

## **DEMO 'Het geheim van de farao'**

### **SYSTEEMVEREISTEN**

PC, minimaal Pentium 120 MHz

Windows 95 of 98

minimaal 16 Mb Ram geheugen

10 Mb vrije ruimte op je harde schijf

cd-rom-speler (4x speed)

videokaart (direct-x ondersteuning, 640x480, 256 kleuren)

geluidskaart gewenst, niet nodig

### **OPSTARTEN**

Klik in het startscherm van je verrassings-rom op Het geheim van de farao-demo. Volg de installatie-instructies op het scherm. Herstart indien nodig je PC. Je kunt de demo nu opstarten vanuit de map Programma's of vanuit het startscherm van je verrassings-rom.

### **HANDLEIDING**

Dag avonturier,

Voordat je naar het Oude Egypte reist, raden we je aan de handleiding helemaal te lezen. Met volgende aanwijzingen en tips ben je mompelende mummies en nukkige nijlpaarden snel de baas!

**TIP!!!!** Op deze demo zijn slechts enkele spelelementen beschikbaar. Wil je nog meer interactief Suske en Wiske-plezier beleven? Ren dan als de vliegende bliksem het huis uit om 'Het geheim van de farao' te kopen!

#### **1. Het menu (F5-toets)**

De F5-toets is heel belangrijk. Met deze toets roep je het menu op. Het menu bestaat uit vier onderdelen: Algemeen, Muziekeffecten, Geluidseffecten en Besturing.

##### **1.1. Algemeen**

Met de knop Terug naar labo, beëindig je het spel dat je aan het spelen was en ga je terug naar het laboratorium van Barabas. Kies je voor Stoppen, dan sluit je het programma af.

##### **1.2 - 1.3. Muziek en Geluidseffecten**

Met de schuifbalk kun je de muziek en de geluidseffecten aan- of uitzetten

en het volume regelen.

## **1.4. Besturing**

Je kunt zelf kiezen of je het platformspel en 'De kuil van de krokodil' met je toetsenbord of met een joystick speelt.

### **1.4.1. Toetsenbord**

Als je met het toetsenbord speelt, kun je zelf aangeven welke toetsen je wilt gebruiken voor de verschillende bewegingen of handelingen:

#### **Links**

Druk op je toetsenbord de toets in die je wilt gebruiken om naar links te lopen, te rennen of te draaien. Zelf gebruiken we meestal de pijltjestoetsen, maar je kunt ook letters of cijfers kiezen.

#### **Rechts**

Druk op je toetsenbord de toets in die je wilt gebruiken om naar rechts te lopen, te rennen of te draaien.

#### **Bukken/Neer**

Druk op je toetsenbord de toets in die je wilt gebruiken om te bukken.

#### **Op**

Deze toets gebruik je in het spel 'De kuil van de krokodil' om de blokjes te laten stijgen.

#### **Rennen**

Druk op je toetsenbord de toets in die je wilt gebruiken om te rennen. Door deze toets samen met de toetsen Links of Rechts in te drukken, laat je de figuren rennen.

#### **Springen**

Druk op je toetsenbord de toets in die je wilt gebruiken om te springen. Door deze toets samen met de toetsen Links of Rechts in te drukken, laat je de figuren naar links of rechts springen. Als je daarbij ook nog de toets Rennen ingedrukt houdt, maak je hele verre sprongen.

#### **Actie**

Druk op je toetsenbord de toets in die je wilt gebruiken om een actie uit te voeren. Deze knop kun je voor veel dingen gebruiken: voorwerpen

oprapen, schakelaars en hendels overhalen, liften en kistjes openen, enz.

## **Slaan**

Druk op je toetsenbord de toets in die je wilt gebruiken om te slaan. Deze knop kun je gebruiken in de levels 3, 4, 5 en 6 als er een muur of een mummie in de weg staat!

### **2.4.2. Joypad of Joystick**

Als je een joystick hebt, dan kun je die gebruiken om links of rechts te bewegen en om te bukken. Als er meer dan één joystick is aangesloten op de computer, dan kun je aangeven welke je wilt gebruiken. De functies Rennen, Springen en Actie kunnen zowel via het toetsenbord als door de joystick bediend worden. Je kunt dus ook al spelen met een eenvoudige joypad, door bijvoorbeeld Rennen en Springen met de 2 knoppen van de joypad te bedienen en Actie door de spatiebalk op het toetsenbord.

*Tip: Door verschillende knoppen te combineren krijg je bepaalde effecten, zoals heel ver of heel hoog springen. Het is wel even oefenen in het begin!*

## **2. Pauze (F1-toets)**

Druk op de F1-toets om een pauze in te lassen. Druk opnieuw op de F1-toets om de pauze te beëindigen.

## **3. Het huis van professor Barabas**

Als je de cd-rom start, beland je in het huis van professor Barabas. Door met de muis te bewegen, kun je het huis tot in de kleinste hoekjes verkennen... En zoals je weet uit de albums van Suske en Wiske, valt er bij de professor altijd wel iets te beleven! Klik maar eens op de teletijdmachine, of op de computer...

### **3.1. Het platformspel**

Het platformspel begint als je op de teletijdmachine klikt. Ken je de legende van farao Antef niet, klik dan eerst even op het rode boek in de woonkamer van professor Barabas.

Met deze demoversie kun je maar een klein deel van het platformspel spelen. Ga met je muiswijzer in de teletijdmachine staan en klik. Zo kom je samen met Jerom in een piramide terecht.

## **Tips**

Bij een savingpoint wordt heel de spelsituatie bewaard, ook de levensenergie die je op dat moment hebt. Eet dus nog een extra appel, aubergine of wat druiven, voordat je voorbij een savingpoint loopt! Sommige voorwerpen trekken de aandacht omdat er een twinkeling omheen zit. Raap ze op, want je hebt ze later in het spel nodig als je bij een 'jij-geeft' symbool komt.

De kistjes bevatten soms dingen die je nodig hebt, soms gewoon een extraatje. Het voorwerp dat je nodig hebt om een kistje open te maken, is op het kistje afgebeeld.

## **De statusbalk**

Statusbalk bevat altijd de volgende onderdelen:

### **Hebbedingen**

In elk level vind je twinkelende voorwerpen die je later in het spel nodig hebt. Je kunt ze tijdelijk bewaren in de schaal. Rechtsonder in de statusbalk kun je zien hoeveel sleutels of batterijen je al hebt verzameld.

### **De energiepiramide**

Zorg ervoor dat je energiepeil niet op nul komt, want dan verlies je een leven. Gelukkig kun je onderweg wel energie opladen. Door een appel te eten bijvoorbeeld! Je aantal levens staat in de cirkel op de energiepiramide. Als je levens op zijn, word je zonder gemor door professor Barabas teruggeflitst naar het laboratorium.

### **Score**

Rode diamanten leveren meer punten op dan gele, en gele meer dan groene... De turkoois diamant is heel waardevol. Hij verdubbelt de score van alle andere diamanten, die je daarna opraapt.

## **3.2. WWW.Egypte**

Professor Barabas heeft samen met egyptologen van het Rijksmuseum van Oudheden een fantastische Egyptewebsite gemaakt, die je kunt bezoeken door in het laboratorium op de computer te klikken. Op de Egyptewebsite vind je foto's van mummies en piramiden, verhalen over de godenwereld, filmpjes van opgravingen en heel veel Egyptewetjes. Alle foto's en teksten kun je bekijken, printen en naar je tekstverwerker kopiëren. De Egyptewebsite staat helemaal op de cd-rom. Je hoeft dus niet zelf over een echte Internetaansluiting te beschikken om urenlang te

surfen.

Op deze demo kun je slechts één pagina van de website bekijken.

### 3.3. Printstudio

De printstudio bevat honderden Egyptische plaatjes die je allemaal kunt vergroten, verkleinen en spiegelen. Bovendien krijg je er een hiërogliefenalfabet gratis bovenop. Zo maak je in geen tijd prachtige papyrusbrieven en je eigen Egyptische dagboek.

Dit onderdeel is niet beschikbaar op de demo.

### 3.4. De kuil van de krokodil

Klik op de gemummificeerde krokodil om 'De kuil van de krokodil' te starten. 'De kuil van de krokodil' is een waanzinnig behendigheids spel. 'De kuil van de krokodil' kun je spelen met dezelfde toetsen als het platformspel. Gebruik de Springen-toets om de blokjes te draaien en de Rennen-toets om de blokjes versneld naar beneden te laten vallen. Als je binnen de tijd (balk linksonder) voldoende rijen volgemaakt hebt (balk rechtsonder), mag je naar een volgend level.

Met deze demo kun je maar twee levels van De kuil van de krokodil spelen. Op de echte Het geheim van de farao-cd-rom vind je er nog 18 extra!

### 3.5. De Egyptische tempel-website

In de dierentuin van Antwerpen wonen giraffen, nijlpaarden en olifanten in een nagebouwde Egyptische tempel. Klik op de struisvogel achter het raam om meer te lezen over dieren van Egyptische oorsprong. Als Flash niet geïnstalleerd is op je PC, kun je de websites niet volledig bekijken, ga dan naar 4.5.

### 3.6. Willy Vandersteen

In de woonkamer van professor Barabas hangt een portret van Willy Vandersteen. Klik erop als je meer wilt weten over de geestelijke vader van Suske en Wiske.

### 3.7 Scorepanelen

In het huis van professor Barabas vind je scorepanelen. Klik op deze panelen om te zien wie de hoogste scores op zijn of haar naam heeft staan!

#### **4. Help, mijn cd-rom doet het niet!**

Als HET GEHEIM VAN DE FARAO het op jouw computer niet doet, hoef je niet meteen in paniek te raken. Problemen kun je meestal snel verhelpen.

*Let op! Het is niet altijd eenvoudig om de foutmeldingen op je computer te begrijpen. Als je de handleiding te moeilijk vindt, vraag dan je ouders of oudere broer of zus om hulp!*

##### **4.1. Een kwetsbaar schijfje**

Cd-roms zijn minder sterk dan de meeste mensen denken. De schijfjes zijn zeer gevoelig voor vuil, krassen en vet (zoals vingerafdrukken). Als de cd-rom vuil is, dan kan het gebeuren dat het spel niet goed werkt (muziek hapert, levels worden heel langzaam geladen, en/of het spel 'hangt'). Zorg dat er geen viezigheid op de glimmende onderkant van de cd-rom komt. Neem de cd-rom daarom altijd aan de rand beet, of in het gaatje. Vette vingers kunnen verwijderd worden met een zachte doek. Gebruik nooit oplosmiddelen.

##### **4.2. Verwijderen**

Stop de cd-rom in de cd-romspeler. Beëindig het spel met de F5 toets. Klik op het woordje Start onderaan je scherm, daarna op Instellingen en Configuratiescherm. Dubbelklik in het venster Configuratiescherm op de map Software. Zoek in het lijstje softwareprogramma's naar 'Suske en Wiske 2. HET GEHEIM VAN DE FARAO' en selecteer dit programma door erop te klikken.

Klik vervolgens op de knop 'Toevoegen/Verwijderen'. Sidonia staat klaar met de stofzuiger, ze vraagt of je zeker bent dat je het programma wilt wissen. Kies je Ja, dan wordt het programma verwijderd. Kies je Nee, dan gebeurt er niets.

##### **4.3. Opnieuw installeren**

In sommige probleemsituaties is het goed om het programma helemaal opnieuw te installeren. Volg dan eerst de instructies voor Verwijderen (5.3.), en herneem daarna de installatieprocedure(1.).

##### **4.4. Beeldscherminstellingen**

De instellingen van je beeldscherm kun je gemakkelijk veranderen: Sluit alle programma's. Klik op Start onderaan je scherm, daarna op Instellingen en dan op Configuratiescherm. Dubbelklik op het woord Beeldscherm. Zo beland je in het venster Eigenschappen voor

Beeldscherm. Klik de knop Instellingen aan. Links kun je het kleurenpalet op hoge kleuren instellen. Rechts kun je het bureaublad instellen op 800 bij 600 pixels. Klik op Toepassen en herstart je computer als dat nodig is.

#### **4.5. Flash installeren**

Als Flash niet geïnstalleerd is op je PC, kun je de Zoo website niet volledig bekijken. Je vindt een Flash Plug-in op de cd-rom in de folder Netsite.

##### **4.5.1. Netscape**

Sluit je internetbrowser. Verwijder indien nodig elke oudere versie van de FutureSplash en Flash Plug-ins. Kopieer de file NPSWF32.dll voor Windows 95/98/NT (op de cd-rom in de folder Netsite) naar de Plug-in Folder van de browser. Open de browser. De nieuwe Flash Plug-in zou nu geïnstalleerd moeten zijn. Je kunt dit controleren bij "about Plug-Ins" in het Netscape Help Menu. Kijk of de Flash Plug-in in de lijst van geïnstalleerde Plug-ins voorkomt.

##### **4.5.2. Internet Explorer**

Sluit je internetbrowser. Dubbel klik op FLASH.EXE (op de cd-rom in de folder Netsite) om de installatie te starten. Volg de aanwijzingen op het scherm. Kies Yes (ja) als de vraag "Would you like to install the Flash4 active X control?" (Wilt u de Flash4 activeX Controll installeren?) verschijnt op het scherm. Bevestig nogmaals met Ok.

#### **4.6. Speciale foutmeldingen**

*"Uw schermadapter ondersteunt geen 640x480 in 256 kleuren en/of heeft minder dan 1Mb videogeheugen."*

Het spel controleert na de installatieprocedure of de videokaart de gevraagde scherminstellingen ondersteunt (640x480 in 256 kleuren), en of er genoeg geheugen op de kaart aanwezig is. We vrezen het ergste, de enige oplossing is een andere videokaart aan te schaffen.

*"Het omschakelen van uw videoadapter is niet gelukt."*

Deze melding komt slechts heel zelden voor, namelijk als DirectX er niet in slaagt om de videokaart ook daadwerkelijk in de gevraagde scherminstellingen om te zetten. Oplossing: het spel opnieuw installeren, de besturingssoftware van de videokaart vernieuwen (neem contact op met de fabrikant), of een andere videokaart aanschaffen.

*"Er is een fout opgetreden tijdens het lezen van <naam van bestand>."*

*"Dit is geen geldige binaire scene file."*

Dit is een typische fout die op kan treden als je cd-rom vuil is. Windows is dan niet in staat om de cd-rom te lezen op de vuile plaats, en geeft na een aantal (meestal 10) pogingen op. Deze pogingen merk je als gebruiker op als vertragingen bij het laden van een level, haperingen in de muziek, of tijdelijk 'hangen' van het spel. Oplossing: je cd-rom schoonmaken.

*"Er is te weinig RAM-geheugen beschikbaar."*

Als er niet voldoende RAM-geheugen vrij is, dan stopt het spel. Het is aanbevolen om het spel te spelen op een computer met 16 Mb geheugen, waarvan ongeveer 8 à 12 Mb vrij is. Je laat dus beter geen andere programma's open staan.

*"Niet alle systeembronnen zijn toegankelijk. Sluit alle andere programma's voor het spel wordt opgestart."*

Dit betekent dat een heel belangrijk 'iets' niet beschikbaar is. Bijvoorbeeld: het programma zal proberen het audiosysteem te gebruiken. Als een ander programma al exclusief gebruik van de audiokaart heeft, dan kan het gebeuren dat het spel er niet bij mag. Hetzelfde kan met het scherm gebeuren, of met andere systeemfuncties van Windows?. Oplossing: sluit alle andere programma's voordat je het spel opstart.

*"Het spel is niet correct geïnstalleerd."*

Deze fout treedt op als 'game.exe' gestart wordt, voordat het spel geïnstalleerd is. Oplossing: het spel opnieuw installeren.

*"Direct Draw is niet (goed) geïnstalleerd op deze machine. Het programma zal nu beëindigd worden."*

Deze fout treedt alleen op, als het spel geen contact kan maken met DirectX. DirectX moet ervoor zorgen dat beeld en geluid van multimediasoftware zo goed mogelijk worden weergegeven. Normaal wordt DirectX geïnstalleerd tijdens installatieprocedure van het spel. De fout kan daarom alleen optreden als de DirectX in een latere fase beschadigd wordt, of als DirectX met opzet verwijderd wordt. Deze foutmelding kan ook optreden als de computer na de installatieprocedure niet opnieuw opgestart wordt. Oplossing: je computer herstarten en/of het spel opnieuw installeren.

*"Ik kan uw Internet-bladerprogramma <naam van bladerprogramma> niet vinden."*

(In de plaats van <naam van bladerprogramma> staat er bijvoorbeeld:

'ieplore.exe' of 'netscape.exe'). Deze fout kan optreden als de websites worden opgestart. Dit wijst erop dat Netscape Navigator of Microsoft Internet Explorer ooit op een foute manier verwijderd werden. Oplossing: Je Internet-bladerprogramma opnieuw installeren. Microsoft Internet Explorer zit standaard in je Windows95-installatiepakket.

*"Ik kan geen Internet-blader programma vinden op uw computer."*

Deze fout kan optreden als de websites worden opgestart. Er is geen Internet-bladerprogramma geïnstalleerd. Oplossing: Een Internet-bladerprogramma installeren. Microsoft Internet Explorer zit standaard in je Windows95-installatiepakket.

#### **4.7. Andere problemen**

Alle producten van STANDAARD MULTIMEDIA worden getest op verschillende multimediacomputers. Toch kan het altijd gebeuren dat een cd-rom zich op jouw PC net iets anders gedraagt.

Stuur dan een briefje, waarin je het probleem uitlegt naar: Standaard Uitgeverij, probleem Het geheim van de farao, Belgiëlei 147a, 2018 Antwerpen, België. Faxen kan ook: 03-2857299. Je e-mail kun je sturen naar [redactie.strips@standaard.com](mailto:redactie.strips@standaard.com).

We proberen je zo snel mogelijk te helpen!

#### **Eindgebruikersovereenkomst**

De op deze gegevensdrager vastgelegde programmatuur tekst en grafische bestanden zijn auteursrechtelijk beschermd en mogen uitsluitend voor eigen gebruik aangewend worden. Het kopiëren, verhuren, uitlenen, verkopen of anderszins ter beschikking stellen aan derden, van de software is uitdrukkelijk verboden zonder voorafgaande toestemming van de uitgever. Vermeldingen van copyright, handelsmerken, eigendomsrechten, of waarschuwingen die zich op de software bevinden mogen niet verwijderd worden. De software wordt in gebruik gegeven in de toestand waarin hij zich bevindt op het moment van aankoop. In geen geval zal Standaard Uitgeverij de aansprakelijkheid aanvaarden voor enige schade aan hardware of software die zou kunnen voortvloeien uit, of verband houdt met enige fout die op deze cd-rom zou kunnen voorkomen.

#### **Credits**

Artwork: Studio Vandersteen

Artistieke begeleiding: Anita Schauwvlieghe en Jeff Broeckx

Redactie: Kathy Haemers  
Vormgeving: Christine Schoolmeesters

Auteur Egyptewebsite: Huub Pragt en Linda Mol, Rijksmuseum Van Oudheden (RMO)

Illustraties Egyptewebsite: Rijksmuseum Van Oudheden (RMO) en Corel, Professional Photo's.

Hiërogliefenalfabet: CCER/Utrecht University

Illustraties Egyptische tempel-website: ZOO Antwerpen

Muziek en geluidseffecten: Clipsound Multimedia Maashees NL, Clipmusic Publishers Maashees NL

programmatie en realisatie Canvas Multi-Media: Aad Noordijk, Ben Bijkerk, Denise Arkenbout, Hassel Dekker, Lidian Noordijk, Loek Weijts, Rob van Zanten en Roger Kokos

Copyright 1999 Standaard Uitgeverij