

DMT Junior Version 2.30**PREPARATIFS****1. Particularités préalables :**

L'installation de Win32s est obligatoire pour les stations sous Windows 3.11

INSTALLATION SUR LE SERVEUR**1. A partir de la station :**

Se connecter au réseau en qualité d'administrateur

Créer le lien logique J : vers \\<SERVEUR>\WINAPPLI

Lancer A :SETUP.EXE depuis la disquette 1 non protégée en écriture

Choisir Installation Serveur de Réseaux

Donner le Numéro de série et le Numéro de licence inscrits sur les disquettes

Modifier le répertoire d'installation, et inscrire le chemin J:\JUNIOR20

2. Opérations spécifiques :**a) Modification du chemin du fichier temporaire :**

Editer le fichier J:\JUNIOR20\CFG\CONFIGJUNINI.MDL

Modifier la ligne : IniDirectories, Tmp=C:\TMP (où C:\TMP est le répertoire temporaire déclaré dans le fichier

Autoexec.bat à la ligne Set Temp=C:\TMP)

b) L'exécutable J:\JUNIOR20\NETUNINS.EXE désinstalle le logiciel sur le serveur**c) L'exécutable J:\JUNIOR20\UNINST.EXE désinstalle le logiciel sur les stations****d) L'édition du fichier J:\JUNIOR20\JUNIOR.KEY donne les Numéros de série et de licence****INSTALLATION LOCALE SUR LES STATIONS****1. Installation locale :**

Sur chaque station, se connecter au serveur avec lien logique J: à \\<SERVEUR>\WINAPPLI

Exécuter, Parcourir, J:\JUNIOR20\NETSETUP.EXE

Accepter le répertoire de travail : C:\TJUN20

ALTGEST Fiche complète.

Nom du logiciel :	JUNIOR20
Description :	D.A.O DMT Junior
Nom du partage :	\\<SERVEUR>\WINAPPLI
Répertoire Racine :	P:\
Batch :	J:\JUNIOR20\CFG\EXE\JUNIOR.EXE
Type :	Windows 16 et 32 bits
Resp. Log. :	xxx
Suffixe	PRO