



**16-разрядные**

Так обычно называют приложения (MS-DOS or Windows 3.1), которые обрабатывают данные порциями по 16 битов. 16-разрядные приложения, работающие под Windows 95, совместно используют единое адресное пространство и не могут использоваться в режиме приоритетного планирования.

### **универсальный асинхронный приемник-передатчик 16550 (UART)**

Микросхема, используемая в компьютерах PC для осуществления последовательной связи. Применяется вместо устаревших микросхем 8250A и 16450 UART, которые еще можно встретить во многих ПК.

У микросхемы 16550 UART отсутствуют ограничения, характерные для ее предшественников. Она способна накапливать в буфере до 16 символов перед вызовом прерывания (старые микросхемы вызывали прерывание после каждого символа). Кроме того, микросхема быстрее восстанавливает процесс передачи данных после прерывания.

Эта микросхема необходима на компьютерах с внешними коммуникационными устройствами (такими как модем), которые способны передавать данные со скоростью свыше 9600 бит/сек в среде Windows.

### **32-разрядные**

Так называются приложения, обрабатывающие одновременно 32 бита информации. 32-разрядные приложения обладают, как правило, большей производительностью и лучше работают с памятью, нежели 16-разрядные.

**горячая клавиша**

Подчеркнутый символ в названии меню или его пункта, означающий, что доступ к нему можно получить, нажав комбинацию клавиш. Например, в большинстве приложений Windows меню Файл (в английской версии - File) вызывается нажатием Alt+F (соответственно, F). Если меню уже вызвано, то для выполнения одной из его команд достаточно нажать подчеркнутую букву в названии команды.

**активное окно**

Окно, выбранное пользователем для текущей работы. Оно всегда находится поверх любых других окон. Строка заголовка в активном окне отличается по цвету (по умолчанию - синий) или интенсивности от строки заголовка в неактивном окне.

**интерфейс API (application programming interface)**

Сокращение, означающее *Интерфейс для программирования приложений*. Служит для обозначения набора общих функций и/или процедур, используемых для выполнения определенных функций. Фирма Microsoft поставляет несколько API, включая Windows API, Win32 API, Win32s API, OLE API, MAPI и Telephony API.

Часто термин API ошибочно используют для обозначения самой функции или процедуры. Однако, API в Windows - это весь набор используемых в Windows функций. Например, функция WinExec - это не API, а функция (или вызов) из API.

интерфейс прикладных программ (API)



**окно приложения**

Окно, которое служит в качестве рабочего пространства приложения.

### **клавиши управления курсором**

Клавиши на клавиатуре, которые используются для перемещения курсора на экране дисплея. Каждая клавиша помечена стрелкой, указывающей направление движения курсора при нажатии этой клавиши. Всего этих клавиш четыре - перемещение вверх ↑, вниз

↓, влево

← и вправо

→.

**асинхронный**

Операция, выполняемая вне зависимости от таймера. Большинство операций ЭВМ выполняются асинхронно. Наиболее известная из них - последовательная передача данных через COM-порты, например, через модем. Модемы во время сеанса связи полагаются на получение друг от друга стартовых и стоповых битов, с помощью которых они определяют скорость обмена данными.

**авто-монтирование**

Если диск является сжатым, то содержащиеся в нем файлы запакованы все вместе в специальном скрытом файле, который называют “сжатым томом”. Если сжатый том не смонтирован, то он виден на главном диске как просто большой скрытый файл. Когда сжатый том смонтирован, он распознается операционной системой как сжатый диск, и она обращается к нему как к отдельному диску, отличному от главного.

Если система настроена так, чтобы монтировать сжатые тома автоматически, то гибкие диски со сжатыми томами будут автоматически распознаваться и монтироваться при вставлении в дисковод.

**файл AUTOEXEC.BAT**

Пакетный файл команд, которые выполняются автоматически при начале работы компьютера. Команды в файле AUTOEXEC.BAT, как правило, устанавливают пути поиска, внешний вид командной строки DOS, запускают резидентные программы TSR и обеспечивают выполнение любых других программ, которые нужны при начальной загрузке компьютера.

**фоновый режим**

Процессу, работающему “в фоновом режиме”, выделяется меньшая доля времени ЦП в отличие от процесса, работающего в основном или приоритетном режиме. ЦП уделяет внимание фоновому процессу лишь в перерывах между обработкой запросов основного процесса.

базовая система ввода-вывода

**скорость в Бод**

Этим термином обозначается скорость передачи данных, как правило через модем. Указывается, сколько раз изменяется сигнал за секунду. Бод часто считают синонимом “бит в секунду”, но это не всегда верно. Хотя одно изменение сигнала действительно может обозначать один бит данных, тем не менее, при современных высокоскоростных протоколах связи в одном изменении сигнала может быть закодировано несколько бит.



**BBS (bulletin board system), электронная доска объявлений**

Любая электронная служба, обеспечивающая пересылку почтовых сообщений и обмен файлами между удаленными компьютерами, которые связываются с BBS, как правило, по модему.

**сравнительный тест**

Тест, в процессе которого характеристики системы сравниваются с заранее известными параметрами других систем.

**BIOS (Basic Input/Output System)**

Сокращенное обозначение *базовой системы ввода/вывода*. Это набор процедур, обеспечивающих обмен информацией между такими элементами компьютера, как память, жесткие диски и монитор. В персональных компьютерах BIOS (ROM BIOS) хранится в микросхеме ПЗУ (постоянном запоминающем устройстве).

**блок**

Последовательность байт данных, которые считываются с диска или записываются на него единой порцией.

**загрузочная запись**

Первый физический сектор на дискете или первый логический сектор раздела жесткого диска. Он определяет архитектуру диска (размер секторов , размер кластеров и т.д.). На загрузочных дисках он также содержит программу, которая загружает операционную систему. Иногда называется загрузочным сектором.

**загрузочный сектор**

Первый физический сектор на дискете или первый логический сектор раздела жесткого диска. Он определяет архитектуру диска (размер секторов, размер кластеров и т.д.). На загрузочных дисках он также содержит программу, которая загружает операционную систему.

### **загрузочный диск**

Любой диск, содержащий системные файлы, с помощью которых загружается операционная система компьютера. Хотя в современных компьютерах всегда имеется загрузочный жесткий диск, с которого обычно загружается система, чаще всего “загрузочным диском” называют дискету, с помощью которой можно запустить компьютер в случае сбоя.

электронная доска объявлений



**шина**

Аппаратное средство, которое служит для соединения различных частей компьютера (таких, как микропроцессор, порты ввода/вывода и память) и обеспечивает передачу данных.

**панель кнопок**

Ряд кнопок непосредственно под строкой меню, которые позволяют выполнять специальные задания, такие как копирование, перемещение и удаление элементов данных или вывод определенной информации.

**каскадное меню**

Меню, которое раскрывается из пункта другого меню при выборе этого пункта. Пункт каскадного меню помечен направленной вправо стрелкой.

центральный процессор

**адаптер CGA**

Сокращение, расшифровываемое как *Цветной графический адаптер*. Хронологически - это второй дисплейный адаптер для ЭВМ семейства PC после монохромного дисплейного адаптера (MDA). Плата CGA поддерживает несколько видеорежимов, но обеспечивает только 4 цвета в графическом и 16 - в текстовом.

**цепочка**

Если какая-либо часть файла записывается не в смежные кластеры диска, то в таблице размещения файлов (FAT) элементы для каждого кластера (кроме последнего) этого файла указывают на следующий несмежный кластер, где хранится продолжение файла. Говорят, что такой файл хранится в цепочке кластеров, а относящиеся к нему элементы FAT образуют цепочку FAT.

## **флажок**

A graphical interface component that looks like this: It acts like a switch, representing an option that can be on and off. When the option is on, a check mark appears in the box. Some check boxes may have three options, and represent the third state by coloring the box gray. Clicking on the box cycles through the different states.

Графический элемент диалогового окна, который выглядит так:

и действует как переключатель, с помощью которого можно включить или отключить определенный параметр. Некоторые флажки могут иметь три состояния, причем третье деактивирует сам флажок, делая его тусклым. Каждое нажатие на флажок циклически изменяет его состояние. **См. также флажок с тремя состояниями.**

**кластер**

Основной блок размещения записей на диске, состоящий из одного или более секторов. Пространство на диске распределяется между файлами целыми кластерами, то есть даже если файл (или часть его) займет лишь часть кластера, под него все равно будет выделен целый кластер, и это дисковое пространство будет считаться занятым.



**CMOS**

Работающая от батареи интегральная схема в компьютерах серии 286 (и более поздних модификациях), которая сохраняет основные данные об аппаратной части системы, а именно число и типы дисков, объем ОЗУ, тип клавиатуры и т. д. Эту информацию можно вывести на экран, вызвав программу Setup при запуске компьютера.

цветной графический адаптер

**комбинированное окно**

Элемент диалогового окна, который сочетает возможности текстового поля и списка. Здесь, как и в текстовом окне, можно ввести информацию в текстовом поле; и так же, как в списке, можно получить перечень вариантов для выбора.

**кнопка команды**

Прямоугольная кнопка, которая позволяет выполнить действие, обозначенное имеющейся на ней надписью. Двумя наиболее часто используемыми командными кнопками являются кнопка ОК (означающая подтверждение предупреждения или сообщения, а также выполнение какого-либо действия) и Отмена (при нажатии которой немедленно закрывается диалоговое окно).

**файл COMMAND.COM**

Программа интерпретатора команд MS-DOS. Она принимает команды, вводимые с клавиатуры, и выполняет задачи, такие как загрузка других программ и переназначение потока данных между программами и ЦП.

комплиментарный метал-оксидный полупроводник

**сжатый том**

Также называется "файлом сжатого тома." Это скрытый файл, в котором находится сжатый диск. На сжатом диске файлы имеют меньший объем для экономии дискового пространства и все она объединены в один сжатый том. Сжатый том хранится на главном диске.

**сжатие**

С помощью математического алгоритма данные файла или диска обрабатываются так, чтобы они занимали меньше физического пространства на диске. Существует множество программ, предназначенных для сжатия как целых дисков, так и отдельных файлов.



**файл CONFIG.SYS**

Файл, содержащий команды настройки технических средств и загрузки драйверов устройств. Он автоматически выполняется при загрузке MS-DOS.

**контекстное нажатие**

Это значит нажать вторичную кнопку мыши. Когда курсор находится на каком-то значимом объекте, контекстным нажатием можно раскрыть контекстное меню, содержание которого зависит от данного объекта.

**контекстное меню**

Меню, появляющееся при контекстном нажатии на объект графического интерфейса и содержащее команды или параметры, относящиеся к данному объекту.

**смежные**

физически смежные друг с другом вдоль общей границы.

### **управляющее меню**

Меню, которое позволяет совершать различные манипуляции с окном, диалоговым окном или значком, а также переключаться на другое приложение или документ. Это меню раскрывается при нажатии кнопки управляющего меню или при контекстном нажатии на значок свернутого приложения на панели задач. Иногда называется *системным меню*.

**кнопка управляющего меню**

Расположена в верхнем левом углу любого окна программы или диалога. При нажатии этой кнопки раскрывается управляющее меню. Также называется "системной кнопкой."

**ОСНОВНАЯ ПАМЯТЬ**

Первые 640К ОЗУ в компьютере.

**ЦП (центральный процессор)**

Элемент компьютера, который производит вычисления, выполняет команды и осуществляет обмен информацией между остальными частями компьютера. Микрокомпьютеры содержат однокристальные ЦП или микропроцессоры.



**файлы с перекрестными ссылками**

Если в таблице размещения файлов указано, что один кластер на диске содержит данные, принадлежащие двум файлам, то о таких файлах говорят, что они “с перекрестными ссылками”. Это приводит к ошибке, так как в одном кластере в один момент времени могут храниться данные только одного файла

ромашковое соединение

**кнопка по умолчанию**

В диалоговом окне это кнопка команды, которая бывает выбрана по умолчанию. В отличие от других кнопок команд, она имеет более жирные контуры. Нажатие этой кнопки равнозначно нажатию клавиши Ввод (Enter).

**дефрагментировать**

Переместить файлы на диске таким образом, чтобы данные каждого файла размещались в смежных друг с другом кластерах.

### **драйвер устройства**

Программа, которая позволяет компьютеру взаимодействовать с внешним устройством, например, принтером или модемом. В среде Windows используются три типа драйверов. Первые - это драйверы устройств MS-DOS, загружаемые из файлов CONFIG.SYS и AUTOEXEC.BAT. Вторые - это драйверы виртуальных устройств, которые загружаются и управляются под Windows (но действуют лишь в расширенном режиме). И, наконец, третьи - это устанавливаемые драйверы, реализованные в виде DLL.

**диалоговое окно**

Специальное окно программы, в котором запрашивается или сообщается информация (т.е. происходит диалог между пользователем и программой).

каталог

дерево каталогов



**кэш диска**

Специальная область ОЗУ, которая используется для временного хранения информации, считываемой или записываемой на диск. Так как ЭВМ считывает и записывает информацию в память быстрее, чем на диск, в кэше будут храниться либо часто запрашиваемые данные, либо данные, предназначенные для отложенной записи на диск.

**DLL, библиотека динамической компоновки**

Исполняемый файл Windows, содержащий код и другие ресурсы, которые доступны для использования многими приложениями.

**окно документа**

Окно, в котором воспроизводится прикладной документ, например, электронная таблица или текстовый файл.

**ниспадающее комбинированное окно**

Специальный вид комбинированного окна, в котором имеется кнопка раскрытия, при нажатии на которую открывается список вариантов для выбора.

**ниспадающее окно списка**

Особый вид списка, который открывается при нажатии соответствующей кнопки раскрытия.

**DRVSPACE.BIN**

Драйвер MS-DOS, предназначенный для управления сжатыми томами DriveSpace.

библиотека динамической компоновки

**электронная почта (e-mail)**

Передача корреспонденции или информации (включая файлы) между людьми, чьи компьютеры имеют выход на общеиспользуемые компьютерные сети.



**EGA**

Сокращение, означающее “*улучшенный графический адаптер*”. Хронологически - дисплейный адаптер для компьютеров РС, появившийся после адаптеров CGA. Плата EGA работает в нескольких видеорежимах, однако обеспечивает только 16 цветов в графических и текстовых режимах.

**EISA (extended industry standard architecture)**

Произносится как "и-са." Это тип компьютерной шины, основой которой является шина ISA. Она имеет 32-разрядный канал передачи данных и обладает более богатыми возможностями по сравнению с шиной ISA. Платы расширения типа ISA могут работать в разъемах EISA, но расширенных возможностей шины EISA они обеспечивать не смогут.

e-mail

улучшенный графический адаптер

**ППЗУ (перепрограммируемое ПЗУ)**

Информация, хранимая в кристалле перепрограммируемого ПЗУ, может быть стерта путем воздействия ультрафиолетовым излучением в течение, как минимум, 20 минут.

перепрограммируемое постоянное запоминающее устройство

архитектура EISA

## **FAT**

FAT - аббревиатура, означающая “таблица размещения файлов”. Это таблица в системной области каждого диска, которая идентифицирует каждый кластер как свободный, занятый файлом или испорченный. На диске всегда хранится две копии FAT - на случай, если одна из них запортится.



таблица размещения файлов

**файловый сервер**

Центральный узел с дисковыми накопителями, подключенный к сети и обеспечивающий доступ к приложениям и данным для пользователей сети. **См. также** локальная вычислительная сеть.

**гибкий диск**

Один из нескольких видов носителей, предназначенных для хранения информации. Магнитный слой нанесен в них на тонкий диск из гнущегося полимерного материала. Поэтому они и называются гибкими, в противовес жестким дискам, которые сделаны из жестких пластин с магнитным напылением. Гибкие диски обычно имеют формат 5,25 или 3,5 дюйма. Иногда их называют “флоппи-дисками”, а чаще всего просто “дискетами”.

**папка**

Логический элемент, в котором хранятся файлы и программы. В графических интерфейсах обычно обозначается значком, напоминающим папку с документами. Кроме файлов и программ, папка может содержать другие вложенные папки. Таким образом на диске создается иерархическая структура данных. Папки также называют "каталогами".

**дерево папок**

Графическое представление структуры папок на диске, началом которого является корень. В корне расположены папки, каждая из которых может содержать файлы или другие папки. Таким образом формируется иерархическая структура данных, известная как “дерево папок”.

**основной режим**

Процессу, работающему “в основном режиме”, ЦП уделяет больше времени, чем процессу фонового режима. Приложение, работающее в основном режиме, имеет наивысший приоритет компьютера, а любые фоновые задачи обрабатываются процессором лишь в паузах между обработкой основной задачи.

**фрагмент**

Если данные, из которых состоит файл, хранятся не в смежных кластерах диска, такой файл считается фрагментированным. Фрагмент файла - это несмежный кластер, содержащий часть файла. Фрагментированные данные считывать дольше, чем нефрагментированные. **См. также дефрагментировать.**

**GDI (интерфейс графического устройства)**

Интерфейс, поддерживающий графические возможности Windows, включая шрифты, примитивы рисования и управление цветом. Windows состоит из трех основных подсистем: ядра, интерфейса графического устройства и ресурсов User (ресурсов пользователя).



**ресурсы GDI**

Ресурсы, выделяемые интерфейсу графического устройства Windows. Система Windows состоит из трех подсистем: ядра, GDI и ресурсов User.

**графический адаптер**

Плата расширения ПК, поддерживающая графические функции дисплейного устройства (как правило, монитора).

GDI

графическая рабочая станция

**окно группы**

Составная часть диалогового окна, объединяющая взаимосвязанные элементы диалога. Окно группы состоит из заголовка, рамки и часто содержит флажки и кнопки параметров.

**жесткий диск**

Вид магнитного носителя, используемый для хранения данных. В отличие от гибких дисков, жесткие диски сделаны из твердого материала и они несъемные. Они способны вместить данные гораздо большего объема и давно стали основным носителем информации в персональных компьютерах.

**главный диск**

Главный диск для сжатого диска - это несжатый физический диск, на котором хранится сжатый. Сжатый диск хранится на главном в виде скрытого файла ("сжатого тома"). Кроме файла сжатого тома, на главном диске могут храниться и другие несжатые файлы.

Когда диск сжат, его главному диску присваивается отдельная буква. При создании сжатого диска с помощью программы DoubleSpace можно сделать главный диск невидимым. В этом случае главный диск не будет виден в окнах "Мой компьютер", "Проводник", а также в диалоговых окнах "Открыть" и "Сохранить как". Сжатый диск будет виден в любом случае.

**образ диска**

Копия критичной информации диска (загрузочная запись, таблица размещения файлов и корневой каталог), сохраненная в специальном файле IMAGE.DAT и используемая для восстановления в случае сбоя диска.



**прерывание 13h**

Типичное прерывание BIOS, используемое для обработки большинства запросов на чтение и запись жестких и гибких дисков.

### **прерывание 16h**

Это прерывание используется в качестве интерфейса между прикладными программами и клавиатурой, например, когда программа хочет проверить, была ли нажата определенная клавиша, или как-то иначе взаимодействовать с клавиатурой.

**прерывание 21h**

Это наиболее часто используемое прерывание в ПК. Оно используется для множества операций ввода-вывода с дисплеем, клавиатурой и другими устройствами.

**прерывание 28h**

Это прерывание обычно используется резидентными (TSR) программами для работы во время простоя DOS. Оно активизируется, когда DOS опрашивает консоль на ввод или вывод (например, ожидает нажатия клавиш или информацию с диска).

### **прерывание 2Ah**

Это прерывание используется под DOS для обработки критических ситуаций. Типичный пример его применения это, когда запрашивается список каталогов на пустом дисковом, например, на диске A. INT 2Ah приводит к следующему сообщению DOS:

"Not ready error read drive A, Abort Retry, Ignore?"

**прерывание 2Fh**

Служит для общих операций по определению наличия в памяти TSR-программы и для взаимодействия с ней. Известное как мультиплексное прерывание, оно может использоваться одновременно несколькими TSR-модулями, для чего каждому модулю присваивается уникальный идентификатор. При активизации этого прерывания каждый TSR проверяет идентификатор и, если находит свой, то выполняет запрошенную функцию.

**прерывание 33h**

Это прерывание используется для взаимодействия с мышью и активизируется при загрузке Windows или драйвера мыши.

**прерывание 9h**

Это прерывание активизируется каждый раз, когда нажимается или отпускается клавиша на клавиатуре. Обработчик этого прерывания считывает значение клавиши и помещает его в буфер клавиатуры.



**прерывание**

Сигнал, посылаемый из аппаратного устройства или программы, который заставляет ЦП прервать текущую операцию и выполнить инструкцию, заданную этим сигналом.

**IO.SYS**

Системный файл, содержащий драйверы устройств операционной системы MS-DOS. См. также MSDOS.SYS.

**линия запроса прерывания (IRQ)**

Аппаратная линия связи, по которой различные устройства, такие как порты ввода-вывода, клавиатура и диски, посылают запросы на их обслуживание (прерывания) центральному процессору.

IRQ

**ISA**

Произносится как "ай-са." Тип компьютерной шины, которая позволяет добавлять в ПК различные устройства путем установки их плат в 8- или 16-разрядные гнезда расширения. **См. также** EISA.

шина ISA

LFN

**окно списка**

Элемент графического интерфейса, показывающий список возможных вариантов выбора. В отличие от ниспадающего окна списка, простое окно списка всегда открыто. Если все пункты списка не вмещаются в окно, то по краям окна (справа и снизу) появляются полосы прокрутки, с помощью которых можно двигать список вниз-вверх и справа-налево.



**локальная вычислительная сеть (ЛВС)**

Группа компьютеров и других устройств, размещенных на относительно небольшой площади и соединенных друг с другом каналом передачи данных. Любое устройство ЛВС может взаимодействовать с любым другим устройством.

Один из компьютеров ЛВС обычно является файловым сервером (или просто "сервером"), т. е. используется исключительно для хранения часто используемых программ и данных и обеспечивает быстрый доступ к ним для пользователей сети.

ЛВС

логический диск

### **логическая организация диска**

Это то, как операционная система размещает данные на диске. Ввиду того, что данные могут размещаться на диске где угодно, система ведет учет их расположения, чтобы их можно было всегда найти. Система раскладывает данные по каталогам и хранит указатели, описывающие, где хранятся какие данные, где есть свободное место, и где поврежденные участки, которые использовать для хранения нельзя. Информация такого рода называется логическим форматом диска. Таблицы размещения файлов являются частью логической структуры диска. Сравните с физической организацией диска.

### **длинное имя файла (ДИФ или LFN)**

Одно из свойств файловой системы Windows 95, которое позволяет создавать имя файла длиной более 11 буквенно-числовых символов. Благодаря этому любому файлу можно присвоить длинное имя, включающее его описание (например, **Письмо о претензиях к работе новой модели пылесоса**). В MS-DOS и в ранних версиях Windows существовало ограничение на длину имени файла “восемь-точка-три”, т. е. не более восьми символов в имени, затем точка, после которой расширение не более, чем из трех символов.

восемь-точка-три

**потерянный кластер**

Содержащий информацию кластер, принадлежность которого нельзя определить из-за ошибок в таблице размещения файлов или в других каталогах.

MAPI



**программный интерфейс электронной почты (MAPI)**

Это разработанный фирмой Microsoft API, поставляемый в виде DLL.

Приложения, которые способны определить присутствие MAPI DLL в вашей системе, обеспечивают возможность передачи электронной почты непосредственно из этих приложений.


**математический сопроцессор**

Процессор, отличный от ЦП и выполняющий математические вычисления над числами с плавающей точкой. В персональных компьютерах с центральными процессорами до Intel 486DX или Motorola 68040 добавлением математического сопроцессора достигалось значительное увеличение скорости при выполнении математических и графических функций. Процессоры i486DX, 68040 и их последующие модификации содержат сопроцессор внутри себя.

**развернуть**

Увеличить окно до его максимального размера, используя для этого кнопку развертывания. Или можно развернуть свернутое окно, для чего необходимо сделать контекстное нажатие на соответствующем значке в панели задач, а затем выбрать команду развертывания из управляющего меню.

**кнопка разворачивания**

Кнопка, расположенная с правого края строки заголовка окна и позволяющая развернуть окно. Выглядит она вот так: 

Если окно уже приняло свой максимальный размер, то кнопка разворачивания отсутствует, а на ее месте появляется кнопка восстановления.

**MSI (интерфейс управления носителями)**

Интерфейс высокого уровня, позволяющий приложениям Windows осуществлять управление мультимедийными устройствами, включая запись и воспроизведение аудио и видео.

интерфейс управления носителями

**память**

Функциональная часть компьютера, которая обеспечивает хранение и выдачу данных. Обычно этот термин относится к ОЗУ (оперативному запоминающему устройству или просто оперативной памяти), которая используется для выполнения приложений, а также для временного хранения информации во время выполнения программ.

резидентная программа (TSR)



**меню**

Список, из которого пользователь может выбрать нужный пункт, например, команду или параметр.

**строка меню**

Элемент графического интерфейса, представляющий собой горизонтальную полосу в верхней части окна. В этой строке указаны доступные меню.

**сообщение**

Основной способ обмена информацией между программами и окнами, которые эти программы создают. Например, каждый раз, когда вы нажимаете кнопку в окне, программа получает сообщение о том, что нажата эта кнопка.

**MIDI (инструмент цифровых музыкальных инструментов)**


Программный и аппаратный стандарт для обмена информацией между компьютерами, музыкальными синтезаторами и музыкальными инструментами.

интерфейс цифровых музыкальных инструментов

**свернуть**

Уменьшить окно до значка на панели задач. Пользователь обычно свертывает окно, когда хочет, чтобы какой-либо процесс выполнялся в фоновом режиме, в то время как сам он занят чем-нибудь еще. Для свертывания окна следует нажать кнопку свертывания.

### **кнопка свертывания**

Кнопка, которая расположена с правого края заголовочной строки окна и позволяет свернуть окно до значка на панели задач. Выглядит она вот так: 

**материнская плата**

Главная плата компьютера, содержащая основные компоненты системы. К материнской плате подключаются платы расширения путем установки их в гнезда на шине.



**монтировать**

Сделать физический диск, том или ленточное устройство доступным для файловой системы компьютера.

**MSDOS.SYS**

Системный файл, содержащий ядро операционной системы MS-DOS. См. также IO.SYS.

**сеть**

Множество компьютеров и периферийных устройств (принтеров и т. п.), соединенных друг с другом с помощью канала связи для совместного использования информации и устройств.

NIC

**сетевой сервер**

Компьютер, обеспечивающий для других компьютеров сети доступ к хранящимся на нем файлам и совместное использование серверных служб, включая обработку информации и связь.

**плата сетевого интерфейса (NIC)**

Плата, обеспечивающая связь компьютера с локальной сетью.

**немаскируемое прерывание (NMI)**

Прерывание, предназначенное для немедленного реагирования на аварийные ситуации. Оно передается непосредственно на специальный контакт NMI на ЦП.

NMI



### **кнопка параметра**

Элемент графического интерфейса, который может выглядеть как  или

в зависимости от того, выбран он или не выбран.

Кнопками параметров обозначаются взаимоисключающие варианты выбора, и они используются в группах из не менее двух элементов. Одна из кнопок всегда предварительно выбрана. Программисты иногда называют их *радио-кнопками*.

**палитра**

Набор цветов, доступный для построения изображений на дисплее.

раздел диска

**таблица разделов**

Таблица в системной области жесткого диска, в которой отражается принадлежность секторов конкретным разделам диска.

**физическая организация**

В контексте структуры диска означает то, что физически находится на диске. Или может использоваться для обозначения всего диска как физической единицы. Сравните с логической организацией диска.

**порт**

Устройство (элемент аппаратуры), предназначенное для приема/передачи информации. Порты используются для организации связи между ЭВМ и другими устройствами (например, принтерами, мониторами и модемами).

**первичная кнопка мыши**

Наиболее часто используемая кнопка мыши, обычно левая. В панели управления Windows ее можно переназначить на правую кнопку - для левшей. **См. также вторичная кнопка мыши**.

**первичное окно**

Главное окно прикладной программы. Понятие "первичное" связано с функцией данного окна в приложении, и это не означает, что оно должно быть первым или единственным окном.



**процесс**

Программа или последовательность операций, выполняемых программой для выполнения определенной задачи.

программируемое постоянное запоминающее устройство


**ППЗУ (PROM)**

A type of memory chip that retains its data even after power to the computer is turned off. Standard PROMs only allow data to be written to them one time, after which the data can be read, but neither erased nor written again. Contrast this to an chip, which allows data to be written and erased multiple times.

**ППЗУ (PROM)**

Микросхема памяти, которая способна хранить данные после выключения питания компьютера. Информацию можно запрограммировать в нее только однажды, после чего ее нельзя ни стереть, ни перезаписать. В отличии от нее, EPROM - это перепрограммируемое ПЗУ. Его интегральная схема может программироваться многократно.

**кнопка раскрытия**

Небольшая пиктограмма с указывающей вниз стрелкой , расположенная справа от поля раскрывающегося окна списка или раскрывающегося комби-окна. При нажатии на нее открывается список вариантов выбора в алфавитном или хронологическом порядке.

**таблица свойств**

Диалоговое окно, позволяющее установить свойства или параметры объекта.

командная кнопка

радио-кнопка

**оперативное запоминающее устройство (ОЗУ или RAM)**

Запоминающее устройство, откуда микропроцессор и другие аппаратные средства могут считывать информацию и куда они могут ее записывать. Известно также как “запоминающее устройство с произвольной выборкой”. В отличие от данных, хранящихся на магнитных носителях (таких как жесткие диски) или в микросхемах ПЗУ, данные в ОЗУ являются “непостоянными” в том смысле, что при отключении питания содержимое ОЗУ исчезает.

ОЗУ является рабочей памятью компьютера, и от размера этой памяти зависит, сколько программ и какого объема можно запустить на ПК одновременно, и сколько данных можно обработать в момент времени.



RAM

ROM

**реальный режим**

Позволяет процессору 80286, 80286, 80486 или Pentium эмулировать процессор 8086 и выполнять в каждый момент времени только один процесс. При работе в реальном режиме возможна адресация к ОЗУ объемом не более 1 Мбайт. Реальный режим позволяет выполнять одновременно только один процесс, при этом обеспечивается свободный доступ к памяти и всем устройствам ввода/вывода.

Реальный режим является единственным рабочим режимом, который поддерживает MS-DOS.

**реестр**

В Windows 95 это база данных, содержащая информацию о конфигурации системы. В старой системе Windows 3.1 большая часть этой информации хранилась в файлах WIN.INI и SYSTEM.INI.


**ключ реестра**

Вид информации, хранимой в реестре Windows 95. Данные реестра описывают предпочтения пользователя, установки аппаратуры и другие параметры конфигурации. Ключи реестра служат для индексации этих данных.

**ВОССТАНОВИТЬ**

Вернуть окну его первоначальный размер, который оно имело до того, как было развернуто или свернуто. Развернутое окно восстанавливается нажатием на кнопку восстановления. А для свернутого окна (значок на панели задач) необходимо выбрать команду Восстановить в его управляющем меню.

#### **кнопка восстановления**

Кнопка , расположенная справа от строки заголовка развернутого окна. Она возвращает окно к исходному размеру. Если окно не развернуто до максимальных размеров, то эта кнопка отсутствует, а на ее месте находится кнопка разворачивания. Если окно свернуто, то его можно восстановить до исходных размеров, сделав контекстное нажатие на значке в панели задач и затем выбрав команду Восстановить из управляющего меню.

нажать правую кнопку



**ПЗУ (ROM)**

Запоминающее устройство, с которого можно только считывать информацию, но нельзя записывать. В ПЗУ могут храниться как данные, так и команды. Аббревиатура ПЗУ (ROM) может относиться и к другим типам постоянных запоминающих устройств, включая PROM и CD-ROM.

**корень**

Наивысший или начальный уровень иерархической структуры. Например, в иерархической структуре диска корень содержит все папки.

**RS-232-C**

Промышленный стандарт для последовательной передачи данных. Для управления обменом данных между устройствами используются специальные линии (кабельные соединения) и характеристики сигналов.

**планировщик**

Процесс операционной системы, который управляет другими процессами (такими как нити) и задачами.

стрелки прокрутки

**полоса прокрутки**

Элемент графического интерфейса, позволяющий передвигать документ или список относительно окна, в котором он выводится. Полосы прокрутки обычно располагаются у правого и/или нижнего края окна или списка.

На полосе прокрутки обычно находится "бегунок" - квадратный или прямоугольный элемент, который можно двигать вдоль полосы, и вместе с ним будет быстро двигаться текст в окне.

На концах полосы прокрутки находятся "стрелки прокрутки", нажимая на которые, можно передвигать текст небольшими порциями (обычно по одной строке). Если нажать на пустое место в полосе прокрутки между стрелкой и бегунком, то текст передвинется сразу на большое расстояние (как правило, на одну страницу или на участок, вмещающийся в окне).

беунок

**интерфейс SCSI**

Произносится как "сказзи". *Интерфейс малых вычислительных систем*. Стандартный интерфейс, служащий для связи ЭВМ с такими устройствами, как жесткие диски, CD-ROM или принтеры. Можно объединить до семи устройств SCSI в цепочку и подключить ее к одному порту SCSI. Такая конфигурация называется "ромашковым соединением".



**вторичная кнопка мыши**

Кнопка мыши, используемая реже первичной. Нажатие на эту кнопку называется "контекстным" и обычно служит для вывода контекстного меню.

При стандартной настройке мыши для правой руки вторичной является правая кнопка. Настройку мыши можно изменить в Панели управления Windows - для людей, работающих левой рукой. **См. также первичная кнопка мыши**.

**вторичное окно**

Окно прикладной программы, которое иногда бывает меньше по размеру и важности, чем первичное окно.

### **сектор**

Наименьшая единица физического пространства на диске. Область диска, предназначенная для хранения данных, образуется из следующих элементов:

- стороны диска (верхняя и нижняя)
- (Жесткий диск может иметь более двух сторон, если он состоит из нескольких магнитных пластин.)
- дорожки, представляющие собой концентрические линии на обеих сторонах диска
- сектора, радиальные участки диска, исходящие от его центра как куски пирога

Каждый сектор образует на диске дугу, расположенную на определенной дорожке.

**селектор**

Содержимое регистра сегмента.

**разделительная линия**

Горизонтальная линия, разделяющая меню на логически связанные группы элементов.

**последовательная связь**

Передача данных между двумя компьютерами или между компьютером и периферийным оборудованием, при которой данные передаются последовательно по одному биту за единицу времени через одну линию связи.

**последовательный интерфейс**

Устройство, позволяющее компьютеру осуществлять последовательную связь. Последовательный интерфейс обычно реализован в виде платы расширения, которая устанавливается на материнскую плату и содержит последовательный порт.

**последовательный порт**

Разъем ввода-вывода, через который осуществляется последовательная связь. Он подключается к последовательному интерфейсу и бывает обычно типа RS-232-C.



**быстрая клавиша**

Клавишная комбинация, которая позволяет быстро выполнять определенную команду без выбора пунктов меню с помощью мыши или клавиатуры. Быстрые клавиши обычно указываются в меню справа от названий команд, для которых они предназначены.

SCSI

**кнопка прокрутки**

Элемент графического интерфейса, который выглядит вот так: 

Содержащиеся на этой кнопке стрелки “вверх” и “вниз” позволяют циклически изменять значения параметров в сторону уменьшения или увеличения.

файлы начального запуска

**строка состояния**

Элемент графического интерфейса, отображающий информацию о выполняемой операции или выбранном пункте. Обычно строка состояния располагается в самом низу окна.

super VGA

**адаптер SVGA**

Хронологически - дисплейный адаптер персональных компьютеров, разработанный после VGA. Платы SuperVGA обеспечивают более высокую разрешающую способность, чем VGA.

**файл подкачки**

Скрытый файл, создаваемый Windows на жестком диске для временного хранения информации из оперативной памяти, чтобы высвободить ее для других приложений. Называется этот файл 386SPART.PAR.



**системная область**

Участок диска, в котором хранится информация, необходимая операционной системе для доступа к диску и файлам. Системная область содержит загрузочную запись, таблицы FAT и корневой каталог. В большинстве случаев в системной области диска также находится таблица разделов, позволяющая иметь на диске несколько операционных систем и томов.

СИСТЕМНАЯ КНОПКА

### **системные файлы**

Группа файлов, используемых для запуска компьютера, а также для загрузки и настройки Windows. К ним относятся:

- AUTOEXEC.BAT
- CONFIG.SYS
- WIN.INI
- SYSTEM.INI
- SYSTEM.DAT
- USER.DAT

Эти файлы иногда называют "файлами начального запуска".

СИСТЕМНОЕ МЕНЮ

**порт системного таймера**

Аппаратный порт, служащий для прямого доступа к системному таймеру (системным часам). Обычно используется для изменения частоты таймерных прерываний.

**файл SYSTEM.DAT**

Файл Windows 95, содержащий информацию реестра, касающуюся системы и не связанную с пользователями. Основными файлами, в которых хранятся данные реестра, являются SYSTEM.DAT и USER.DAT.

**файл SYSTEM.INI**

Файл, используемый для запуска Windows и содержащий информацию о драйверах и конфигурации системы. Большая часть той информации, которая в Windows 3.1 хранилась в файле SYSTEM.INI, под Windows 95 хранится в так называемом реестре. Тем не менее, SYSTEM.INI сохранен под Windows 95 для совместимости со старыми приложениями, а также для некоторых процессов начального запуска Windows 95.

**текстовое поле**

Прямоугольное поле (обычно высотой в одну строку) внутри диалогового окна, в котором вводится информация, необходимая для совершения какого-либо действия. При первом появлении текстовое поле либо очищено, либо содержит некоторый текст.



**НИТЬ**

Процесс, являющийся частью более старшего процесса или программы. Каждый процесс может делиться на множество нитей (подпроцессов), каждая из которых пользуется той же областью памяти, которая выделена для породившего ее процесса. Нити (но не весь процесс) управляются системным планировщиком.

### **флажок с тремя состояниями**

Этот тип флажка может иметь три состояния:

- Включен. Обычно подразумевает, что все пункты, относящиеся к данному флажку, включены или выбраны.
- Среднее состояние. Обычно подразумевает, что некоторые пункты, относящиеся к данному флажку, включены, а некоторые выключены, или что некоторые
  - , но не все
  - выбраны.
- Выключен. Означает, что все пункты, относящиеся к данному флажку, не включены или не выбраны.

При нажатии на флажок изменяется его состояние.

### **прерывания по таймеру**

Микросхема системных часов ПК обслуживается двумя прерываниями: INT 8h и INT 1Ch, имеющими общее название - прерывания по таймеру. Программы, использующие таймер, обычно перехватывают прерывание INT 1Ch (считается, что оно предназначено для операций пользователя) и, иногда - INT 8h, что нельзя назвать удачным выбором.

Некоторые программы изменяют частоту прерываний, вырабатываемых микросхемой системных часов (по умолчанию - 18.2 раза в секунду). Такая программа должна эмулировать стандартную частоту прерываний таймера, иначе будет искажено системное время, а некоторые операции (например, дисковый ввод-вывод) будут выполняться с ошибками.

**строка заголовка**

Самая верхняя строка окна программы или диалога, содержащая название программы или диалога. Строка заголовка окна программы и некоторых диалоговых окон содержит также кнопку управляющего меню, кнопки свертывания, развертывания и восстановления. Строка заголовка у активного окна отличается от заголовка неактивного окна цветом или интенсивностью.

**переключать, переключатель**

**гл.** Выделять или отменять выделение объекта, имеющего два состояния (например, флажка или пункта меню), одним и тем же органом управления или действием.

**сущ.** Объект, выделение или отмена выделения которого (включение/выключение) осуществляются одним и тем же действием.

**г.**

**панель средств**

Ряд командных кнопок в виде пиктограмм в окне приложения, расположенный обычно под строкой меню. Обеспечивает быстрый доступ мышью к нужному элементу данного окна или всей программы.

**Резидентная программа (TSR)**

Программа, остающаяся резидентной по завершении работы. Такие программы обычно загружаются в память при первом запуске и работают до выключения или перезагрузки машины.

TSR



UART

**файл отмены**

Norton Disk Doctor перед корректировкой диска позволяет сохранить информацию о его текущей структуре в файле отмены. Этот файл может быть использован, если нужно отменить внесенные изменения.

универсальный асинхронный приемопередатчик

**блоки верхней памяти (UMB)**

Верхняя память - это часть ОЗУ между 640Кб и 1 Мб. Блок верхней памяти - это часть данной области. Программы управления памятью позволяют (на компьютерах моделей 386 и старше) переносить информацию из основной памяти в верхнюю для высвобождения основной памяти, которой может не хватать для некоторых программ старого поколения.

UMB

**ресурсы User**

Ресурсы, которые Windows выделяет модулю User, отвечающему за создание и управление элементами графического интерфейса пользователя, такими как окна программ, диалоговые окна и кнопки. Windows состоит из трех основных подсистем: ядра, интерфейса графического устройства и ресурсов User.

**файл USER.DAT**

В Windows 95 этот файл содержит информацию реестра о пользователях. Основные системные файлы, в которых хранится Реестр, это USER.DAT и SYSTEM.DAT.

независимая от разработчиков почта



**адаптер VGA**

Сокращение, которое расшифровывается как *видеографический массив*. Хронологически - это дисплейный адаптер для ПК, разработанный после EGA. Плата VGA работает в нескольких видеорежимах, но обеспечивает не более 256 цветов для графики и текста.

VGA

**VIM (независящая от разработчиков почта)**

Разработанный фирмой Lotus API и реализованный в виде DLL.

Если приложение способно обнаружить присутствие VIM DLL в системе, то почту можно передавать непосредственно из данного приложения.

**драйвер виртуального устройства (VxD)**

Особый тип драйвера устройства, позволяющий на одном компьютере запускать несколько виртуальных машин.

Первоначально VxD предназначались для расширения возможностей Win386 с целью поддержки нескольких виртуальных машин. Теперь VxD по своей роли все более приближаются к обычным драйверам устройств. Для обеспечения независимости программ от устройств ввода/вывода они содержат набор основных функций для каждого из устройств.

VxD

### **виртуальная машина**

A program that mimics the performance of a hardware device, usually a. Virtual machines are used to run applications on a machine for which they have not been specifically designed.

Under Windows, virtual machines are created by the. One is created for Windows itself (the system virtual machine), one for 16-bit Windows applications, and one for each non-Windows application.

MS-DOS applications run in a virtual machine using the virtual 8086 mode. In this mode, the applications get copies of all related data. This includes address space, the -vector table, and mappings to

Программа, имитирующая работу аппаратного устройства, как правило ЦП. Диспетчер виртуальных машин создает по одной виртуальной машине для каждого 16-разрядного приложения Windows, по одной для не-Windows приложений и одну для самой системы Windows (системная виртуальная машина).

Приложения, работающие на виртуальной машине, используют виртуальный режим 8086. В этом режиме приложение получает копии всех данных, необходимых в реальном режиме, включая адресное пространство, таблицу векторов прерываний, копии ROM BIOS, MS-DOS, TSR и драйверов устройств.

диспетчер виртуальных машин

**виртуальная память**

Область жесткого диска, используемая системой Windows для временного хранения данных. Виртуальная память позволяет освободить часть ОЗУ. Расположена она в специальном скрытом файле подкачки.



**диспетчер виртуальных машин (VMM)**

Обеспечивает работу нескольких виртуальных машин в среде Windows. Является основой расширенного режима Windows.

**ТОМ**

Диск, часть диска или ленты, используемая для хранения данных компьютера. Каждый том имеет уникальный идентификатор, по которому система находит его на диске или ленте. Большой диск можно поделить на тома, так чтобы компьютер обращался к каждому тому как к отдельному диску, хотя на самом деле это один и тот же физический диск. Так часто делается на сетевых дисках. Тома иногда называют “логическими дисками” или “разделами”.

**волновой**

Имеется в виду изменение во времени амплитуды волны.

**файл WIN.INI**

Файл, содержащий информацию и параметры для управления средой Windows. Большая часть информации, хранившейся в этом файле в системе Windows 3.1, под Windows 95 теперь находится в реестре. Тем не менее, файл WIN.INI сохранен в системе для совместимости со старыми приложениями, а также для некоторых процедур загрузки Windows 95.

## **окно**

Ограниченная рамкой часть экрана, где выполняется приложение и где можно просматривать содержимое файлов или документов, а также выполнять какие-либо действия.

Существует два основных типа окон, отличающихся друг от друга по своей роли в приложении:

### ● первичное окно

— Это главное окно программы, в котором отображается большая часть информации. Первичным окном обычно является окна документов

### ● вторичное окно

— Это дополнительные окна, используемые программой, такие как листы свойств, диалоговые окна, сообщения или палитры.

**угол окна**

Один из четырех углов рамки окна, который используется для изменения его размеров.

**рамка окна**

Четыре стороны окна, которые определяют его размеры. Двигая за одну из сторон рамки, можно изменить размер окна в эту сторону. Если двигать за угол рамки, то размер будет меняться сразу по двум направлениям.

**рабочая станция**

Мощный однопользовательский компьютер, часто работающий под управлением системы UNIX. Рабочие станции прежде всего используются для работы с графикой и с системами проектирования. Иногда называются “графическими станциями”.

С недавних пор рабочими станциями стали называть любой компьютер, соединенный с сетью, но не являющийся сетевым сервером.



**загрузочный вирус**

Вирус, заражающий программу загрузочной записи как на жестких, так и на гибких дисках, и программу главной загрузочной записи жесткого диска. Этот тип вируса загружается в память перед загрузкой DOS, получая таким образом контроль над компьютером, и затем заражает все диски, к которым имеется доступ. Компьютер может даже не запуститься с диска, зараженного этим вирусом.

**сжатый**

Обычно так называют файл или диск, обработанный программой (утилитой) сжатия для того, чтобы он занимал меньше места по-сравнению с его нормальным (несжатым) состоянием. Синонимы: упакованный, заархивированный.

**среда повышенного риска**

Средой повышенного риска считается среда, отвечающая большинству из следующих критериев:

- Вы подключены к сети (но в сети нет профессионального администратора)
- В сети не используется ни одна антивирусная программа
- Вы пользуетесь общедоступными сетевыми программами
- Вы скачиваете программы по модему с BBS и почтовых узлов
- Вы подключены к Internet
- Вы пользуетесь заранее отформатированными дискетами или дискетами неизвестного происхождения
- Вы обмениваетесь файлами через дискеты, коллекционируете программы, пользуетесь пиратскими копиями, а также распространяете компьютерные игры
- К вашему компьютеру часто имеют доступ другие люди

**зараженный файл**  
Файл, содержащий вирус.

**вакцинация**

Вакцинация файла означает, что Norton AntiVirus запоминает критичную информацию о нем (подобно тому, как снимают отпечатки пальцев). При последующих проверках файл сверяется с его “отпечатком”. Если обнаруживаются изменения, программа сообщает об этом, как о возможном присутствии неизвестного вируса. Вакцинация системных файлов и загрузочной записи задана в параметрах изначально.

**известный вирус**

Вирус, который в фирме Symantec был изучен и описан, и который программа Norton AntiVirus может обнаружить и опознать по имени.

**многоцелевые вирусы**

Вирусы, заражающие как программы, так и загрузочные файлы, и способные переходить от одного типа файла к другому.

**полиморфный вирус**

Тип вируса, которые изменяет свой сегмент кода при переходе с одного файла на другой, что сильно затрудняет его обнаружение.



**программный вирус**

Вирус, заражающий исполнимые файлы программ, которые обычно имеют расширения: .COM, .EXE, .OVL, .DRV, .SYS, .BIN. Программные вирусы могут оставаться в памяти даже после завершения работы программы вплоть до выключения компьютера.

**умный поиск**

Функция автоматического нахождения пункта в списке при наборе его первых букв.

**скрытый вирус**

Вирус, тщательно старающийся скрыть себя и защититься, когда его пытаются проанализировать или удалить.

**Троянский конь**

Программа, которая обещает быть полезной или интересной (как игра), а на самом деле при запуске она незаметно для вас что-нибудь портит на диске, например, стирает файлы. Программы этого типа не являются вирусами.

**неизвестный вирус**

Вирус, который не описан в базе данных Norton AntiVirus. См. тж. [описание вируса](#).

**описание вируса**

Информация о вирусе, с помощью которой программа Norton AntiVirus находит данный вирус и сообщает о его присутствии.

**вирусоподобные действия**

Иногда под эту категорию попадают законные действия, выполняемые некоторыми программами. Однако, нередко такие действия означают работу настоящего вируса. Более подробную информацию см. в пункте "вирусоподобные действия" в предметном указателе справки.

**список вирусов**

Перечень всех вирусов, для которых в программе Norton AntiVirus имеются описания. См. тж. [описание вируса](#). Важно регулярно обновлять этот список. Каким образом это можно сделать, объясняется в руководстве по Norton AntiVirus и в пункте “список вирусов, обновление” предметного указателя справки.



