

# DICE! 10000 V1.03

Dieses Spiel ist eine Variante des bekannten Würfelspiels 10000. Man muß einfach 10000 Punkte bekommen, um zu gewinnen.

## Wie geht denn das?

© 1998 M.-A. Seekamp

## Anleitung:

Um sich seine Punkte gutschreiben zu lassen, muß man zunächst mindestens 350 Punkte erreichen. Punkte gibt es für die folgenden Kombinationen:



100 Punkte je Würfel



1000 Punkte



10000 Punkte



100000 Punkte



50 Punkte je Würfel



Dreierpasch: 100 x Augenzahl (z.B. hier: 400)



Viererpasch: 1000 x Augenzahl (z.B. hier: 3000)



Fünferpasch: 10000 x Augenzahl (z.B. hier: 30000)





oder

Große Straße: 2000 Punkte

Nach jedem Wurf muß mindestens ein Würfel mit Punkten herausgenommen werden. Ist dies nicht möglich, verfallen die in diesem Zug angesammelten Punkte. Es dürfen nur Würfel herausgenommen werden, für die es auch Punkte gibt.

Um einen Würfel herauszunehmen, klickt man mit der rechten Maustaste auf ihn. Es wird dann in einem der fünf Felder am unteren Rand des Fensters abgelegt. Um den Würfel zurück ins Spiel zu nehmen, klickt man mit der linken Taste darauf.

Würfel, die abgelegt wurden, verschwinden beim nächsten Wurf. Erst wenn alle fünf Würfel abgelegt wurden, geht das Spiel mit allen fünf Würfeln weiter. In diesem Fall **muß** man noch einmal würfeln.

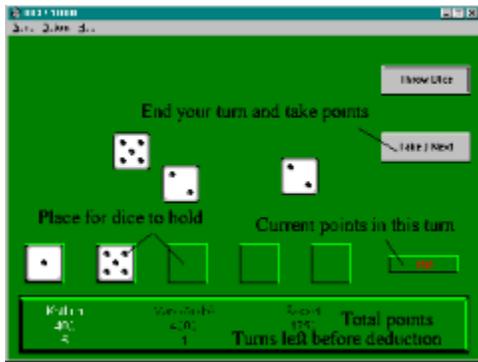
Die Anzahl der in einem Zug gesammelten Punkte wird unten rechts im Fenster angezeigt. Ist die Punktzahl rot, benötigt man mehr Punkte oder hat nach dem letzten Wurf noch keinen Würfel herausgenommen.

Wenn die Punktzahl schwarz angezeigt wird, kann man die Punkte zu seiner bisher erreichten Punktzahl addieren, indem man auf den "Take/Next"-Knopf klickt. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Die Gesamtpunktzahl steht jeweils unter den Namen der Spieler.

Hat man fünf mal hintereinander keine Punkte zu seiner Gesamtpunktzahl addieren können, bekommt man 1000 Punkte abgezogen. Unter der Gesamtpunktzahl wird angezeigt, wieviele Züge man noch bis zum Abzug hat.

Das Spiel ist beendet, sobald ein Spieler am Ende einer Runde mindestens 10000 Punkte erreicht hat. Wenn zwei Spieler in der gleichen Runde diese Marke erreichen, gewinnt derjenige, der näher an 10000 ist.



Die neueste Version dieses Programms und andere Spiele finden Sie unter:  
**<http://www.maseekamp.de>**

Für Fragen oder Kommentaren zum Spiel wenden Sie sich an:

**[mas@maseekamp.de](mailto:mas@maseekamp.de)**

oder schreiben an:

Marc-André Seekamp  
Ahrbergstr. 14  
30449 Hannover  
Germany

