

DEMO 'De roekeloze ruimtereis'

SYSTEEMVEREISTEN

PC, minimaal Pentium 120 MHz

Windows 95 of 98

minimaal 16 Mb Ram geheugen

10 Mb vrije ruimte op je harde schijf

cd-rom-speler (4x speed)

videokaart (direct-x ondersteuning, 640x480, 256 kleuren)

geluidskaart gewenst, niet nodig

OPSTARTEN

Klik in het startscherm van je verrassings-rom op De roekeloze ruimtereis-demo. Volg de installatie-instructies op het scherm. Herstart indien nodig je PC. Je kunt de demo nu opstarten vanuit de map Programma's of vanuit het startscherm van je verrassings-rom.

HANDLEIDING

Dag roekeloze ruimtereiziger,

Niemand wil onvoorbereid de ruimte in. Zelfs de beste astronauten niet.

Daarom raden we je aan om voordat je begint te spelen de handleiding bij deze demo helemaal te lezen.

TIP!!!! Op deze demo zijn slechts enkele spelelementen beschikbaar. Wil je nog meer interactief Suske en Wiske-plezier beleven? Ren dan als de vliegende bliksem het huis uit om 'De roekeloze ruimtereis' te kopen!

1. Het menu (F5-toets)

De F5-toets is heel belangrijk. Met deze toets roep je het menu op en van daaruit kun je een heleboel dingen regelen. Het menu bestaat uit vier onderdelen:

Algemeen, Muziekeffecten, Geluidseffecten en Besturing.

1.1. Algemeen:

Met de knop Terug naar labo, beëindig je het spel dat je aan het spelen was en ga je terug naar het laboratorium van Barabas. Kies je voor Stoppen, dan sluit je het programma 'DE ROEKELOZE RUIMTEREIS' af.

1.2 -1.3. Muziek en Geluidseffecten

Als je eigenlijk huiswerk moet maken, maar stiekem met 'DE ROEKELOZE RUIMTEREIS' wilt spelen, kun je beter niet te veel lawaai maken. Gelukkig kun je de muziek en de geluidseffecten aan of uit zetten en het volume regelen met de schuifbalk.

1.4. Besturing

Je kunt zelf kiezen of je het platformspel en Moonlander met je toetsenbord of met een joystick speelt. Maar je moet het de computer wel even laten weten!

Toetsenbord

Als je met het toetsenbord wilt spelen, kun je zelf aangeven welke toetsen je wilt gebruiken voor de verschillende bewegingen of handelingen:

Links

Druk op je toetsenbord de toets in die je wilt gebruiken om naar links te lopen, te rennen of te draaien. Zelf gebruiken we meestal de pijltjestoetsen, maar je kunt ook letters of cijfers kiezen.

Rechts

Druk op je toetsenbord de toets in die je wilt gebruiken om naar rechts te lopen, te rennen of te draaien.

Bukken

Druk op je toetsenbord de toets in die je wilt gebruiken om te bukken.

Rennen

Druk op je toetsenbord de toets in die je wilt gebruiken om te rennen. Door deze toets samen met de toets voor Links of Rechts in te drukken, laat je de figuren rennen.

Springen

Druk op je toetsenbord de toets in die je wilt gebruiken om te springen. Door deze toets samen met de toets voor Links of Rechts in te drukken, laat je de figuren naar links of rechts springen. Als je daarbij ook nog de toets Rennen ingedrukt houdt, maak je hele verre sprongen. In Moonlander gebruik je deze toets om gas te geven.

Actie

Druk op je toetsenbord de toets in die je wilt gebruiken om een actie uit te voeren.

voeren. Deze knop kun je voor veel dingen gebruiken: voorwerpen oprapen, hendels overhalen...

Joypad of Joystick

Als je een joystick hebt, dan kun je die gebruiken om links of rechts te bewegen en om te bukken.

Als er meer dan één joystick is aangesloten op de computer, dan kun je aangeven welke je wilt gebruiken.

De functies Rennen, Springen en Actie kunnen zowel via het toetsenbord als door de joystick bediend worden. Je kunt dus ook al spelen met een eenvoudige joypad, door bijvoorbeeld Rennen en Springen met de 2 knoppen van de joypad te bedienen en Actie door de spatiebalk op het toetsenbord.

Tip: Door verschillende knoppen te combineren krijg je bepaalde effecten, zoals heel ver of heel hoog springen. Het is wel even oefenen in het begin!

2. Pauze (F1-toets)

Met de F1-knop kun je een pauze inlassen.

3. Het huis van professor Barabas

Als je de cd-rom start, beland je in het huis van professor Barabas. Door met de muis te bewegen, kun je het huis tot in de kleinste hoekjes verkennen... En zoals je weet uit de albums van Suske en Wiske, valt er bij de professor altijd wel iets te beleven! Klik maar eens op de teletijdmachine, of op de computer...

3.1. Het platformspel

Professor Barabas ontvangt een noodsignaal van het ruimtewezentje Klomo op zijn antwoordapparaat. Klomo's ouders worden gevangen gehouden op de planeet Orbis en hij vraagt Suske en Wiske om hulp. Natuurlijk willen die hun ruimtevriendje helpen! Het wordt een waanzinnig avontuur, met vijf levels waarin je het samen met je striphelden moet opnemen tegen vonkende vijanden, sissende zandslangen, knetterend knalkruid en allesverwoestende meteoren. Hard rennen, hoog springen, snel reageren en diep nadenken zijn van levensbelang!

Met deze demoversie kun je maar een klein deel van het platformspel spelen. Ga met je muiswijzer in de teletijdmachine staan en klik. Zo kom je

samen met Wiske op een vreemde planeet terecht.

Tip!!!!

Verzamel zoveel mogelijk lekkers, dino's zijn er dol op. Maar bedorven vruchten vindt niemand lekker! Kijk uit voor meteorieten, knalkruid en piranha's.

Statusbalk

Voordat je aan een steile lavabeklimming begint, kijk je best even in de statusbalk of je nog genoeg energie hebt!

De statusbalk bevat de volgende onderdelen:

Spel-Energie

Zorg ervoor dat je energiepeil niet op nul komt, want dan verlies je een leven. Gelukkig kun je onderweg wel energie opladen.

Klomo-Energie

Klomo is door zijn reis naar de aarde erg verzwakt. Je moet hem goed verzorgen. In elk level vind je 'dingen' die Klomo er weer wat bovenop helpen.

Hebbedingen

In elk level kun je voorwerpen verzamelen, die tijdens het spel hun nut bewijzen! In de statusbalk kun je zien hoeveel sleutels of supervruchten je al hebt verzameld.

Score

Hoe hoger, hoe beter! Maar dat hoeven we je vast niet te vertellen.

Aantal levens

Wist je dat inslaande meteorieten dodelijk zijn? Gelukkig krijg je in elk level enkele extra levens. Zo kun je ondervinden wie je ergste vijanden zijn. Als je levens op zijn, word je zonder gemor door professor Barabas teruggeflitst naar het laboratorium.

3.2. Internet

Professor Barabas heeft samen met de gekende wetenschapper Govert Schilling een fantastische ruimtewebsite gemaakt, die je kunt bezoeken door in het laboratorium op de computer te klikken. Op de ruimtewebsite vind je foto's van meteoren en kometen, tips om zelf UFO's te maken, een

filmpje van de eerste maanlanding en heel veel ruimteweeftjes. Alle foto's en teksten kun je bekijken, printen en naar je tekstverwerker kopiëren. De ruimtewebsite van Barabas staat helemaal op de cd-rom. Je hoeft dus niet zelf over een echte Internetaansluiting te beschikken om urenlang te surfen.

!!!! Op deze demo kun je slechts enkele pagina's van de website bekijken.

3.3. Zoek de zeven verschillen

Op de muur van het laboratorium zie je een geprojecteerde tekening. Als je op deze projectie klikt, start het Zoek-de-zeven-verschillen-spel. Dit spel bevat meer dan vijftig tekeningen. Elke tekening wordt dubbel afgebeeld. Klik op de rechtertekening de dingen aan die anders zijn dan op de linkertekening. De oplichtende rechthoekjes onderaan het scherm geven aan hoeveel verschillen je al gevonden hebt. Op de schuifbalk kun je zien hoeveel tijd je nog hebt om alle verschillen te vinden. Pas als je alle verschillen hebt gevonden, kun je naar de volgende tekening.

!!!! Op deze demo vind je maar één tekening.

3.4. Moonlander

Op de zolder van de professor vind je nog een echt ruimtevaartuig. Klik erop om 'moonlander' te starten. Moonlander is een waanzinnig behendigheidsspel met 20 levels. Als je het ruimtevaartuig op het landingsplatform kunt zetten zonder brokken te maken, mag je naar het volgende level. Niet altijd even gemakkelijk want het ruimtevaartuig staat onder invloed van de zwaartekracht. Moonlander kun je met dezelfde toetsen -Links, Rechts en Springen(=gas geven) - spelen als het platformspel.

!!!! Met deze demo kun je maar één level van Moonlander-spel spelen. Op de echte Roekeloze ruimtereis-cd-rom vind je er nog 19 andere!

3.5. Willy Vandersteen

In de woonkamer van professor Barabas hangt boven de open haard een portret van Willy Vandersteen. Klik erop als je meer wilt weten over de geestelijke vader van Suske en Wiske. De website over Willy Vandersteen staat helemaal op de cd-rom. Je hoeft dus niet over een echte Internetaansluiting te beschikken. De tekst en de foto's kun je off-line bekijken.

3.6 Scorepanelen

Naast de plaatsen in het huis van professor Barabas waar je een spel kunt

opstarten, vind je panelen met het opschrift 'TOP SCORE'. Klik op deze panelen om te zien wie de hoogste scorees op zijn of haar naam heeft staan!

4. Help, mijn demo doet het niet!

Als 'DE ROEKELOZE RUIMTEREIS' het op jouw computer niet doet, hoef je niet meteen in paniek te raken. Problemen kun je meestal snel verhelpen.

Let op! Het is niet altijd eenvoudig om de foutmeldingen op je computer te begrijpen. Als je de handleiding te moeilijk vindt, vraag dan je ouders of oudere broer of zus om hulp!

4.1. Een kwetsbaar schijfje

Cd-roms zijn minder sterk dan de meeste mensen denken. De schijfjes zijn zeer gevoelig voor vuil, krassen en vet (zoals vingerafdrukken). Als de cd-rom vuil is, dan kan het gebeuren dat het spel niet goed werkt (muziek hapert, levels worden heel langzaam geladen, en/of het spel 'hangt'). Zorg dat er geen viezigheid op de glimmende onderkant van de cd-rom komt. Neem de cd-rom daarom altijd aan de rand beet, of in het gaatje. Vette vingers kunnen verwijderd worden met een zachte doek. Gebruik nooit oplosmiddelen.

4.2. Verwijderen

Stop de cd-rom in de cd-romspeler. Beëindig het spel met de F5 toets. Klik op het woordje Start onderaan je scherm, daarna op Instellingen en configuratiescherm. Dubbelklik in het venster Configuratiescherm op de map Software.

Zoek in het lijstje softwareprogramma's naar 'Suske en Wiske' en selecteer dit programma door erop te klikken.

Klik vervolgens op de knop 'Toevoegen/Verwijderen'. De computer vraagt of je zeker bent dat je het programma wilt wissen. Kies je Ja dan wordt het programma verwijderd. Kies je Nee dan gebeurt er niets.

4.3. Speciale foutmeldingen

*"Uw scherm adapter ondersteunt geen 640*480 in 256 kleuren en/of heeft minder dan 1Mb videogeheugen."*

Het spel controleert na de installatieprocedure of de videokaart de gevraagde scherminstellingen ondersteunt (640x480 in 256 kleuren), en of er genoeg geheugen op de kaart aanwezig is. We vrezen het ergste, met

jouw videokaart kun je het spel niet spelen.

"Het omschakelen van uw videoadapter is niet gelukt."

Deze melding komt slechts heel zelden voor, namelijk als DirectX er niet in slaagt om de videokaart ook daadwerkelijk in de gevraagde scherminstellingen om te zetten. Oplossing: het spel opnieuw installeren, de besturingssoftware van de videokaart vernieuwen (neem contact op met de fabrikant), of een andere videokaart aanschaffen.

"Er is een fout opgetreden tijdens het lezen van <naam van bestand>."

"Dit is geen geldige binaire scene file."

Dit is een typische fout die op kan treden als je cd-rom vuil is. Windows is dan niet in staat om de cd-rom te lezen op de vuile plaats, en geeft na een aantal (meestal 10) pogingen op. Deze pogingen merk je als gebruiker op als vertragingen. bij het laden van een level, haperingen in de muziek, of tijdelijk 'hangen' van het spel. Oplossing: je cd-rom schoonmaken.

"Er is te weinig RAM-geheugen beschikbaar."

Als er niet voldoende RAM-geheugen vrij is, dan stopt het spel. Het is aanbevolen om het spel te spelen op een computer met 16 Mb geheugen, waarvan ongeveer 8 à 12 Mb vrij is. Je laat dus beter geen andere programma's open staan.

"Niet alle systeembronnen zijn toegankelijk. Sluit alle andere programma's voor het spel wordt opgestart."

Dit betekent dat een heel belangrijk 'iets' niet beschikbaar is. Bijvoorbeeld: het programma zal proberen het audiosysteem te gebruiken. Als een ander programma al exclusief gebruik van de audiokaart heeft, dan kan het gebeuren dat het spel er niet bij mag. Hetzelfde kan met het scherm gebeuren, of met andere systeemfuncties van Windows. Oplossing: sluit alle andere programma's voordat je het spel opstart.

"Het spel is niet correct geïnstalleerd."

Deze fout treedt op als 'game.exe' gestart wordt, voordat het spel geïnstalleerd is. Oplossing: het spel opnieuw installeren.

"Direct Draw is niet (goed) geïnstalleerd op deze machine. Het programma zal nu beëindigd worden."

Deze fout treedt alleen op, als het spel geen contact kan maken met DirectX. DirectX moet ervoor zorgen dat beeld en geluid van

multimediasoftware zo goed mogelijk worden weergegeven. Normaal wordt DirectX geïnstalleerd tijdens de installatieprocedure van het spel. De fout kan daarom alleen optreden als DirectX in een latere fase beschadigd wordt, of als DirectX met opzet verwijderd wordt. Deze foutmelding kan ook optreden als de computer na de installatieprocedure niet opnieuw opgestart wordt. Oplossing: je computer herstarten en/of opnieuw installeren.

"Ik kan uw Internet-bladerprogramma <naam van bladerprogramma> niet vinden."

(In de plaats van <naam van bladerprogramma> staat er bijvoorbeeld: 'ieplore.exe'). Deze fout kan optreden als de websites worden opgestart. Dit wijst erop dat Microsoft Internet Explorer ooit op een foute manier verwijderd werd. Oplossing: Je Internet-bladerprogramma opnieuw installeren. Microsoft Internet Explorer zit standaard in je Windows95-installatiepakket.

"Ik kan geen Internet-blader programma vinden op uw computer."

Deze fout kan optreden als de websites worden opgestart. Er is geen Internet-bladerprogramma geïnstalleerd. Oplossing: Een Internet-bladerprogramma installeren. Microsoft Internet Explorer zit standaard in je Windows95-installatiepakket.

4.4. Andere problemen

Alle producten van STANDAARD MULTIMEDIA worden getest op verschillende multimediacomputers. Toch kan het altijd gebeuren dat een cd-rom zich op jouw computer net iets anders gedraagt. Stuur dan een briefje, waarin je het probleem uitlegt naar: Standaard Uitgeverij, probleem DE ROEKELOZE RUIJTEREIS, Belgiëlei 147a, 2018 Antwerpen, België. Faxen kan ook: 03-2857299. Je e-mail kun je sturen naar redactie.strips@standaard.com.

We proberen je zo snel mogelijk te helpen!

Eindgebruikersovereenkomst

De op deze gegevensdrager vastgelegde programmatuur tekst en grafische bestanden zijn auteursrechtelijk beschermd en mogen uitsluitend voor eigen gebruik aangewend worden. Het kopiëren, verhuren, uitlenen, verkopen of anderszins ter beschikking stellen aan derden, van de software is uitdrukkelijk verboden zonder voorafgaande toestemming van de uitgever. Vermeldingen van copyright, handelsmerken, eigendomsrechten,

of waarschuwingen die zich op de software bevinden mogen niet verwijderd worden. De software wordt in gebruik gegeven in de toestand waarin hij zich bevindt op het moment van aankoop. In geen geval zal Standaard Uitgeverij de aansprakelijkheid aanvaarden voor enige schade aan hardware of software die zou kunnen voortvloeien uit, of verband houdt met enige fout die op deze cd-rom zou kunnen voorkomen.

Credits

artwork: Studio Vandersteen

artistieke begeleiding: Anita Schauwvlieghe en Jeff Broeckx

auteur Barabas' ruimtewebsite: Govert Schilling

illustraties Barabas' ruimtewebsite: Artis Planetarium, Amsterdam; World View Aris Entertainment, Inc. 1992 en Corel, Professional Photo's.

redactie: Kathy Haemers

vormgeving: Christine Schoolmeesters

muziek en geluidseffecten: Clipsound Multimedia Maashees NL, Clipmusic Publishers Maashees NL

programmatie en realisatie Canvas Multi-Media: Aad Noordijk, Ben Bijkerk, Lidian Noordijk, Loek Weijts, Marc Kolle, Mirjan Schouten, Misja Baas, Rob van Zanten en Roger Kokos

copyright 1998 Standaard Uitgeverij