

Få mere for pengene

© Bonniers Specialmagasiner A/S

Illustrationer: Johnny Kühn

Chefredaktør: Søren Prien

Ansvarshavende udgiver: Jens Henneberg

Køb pc-
tilbehør
med

*Komputer
for alles*

INDKØBS- HÅNDBOG

Få mere
for pengene



En komplet guide til indkøb af
pc-tilbehør. Med letforståelige trin for
trin-instruktioner og checklister

Velkommen

til Komputer for alle indkøbshæfte FÅ MERE FOR PENGENE.

Med dette hæfte i hånden kan du købe ekstraudstyr og tilbehør til din computer uden den usikkerhed og tvivl, der ofte opstår, når man står i en computerbutik. Ekspedienten vil som regel forsøge at overbevise dig om, at du skal købe mere og dyrere tilbehør, end du egentlig har brug for. Og det er nemt at lade sig overbevise, hvis man ikke har den store specialviden om computere.

På Komputer for alle har vi lang erfaring med indkøb af computertilbehør. Vi ved, hvad man skal huske at spørge ekspedienten om, og hvad man skal sikre sig, før man køber ind til computeren. Det er denne viden og erfaring, vi her stiller til rådighed for dig.

Man kan sige, at indkøbshæftet svarer til at have en god ven, som er computereksperter, med i forretningen, når du skal købe computertilbehør.

Hæftet guider dig igennem alle købets faser: Først kan du læse om tilbehøret, hvad man bruger det til og hvad du kan få ud af at have det. Dernæst har vi skrevet lidt om de ting, du skal tænke over, inden du går ind i computerbutikken. Endelig er der til hvert eneste tilbehør en tjekliste med alle de spørgsmål, ekspedienten skal give dig svar på, inden du køber. På den måde er du sikker på at komme hjem med det computertilbehør, der er helt rigtigt til dig og dine behov.

Du sparer altså dig selv for en lang række ærgelser - og når du kun køber nøjagtig det, du har brug for, sparer du også penge.

God fornøjelse med hæftet - og med dine sikre indkøb.



Indhold:

Mus

En mus koster mellem 100 og 2000 kr. Se her, hvordan du finder den, der passer til dig.

Alternative mus

Musen har flere alternativer. Hvis du får ondt i armen af musen, er det en god idé at skifte.

Højtalere

Der er masser af lyd i moderne pc-programmer, men højtalerne er sjældent gode nok.

Joystick

Styrependen gør dine computerspil sjovere, men kig dig grundigt om, inden du vælger.

Skærm

En dårlig skærm gør dig træt i øjnene og kan give hovedpine.

Tastatur

Et ordentligt tastatur gør det nemmere og mere behageligt at bruge computeren.

Laserprinter

En laserprinter er hurtig, pålidelig og billig i drift - eller er den? Se dig for, før du køber!

Blækprinter

Blækprintereren kan sagtens konkurrere med laserprintereren i udskiftskvalitet.

Skanner

Med en skanner kan du kopiere billeder, tegninger og tekst ind på din computer.

Mus

Den billigste mus koster 100 kr., den dyreste næsten 2000 kr. Se her, hvordan du finder den, der passer til dig.

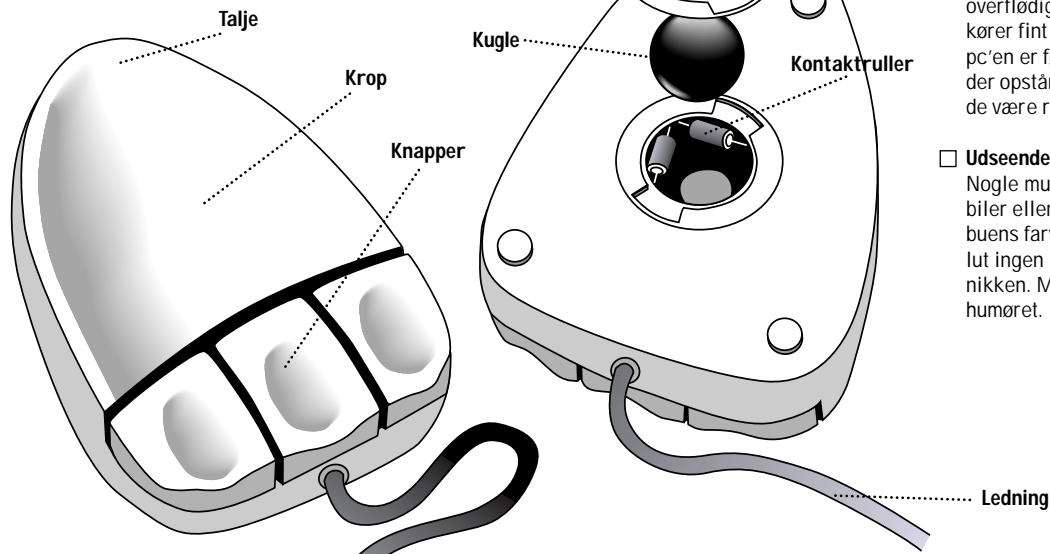
En god mus skal først og fremmest ligge godt i hånden, så du ikke bliver træt i armen. Men der er et par ting mere at være opmærksom på. Fx har en venstrehåndet ikke meget glæde af en mus, der er lavet efter alle de nyeste ergonomiske principper, hvis den kun passer til højrehåndede.

Det første, du skal overveje, er, om det overhovedet skal være en mus. Du kan også prøve en trackball. I store træk er en trackball en mus, der ligger på ryggen. Til gengæld ligger den stille. Det er kun kuglen, du skal bevæge. Trackballs er specielt velegnede til at bruge sammen med bærbare computere, hvor du ikke altid kan regne med at have en bordplade.

En standardmus består af en kasse med en ledning, men hvis du vil ofre lidt ekstra, kan ledningen skrottes. Trådløse mus styres enten med infrarøde stråler ligesom fjernbetjeningen på et tv eller med radiobølger. Radiobølgerne har den fordel, at musen virker, selv om den ikke kan »se« modtageren.

- Ledning**
Ledningen skal være så lang, at du altid kan bevæge musen frit. Også hvis du sidder ved et stort bord. 1_m er passende.
- Stik**
Stikket på musen skal passe til din pc. Det almindeligste er et firkantet seriel-stik med ni ben, men flere af de store mærkevare-producenter som IBM og Compaq bruger et rundt stik med seks ben. Det hedder et PS/2-stik.
- Kompatibilitet**
Musen skal være Microsoft-kompatibel for at understøtte alle funktioner i Windows.
- Kugle**
Kuglen skal være lavet af et støvafvisende materiale.
- Rengøring**
Fordybningen, kuglen sidder i, skal være let at åbne, når musen skal rengøres.
- Facon**
Der er kun en måde at finde ud af, om en mus har den rette facon. Tag den ud af emballagen, og prøv den!
- Knapper**
Der kan være en, to eller tre knapper. En er nok. Er der flere, kan de programmeres, så den midterste fx virker som et dobbeltklik. Fjederne under knapperne skal kunne holde til millioner af klik og må derfor ikke virke slatne og trætte.
- Drivere**
Med de fleste mus følger en diskette med »drivere«, som er programmer til at styre musen med. Som regel er de overflødige, fordi musen kører fint med de drivere, pc'en er født med. Men hvis der opstår problemer, kan de være rigtig rare at have.

- Udseende**
Nogle mus er formet som biler eller malet i alle regnbuens farver. Det har absolut ingen betydning for teknikken. Men måske for humøret.



Alternative mus

Computermusen har flere alternativer. Hvis du får ondt i armen af musen, er det en god idé at skifte.

Mange får ondt i armen af at bruge en computer-mus. Hører du til dem, bør du se dig om efter en anden type pegeredskab. Musepen, trackballen og fingerpaden er tre gode alternativer til den mus, der fulgte med din pc. Men der kan også være andre grunde til at skifte: Du kan få et bedre tegneredskab eller et pegeredskab, der fylder mindre end musen.

Trackball

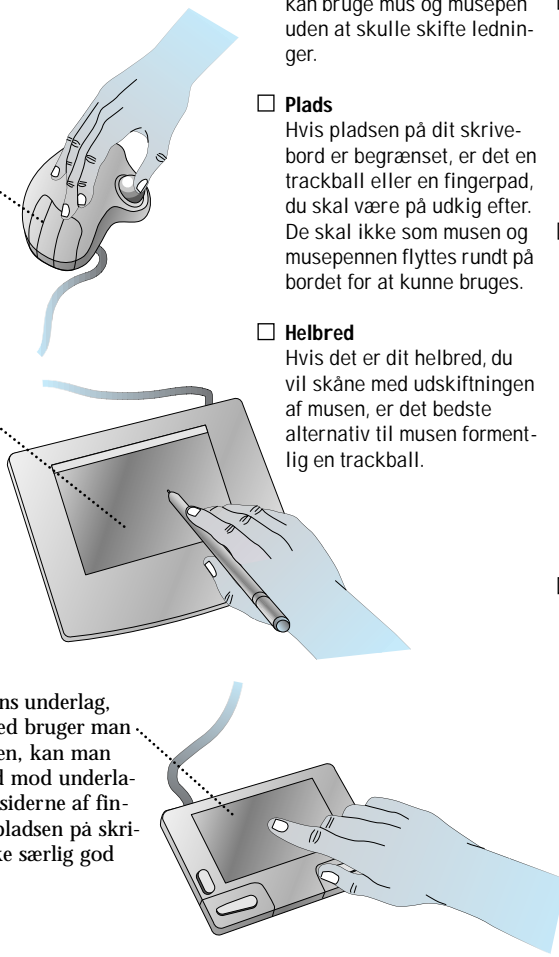
Trackballen er det alternative pegeredskab, der ligner den traditionelle mus mest. Den er i princippet bare en mus, der er vendt på hovedet. Markørens bevægelser på skærmen styres af en kugle, som man triller rundt med tommelfingeren. En trackball skåner din hånd for de mange ture rundt på bordet. Trackballen er ikke videre god til at tegne med, men den er heller ikke værre end en almindelig mus.

Musepen

Musepen er et godt tegneredskab, men den kan også bruges som erstatning for musen. Når man bruger musepen til at tegne med, virker den som en almindelig pen. Trykker man den let ned mod underlaget, tegner den en tynd streg; trykker man hårdere ned, bliver strengen tykkere. Bruger man musepen som pegeredskab, skal man holde den over pladen, når markøren skal bevæges. Rammer den pladen, opfattes det som et klik.

Fingerpad

En fingerpad ligner til forveksling musepennens underlag, men i stedet for at bruge en pen til at pege med bruger man fingeren. Når man skal klikke med fingerpaden, kan man enten gøre det ved at sætte fingeren hårdt ned mod underlaget eller ved at trykke på en af knapperne på siderne af fingerpaden. Fingerpaden er god at bruge, hvis pladsen på skrivebordet er begrænset. Til gengæld er den ikke særlig god som tegneredskab.



Pris

At købe et ergonomisk pegeredskab er en investering i dit helbred. Så lad være med at spare et par hundrede kroner, hvis en dyrere model føles rarere i hånden.

Tegneredskab

Hvis du tegner meget, er det en god idé at købe en musepen. Mange af dem kan fungere sammen med din eksisterende mus, så du både kan bruge mus og musepen uden at skulle skifte ledninger.

Plads

Hvis pladsen på dit skrivebord er begrænset, er det en trackball eller en fingerpad, du skal være på udkig efter. De skal ikke som musen og musepen flyttes rundt på bordet for at kunne bruges.

Helbred

Hvis det er dit helbred, du vil skåne med udskiftningen af musen, er det bedste alternativ til musen formentlig en trackball.

Brugbarhed

Er du højre- eller venstrehåndet? Er dit pegeredskab designet til at kunne bruges af venstrehåndede? De fleste typer trackballs er kun lavet til højrehåndede.

Behov

Overvej, om du har brug for en ny type pegeredskab, eller om det, du har brug for, i virkeligheden bare er en bedre mus end den, du har.

Familieegnet

Der er forskel på mande-, kvinde- og børnehænder. Hvis I er flere, der skal bruge den samme computer, må I prøve at finde et pegeredskab, der kan bruges af alle uden besvær.

Prøv den

Hvis du har mulighed for det, så prøv et pegeredskab hos dine venner eller bekendte, inden du beslutter dig. Eller lån det med hjem et par dage. For at få et rigtigt indtryk af et pegeredskab skal man helst have brugt det i nogle timer. Prøv altid pegeredskabet, når det er tilsluttet en computer, inden du køber det.

Design

Lad dig ikke friste af et smart design. Et pegeredskab kan være sjovt at se på, have en flot farve eller være nok så elegant designet, men hvis det ikke er godt at bruge, fortryder du hurtigt købet. Hellere ondt i øjnene af en grim mus - end ondt i armen af at bruge den!

Højtalere

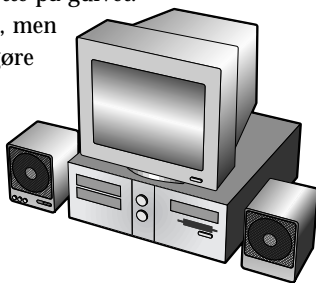
Spil, videoklip og programmer har i dag spændende lyd - og de højtalere, der følger med en pc, er sjældent gode nok til moderne multimedie-oplevelser.

Til den moderne multimediecomputer kommer man ikke uden om et par ordentlige højtalere som tilbehør. Lyden fra de spil, de videoklip og de musik-cd'er, du putter i computeren, skal kunne komme til sin ret. De højtalere, der følger med i et computer-køb, er sjældent særligt gode. Så hvis du vil have vellyd på skrivebordet, kan det godt betale sig at købe nogle andre.

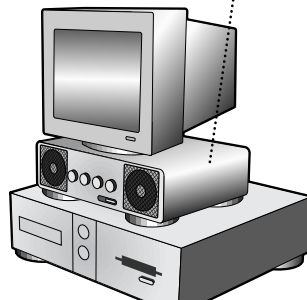
Den mest almindelige type højtalere er bordhøjtalerne. Det er to højtalere, som du sætter på bordet ved siden af skærmen. Man kan også få en type, hvor begge højtalere er bygget sammen i ét kabinet, som man sætter under skærmen. Det sparer lidt bordplads og løfter ofte skærmen op i en lidt behageligere arbejds højde.

Hvis der virkelig skal drøn på lyden, kan du købe et satellit-system. Det består af to mindre bordhøjtalere og en såkaldt subwoofer. Det er en speciel bas-enhed, som det er bedst at sætte på gulvet. Denne løsning er ofte den dyreste, men så kan computeren næsten også gøre det ud for stereoanlæg.

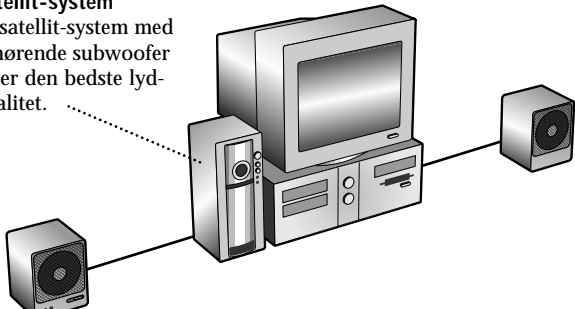
Bordhøjtalere
Den mest almindelige løsning til computeren.



Sammenbyggede
Det sparer plads på skrivebordet, hvis højtalere er samlet i ét kabinet.



Satellit-system
Et satellit-system med tilhørende subwoofer giver den bedste lyd-kvalitet.



- Justering**
Højtalerne bør være udstyret med knapper, som du kan justere lydstyrke, bas og diskant med.
- Forstærker**
 - Højtalerne skal helst have en indbygget forstærker. Lydkortet i din pc har i forvejen en lille forstærker, men den er ikke kraftig nok til at trække et par gode højtalere. Hvis en højtalere er forsynet med el-stik, kan du være sikker på, den har en indbygget forstærker.
- Afskærmning**
Afskærmning af højtalere er meget vigtig. En højtalerenhed indeholder nemlig en magnet. Hvis denne ikke er ordentligt afskærmet, vil den kunne ødelægge dine disketter og få skærmen til at flimre.
- Kabinet**
Kabinettet skal være kraftigt og solidt. Du kan teste kabinettet ved at banke på det med en kno. Det må ikke give en hul lyd fra sig.
- Vægt**
Højtalerens vægt kan sige noget om kvaliteten. Gode højtalere er tunge. Så en tommelfingerregel er, at jo tungere højtaleren er, jo bedre lyder den.
- Watt**
Lad dig ikke snyde af de store watt-angivelser, der står på de fleste højtalere. En højtalers watt-antal fortæller noget om, hvor højt den kan spille. Desværre svarer denne watt-angivelse ikke til den, man finder på de almindelige højtalere, men er et udtryk for den højeste effekt, man har kunnet måle på den pågældende højtalere.
- Ledninger**
De ledninger, der går mellem højtalere og mellem højtalere og lydkortet, skal være så kraftige som muligt. Sytrådstynde ledninger er ikke befordrende for lydens kvalitet.
- Indbyggede højtalere**
Hvis du vil være fri for højtalere, der står og flagrer på bordet, er den type, der kan stilles under computerens skærm, at foretrække for dem, der er bygget ind i selve skærmen. Den slags højtalere er sjældent særligt gode.
- Biograf-lyd**
Hvis du vil have den helt store lydoplevelse ud af dine multimedie-skiver, kan du få højtalere med surround sound ligesom i biografen. Den løsning er dog temmelig dyr.

Joystick

Styrepinden gør dine computerspil sjovere, men kig dig grundigt om, inden du vælger.

Hvis du køber et joystick, bliver det sjovere at spille spil på computeren. Og du vil garanteret spille i længere tid. Derfor skal det joystick, du køber, først og fremmest ligge godt i hånden. Det skal føles, som om det er lavet til netop din hånd.

Det bedste, du kan gøre, når du skal vælge joystick, er derfor at gå ind i en computerbutik og afprøve de forskellige modeller. Det er langtfra sikkert, at du falder for den dyreste udgave. De billigste joystick, som blot består af en pind i en lille kasse med to knapper, koster omkring 100 kr., og de dyreste, som ligner kontrolpanelet fra et fly, ligger helt oppe omkring 2000 kr.

Du skal være klar over, hvad du skal bruge joysticket til. Der er ingen grund til at ofre flere tusinde kroner, hvis du skal bruge joysticket til fx arkadespil. Omvendt har du ikke megen glæde af et simpelt joystick, hvis du er til avancerede flysimulatorer.

Der findes to typer joystick: de analoge og de digitale. De mest almindelige og mest anvendelige er den analoge type. Den virker på den måde, at jo mere du hiver i håndtaget, jo hurtigere kører bilen eller jo mere drejer flyet. Med et digitalt joystick er der ingen mellemvej: bilen kører enten i fuld fart eller holder stille.

Brugbarhed

Kan joysticket vendes, så det passer både til højre og venstre hånd? Ofte er det blot et spørgsmål om at vride selve håndtaget.

Fiksering

Flere joystick er forsynet med sugekopper, så det kan sidde fast på dit skrivebord. Det fungerer godt nok i de fleste situationer, men hvis du skal læne dig godt ind i svingene, når du kører racerbil, er det en fordel, hvis joysticket kan spændes rigtig fast.

Funktioner

Er joysticket kompatibelt med dine spil? Flere joystick har specialfunktioner, der kan bruges i fx flysimulatorer. Det kan være knapper til at kigge bagud og til siden eller betjeningsgreb til de forskellige våben.

Form

Prøv joysticket, før du køber det. Det skal ligge rigtigt i hånden.

Kablet

Kablet skal være et par meter langt. Hvis det ikke er langt nok, kan det ikke nå ned til en computer, der fx er placeret under et skrivebord.

Indstillingsmuligheder

Tjek, om det kan skifte mellem analog og digital funktion. Så slipper du for at skulle købe begge dele.

Følsomhed

I flere spil har du mulighed for at indstille joystickets følsomhed. Men specielt i ældre spil er det ikke altid, du har den mulighed. Derfor er det en fordel, hvis du kan gøre det på selve joysticket.

Kvalitet

Joysticket skal være af en fornuftig kvalitet. Hvis det knirker og virker for »plastik-agtigt«, bliver du hurtigt træt af det.

Størrelse

Visse joystick er enorme. Vælg en model, der kan være på dit skrivebord.



Skærm

Når du arbejder med din computer, er det skærmen, du kigger på langt det meste af tiden. En dårlig skærm gør dig træt i øjnene og kan give hovedpine.

Du behøver ikke affinde dig med den skærm, der fulgte med, da du købte din computer. Du kan få en skærm, der passer præcist til dit behov, hvis du køber en separat.

Umiddelbart er den største forskel på de forskellige skærme størrelsen. Langt de fleste pc'er bliver solgt med en 14- eller 15-tommer skærm. Målet er et udtryk for skærmens diagonale størrelse, altså hvor langt der er fra øverste hjørne til modsatte nederste hjørne. Overvej, hvad du skal bruge din pc til, før du vælger skærm.

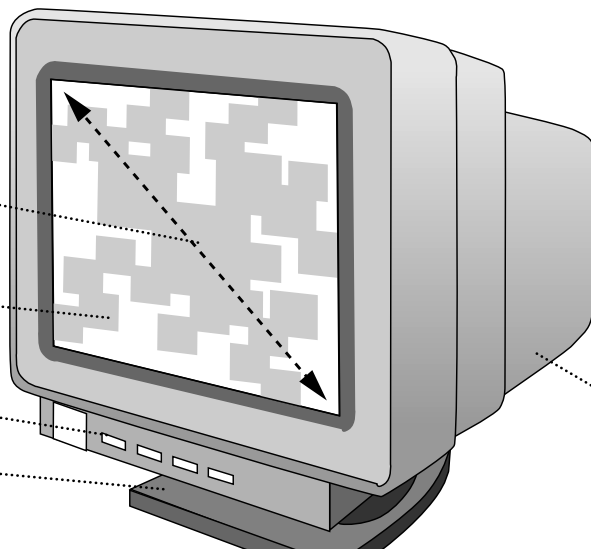
I de fleste situationer er standardstørrelsen ganske udmærket, men skal du fx lave et klubblad, er det en fordel med så stor en skærm, som pladsen og pengepungen tillader. En stor skærm kan vise bladets sider i naturlig størrelse, samtidig med at du kan læse, hvad der står. Til det formål vil en skærm på 17 eller 21 tommer være bedre. Men husk, at prisen stiger voldsomt for hver tomme, du lægger til din ønskeskærm. En 17-tommer skærm kan fx sagtens koste det dobbelte af en, der måler 14 tommer.

Det angivne antal tommer måles som vist her. En tomme svarer til 2,54 centimeter.

Skærm

Kontrolpanel

Fod



Kabinet

Billedets størrelse

Selv om skærmen måler et bestemt antal tommer, er det ikke sikkert, at selve billedet har dette mål. Visse skærme har en tyk, sort ramme omkring det, du ser, så en 14-tommer skærm kun kan vise et billede på 11 tommer.

Farver

Skærmen skal kunne gengive klare og naturlige farver. De må ikke virke grumsede. Læg specielt mærke til den røde farve. Den skal være helt ren og ikke være blandet med sort.

Frekvens

Opdateringsfrekvensen skal ligge over 50-56 hertz. Tallet angiver, hvor hurtigt billedet opdateres, altså hvor tit der skrives nye informationer på skærmen. Hvis frekvensen er for lav, flimrer skærmen. Skærmen skal være det, der kaldes »non-interlaced«. Er den ikke det, vil den flimre.

Kompatibilitet

Skærmens kvalitet skal modsvare skærkortet i din pc. Det nytter ikke, at du køber en supergod skærm, hvis grafikkortet i din computer ikke formår at udnytte alle skærmens muligheder.

Opløsning

Er billedet skarpt? Skærmen skal kunne vise små bogstaver, så du kan læse dem; de må ikke være uldne i kanterne. Det er for anstrengende for øjnene. En anden måde at tjekke kvaliteten på er at se efter, om lige linier vises som lige og ikke som krumme.

Indstillingsmuligheder

På en god skærm skal du kunne indstille farver, kontrast og lys. Du skal også kunne rykke billedet op og ned og til højre og venstre. Bedst er det, hvis du også kan justere kanten af billedet, så den er helt lige.

Strømforbrug

En almindelig skærm bruger mellem 70 og 100 watt. Det bliver til en del i løbet af et år. Derfor skal skærmen have indbygget energisparefunktion, der gør, at skærmen slukker, hvis du ikke har rørt musen eller tastaturet i et bestemt tidsrum. I denne såkaldte »sleep-mode« bruger en god skærm ikke mere end 5-10 watt.

Tastatur

Et nyt tastatur er sjældent det, der står øverst på ønskelisten over nyt tilbehør. Men det er den del af computeren, du bruger mest.

Tastaturet er den del af computeren, du bruger mest. Derfor er det vigtigt, at du har et tastatur af en ordentlig kvalitet. De billigste tastaturer får hurtigt løse eller defekte taster, og det kan hurtigt gå hen og blive et irritationsmoment, når du sidder foran computeren og skriver. Der er også dit helbred at tage hensyn til. Hvis du skriver meget, kan du overveje at købe et ergonomisk tastatur. Det er mere skånsomt for håndleddene end de almindelige tastaturer. Endelig kan du komme ud for, at du bliver tvunget til at skifte tastatur, fordi det gamle simpelthen er gået i stykker.

Kommandotaster

Bruges fx til at tage billeder af skærmen og navigere i tekstbehandling.

ESC-tasten

Bruges som en slags fortryd-tast. Den afbryder den funktion, computeren er i gang med.

Funktionstaster

Tasterne fra F1 til F12 er tastaturgenveje til bestemte kommandoer.

Fødder

Vippefødderne i bunden af de fleste tastaturer gør, at du kan stille tastaturet lidt på skrå.

Ergonomisk tastatur

Hvis du skriver meget på din computer, bør du overveje at købe et ergonomisk tastatur. Et ergonomisk tastatur er »delt« i to halvdele, som står i en vinkel på cirka 30 grader. Det skåner håndleddene.

Split-tastatur

Et split-tastatur er et ergonomisk tastatur, hvor du selv kan bestemme vinklen på de to tastaturhalvdele, så du kan justere det, så det passer til din favorit-skrivestilling.

Windows 95

Nogle tastaturer er specielt designet til Windows 95-brugere. På disse tastaturer har man tilføjet et par ekstra taster, der fx aktiverer Start-menuen.

Dioder

De små lamper viser, om Num Lock-, Caps Lock- og Scroll Lock-knapperne er aktiveret.

Stik

Inden du køber et nyt tastatur, skal du se på stikket på det tastatur, du har nu. Der findes nemlig to forskellige stiktyper: En lille type, der kaldes for et PS/2-stik, og et større stik, der kaldes for et DIN-stik. Hvis du er kommet til at købe et tastatur, hvor stikket ikke passer til din computer, kan du købe en lille adapter. Det er et stik, som du kan sætte imellem stikket fra dit tastatur og stikket i computeren.

Taster

Test tastaturet, inden du køber det. Tasterne skal virke faste og solide. de må ikke sidde løst, men samtidig må de ikke være tunge at trykke ned.

Klik eller ej

Nogle tastaturer »klikker«, hver gang du trykker på en tast, andre gør ikke. Tastaturet bliver hverken bedre eller dårligere af klikkene - det er udelukkende en smagssag.

Numerisk tastatur

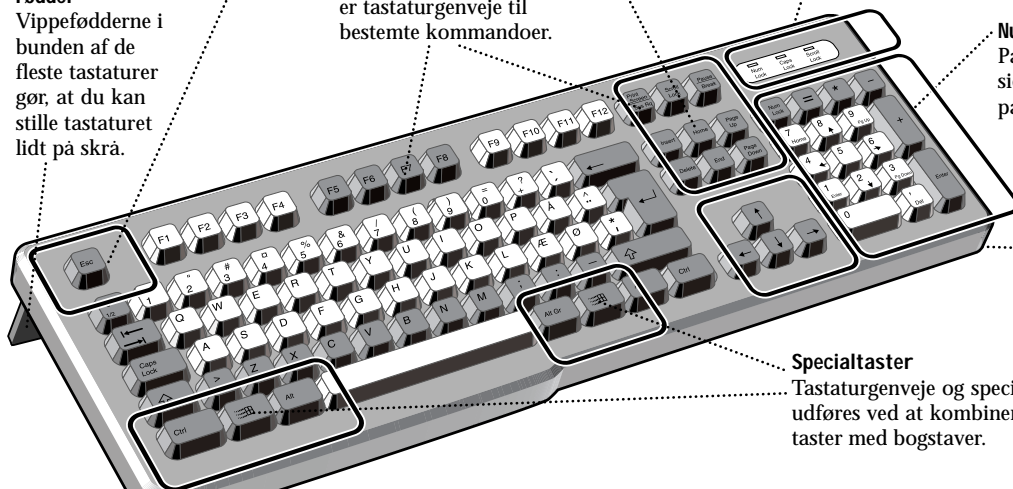
På nummertastaturet til højre sidder tal og regnetegn som på en regnemaskine.

Piletaster

Navigerer i programmer og spil.

Specialtaster

Tastaturgenveje og specielle tegn udføres ved at kombinere disse taster med bogstaver.



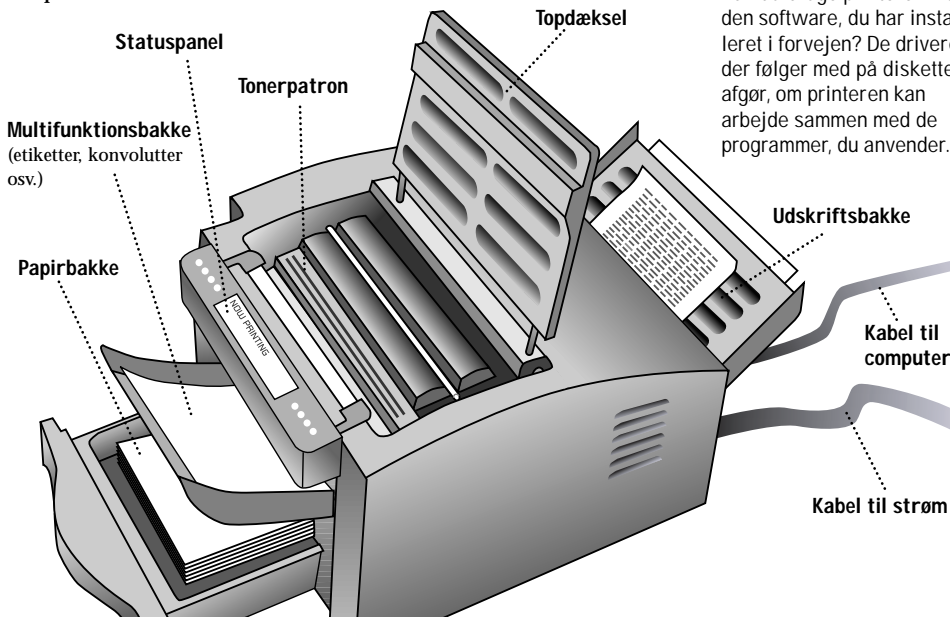
Laserprinter

En laserprinter er hurtig, pålidelig og billig i drift - eller er den? Se dig for, før du køber!

Mange kender laserprinterens fordele fra deres arbejdsplads. Den arbejder efter samme princip som en fotokopieringsmaskine, og det giver høj hastighed og skarpe udskrifter. Farvepulver overføres til papiret, hvor det brændes fast. Laserprintereren stiller ikke de samme krav til papiret som fx en blækprinter, der »maler« med blæk og kræver papir med en glat, hård overflade.

Men laserprinterne fås i mange udgaver og prisklasser, og det gælder om at se sig for. I den billige ende kan man fx finde laserprintere, der ikke arbejder væsentligt hurtigere end en blækprinter, og så nytter det ikke meget, hvis det er hurtige udskrifter, man drømmer om.

De specifikationer, der skrives i brochurerne, kan i nogle tilfælde kun opfyldes på bestemte betingelser, fx hvis printeren bruges sammen med særlige programmer. Læs, hvad der står med småt, spørg løs - og find et sted, hvor du kan prøve printeren i praksis.



- Hastighed**
Har du brug for at skrive mange sider ud? Det går stærkere end på en blækprinter. Laserprintere kan udskrive fra 4 til 16 sider pr. minut.
- Papirtyper**
Kan den skrive på tykt papir, på konvolutter, på etiketter - uden at papiret krøller eller trækkes skævt? Vær opmærksom på, at papiret udsættes for omkring 200 graders varme. Derfor skal transparenter og etiketter være godkendt til laserprinter - ellers kan plasticen smelte og limen falde af.
- Miljø**
Er printeren ozonfri? Støjer den? Er der en »sparefunktion«, der nedsætter strømforbruget?
- Software**
Kan du bruge printeren med den software, du har installeret i forvejen? De drivere, der følger med på disketter, afgør, om printeren kan arbejde sammen med de programmer, du anvender.
- Service**
Er der en gratis hot-line, man kan ringe til, når man har brug for hjælp? Hvor længe kan man bruge den?
- Printkvalitet**
Hvor pænt printer den? Opløsningen kan være 300 dpi, 600 dpi eller 1200 dpi. Jo højere opløsning, des pænere og skarpere udskrift. Nogle 300 dpi-printere påstår at kunne »eftersligne« 600 dpi. Bed om udskrifter, og sammenlign selv.
- Toner**
Beholderen med »tryksværite« kaldes toner, og den afgør, om printeren er dyr i drift. Hvad koster den, og hvor mange sider kan den trykke, før den skal skiftes? Den kan typisk printe en 12-14.000 sider, før den skal skiftes.
- Kabel**
Hvor langt er kablet? Om et år finder du en meget bedre placering til printeren, men så kan kablet ikke nå. Vælg et kabel på fx 3 m. En dag får du brug for det.
- Holdbarhed**
I en printer er der mange mekaniske dele, der skal kunne holde til sliddet. Er de solidt lavet?
- Fjernstyring**
Har du en bærbar computer? Så kan det være en fordel med en trådløs forbindelse. Det fås på printere med infrarød port.

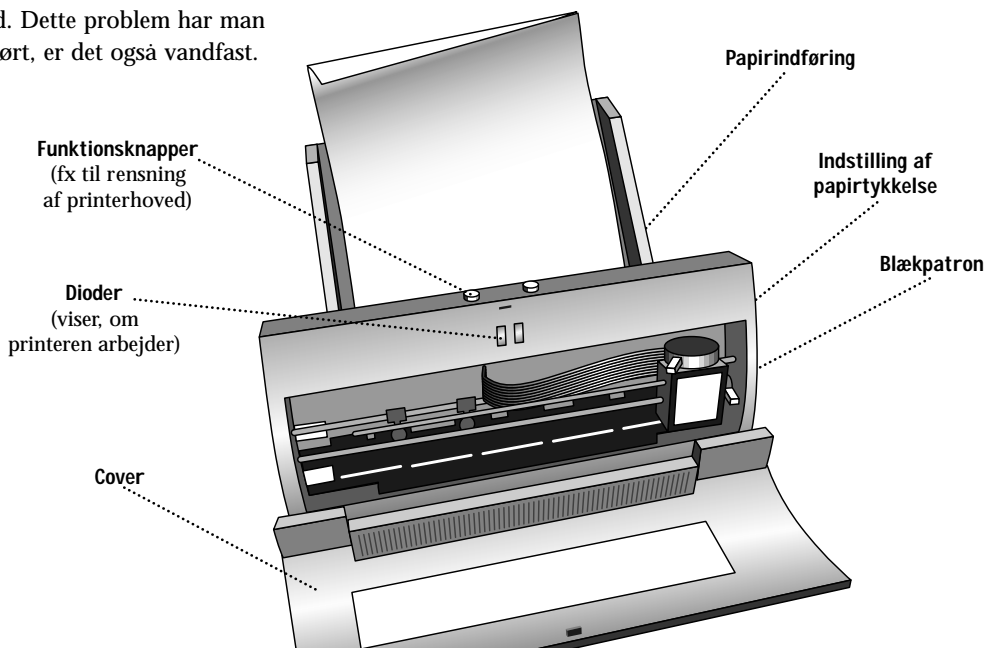
Blækprinter

Det er dine behov, der afgør, hvilken printer du har brug for. Men i de fleste tilfælde er blækprinteren den rigtige løsning.

Hvis du har et »normalt« printer-behov - dvs. at du i gennemsnit printer et par sider om dagen - og kun en gang imellem skal bruge farver på dine udskrifter, er blækprinteren den ideelle løsning. Blækprinteren skriver nemlig ganske flot, når det drejer sig om tekst. Hvis du vil printe i farver, skal du dog som regel udskifte den sorte printerpatron med en farvepatron.

Farvepatronen blander de tre grundfarver rød, gul og blå, og det giver et hæderligt resultat. Dog bliver farverne en anelse matte, og de sorte dele af billedet nærmest mørkegrå. Blækket bliver sprøjtet på papiret af en række små dyser, hvilket kan gøre bogstaverne en anelse »mudrede« i kanten. Men da opløsningen hos blækprinterne generelt er højere end hos andre printere, udjævner det noget af forskellen. Før i tiden var det en ulempe, at blækket ikke var vandfast. Tog du din udskrift med udenfor i regnvejr, løb blækket ud. Dette problem har man løst nu. Når blækket er tørt, er det også vandfast.

- Antal farver**
Kan blækprinteren skrive ud i farver? Hvis den kan, hvor mange farver skriver den så med? De billigste modeller blamder kun de tre grundfarver rød, gul og blå, hvilket giver lidt matte print. Dyrere modeller har også sort farve - og så bliver printene meget flotte.
- Papir**
Kan blækprinteren bruge almindeligt kopipapir? Hvis ikke, hvad koster da det specielle papir, du skal bruge?
- Udskriftshastighed**
Hvor hurtigt skriver printeren? Hvis du skal bruge mange print, er det væsentligt at printeren ikke er for langsom. For de fleste er hastigheden dog ikke det vigtigste.
- Opløsning**
Hvilken opløsning skriver printeren i? Opløsning måles i DPI (Dots Per Inch). Jo højere opløsning, jo flottere udskrifter.
- Strømforbrug**
Har printeren en strømsparende funktion, når du ikke bruger den? Hvis den står tændt hele dagen, bruger den en hel del strøm.
- Pris pr. side**
Hvad koster papiret? Hvad koster en blækpatron, og hvor mange udskrifter holder den til? Regn ud, hvad sideprisen er, og sammenlign det med andre printeralternativer.



Skanner

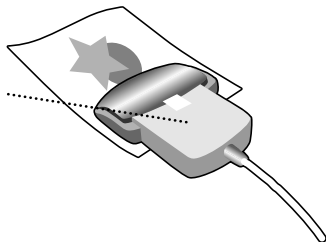
Med en skanner kan du kopiere billeder, tegninger, tekst og logoer ind på din computer i elektronisk form.

Med en skanner kan du lave dit eget digitale fotoalbum. Dine papirbilleder kan kopieres over på din pc, næsten lige så let som du bruger en kopimaskine. Men en skanner kan mere end det: Den kan også genkende tekst. Tag et maskinskrevet ark eller for den sags skyld en avisartikel, hent det ind i computeren, og arbejd videre med teksten i dit tekstbehandlingsprogram. Skannere er nået ned i en prisklasse, hvor alle kan være med.

Du kan få en god skanner for en tusse eller to. Der er tre hovedtyper af skannere: Håndskanneren, bordskanneren og flatbed-skanneren.

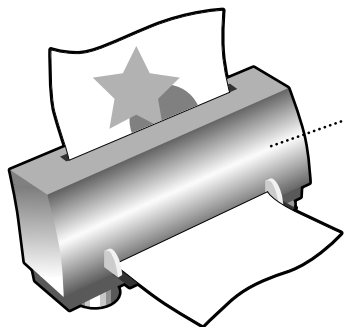
Håndskanner

Den billigste skannertype er håndskanneren. Den fungerer ved, at du fører skannerhovedet hen over det billede, du vil have læst ind på computeren.



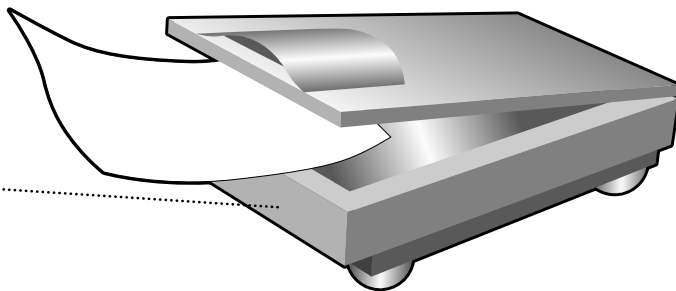
Bordskanner

En bordskanner trækker selv papiret eller billedet gennem skanneren - altså lidt det samme princip som i en telefax.



Flatbed-skanner

En flatbed-skanner fungerer efter samme princip som en kopimaskine, hvor billedet eller papiret lægges på en glasplade.



- Pris**
Flatbed-skanneren er den dyreste løsning, men også den, der giver det bedste resultat.
- Anvendelse**
Skal du bruge skanneren meget eller lidt? En flatbed-skanner er langt den bedste skannertype at arbejde med, så hvis du igen og igen skal skanne billeder ind - fx i forbindelse med et foreningsblad - skal du vælge en flatbed-skanner. Hvis du derimod bare skal bruge skanneren til at skanne et logo ind i ny og næ, kan du sagtens nøjes med en håndskanner.
- Arbejdsopgaver**
Hvad skal du bruge skanneren til? Er det til tekst, tegninger eller billeder? Hvis du har brug for at skanne tekster ind, som du derefter skal arbejde videre med i dit tekstbehandlingsprogram, så er en bordskanner et godt arbejdsredskab. Til billeder er flatbed-skanneren bedst, og til at skanne logoer og andre simple tegninger er en håndskanner et udmærket arbejdsredskab.
- Tekstgenkendelse**
Er der OCR i det program, der følger med skanneren? Et OCR-program kan skanne tekster ind og bagefter omsætte dem til en fil, du kan arbejde videre med i dit tekstbehandlingsprogram. OCR står for Optical Character Recognition.
- Farveantal**
Hvor mange farver arbejder skanneren med? Nogle skannere kan kun arbejde i sort/hvid, andre i 256 farver, og de mest avancerede kan klare millioner af farver. Hvis du skal indskanne farvebilleder, skal du vælge en skanner med millioner af farver.
- Opløsning**
Hvor høj er opløsningen? Opløsningen er bestemmede for billedkvaliteten. Den måles i dpi - »dots per inch«.
- Størrelse**
Hvor store billeder kan skanneren læse? Hvis du køber en håndskanner, kan den ofte kun skanne billeder, der er op til postkortstørrelse. Overvej, om du har brug for at kunne skanne billeder og tekster op til A4-størrelse.