufwerk. Boote deinen Computer erneut, die Meldung "Press the SPACEBAR to boot from a floppy disk" (Drücke die LEERTASTE, um von einer Diskette zu booten) erscheint, lege die Bootdiskette in das Diskettenlaufwerk und drücke die LEERTASTE.

Problem: Ich brauche Hilfe beim Einrichten des MIDI-Mappers für FM-Soundkarten mit Erweiterten MIDI-Einstellungen.

Erklärung: Die SoundBlaster 16, Pro Audio Spectrum 16 und andere zu diesen Soundkarten kompatible Soundkarten unterstützen die Erweiterten MIDI-Einstellungen (Extended FM) unter Windows. Die Basis MIDI-Einstellungen (Base FM) nutzen die Kanäle 13 bis 16 des MIDI-Mappers unter Windows. Die Erweiterten MIDI-Einstellungen (Extended FM) nutzen dagegen die Kanäle 1 bis 10 des MIDI-Mappers unter Windows.

Lösung: Wenn du den MIDI-Mapper für eine Soundkarte mit Erweiterten MIDI-Einstellungen einrichtest, vergewissere dich, daß nur die Kanäle 1 bis 9 benutzt werden. Der Kanal 10 ist für "perkussive" Instrumente reserviert. King's Quest VII lädt

keine "percussion patches", wenn du eine SoundBlaster oder eine Soundkarte der Media Vision Pro-Audio-Serie benutzt. Wenn du dennoch den Kanal 10 für die FM-Instrumente der Erweiterten MIDI-Einstellungen des MIDI-Mappers benutzt, kann dies zu seltsamen Geräuschen bei der Musikwiedergabe führen. Deaktiviere einfach den Kanal 10 im MIDI-Mapper, um die Musik richtig zu hören.

Frage: Wie kann man die Filmdateien von KQ7 anschauen, ohne das Spiel zu starten?

Antwort: Die Filme von King's Quest VII sind AVI-Dateien (AVI ist das Format von Video für Windows). Wenn du sie anschauen willst, ohne das Spiel zu starten, doppelklicke das Symbol der Medien-Wiedergabe in der Programmgruppe Zubehör des Programm-Managers. Öffne das Menü DEVICE und wähle VIDEO FOR WINDOWS. Wähle den Befehl ÖFFNEN im Menü Datei. Wähle im ausklappbaren Listenfeld LAUFWERK den Buchstaben für dein CD-ROM-Laufwerk (häufig D:). Doppelklicke im Verzeichnisfenster auf den Verzeichnisnamen AVI:. Doppelklicke auf eine der .AVI-Dateien. Klicke auf die Abspiel-Schaltfläche. Viel Spaß!

Frage: Wie kann ich den Film mit der Eröffnungssequenz in voller Bildschirmgröße anschauen?

Antwort: Für eine optimale Wiedergabe des Videos der Eröffnungs- und Schlußsequenz empfiehlt Sierra einen schnellen Computer (486 DX2-66MHZ oder Pentium) und ein schnelles CD-ROM-Laufwerk(mindestens double-Speed, besser ein triple- oder vierfach-Speed Laufwerk). Wenn du "voll" für die Filmgröße wählst und der Film klötzchenartig über deinen Monitor flimmert, versuche es mit der Einstellung für die "halbe" Filmgröße.

Frage: Ich verwende die Benutzeroberfläche eines Drittanbieters (beispielsweise PC-Tools oder Norton Desktop) und habe Probleme, die Eröffnungssequenz von King's Quest VII anzuschauen. Ist mit meinem Computer etwas nicht in Ordnung?

Antwort: Gelegentlich kommt es zu Problemen beim Anschauen der Eröffnungssequenz innerhalb des Spiels, wenn die Schaltfläche "Vorgeschichte ansehen" im Hauptmenü des Spiels gewählt wird. In jedem Fall kannst du die Eröffnungssequenz auch ohne das Spiel ansehen, indem du das Film/Movie-Symbol in der Programmgruppe Sierra des Programm-Managers doppelklickst.