

Crazy Loops

Hilfe-Themen

[Allgemeines](#)

[Bedienung und Bewertung](#)

[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)

Crazy Loops

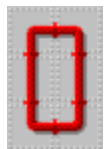
Allgemeines

Das Spiel **Crazy Loops** ist ein logisches Actionspiel.

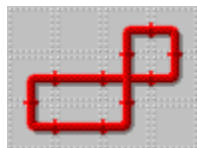
Die rechteckige **Spielfläche** besteht aus einem 12 mal 8 **Feldern**, die zu Beginn des Spiels leer sind. Auf diesen Feldern können nun die **Spielsteine abgelegt** werden. Die Spielsteine stellen je nach Einstellung Rohre, Straßen oder bunte Bänder dar. Es gibt 7 verschiedene Teile, nämlich Bögen, gerade Stücke und Kreuzungen.



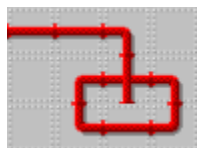
Der Spieler soll nun aus diesen Teilen geschlossene **Schleifen**, sogenannte Crazy Loops, zusammenbauen. Diese können sowohl in der Größe als auch in der Form sehr verschieden sein.



Beispiel 1 einer geschlossenen Schleife



Beispiel 2



Beispiel 3

Immer wenn es dem Spieler gelingt, eine Schleife zu erzeugen, werden alle Spielsteine, die zu der Schleife gehören, vom Spielfeld genommen.

Anmerkung: *Bei einer Kreuzung bleibt möglicherweise eine senkrechtes oder waagrechtes gerades Stück übrig.*



Beispiel 3 nach Entfernen der Schleife

Rechts vom Spielfeld gibt der Computer vor, welche 5 Spielsteine als **nächste** drankommen. Der unterste muß plaziert werden, dann rutschen die

nächsten nach. Ganz oben kommt ein neuer dazu.

Zu Beginn des Spiels verfügt der Spieler über ein **Zeitguthaben**. Oberhalb des Spielfelds befindet sich der **Zeitbalken**. Je länger er ist desto größer ist die verbleibende Zeit.





Das Spiel ist zu **Ende**, wenn das Zeitguthaben aufgebraucht ist.

[Bedienung und Bewertung](#)
[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)


Crazy Loops

Menüstruktur und Werkzeugleiste




Datei

- Neues/Start  Ein neues Spiel wird gestartet.
- Pause  Das Spiel wird unterbrochen.
- Einstellungen  Spielfiguren können gewählt und Geräusche können ein bzw. ausgeschaltet werden.
- Beenden  Das Programm wird beendet.

Bestenliste

-  Die 10 besten Spieler werden in einer Tabelle samt Punktezahl angezeigt.

Hilfe

- Index  Dieses Hilfefenster wird geöffnet.
- Hilfe verwenden  Die Windowshilfe wird gestartet.
- Info  Information über Programm, Versionsnummer und Programmierer wird angezeigt.

[Allgemeines](#)
[Bedienung und Bewertung](#)

Crazy Loops **Bedienung und Bewertung**


Die Bedienung des Programms erfolgt mit der **Maus**.

Die vom Computer ausgesuchte Spielfigur (rechts neben dem Spielfeld) wird durch **Klicken** mit der **linken Maustaste** auf ein Feld der Spielfläche **abgelegt**.

Bewertung:

- Nach jeweils hundert **Punkten** wird eine neue **Spielstufe** erreicht.
- Für jeden Stein einer geschlossenen **Schleife** werden in der 1. Stufe ein Punkt, in der 2. Stufe zwei Punkte, in der 3. Stufe drei Punkte usw. vergeben.
- Für jeden auf ein Leerfeld gesetzten Spielstein wird das **Zeitguthaben** um 3 Sekunden erhöht.
- Für jeden Spielstein, der auf eine besetztes Feld gesetzt wird, wird das Zeitguthaben um 10 Sekunden erniedrigt.
- Für jeden Stein einer geschlossenen Schleife wird das Zeitguthaben um 10 Sekunden erhöht.
- Bei niedrigen Spielstufen schrumpft das Zeitguthaben langsam. Je höher die Stufe, desto schneller schrumpft der Vorrat an Zeit.

Spielstufe und Punktestand werden in der Statuszeile unter der Spielfläche angezeigt.

Mit dem -Schalter bzw. dem Menüpunkt Spiel/Einstellungen kann die Einstellungsdialogbox geöffnet werden. Hier kann aus fünf verschiedenen Spielfiguren eine ausgewählt werden.



Die 5 verschiedenen Spielfiguren.

Außerdem können die Geräusche ein- bzw. ausgeschaltet werden.

Mit dem -Schalter bzw. dem Menüpunkt Spiel/Pause kann das Spiel angehalten und nach Bestätigen der Dialogbox wieder fortgeführt werden.

[Allgemeines](#)
[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)

