



## Crazy Boss - Das Spiel

Das Spiel **Crazy Boss** ist ein logisches Puzzle.

Auf der Spielfläche sind 16 Platten mit den Zahlen von 0 bis 15 in 4 Spalten zu 4 Zeilen angeordnet. Mit der Mischraste (rot-blauer Pfeilring) werden diese Platten vermischt. Ziel des Spiels ist es, die ursprüngliche Ordnung wiederherzustellen.

Das kann je nach Spielmodus auf 4 verschiedene Arten geschehen:

1. **Tauschen:** Eine Platte erscheint vertieft. Wird nun eine andere Platte angeklickt, dann tauscht die vertiefte mit der angeklickten Platz. Die Vertiefung wechselt ebenfalls.
2. **Schieben:** Hier wurde die Platte mit der höchsten Zahl entfernt. In die so entstandene frei Fläche kann nun eine benachbarte Platte durch einfaches Anklicken geschoben werden. Die Lücke befindet sich dann natürlich dort wo die geschobene Platte war.
3. **Drehen:** Immer vier im Quadrat nebeneinanderliegende Platten bilden ein Quartett. Bei 16 Platten gibt es 9 solcher Quartette, d.h. eine Platte kann mehreren Quartetten angehören. Wird nun in die Mitte eines Quartetts geklickt, so wechseln die 4 Platten des Quartetts reihum ihre Plätze. Die linke Maustaste rückt die 4 Platten gegen den Uhrzeigersinn, die rechte Maustaste im Uhrzeigersinn weiter.
4. **Schleifen:** Hier bildet jede Spalte oder jede Zeile eine geschlossene Schlaife. Klickt der Spieler rechts von einer Zeile in den grünen Spielhintergrund, so werden alle Platten dieser Zeile um eine Position nach links weitergeschoben. Die Platte ganz links wird durchgeschliffen und kommt von rechts wieder ins Spielfeld. Sie befindet sich dann in der angeklickten Zeile ganz rechts außen. Ein Klick auf der linken Seite schiebt eine Zeile nach rechts. Ein Klick oberhalb schiebt eine Spalte nach unten usw.

Alle anderen Funktionen des Programms werden über die **Werkzeugleiste** gesteuert:

- è Die Taste mit der weißen Hand setzt das Spiel wieder in den geordneten Zustand zurück.
- è Der rot-blaue Pfeilring mischt das Spiel.
- è Der Krieger zeigt den Einstellungsdialog an. Dort kann die Spielfeldgröße, d.h. die Spalten- und Zeilenzahl und somit auch der Schwierigkeitsgrad verändert werden. Außerdem kann die Mischtiefe eingestellt werden, was natürlich auch Einfluß auf die Schwierigkeit hat. Als letztes kann noch zwischen den vier verschiedenen Spielarten umgeschaltet werden.
- è Die Taste mit der Tür beendet das Spiel.
- è Die Taste mit dem §-Zeichen zeigt diese Hilfe.
- è Die Taste mit dem i bringt Information über Programm, Programmierer, usw.

## Deinstallation



## Crazy Boss - Deinstallation

Sollte Ihnen das Programm **Crazy Boss** wider Erwarten nicht gefallen und Sie befinden sich in der Situation, es von Ihrer Festplatte entfernen zu müssen so gehen Sie folgendermassen vor:

1. Entfernen Sie alle zu **Crazy Boss** gehörenden Icons aus der Programmgruppe und falls leer auch die Programmgruppe.
2. Löschen Sie das Verzeichnis **CrazyBos** oder das Verzeichnis, in das sie **Crazy Boss** installiert haben samt Inhalt.
3. Laden Sie im Notizblock (Windows 3.x) bzw. WordPad (Win 95) die **BRAINBOX.INI**-Datei aus dem Windows-Verzeichnis. Suchen Sie den Abschnitt **Crazy Boss**. Er müßte in etwa so aussehen.

```
[Crazy Boss]
left=138
top=70
level=4
```

Löschen Sie sämtliche Zeilen in diesem Abschnitt. Speichen Sie die Datei. Wenn Sie kein anderes Spiel aus meiner Produktion verwenden, sollte **BRAINBOX.INI** jetzt leer sein. Sie können dann die ganze Datei löschen.

**Crazy Boss** ist damit restlos von Ihrer Festplatte entfernt.

[Das Spiel](#)

