

【学園KING 一日出彦 学校をつくる - Windows版操作説明書】

●ごあいさつー岩津先生のお言葉ー●

若人達よ！  
よくぞこの「学園KING 一日出彦 学校をつくる」をプレイしてくれた！  
その賢明な決断に、深く感謝の意を示そう！  
本書は、ゲームの起動方法や、操作方法などの説明書となっている。。  
正しく、そして楽しくプレイする為に、心して目を通しておくのだぞ！  
この言いつけを守らぬ者は、れいーーーてえーーん、だっつっ！  
ガーーーーーンツッ！！



岩津先生近影

● ゲームの起動に必要なもの

640×400 256色表示ができるWindowsが動作する機種。  
必要メモリ16Mバイト以上。

20Mバイトの空き容量があるハードディスクが必要である！  
容量の足りない者は不要なファイル（例：他社製ゲーム）を抹消するなどして  
スペースを空けるか、新たにハードディスクを購入するのだ！

●ゲームの起動方法

ハードディスクからWindowsを起動して、CD-ROMをドライブに  
セットしたまえ！  
インストールは学園KINGフォルダ内のSETUP.EXEをダブルクリックして、  
あとは指示に従えば完了する！  
インストール後のゲーム起動は、スタートメニューからと  
SETUP.EXEをダブルクリックするのと2通りの方法が可能だ！  
CD-ROMをドライブにセットしても起動しない場合は、  
SETUP.EXEの方法をとるとよからう！  
ゲームの削除はSETUP.EXEからのみ可能なのだ！

●このゲームの基本操作を説明しよう！

キーボード、マウス、ジョイパッドなどを使ってプレイする事が出来るぞ！

基本操作	キーボード	マウス	ジョイパッド
決定	リターン	左ボタン	Aボタン
キャンセル	スペース	右ボタン	Bボタン
上移動	↑、8	移動先で決定	十字キー↑
下移動	↓、2	移動先で決定	十字キー↓
左移動	←、4	移動先で決定	十字キー←

|右移動 |←、 ← |移動先で決定|十字キー→ |

説明を統一するため、以下の通りとする！

Aボタン：キーボード（リターン） マウス（左）

Bボタン：キーボード（スペース） マウス（右）

マウスの場合、キャラを動かしたい方向にマウスを少し動かし、アイコン部分の矢印カーソルの、行きたい方向が反転している事を確認してから、Aボタンを押すがよい。ボタンを放すまで、その方向に移動するぞ！

アイコンクリックは、キーボードやジョイスティックの場合、移動のキー操作と同じ方法でカーソルを動かし、Aボタンを押すのだ。

マウスの場合は、カーソルをダイレクトに指定し、Aボタンを押せばOKだ！

一度ボタンを押すと、アイコンに白い四角の「確認カーソル」がつくのだ。

同時にそれに対応した説明や状態が、メッセージ枠やCG画面に表示されるぞ。

その選択でいいと思ったら、確認カーソルが点灯しているアイコンをもう一度クリックするがよい！

選択肢モードでは、カーソルを動かしてAボタンで決定だ。

Bボタンでキャンセルとなるが、場面によっては使用出来ない場合もある。心得ておくように！

#### ●特殊操作

マップ移動速度を変更したい時は、キーボードのファンクションキーの1から9の好きなキーを押すがよい。1が最速、9が最低だ！

キーボードのリターンキーは<調べる>コマンド、

HELPキーは<DASH>コマンド、-（マイナス）キーはアイテム画面、

HOMEキーは交代&ステータス画面をダイレクトに起動できるぞ！