

## とらいあんぐるハート2 Memory Editor 操作方法

1. ツール "Tri2MED.exe" を起動する。
2. ツールを常駐させたまま、ゲームを起動する。
3. ゲームのプレイ中にツールに切り替えてパラメータ、好感度を設定し [実行] で変更する。  
※ゲームがフルスクリーンときは、ウィンドウ・モードに変更してください。
4. CG を 100% にしたい場合は、ゲームを実行していないときに [CG100%] を実行する。

※[MAX] は主人公のパラメータに最大値が入力されます。

※[時間を巻き戻す] をチェックすると移動モードの時間を停止します。  
正確には、時間が経過したのを元に戻すだけなので、イベントが発生した場合は無効です。

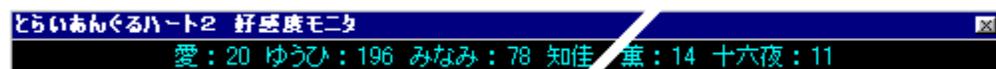
※[好感度の低下を防止] をチェックすると好感度の値が低下しないよう更新し続けます。  
ゲームの進行上、必然的にさがる場合もあるので、不都合があるかもしれません。  
通常は使用しないほうが良いと思われます。  
新規にゲームを始めたり、データをロードする場合は、先に当機能を無効にしてください。

[メイン画面]



※[好感度モニタ] のボタンを押すとメイン画面以外にモニタの専用画面が開きます。  
ゲームと並べておけば、好感度の変化を常時チェックできます。(下図参照)  
当機能はゲームをウィンドウ・モードでプレイしている時に利用してください。  
並べて表示するには、画面モードが 800×600 以上の必要があります。

[好感度モニタ]



Copyright (C) 1994-1999 by eimei  
e-mail : eimei.dohi@nifty.ne.jp  
HomePage : [http://member.nifty.ne.jp/eimei\\_labo/](http://member.nifty.ne.jp/eimei_labo/)