

●通常画面の説明をおこなう！必要な者はメモを取るなどしてしっかり学習するようにっ！！

1. メイン画面である。先頭のキャラクターを中心に、辺りの状況を表示しているぞ。
2. マップ画面だ。一度メイン画面に表示された領域が、縮小された状態でここに表示されるのだ。
3. 先頭キャラクターのレベル、現生徒数、特技回数と、主人公「天津神日出彦」のおこづかい残高が表示されるウィンドウだ！
4. 移動アイコンだ。矢印が赤くなっている方向に、キャラクターが進むぞ。
5. メッセージ枠である。すべての文章はここに表示されるのだっ！

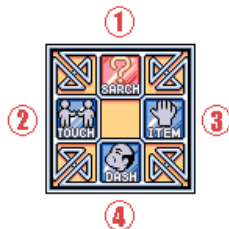


●通常画面におけるアイコンの説明である！

1. 調べる・・・マップのキャラクターが一步前に対してアクションする。  
なお、「E」が無いという意見は却下だ！ これは伝統である！
2. 交代・・・先頭のキャラクターが交代するぞ！  
上の<調べる>によるアクションは、このキャラが行うのだ！
3. アイテム・・・道具を使えるぞ。  
アイテム選択画面になるので、アイコンをクリックするがよい！
4. ダッシュ・・・一度行ったことのある、MAP中のポイントとなる点まで、  
小林が全速力ダッシュで連れて行ってってくれるぞ！！

<調べる>コマンドは見る、調べる、話す、取るといった、アクションを統括したコマンドである。

<ダッシュ>コマンドを使うと、先頭キャラクターの指揮する部隊からついて来れずに脱落するものがどうしても発生してしまう。  
戦闘可能な部下の人数が5人を下回る時は、危険なので使えない。注意せよ！



●戦闘画面の説明をしよう！

戦闘は、避けては通れぬ試練の道だ！  
敵、そしておのれの状態を把握し明日を切りひらくのだッッッ！！

1. 自軍のデータ詳細だ！
2. 敵軍のデータ詳細である！

詳細の内容

- ～隊：その隊を率いるリーダーの名前や、その軍の種族だ。
- LV：その隊のリーダー、隊自体のレベルである。
- 残存：現在戦える部下の数だ。
- 重傷：既に戦闘不能となった部下の数である。
- 攻撃力：その隊の攻撃力だ。
- 防御力：その隊の防御力である。
- 特技使用回数：その隊のリーダーが使える特技の、残り使用回数だ。

なお、一般学生には「文系」「理系」「体育系」と3つの系統があり、リーダーによって率いる系統が番う。それぞれの系統には得意な系統と不得意な系統があり、戦闘時、有利、不利が生じる。  
なお、得意不得意は以下の通りであるッ！

文系 > 理系 > 体育系 > 文系 . . .

文系部員は理系部員を口車で言い負かし、理系部員は体育系部員の学力コンプレックスを刺激しまくり、体育系部員は文系部員をあり余る力でねじ伏せるのだッ！！（偏見）

3. 自軍のユニット
4. 敵軍のユニット      ユニットは、1つが4人をあらわしているのだ！
5. 自軍メッセージ枠
6. 敵軍メッセージ枠      主に、とった行動や、その結果が表示されるのだ！
7. 軍団象徴枠      左側に自軍、右側に敵軍の象徴が表示され、エキサイティングな戦闘に華をそえるぞ！



●戦闘時のコマンドの説明である！

- ※「殴れ！」 . . . . . 相手を攻撃するぞ。1回の攻撃で3回ずつ殴りあうのだ！
- ※「必殺技だ！」 . . . . . それぞれのキャラが持つ特殊な技を使う。  
使用可能回数に限りがあるから、よく考えて使うように！
- ※「頼む、かわってくれ！」 . . . 他の部隊と交代する。  
しかし戦闘に入ってしまうとすぐには交代できない。注意せよ！
- ※「逃げろ、GO！」 . . . . . 戦闘から離脱する。通常戦闘なら必ず逃げられるが、  
その際、敵の攻撃を一度受けてしまうのだ！

●回復について！

戦闘で傷ついた部下たちは、本拠地に帰ると回復する！  
通常は天帝学園が、赤貧館高校編では校門前のテントが本拠地となる！

よーく覚えておくように！！