

KlickMedia Tetris

das *Spiel mit den beweglichen Form-Puzzles*

KlickMedia GmbH

Ziel des Spiels
Bedienung des Spiels
Optionen

Tips

Rechtsausschluß

Ziel des Spieles

Lassen Sie nacheinander oder gleichzeitig mehrere **lückenlose Zeilen verschwinden**, die entstehen, wenn die herunterfliegenden Puzzleteile lückenlos aneinander gesetzt werden. Nach einer gewissen Anzahl von geschafften Zeilen und Punkten erhalten Sie einen neuen Schwierigkeitsgrad mit höherer Geschwindigkeit und verschiedenen Hindernissen, die durch die Puzzleteile beseitigt werden können.

Das heißt, Sie **bewegen** mit der Tastatur die Teile nach links und rechts, drehen diese um ihre Achse und werfen sie nach unten, wenn Sie möchten.

Sie haben das Spiel **beendet**, wenn ein Teil den oberen Rand der Spielfläche berührt, und somit kein Platz mehr für weitere fliegende Teile ist.

Bedienung

Bewegen Sie mit Cursor-Tasten die Teile nach links und rechts (Crsr-links und Crsr-rechts). **Drehen** sie die Teile mit den anderen beiden Cursor-tasten um ihre Achse (Crsr-oben und Crsr-unten). **Werfen** Sie ein Teil im aktuellen Zustand auf den Boden (Taste 0 gleich rechts von der Crsr-rechts-Taste). Oder **beschleunigen** Sie die Fluggeschwindigkeit durch Drücken der Space-(Leer-) Taste.

Starten Sie ein **neues Spiel** (mit Strg+N oder Spiel/Neu). Schalten Sie die **Geräusche** aus, durch Drücken der Taste "S" oder über das **Optionen**-Menü. Aktivieren Sie ein **Vorschaufenster** zur Darstellung des nächst folgenden Teiles durch die Taste "V" oder über das **Optionen**-Menü. Drücken Sie die Taste "P" oder schalten Sie im Menüpunkt "Pause" in dem Menü "Spiel" die **Pause** ein, zum Beispiel, wenn das Telefon klingelt.

Tip: Sollten Sie das Vorschaufenster während des Spieles aktiviert haben, dann klicken Sie danach einmal auf die Spielfläche, um die Tastatursteuerung wieder zu ermöglichen.

Einstellungen

Folgende Einstellungen können vorgenommen werden:

Unter dem Menüpunkt **Optionen** finden Sie Einstellungen für das Aktivieren von **Geräuschen** und für das **Vorschaufenster**, welches Ihnen das nächst folgende Teil zeigt.

Hints/Tips

ACHTUNG!!!

Verbauen Sie sich nicht die Zukunft, indem Sie immer auf lange Teile warten müssen, um die Zeilen abzubauen. Versuchen Sie eher flache Konstruktionen fertigzustellen.

Außerdem können Sie sich die Farben der Teile merken, um schneller zu wissen, wie Sie das Teil einordnen müssen.

Rechtsausschluß

Für sämtliche Hardware- oder Softwarebeschädigungen, die bei Anwendung dieser Software entstehen können, kann keine Verantwortung übernommen werden. Das Programm wurde auf mehreren Systemen getestet.

