

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³ðïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

## DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¼³
- É;´úÄ-ÉiÐÐi²
- »¹Öçŋŋi¹³iÐò
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ







**È;´úÄ-ÈÏÐÍ²**

ÔÚíµí³Éí²×°µÄÄ;\_öïÔÊ¾Éè±\_µÄ;°ïÔÊ¾;±Ô³ÖÐ£¬µ¥»÷;°½ûÔÄ;±°´Ä¥£¬½ûÔÄ DirectDraw »ð  
Direct3D Ô²¼þ¼ÔËÛ´´Èç¹ûÔÐ¼ÔËÛ¹ÄÛµÄ»°£©;£½ûÔÄ¼ÔËÛÖ®°ó£¬¼ÔËÛ¹ÄÛÔÚ±Ö DirectX  
Ö;¶í¹¾¾°óÄË»±  
£³Ô½ûÔÄ£¬ÇÒ¶ïÔËí¶ï;ÓÄ³ìÐð¶¼ìþÐ§;£Ò³ÖÐÄÆðÓÄ²¼þ¼ÔËÛ£¬Çèµ¥»÷;°ÆðÓÄ;±°´Ä¥;£

**×çÒà**

- ½ûÔÄ DirectDraw ¼ÔËÛ½«í¬È±½ûÔÄ Direct3D ¼ÔËÛ;£

Ô²;ÈÖÔË;´úÓÉ DirectDraw È«ÆÁÓ;ÓÄ³ìÐðÈèÖÄµÄ¼àÈÓÆ±È  
çÐÄÆµÄË;£Ö»ÓÐÓÚÄ³Ð©Ó;ÓÄ³ìÐð³öïÔË¾¼ËËâ£¬²çÄÛË-ËË\_ÄÓ;ÓÄ³ìÐðÈèÖÄÄËìþÐ§µÄË  
çÐÄÆµÄËÈ±£¬²Ä;ÈÖÔ²ÉÓÄ´ËË´èË©;£

**► ÈèÖÄË;´úËçÐÄÆµÄË£²**

1. ÔÚ;°Still Stuck?;±Ô³Éí£¬µ¥»÷;°Override;±°´Ä¥;£
2. ÔÚ;°Override DirectDraw Refresh Behavior;±¶ï»°;çð£¬Ñ;Ôñ±à¼çð²çí²¼àÈÓÆ±¼üÈèÓÐÐ§µÄË  
çÐÄÆµÄË;£´ÈÈ±£¬;°Override Value;±Ñ;í°´Ä¥½«±»×Ô¶¬Ñ;ÔÐ;£
3. µ¥»÷;°Ë·¶;±;£

**► È;ïûË;´úËçÐÄÆµÄË£¬²çÔËÐí DirectDraw Ó;ÓÄ³ìÐð×ÔÐÐÈèÖÄË  
çÐÄÆµÄË£²**

1. ÔÚ;°Still Stuck?;±Ô³Éí£¬µ¥»÷;°Override;±°´Ä¥;£
2. ÔÚ;°Override DirectDraw Refresh Behavior;±¶ï»°;çð£¬Ñ;Ôñ;°Ä-ËËÖµ;±Ñ;í°´Ä¥;£
3. µ¥»÷;°Ë·¶;±;£

»<sup>1</sup>ÖÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Öïŋİ<sup>1</sup>κ<sup>3/4</sup>ßÔÊĐíÓÄ»§»<sup>1</sup>Ö-  
½İÖçμÄÖðÆμóÍÉÓÆμÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£ÖâÒ<sup>2</sup>ĐíÊÇ½â<sup>3/4</sup>öÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò<sup>2</sup>»¼æÈÝÍÊlà×îºÄμÄ°ì.``;£  
Ëç<sup>1</sup>ú;°Still Stuck?;±ÊðĐÖÖ<sup>3</sup>Éİ<sup>3</sup>öİÖ;°Restore;±°'Ä¥£¬Öð;ÉÖÖμ¥»÷'Ë°'Ä¥ÖËĐĐ DirectX °<sup>2</sup>×°<sup>3</sup>İĐò;£  
DirectX °<sup>2</sup>×°<sup>3</sup>İĐòÓĐÁ½,ö°'Ä¥£¬¼¼'ı°Restore Audio Drivers;±óı°Restore Display Drivers;±  
;£μ¥»÷ÆäÖĐËİÖ»°'Ä¥ŋ¼¼½«»<sup>1</sup>ÖÖÚİμİ<sup>3</sup>ÖĐ°<sup>2</sup>×° DirectX Ê±±»İæ»»μÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ëç<sup>1</sup>úÄ<sup>3</sup>,ö°'Ä¥  
±»½úÔÄ£¬Öð±İÄ÷Ä»ÓĐ;ÉÖÖ»<sup>1</sup>ÖμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ööμ½ÖâÖÖÇé;öË±  
£¬Ó;ÓëÓ<sup>2/4</sup>p<sup>3</sup>§ÉİÄ<sup>3</sup>İμ£¬ÖÖ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£  
DirectX °<sup>2</sup>×°<sup>3</sup>İĐò»İá<sup>1</sup>©Ö»ıöÖÄÓÚ½úÓÄ D3D Ó<sup>2/4</sup>p¼¼ÓËÛμÄ,  
'Ñ;ıð£¬Ö<sup>2</sup>ĐíÄúí<sup>-1</sup>ýÖïŋİ<sup>1</sup>κ<sup>3/4</sup>ßŋÖ»°;đòÑİé<sup>3</sup>É'Ëİ<sup>1/2</sup>úÓÄ;££<sup>-2</sup>İ¼ú Ë;ı'úÄ¬ËİĐĐİ<sup>3</sup>;££©

**±f'æÐĀĭç**

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼µĀÐĀĭçƒº

- µŕ»÷j°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'Áŕ;ƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓÁ»§ËùŊĭĭ»ÖĀ°ĀĭĀû³ÆµĀĀ¼pĀĭ;ƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀĭª·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pĭª·çÖßƒ→Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚĭ°Still Stuck?;±Ö³Éĭƒ→µŕ»÷j°±"æ;±ƒ→½«³öĭj°'ĭó±"æÐĀĭç
- j±ŋŌ»°¿ò;ƒËäËËËùÓÐ±ØÖªËý³¼Yƒ→µŕ»÷j°·çÉĭ;±jƒ½«ÓÚÁÚÊ±Ā¿Ā¼ƒ"ÁýËçƒ→C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ
- '½"Ō»öĀĭª Dxinfo.txt µĀĀ±¼Ā¼pƒ→ĭ→Ë±ĭŌË³¼Ō¼ÇËĀ±¼°¿ÚŌÐ;ƒ
- 'ËĀ¼p²»½ð°üº→²ÉÓĀËĭËö·½·"ËÖ¼µĀÐĀĭçƒ→»¹°üº→ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĭÆäËËÐĀĭç;ƒ

## ±", æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμÄĪÊîâÓë DirectX ×é¼þ»ðÇýŒ~³ĪÐðÓÐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖÄĪμ£~²Ī¼û  
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμÄÖÉÄŒ½â´ð£©;£ŒÖÖÚÊ¹ÓÄ,ÄÖĪŒĪ³¼βμÄ;â·£Ī°æ±¾½ØÐÉĪ¼þ;â·  
çμÄÊËÖ±£¬;ÉÖÖĪ~¹ýμç×ÓÓÊ¼þ±", æîÊîâ;£

## ×çÒâ

- 'ÈÈμÄ÷½ðÈÊÖÄÓÚ' È¹³¼βμÄ;â·£Ī°æ±¾½²ç²»ÈÊÖÄÓÚËùÓÐÓÄ»§;£

## ► Ī~¹ýμç×ÓÓÊ¼þ±", æîÊîâ£°

1. ÔÚ;°Still Stuck?;±Ö³ÖÐμ¥»÷;°±", æ;±;£
2. ĪĪ' ;°'Īó±", æÐÄĪç;±ŒÖ»°;ðμÄËùÓÐĪà¹Ø²;·Ö£¬È»°óμ¥»÷;°·£Ī;±;£
3. ½«³ðĪÖÖ»ĪðĪŪĪç£¬,ø³ðËù  
'½"μÄĪÄ±¾Ī¼þμÄĪéÖŪÄ·¾ŒÖÖ¼°μç×ÓÓÊ¼þμØÖ·;£Çë¼ÇĪÄμç×ÓÓÊ¼þμØÖ·;£μ¥»÷;°È·Œ" ;±  
;£Ëæ°ó£¬¬Dxinfo.txt Ī¼þ½«±»°¼ÇÊÄ±¾;±'ð;±;£
4. 'Ó;°¼ÇÊÄ±¾;±μÄ;°±à¼;±²Èμ¥£¬Œ;ŒĪ;°È«Œ;±£¬È»°óŒ;ŒĪ;°'ÖÆ;±£¬½«È«²;ÄÚËÿ,  
'ÖÆμ½¼ðĪù°âÖÐ;£
5. ÔÚÓÊ¼þ³ĪÐðÄĪ'½"ÐÄÓÊ¼þ£¬¬²ç½«¼ðĪù°âμÄÄÚËÿÖ³Īùμ½ÓÊ¼þÖÐ;£°'μÚ 3 ²½ÖÐ¼ÇĪÄμÄμØÖ·  
çĪÓÊ¼þ;£

