

Color Logic

das *Spiel mit dem Farbgedächtnis*

KlickMedia GmbH

Ziel des Spiels
Bedienung des Spiels
Optionen

Hints

Rechtsausschluß

Ziel des Spieles

Finden Sie die richtige, vom Computer ausgewürfelte **Farbkombination**.

Ausgehend von Ihren Einstellungen werden **vier Farben** gewählt, von denen sich optional Farben wiederholen können.

Sie erhalten, nachdem Sie vier Stifte in die entsprechenden Löcher gesteckt haben, eine Antwort in Form von Stiften mit den Farben **schwarz und weiß**.

Ein **schwarzer Stift** bedeutet, Sie haben eine **richtige Farbe am richtigen Ort**.

Ein **weißer Stift** bedeutet, daß die **richtige Farbe am falschen Ort** plazierte wurde.

Bedienung

Ziehen Sie mit der Maus einen **farbigen Stift** aus der **oberen Leiste** (Maustaste gedrückt lassen) und lassen Sie die Maustaste über einem **Loch** in der aktuellen Zeile wieder los. Das Spiel **beginnt** in der **obersten Zeile**. Sie können in dieser Zeile jedes Loch nutzen. Falls Sie einen Stift falsch gesteckt haben, **ziehen** Sie ihn einfach **wieder heraus** und stecken Sie ihn in ein anderes Loch oder lassen Sie ihn auf der obersten Leiste wieder fallen. Sie können auch einfach einen neuen Stift auf den falsch gesetzten setzen, ohne den alten Stift vorher herauszuziehen. Nachdem Sie den vierten Stift gesteckt haben, erscheint automatisch die Auswertung in Form der vier Stifte am Rand. Setzen Sie nun den Vorgang in der nächst tieferen Zeile fort.

Starten Sie ein **neues Spiel** (mit F3 oder Datei/Neu).

Ändern Sie die Spieleigenschaften in dem Menü Spiel unter dem Punkt **Einstellungen**.

Einstellungen

Folgende Einstellungen können vorgenommen werden:

Die **Anzahl von Farbwiederholungen** gibt an, wie oft eine Farbe innerhalb eines Farbzieles auftreten darf. Das heißt wenn man jede Farbe nur einmal aktiviert, dann kann z.B. grün auch maximal nur einmal im Spiel vorhanden sein.

Die **Farbauswahl** gibt an aus wieviel Farben der Computer die Zielfarben wählen wird.

Der Schalter **Geräusche** ermöglicht Ihnen das An- und Ausschalten von Klängen, die ertönen, wenn Sie einen Stift ziehen oder stecken eine Zeile beenden oder das Spielziel erreichen.

Hints/Tips

ACHTUNG!!!

Lesen Sie diesen Text nur, wenn Sie wirklich Hilfe brauchen.

Sie können mit der Schalterkombination STRG+R jederzeit die Zielfarben einsehen.

Vergessen Sie diesen Tip, wenn Sie ehrlich spielen wollen.

Rechtsausschluß

Für sämtliche Hardware- oder Softwarebeschädigungen, die bei Anwendung dieser Software entstehen können, kann keine Verantwortung übernommen werden. Das Programm wurde auf mehreren Systemen getestet.

