

MP-FAQ-deutsch

Angela Schmidt

Copyright © Copyright1995 by Angela Schmidt, Neu-Ulm, Germany

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MP-FAQ-deutsch		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Angela Schmidt	March 1, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MP-FAQ-deutsch	1
1.1	Meeting Pearls FAQ	1
1.2	userinfo	2
1.3	ueberweisungsformular	2
1.4	preis	2
1.5	sharecompilation	2
1.6	zusammensteller	3
1.7	font	3
1.8	authorinfo	4
1.9	einsendungen	4
1.10	datentraeger	4
1.11	einsendungbeachten	5
1.12	admininfo	7
1.13	wozuadmin	7
1.14	adminwork	8
1.15	icontools	10
1.16	it_filter	11
1.17	it_snapshotwindow	11
1.18	it_setwindowsize	12
1.19	it_replaceiconimage	12
1.20	it_setdefaulttool	12
1.21	it_settooltype	12
1.22	it_remtooltype	12
1.23	it_swapcolor	13
1.24	it_changeicontype	13
1.25	it_listicon	13
1.26	it_check	14
1.27	useful	14
1.28	me	14
1.29	lha	15
1.30	extractor	16

Chapter 1

MP-FAQ-deutsch

1.1 Meeting Pearls FAQ

Dies ist die deutsche Version der FAQ für die Meeting Pearls CD- ↔
ROMs.

Inhalt:

1. Was sollte ich als Benutzer wissen?

Warum das meist beiliegende Überweisungsformular?

Wie kommt der Preis der CD-ROM zustande?

Was bedeutet Sharecompilation für mich als Benutzer?

Wer sind die Zusammensteller?

Auf welchen Font sind die Icons ausgerichtet?

2. Was sollte ich als Autor wissen?

Sind Einsendungen erwünscht?

Welche Datenträger kann ich einschicken?

Was habe ich bei der Einsendung zu beachten?

3. Was sollte ich als Administrator wissen?

Wozu ein Administrator?

Was muß ein Administrator im Einzelnen tun?

Was machen diese IconTools?

Was sollte ich sonst noch wissen?

1.2 userinfo

Was sollte ich als Benutzer wissen?

Warum das meist beiliegende Überweisungsformular?

Wie kommt der Preis der CD-ROM zustande?

Was bedeutet Sharecompilation für mich als Benutzer?

Wer sind die Zusammensteller?

Auf welchen Font sind die Icons ausgerichtet?

1.3 ueberweisungsformular

Warum das meist beiliegende Überweisungsformular?

Die Meeting Pearls CD-ROMs werden kostenlos zusammengestellt. Das bedeutet, daß die Leute, die sich die Arbeit machen, die CD zu dem zu machen, was sie ist, keinen Pfennig dafür sehen - wie auch bei Public Domain und Shareware Programmen! Lediglich eine Frei-CD erhält jeder Helfer. Um uns die nötige Hardware anschaffen zu können, die zur Zusammenstellung nötig ist, sind wir auf Spenden angewiesen und bitten daher - wie Sharewareautoren - um einen kleinen Beitrag von jedem, der die CD gut und nützlich findet und der eventuelle weitere Projekte unterstützen möchte. Beispielsweise konnte aus den Spendererträgen der Meeting Pearls Vol. I eine eigene Gigabyte-Festplatte angeschafft werden.

1.4 preis

Wie kommt der Preis der CD-ROM zustande?

Natürlich sind Produktion und Vertrieb der Meeting Pearls CD-ROMs nicht völlig kostenlos. Die Preßwerke, die Produzenten und die Händler wollen alle ein wenig dran verdienen - für 0 DM Gewinn krümmt hier niemand einen Finger. Und damit sich die Sache lohnt, müssen teure Anzeigen geschaltet werden. Daher, muß man eine kleine Summe bezahlen, um ein Exemplar einer solchen CD-ROM erstehen zu können. Der Preis einer solchen CD sollte unter 20 DM liegen. Wer mehr dafür hinblättern mußte, sollte seinen Händler mal ziemlich schräg ansprechen und die nächste Meeting Pearls CD bei einem anderen Händler kaufen!

1.5 sharecompilation

Was bedeutet Sharecompilation für mich als Benutzer?

Die Meeting Pearls CD-ROMs sind unter dem Konzept der "Sharecompilation" zusammengestellt. Die Sharecompilation verlangt, daß der Zusammensteller keinerlei Bezahlung vom Produzenten bekommt. Nur die Unkosten werden erstattet und ein paar Frei-CDs oder etwas anderes im Wert von ein paar Frei-CDs vergeben.

Der Produzent, der bei der Erstellung der ersten Version mithilft, bekommt eine Exklusivlizenz von maximal 3 Monaten, in der nur er CD-ROMs produzieren darf. Nach dieser Zeit müssen wir, die Zusammensteller, jedem anderen, der die Meeting Pearls CD-ROM produzieren möchte, eine entsprechende Lizenz erteilen - solange er sich an die Regeln der Sharecompilation hält, die jedoch leicht zu erfüllen sind. Für Sie als Benutzer bedeutet das, daß ein und dieselbe CD-ROM unter mehreren verschiedenen Cover-Bildern auf den Markt kommen kann. Der Name und der Inhalt dieser CD-ROM sind jedoch immer derselbe! Machen Sie daher bitte nicht den Fehler, sich dieselbe CD-ROM doppelt zu kaufen, nur weil sich das Cover-Bild etwas geändert hat.

Als Benutzer einer Sharecompilation-CD-ROM haben Sie die Möglichkeit, eine CD-ROM für relativ wenig Geld zu erwerben und nur wenn Sie diese gut finden, einen Beitrag - in Form einer Spende - für die Zusammenstellung zu bezahlen. So können Sie die CD-ROM für recht wenig Geld testen. Die Zusammensteller "bezahlen" Sie nur bei Gefallen und nur in der Höhe, die Ihnen die CD-ROM wert ist.

1.6 zusammensteller

Wer sind die Zusammensteller?

Wir, die Zusammensteller, sind größtenteils FD-Programmierer, die es nur ungern sehen, wenn ihre Programme für viel Geld über den Ladentisch gehen. Darum versuchen wir, den Markt durch eine preiswerte und qualitativ hochwertige CD-ROM zu beeinflussen. Manche von uns machen auch nur aus Spaß mit, oder einfach um anderen etwas Gutes zu tun. Dies variiert von Person zu Person. Größtes Ziel der Hauptorganisatorin, Angela Schmidt, ist es, den Markt zu beeinflussen.

1.7 font

Auf welchen Font sind die Icons ausgerichtet?

Wir haben die Icons so fixiert, daß sie mit dem Font courier/15 noch ohne Überlappungen lesbar sind. Da heutzutage viele Leute mit einer Grafikkarte ausgerüstet sind und größere Fonts als topaz/8 benutzen, hielten wir dies für eine sinnvolle Größe. Wer einen kleineren Font benutzt, hat dann zwar recht viel Platz in den einzelnen Fenstern, aber das stört weniger als sich überlappende Icons.

Alle Schublade-Fenster, die als "alle Dateien nach Namen anzeigen" fixiert wurden, haben ebenfalls eine Größe, die es erlaubt daß der Font courier/15 (oder irgendein anderer 9x15-Font) gerade noch in dieses Fenster hineinpaßt.

Auch in den Fenstertiteln der Workbench wurde beim Fixieren der Icons ein Font mit 15 Pixeln Höhe verwendet. Das führt zwar dazu, daß bei der späteren Verwendung von topaz/8 am unteren Fensterrand sieben scheinbar unnötige Pixel zuviel Platz ist, aber die Benutzer von Grafikkarten werden das zu schätzen wissen.

1.8 authorinfo

Was sollte ich als Autor wissen?

Sind Einsendungen erwünscht?

Welche Datenträger kann ich einschicken?

Was habe ich bei der Einsendung zu beachten?

1.9 einsendungen

Sind Einsendungen erwünscht?

Gerne können Sie uns Ihr Programm schicken. Wir verfügen sogar über einen Netz-Zugang. Allerdings nehmen wir nur Programme auf, die wir für gut befinden und die wir auf unseren Rechnern zum Laufen bringen konnten. Es gibt also keine Garantie über eine Veröffentlichung. Außerdem gibt es keine Garantie, daß die Meeting Pearls Serie fortgesetzt wird. Das hängt völlig davon ab, ob sich genug Material für eine neue CD-ROM findet und ob sich genug freiwillige Helfer finden, die bei der Zusammenstellung dieses Materials mitmachen.

Einsendungen, die per Post kommen, können wir leider im Normalfall nicht zurückschicken. Falls Sie aus irgendeinem Grund die Diskette(n) oder sonstigen Datenträger wieder zurückhaben möchten, müssen Sie einen ausreichend frankierten und richtig adressierten Rückumschlag (Ausland: internationaler Antwortschein) beilegen. Wenn wir Ihren Datenträger dann nicht mehr brauchen, werden wir ihn Ihnen in Ihrem Umschlag zurückschicken.

1.10 datentraeger

Welche Datenträger kann ich einschicken?

Sie können uns folgende Datenträger schicken:

Amiga-Disketten DD und HD
MS-DOS Disketten DD und HD (erscheint uns aber recht sinnlos)
DATs, auch HP 8 GB DAT, mit tar oder AmiBack bespielt
QIC-Bänder, mit tar oder AmiBack bespielt
Archive per FTP oder Mail

1.11 einsendungbeachten

Was habe ich bei der Einsendung zu beachten?

Die Wahrscheinlichkeit, daß Ihr Programm es schafft, auf eine Meeting Pearls CD-ROM zu kommen, steigt übrigens mit der Qualität Ihres Programms und je mehr Sie sich an folgende Regeln halten:

- 1) Bitte untersuchen Sie Ihr Programm auf Viren und überprüfen Sie, ob alle Bestandteile, die Sie verwenden, auf unserer CD-ROM veröffentlicht werden dürfen. Falls Ihre Applikation eine "Ente" enthält, könnte das das Ende der Meeting Pearls CD-ROMs bedeuten!!!
- 2) Jede Applikation muß in einem eigenen Verzeichnis stehen. Jedes dieser Verzeichnisse besitzt ein Drawer-Icon (unser Drawer-Icon!), in dem folgende Tooltypes ausgefüllt sind:

```
SHORT=short description (max. 50 characters), Englisch!  
KURZ=kurze Beschreibung (max. 50 Zeichen), Deutsch!  
STATUS=Freeware | Shareware, fee xyz | Giftware | ...  
REQUIRES=OS 2.0 oder was auch immer...  
VERSION=möglichst genaue Version  
AUTHOR=Autor des Programms  
UPLOADER=derjenige, der das Programm eingeschickt hat
```

Falls Sie kein Englisch können, können Sie die Zeile "SHORT" unausgefüllt lassen. Wir werden dann versuchen, die KURZ-Zeile in eine SHORT-Zeile zu übersetzen. Bei den anderen Einträgen, außer "KURZ", sollten Sie ebenfalls versuchen, die englische Sprache zu verwenden, falls nötig. Bitte achten Sie UNBEDINGT darauf, daß KEIN anderes Icon diese Tooltypes bekommt! Nur das Icon, das zu der Schublade gehört, die Ihre Applikation beinhaltet, darf mit diesen ToolTypes versehen werden.

- 3) Die Default-Tools von Texten, Bildern, Musikstücken usw. sollten erkennen lassen, um welchen Datentyp es sich handelt, so daß wir diese automatisch per Skript durch unser MetaTool ersetzen können. Bitte verwenden Sie daher NICHT MultiView, da wir sonst nicht automatisch herausfinden können, um welchen Datentyp es sich handelt. Empfohlen wird entweder dieselbe Vorgehensweise wie bei dieser CD-ROM, oder aber "More", "ShowIFF", "ShowGIF", "Play8SVX" oder ähnlich aussagekräftige DefaultTools.
 - 4) Alle Icons müssen auf den Zeichensatz courier/15 ausgerichtet sein, das heißt es dürfen keine Überlappungen in den Icons und deren Beschriftungen auftreten, wenn courier/15 als Font für die Icons und die Fenstertitel gewählt wird.
 - 5) Drawer-Icons sollten mit unserem Drawer-Image versehen sein. Ausnahmen können wir machen, wenn Sie ein besonders schönes eigenes Icon gemalt haben.
 - 6) Readme-Icons können gerne (müssen aber nicht) mit unseren Readme-Images versehen sein. Wir würden uns aber auf jeden Fall freuen! Dasselbe gilt für unsere restlichen Icons (Musik, Bilder, ...). Sie finden unsere Default-Icons im Verzeichnis
-

"Contrib/DefaultIcons" auf der CD-ROM.

- 7) Falls Ihr Programm vom CLI aus startet, kopieren Sie bitte ein Tool-Icon mit dem ToolType "CLI". Dies veranlaßt die Workbench dann, nach Befehlsargumenten zu fragen und Ihr Programm in einer CLI-Umgebung zu starten. Dennoch kann der Workbench-Benutzer es problemlos anklicken.

Es empfiehlt sich immer, sicherheitshalber eine zweite Kopie Ihrer Einsendung mitzuschicken, falls es bei uns zu Leseproblemen kommt. Ob Ihnen das den eventuell zusätzlichen Datenträger wert ist, müssen Sie natürlich selber entscheiden.

Falls Sie an ein Netzwerk angeschlossen sind, können wir Ihnen zusätzlich folgende Möglichkeiten bieten, uns Ihr Programm zugänglich zu machen:

- 1) Per FTP

Packen Sie Ihr Programm mit

LhA

ein und starten Sie FTP:

```
> ftp mp.imnet.de
```

```
> login: mp-upload
```

```
> password: <hier geben Sie Ihre EMail-Adresse ein>
```

Wechseln Sie nun durch Eingabe von "bin" in den binären Übertragungsmodus. Wählen Sie anschließend ein geeignetes Verzeichnis:

```
> cd Verzeichnis
```

und laden Sie dann Ihr Programm hoch:

```
> put SuperProgram.lha
```

Bitte lesen Sie unbedingt den Abschnitt über

LhA

, denn er enthält

auch wichtige Informationen, wie Ihr Programm eingepackt werden muß (z. B. wo ReadMe-Dateien hingehören usw.) und nicht etwa nur Bedienungshinweise zu LhA!

- 2) Per EMail:

Erstellen Sie hierzu mit

LhA

ein Archiv Ihres Programms, das auch die

Copyrightbedingungen und die Dokumentationen enthält und packen Sie alles anschließend mit uuencode ein. Verwenden Sie hierzu möglichst

Extractor

, da manche anderen uuencodeten Dateien sich mit unserem uudecode nicht entpacken lassen!

Schicken Sie die von Extractor erzeugte Datei an folgende Mailadresse: mp-incoming@mp.imnet.de

Die Mail wird automatisch bearbeitet. Persönliche Kommentare sind also sinnlos - sie werden niemals gelesen werden!

Bitte lesen Sie unbedingt den Abschnitt über

LhA

, denn er enthält

auch wichtige Informationen, wie Ihr Programm eingepackt werden muß (z. B. wo ReadMe-Dateien hingehören usw.) und nicht etwa nur Bedienungshinweise zu LhA!

Falls es Probleme mit FTP oder EMail gibt, so schreiben Sie bitte eine

Mail mit der genauen Fehlerbeschreibung an "admin@iM.Net".

Wenn Sie über keinen Netzwerkzugang verfügen, bleibt Ihnen wohl nur der Weg zur Post. Sie sollten Ihr Programm dann an diese Adresse schicken (unzureichend freigemachte Sendungen werden nicht angenommen).

Bitte beachten Sie, daß Sie uns eine ausdrückliche Erlaubnis in Ihren Copyrightbedingungen mit auf den Weg geben, daß wir Ihr Material auf der CD veröffentlichen dürfen. Sollten Sie uns Material zuschicken, welches nicht von Ihnen ist, so achten Sie doch auch bitte dort darauf, daß wir es veröffentlichen dürfen! Danke!

Falls Sie das Konzept der Sharecompilation als Autor unterstützen, so nehmen Sie doch bitte folgenden Absatz in Ihre Copyrightbedingungen auf:

"This program may be distributed as part of a sharecompilation Rev.X.X as defined by Martin Kopp with MSRP XX.XX. The author agrees to the legal terms that are defined by this document."

Als "X.X" setzen Sie am besten "0.7" ein (oder eine neuere Revision, falls Sie einen neueren Text kennen und für gut befunden haben) und als "XX.XX" ist "19,80 DM" oder was immer Sie als oberste Preisgrenze für eine unverbindliche Preisempfehlung für sinnvoll halten, empfehlenswert. Für genauere Informationen lesen Sie sich bitte den Sharecompilation-Text durch, den sie auf der Meeting Pearls CD-ROM im Verzeichnis "Othertexts" finden.

1.12 admininfo

Was sollte ich als Administrator wissen?

Wozu ein Administrator?

Was muß ein Administrator im Einzelnen tun?

Was machen diese IconTools?

Was sollte ich sonst noch wissen?

1.13 wozuadmin

Wozu ein Administrator?

Jedes Verzeichnis im Unterverzeichnis "Pearls" braucht einen Administrator, also eine Person, die Daten für das Verzeichnis sammelt und diese zusammenstellt. Aufgabe des Administrators ist es, ein Verzeichnis abzuliefern, an dem keine Handarbeit mehr nötig ist. So soll das Erstellen der Meeting Pearls CD-ROMs deutlich vereinfacht werden, denn eine einzelne Person kann das alles nicht auf Dauer alleine

durchziehen!

1.14 adminwork

Was muß ein Administrator im Einzelnen tun?

Ein Administrator nimmt Einsendungen entgegen und arbeitet sie nach erfolgreicher Prüfung in sein Verzeichnis ein. Außerdem füllt er das Verzeichnis mit guten, nützlichen, sinnvollen Programmen oder Daten, die er selber zusammengetragen hat. Wenn das Verzeichnis, das er administriert, fertig ist, stellt er es dem Hauptadministrator, zur Zeit Angela Schmidt, zur Verfügung. Es wird dann in die Datensammlung eingearbeitet.

Der Hauptadministratorin stehen umfangreiche, größtenteils selbstprogrammierte Tools zur Verfügung, um Icons nachzubearbeiten. Diese Tools werden auf alle Verzeichnisse angewendet. Man findet damit noch einige Fehler, die ansonsten unbemerkt geblieben wären. Es ist auch möglich, auf diese Art Icons nachzubearbeiten, was auch kräftig getan wird. Doch dazu an
anderer Stelle
mehr.

Zunächst mal die Richtlinien, an die sich ein Administrator halten muß:

Copyright Bevor eine Applikation bearbeitet wird, sollte das Copyright überprüft werden. Eine nicht unerhebliche Anzahl an Applikationen darf nicht gewerblich verbreitet werden. Obwohl wir zwar der Meinung sind, im Sinne der meisten FD-Autoren zu arbeiten, dürfen wir Programme, die derartige Klauseln enthalten, nicht ohne Einwilligung des Autors in unsere Sammlung aufnehmen. Solange "commercial distribution" nicht erlaubt ist, dürfen wir die Programme nicht in unsere Serie aufnehmen. Wenn jedoch die Verbreitung gegen eine geringe Gebühr gestattet ist, stellt eine Verbreitung auf unseren CD-ROMs in unseren Augen kein Problem mehr dar. Auch an Klauseln, nach denen eine Diskette nicht mehr als X DM kosten darf, stören wir uns in der Regel nicht - schließlich ist unsere CD-ROM eine der preiswertesten CD-ROMs im Amiga-Bereich. Disketten- und CD-ROM-Preise sind nur leider nicht direkt miteinander vergleichbar.

Icons Wir haben uns darauf geeinigt, zum Fixieren der Icons auf der Workbench einen einheitlichen Font zu benutzen: courier/15. Dieser Font sollte eingestellt sein, wenn man die Icons fixiert. Er sollte sowohl bei den Icons als auch in den Fenstertiteln auf der Workbench verwendet werden. Wenn Icons umpositioniert werden müssen, damit es keine Überlappungen gibt, so soll man nicht die logische Anordnung der Icons ändern, sondern diese nur ein wenig auseinanderziehen. Ausnahmen sollen hier nur gemacht werden, wenn keinerlei logische Anordnung der Icons erkennbar ist. In diesem Fall soll eine schöne, logische Anordnung von den Administratoren gewählt werden.

Es ist wünschenswert, daß die Administratoren beim Ausrichten der Icons darauf achten, daß diese schön sauber über- und nebeneinander stehen und nicht etwa querbeet in Schlangenlinien. Hierzu kann man ein sogenanntes "Rubberband", das zum Beispiel beim Verschieben von

Fenstern entsteht, als "Lineal" zu Hilfe nehmen: einfach ein Fenster auf die Icons zubewegen und mit Hilfe des Rubberbands schauen, ob alle Icons in einer Reihe stehen.

Um die Oberfläche optisch ansprechender zu machen, verwenden wir ausschließlich die beiden Fixier-Methoden "Alle Dateien nach Namen anzeigen" oder "Nur Dateien mit Piktogrammen als Piktogramme anzeigen". Ganz speziell verzichten wir auf "Alle Dateien als Piktogramme anzeigen", denn dies sieht meist sehr unaufgeräumt aus.

Um dem Benutzer eine einheitliche Oberfläche zu bieten, verwenden wir fast überall unser eigenes Schubladen-Icon, das Sie unter dem Pfad Meeting_Pearls_II:Contrib/DefaultIcons/Drawer-4.info finden können. Es sollen alle Schubladen-Icons durch dieses Icon ersetzt werden. Ausnahmen machen wir lediglich, wenn besondere "eigene Schöpfungen" des Autors in den von ihm verwendeten Schubladen-Icons erkennbar sind. Commodore-Icons, Fish-Icons, MagicWB-Icons usw. werden jedoch ersetzt.

Es sei hier auch auf das Programm "ReplaceImage" verwiesen, das sich auf der Meeting Pearls Vol. I befindet, und zwar im Verzeichnis Installed_Progs/util/IconTools. Es ist beim Ersetzen der Icon-Images von enormer Nützlichkeit.

Default-Tools Bei Project-Icons sind alle DefaultTools zu überprüfen. Wir stellen hier unsere eigenen DefaultTools ein, die es dem Benutzer ermöglichen, seine Lieblings-Anzeigeprogramme frei zu wählen. Es ist nicht unbedingt nötig, daß die Administratoren MetaTool und METATYPE eintragen, solange sie ein DefaultTool wählen, das aussagekräftig genug ist um den Datentyp zu beschreiben, wie etwa ShowGIF, ViewILBM, More, AmigaGuide etc. Diese DefaultTools können dann halbautomatisch gewandelt werden. Bei MultiView trifft dies nicht zu. Da MultiView erst ab OS 3.x läuft, sollte dieses nirgends verwendet werden. Jedoch können wir MultiView-Defaulttools automatisch durch AmigaGuide ersetzen, falls der Dateiname auf #?.guide endet.

Fenster-Größen Wenn in einem Fenster Piktogramme angezeigt werden, ist das Fenster nach Möglichkeit auf die Größe zu fixieren, in der alle Piktogramme im sichtbaren Bereich liegen. Sind in einem Fenster viele Piktogramme enthalten, muß der Administrator hierfür evt. seinen ScreenMode ändern (notfalls AutoScroll benutzen!). Leute mit großen Auflösungen werden es uns danken, wenn nicht alle Fenster auf beispielsweise 640 Pixel Breite beschränkt sind. Besser ist es natürlich, wenn die Sachen so angeordnet sind, dass sie in ein Fenster der Größe 640x200 Pixel passen, aber dies ist leider nicht immer möglich. Die Größe der Fenster, die als "Zeige alle Dateien nach Namen" fixiert sind, spielt keine Rolle, denn sie wird später vollautomatisch von einem Script an den Font courier/15 angepaßt.

Fenster-Positionen Die Positionen der Workbench-Fenster sind egal, da auch sie später vollautomatisch errechnet werden. Es ist verschwendete Zeit, sich hier Mühe zu geben.

Schubladen-Tooltypes Jede Applikation soll ein paar Informationen enthalten, die in eine Datenbank aufgenommen werden. Dazu werden in die Schublade, in der die Applikation enthalten ist, ein paar ToolTypes eingetragen:

SHORT	Kurze Beschreibung auf Englisch, maximal 50 Zeichen
KURZ	Kurze Beschreibung auf Deutsch, maximal 50 Zeichen
STATUS	"Freeware", "Shareware, fee xyz", oder was auch immer...
REQUIRES	Was die Applikation benötigt, z. B. OS 2.04. Auf Englisch!
VERSION	Die Versionsnummer (evt. mit Datumsangabe) der Applikation
AUTHOR	Der Name des Autors, evt. mit EMail-Adresse
UPLOADER	Der Name des Uploaders, in vielen Fällen der des Admins

Alle in diesen Tooltypes gegebenen Informationen sind wichtig für die Datenbank für FindPearls. Wird eine Information nicht angegeben, oder gar eine ganze Applikation vergessen, taucht diese Information bzw. Applikation nicht in FindPearls auf. Die Einträge "REQUIRES" und "VERSION" können im Zweifelsfall weggelassen werden, falls diese Informationen nicht aufzutreiben sind.

1.15 icontools

Was machen diese IconTools?

Die IconTools ist eine von Angela Schmidt geschriebene und unveröffentlichte Tool-Sammlung, die ganz besonders dazu geeignet ist, Icons automatisch zu bearbeiten. Beim der Zusammenstellung einer CD-ROM in der Qualität der Meeting Pearls CD-ROM sind derartige Tools fast unumgänglich, da sie viele Dinge, die sonst mühsame Handarbeit wären, automatisieren. Auch zur Fehlerfindung haben sich diese Tools als sehr wertvoll erwiesen.

Damit sich die Administratoren ein Bild davon machen können, welche Arbeiten sie sich ersparen können, da sie mit IconTools automatisiert werden können, soll die Funktionsweise der IconTools hier kurz beschrieben werden.

Was können diese IconTools?

Die IconTools gehen durch ein Verzeichnis - auf Wunsch auch ein paar oder beliebig viele Ebenen in die Unterverzeichnisse und nehmen dort Aktionen vor. Man kann durch

Filter
bestimmte Icons von einer Bearbeitung ausschließen, indem man zum Beispiel nur Icons mit einem bestimmten DefaultTool, mit einem bestimmten MetaType usw. bearbeiten läßt.

Hier die Beschreibung der wichtigsten Funktionen der IconTools. Jede dieser Funktionen kann entweder auf nur einer oder aber auch auf <n> oder gar beliebig viele Verzeichnisebenen angewendet werden - ausgehend von einem Startverzeichnis.

Fenster positionieren

Fenstergrößen ändern

Icon-Bilder ersetzen

DefaultTools setzen

ToolTypes setzen
ToolTypes entfernen
Farben vertauschen
Icontyp verändern
Listings erstellen
Dinge prüfen

1.16 it_filter

Filter für IconTools

Folgende Filter gibt es für die IconTools. Wenn man die Filter anschaltet, was bei jeder Operation möglich ist, werden nur Icons behandelt, die auf diesen Filter passen.

OR Oder-Verknüpfung mehrerer verschiedener Filter.
AND Und-Verknüpfung mehrerer verschiedener Filter.
NOT Logisches "not" eines Filters.
TOOLTYPE Testet, ob ein ToolType existiert und evt. auch, ob er auf ein AmigaDOS-Muster paßt.
DEFAULTTOOL Testet, ob das DefaultTool auf ein AmigaDOS-Muster paßt.
ICONTYPE Testet, ob das Icon ein Tool-, Project-, Disk-, Drawer-, oder Garbage-Icon ist.
IMAGE Vergleicht das Image des Icons mit einem anderen, angegebenen Icon.
FILENAME Vergleicht den Pfadnamen des Icons mit einem übergebenen AmigaDOS-Muster.
[...] weitere Filter sind bei Bedarf problemlos möglich!

So kann man zum Beispiel alle Icons wählen, deren Name auf "#?.foo" paßt oder die das DefaultTool "bar" haben und kein ToolType "foobar", oder die dasselbe Icon-Bild haben wie die Datei T:tmp.info, aber kein DefaultTool. Es sind beliebig komplexe Ausdrücke möglich.

1.17 it_snapshotwindow

Fenster positionieren

Fixiert die Position eines Workbench-Fensters. Es können entweder absolute Koordinaten angegeben werden oder aber relative Koordinaten, die dann relativ zur Position des übergeordneten Workbench-Fensters wirken. Auf diese Art werden alle Fenster - pro Verzeichnisebene jeweils leicht nach rechts unten verschoben - fixiert.

1.18 it_setwindowsize

Fenstergrößen ändern

Die IconTools erlauben es, Workbench-Fenster auf eine bestimmte Größe zu fixieren. Man kann diese Größe direkt angeben, es ist aber auch möglich, den IconTools zu sagen, daß das Fenster um X Pixel breiter und um Y Pixel niedriger werden soll. Es sind also absolute und relative Größenangaben möglich.

1.19 it_replaceiconimage

Icon-Bilder ersetzen

Durch diesen Befehl wird das "Image" eines bestehenden Icons genommen und in ein anderes Icon eingepflanzt. Solange die Images dieselben Abmessungen haben, sollten keine Probleme auftreten - sowie sich jedoch die Größen ändern, ist manchmal hinterher Handarbeit nötig, um die Icons neu zu positionieren.

Es sei hier auch auf das Programm "ReplaceImage" verwiesen, das sich auf der Meeting Pearls Vol. I im Verzeichnis Installed_Progs/util/IconTools befindet und bequemes Bildersetzen von der Workbench aus erlaubt.

1.20 it_setdefaulttool

DefaultTools setzen

Dieser Befehl ermöglicht es, ganz gezielt ein DefaultTool in einem Icon zu setzen. Das gewünschte neue DefaultTool wird einfach übergeben.

1.21 it_settooltype

ToolTypes setzen

Dieser Befehl ermöglicht es, ganz gezielt ein ToolType in einem Icon zu setzen. Das gewünschte neue ToolType wird einfach übergeben.

1.22 it_remtooltype

ToolTypes entfernen

Dieser Befehl ermöglicht es, ganz gezielt ein ToolType aus einem Icon zu entfernen. Das zu löschende ToolType wird einfach übergeben.

1.23 it_swapcolor

Farben vertauschen

Hier können Icon-Farben vertauscht werden. Es ist nicht nur das übliche Vertauschen der Farben 1 und 2 möglich, sondern man kann alle Farben beliebig vertauschen. Dazu werden die Farbwerte einfach als Ziffernfolge in der neuen Reihenfolge angegeben. Beispiel:

```
0213 - vertauscht Farbe 1 und 2
3210 - vertauscht Farbe 0 und 3, sowie 1 und 2
0120 - setzt Farbe 3 auf Farbe 0. Der Rest bleibt wie er ist.
```

1.24 it_changeicontype

Icontyp verändern

Hiermit kann man gezielt Icons in Drawer-Icons, Project-Icons, Tool-Icons usw. umwandeln.

1.25 it_listicon

Listings erstellen

Die IconTools haben die Möglichkeit, sehr umfangreiche Icon-Listings zu erzeugen. Dazu kann man einen Format-String (C-Syntax mit leichten Erweiterungen: wenn ein String länger ist als der vorgesehene Platz, kann man hinten drei Punkte anhängen lassen) erzeugen, der folgender Syntax entspricht:

```
%dt DefaultTool
%(TT) Wert des ToolTypes "TT"
%p Verzeichnisname
%n Iconname ohne .info
%P Kompletter Pfadname
%t Icontyp als einzelner Buchstabe
    K=DISK
    D=DRAWER
    T=TOOL
    P=PROJECT
    G=GARBAGE
%T Icontyp ausgeschrieben (DISK, DRAWER, TOOL, PROJECT, GARBAGE)
\n Linefeed
```

Direkt hinter das Prozent-Zeichen kann man folgende Steuerinformationen einfügen: [x[.y[,z]]]

x und y werden wie in C gewöhnt verwendet. Wird ",z" angegeben, so gibt <z> an, wie lang die Zeichenkette nach Formatierung mit "x.y" maximal sein darf. Falls die Zeichenkette länger als <z> Zeichen ist, so werden die ersten <z>-3 Zeichen kopiert, dann drei Punkte "..." angehängt und das ganze dann verwendet.

Selbstverständlich können jede Menge anderer Zeichen in dem Format-String enthalten sein, die dann einfach eins zu eins ausgegeben werden.

Beispiel: "%-50,50P %-12.12dt %(METATYPE)\n"

1.26 it_check

Dinge prüfen

IconTools hat auch Funktionen, um bestimmte Dinge zu prüfen.

Einmal besteht die Möglichkeit, zu prüfen, ob zu jedem Icon auch eine Datei existiert. IconTools gibt dann alle Icons aus, für die das nicht der Fall ist. Oft ist das nicht schlimm - zum Beispiel ist bei Installer-Scripten ein ToolType-Eintrag dafür vorgesehen, daß man die Datei angeben kann, die das zum Icon gehörende Script enthält. Oft aber findet man hiermit auch Icons, die tatsächlich sinnlos sind und nur den Benutzer verwirren.

Eine andere Funktion testet, ob alle Verzeichnisse entweder als "Zeige nur Dateien mit Piktogramm als Piktogramme" oder als "Zeige alle Dateien nach Namen" fixiert wurden und gibt alle Verzeichnisse aus, die falsch fixiert wurden.

Außerdem können Listings mit allen "ungewöhnlichen" DefaultTools erstellt werden oder Listings mit allen Tool-Icons die seltsamerweise einen DefaultTool-Eintrag haben.

All diese Listings und mehr können den Administratoren verfügbar gemacht werden. Kleine, schnell und einfach behebbare Fehler werden aber meist schon direkt vor Ort durchgeführt. Vor allem, wenn keine Handarbeit erforderlich ist.

1.27 useful

Was sollte ich sonst noch wissen?

Wegen eines Fehlers in AMosaic ist es zur Zeit nötig, daß jedes Verzeichnis, das anklickbare HTML-Dateien enthält, mindestens ein Unterverzeichnis enthält. Dieses kann den Namen "Dummy", "Empty" oder sonstwie haben. Hauptsache, es ist irgendein Verzeichnis auf derselben Ebene wie die HTML-Datei.

1.28 me

Meine Adressen sind:

Angela Schmidt
Finkenweg 26

Alles, was hier hingeschickt wird, sollte mich
irgendwann mal erreichen. Es kann zwar ein wenig

89233 Neu-Ulm dauern, aber solange die Post nichts verbaselt,
wird es mich irgendwann erreichen.

Angela Schmidt Diese Adresse wird wahrscheinlich irgendwann 1996
Klosterweg 28/I501 ungültig werden. Ob sich dann jemand erbarmt,
76131 Karlsruhe mir die Post hinterherzuschicken, ist sehr
 fragwürdig. Da dies meine Studienadresse ist,
 erreicht mich Post an diese Adresse momentan
 jedoch deutlich schneller! Momentan wird diese
 Adresse bevorzugt - besonders auch für

Einsendungen
!

Telefon: 0721/695307 Dies ist keine Kundenhotline! Es wird keinerlei
Support geleistet! Wer uns jedoch etwas Wichtiges
mitteilen möchte, oder wer an der nächsten CD-ROM
mitwirken möchte, darf diese Nummer zu
menschlichen Zeiten wählen.

EMail: Angela@rz.uni-karlsruhe.de

Bitte beachten Sie, daß ich aus Zeitgründen weder alle Briefe noch alle
EMails beantworten kann! Wenn Sie Probleme haben sollten Sie sich
direkt an den jeweiligen Produzenten der CD-ROM oder an Ihren Händler
wenden. Dort gibt es eine Support-Abteilung, wo man Ihnen helfen kann.
Die Zusammensteller sind nicht für den Support zuständig!

Danke für Ihr Verständnis!

1.29 lha

Sie finden LhA auf der Meeting Pearls Vol. II im [←](#)
Verzeichnis
Pearls/arc/LhA_138e.

Erstellen Sie ein Verzeichnis, das Ihr Programm, sowie die
Copyrightbedingungen und die Dokumentation enthält. Erzeugen Sie ein
Icon für dieses Verzeichnis (beachten Sie dabei bitte die unter

Einsendungen
angegebenen Regeln) und wechseln Sie dann in einer Shell
oder einem CLI in das übergeordnete Verzeichnis. Falls Sie also das
Verzeichnis "DH0:MyProgs/SuperProgram" erzeugt haben, wechseln Sie
dann nach "DH0:MyProgs". Geben Sie dann folgende Befehlszeile ein:

```
> LhA -a -e -r a RAM:SuperProgram.lha SuperProgram SuperProgram.info
```

Wenn Sie uns noch etwas wichtiges zu sagen haben, packen Sie in das
Archiv ein ReadMe ein:

```
> LhA -a -e -r a RAM:SuperProgram.lha SuperProgram.ReadMe
```

Alle Dateien, die nicht in dem Verzeichnis (in diesem Fall
"SuperProgram") enthalten sind, mit Ausnahme des zum Verzeichnis

gehörenden Icons, werden nicht auf die CD kommen! Wir werden uns diese Dateien jedoch vor der Installation durchlesen.

Nach dieser ganzen Prozedur enthält die Datei RAM:SuperProgram.lha ein Archiv Ihres Programmes. Mit

```
> LhA v RAM:SuperProgram.lha
```

können Sie überprüfen, ob alle nötigen Dateien eingepackt wurden. Bitte überprüfen Sie unbedingt auch die Integrität des erzeugten Archivs mit folgendem Befehl:

```
> lha t RAM:SuperProgram.lha
```

Falls Sie uns Ihr Programm per Mail schicken wollen, müssen Sie es nun noch uuencoden – am besten mit
Extractor
.

1.30 extractor

Das Programm Extractor finden Sie auf der Meeting Pearls Vol. ↔ II im Verzeichnis Pearls/arc/Extractor. Nachdem Sie mit LhA ein Archiv erzeugt haben, rufen Sie Extractor am besten folgendermaßen auf:

```
Extractor -e RAM:SuperProgramm.lha
```

Sie erhalten dann die Datei "RAM:SuperProgramm.uue", die Sie uns nun per Mail zuschicken sollten!