

Achtung !

Einen kleinen Bug scheint der MOD-Player zu haben. Wenn man das Programm zum allerersten mal startet, z.B. aus dem Filemanager heraus, so stürzt es unter Umständen ab (Speicherschutzverletzung). Deswegen zuerst, wie in der Dokumentation beschrieben, den Registration-Editor aufrufen, danach Dateityp *.mod verknüpfen. Dann durch Doppelklicken eines MOD-Files im Filemanager das Programm starten. Wenn das MOD-File abgespielt ist, wählt man Datei.Einstellungen aus und drückt den OK-Button. Dabei schreibt das Programm einen Eintrag in die WIN.INI. Danach läßt es sich normal starten.