

修行メニューリスト

表に記された数字はそれぞれの能力値が、+-の表記のある物を除いて、全て現在の数字にプラスされる。但しHPと疲労は

全てマイナスされる。それぞれの数値は最高が999、最低が1（疲労とHPを除く）。好戦度は最高100、最低0。

疲労は、HPの状態によって、表の値に若干の修正がある。HPが最大の時、表の値の約112%となり、HPが減少するにつれ、最大150%まで上昇する。

修行の成功率は、それぞれの基本成功率にマイナス補正、そして疲労からうけるマイナス補正を計算した後、プラス補正を加

味したものが、最終的な成功率となる。プラス補正、マイナス補正とは、後半にその修行をした場合、前半に何をしたかによ

って成功率に足し引きされる値。前半の修行にかかることはない。

大成功は通常、修行成功時、HPが減っておらず、疲労値が少ないと発生する事がある。

大失敗は通常、修行失敗時、疲労値が体力の1/4以上だと発生する事がある。疲労が多いほど発生率は高くなる。

ただしどちらも、特殊判定が適用される場合、そちらが最優先される。

なお、大成功、大失敗はどちらも、常に1%は発生率がある。これは特殊判定も影響しない。

力移しは志狼の「力」が、大成功時6、成功時4、失敗時3、大失敗時0、増える。なお失敗時2、大失敗時5、HP減少。

なお、ちとせの精神力が5以下の時は、必ず大失敗する。

組み手

:発生条件 最初から選べる。

:基本成功率 70%

:プラス補正 組み手20%

:マイナス補正

:特殊補正 前半時、前日休養-10%

:特殊判定

:体力 :HP :強さ :素早さ:集中力:精神力:疲労度:具・剣:具・鏡:具・玉:好戦度:

成功 : 1: : 2: 1: : : 5: : : : +1:

大成功 : 2: : 2: 2: : : 6: : : : +1:

失敗 : 1: 1: 1: : : : 5: : : : :

大失敗 : 1: 1: : : : : 8: : : : :

走り込み

:発生条件 最初から選べる。

:基本成功率 70%

:プラス補正 散歩30%

:マイナス補正 一本足10%、鉄下駄20%

:特殊補正 前半時、前日休養-10%

:特殊判定

:体力 :HP :強さ :素早さ:集中力:精神力:疲労度:具・剣:具・鏡:具・玉:好戦度:

成功 : 2: : : 2: : : 5: : : : :

大成功 : 3: : : 4: : : 5: : : : :

失敗 : 1: : : 1: : : 8: : : : :

大失敗 : 1: 1: : 1: : : 8: : : : :

水垢離

:発生条件 最初から選べる。

:基本成功率 60%

:プラス補正 散歩、一本足20%

:マイナス補正 打ち込み、岩、鉄下駄10%、滝10%

:特殊補正 冬は-10%

:特殊判定 冬は成功>大成功、失敗>大失敗に、夏は大成功>成功、大失敗>失敗にそれぞれ変化する。

:体力 :HP :強さ :素早さ:集中力:精神力:疲労度:具・剣:具・鏡:具・玉:好戦度:

成功 : 1: 1: : : 2: 2: 4: : : : :

大成功 : 2: 2: : : 4: 4: 5: : : : :

失敗 : : 2: : : 1: 1: 4: : : : :

大失敗 : 1 : 3 : : : 1 : : 6 : : : : :

瞑想

- : 発生条件 最初から選べる。
- : 基本成功率 60%
- : プラス補正 散歩20%
- : マイナス補正 打ち込み、岩、鉄下駄20%、組み手、走り込み、素振り10%
- : 特殊補正
- : 特殊判定

	体力	HP	強さ	素早さ	集中力	精神力	疲労度	具・剣	具・鏡	具・玉	好戦度
成功	:	:	:	:	2	4	6	:	:	:	-1
大成功	:	:	:	:	3	5	7	:	:	:	-1
失敗	:	:	:	:	1	2	6	:	:	:	-1
大失敗	:	:	:	:	:	1	6	:	:	:	-1

散歩

- : 発生条件 最初から選べる。
- : 基本成功率 90%
- : プラス補正
- : マイナス補正
- : 特殊補正 秋は+20%
- : 特殊判定

	体力	HP	強さ	素早さ	集中力	精神力	疲労度	具・剣	具・鏡	具・玉	好戦度
成功	:	1	:	:	:	1	1	:	:	:	:
大成功	:	1	:	1	:	2	1	:	:	:	-1
失敗	:	:	:	:	:	:	1	:	:	:	:
大失敗	:	:	:	:	:	:	1	:	:	:	+1

滝

- : 発生条件 7月以降、平日神社散策。
- : 基本成功率 40%
- : プラス補正 瞑想20%、散歩、一本足20%
- : マイナス補正 打ち込み、岩、鉄下駄10%、滝10%
- : 特殊補正 冬は-10%
- : 特殊判定 冬は成功>大成功、失敗>大失敗に、夏は大成功>成功、大失敗>失敗にそれぞれ変化する。

	体力	HP	強さ	素早さ	集中力	精神力	疲労度	具・剣	具・鏡	具・玉	好戦度
成功	:	1	4	:	:	4	6	10	:	:	:
大成功	:	2	3	:	:	5	8	12	:	:	:
失敗	:	:	5	:	:	2	4	12	:	:	:
大失敗	:	:	10	:	:	3	5	12	:	:	:

素振り

- : 発生条件 8月以降、休日昼、神社散策。
- : 基本成功率 60%
- : プラス補正 具・剣20%
- : マイナス補正 崖20%、打ち込み、竹割り、岩砕き20%
- : 特殊補正 前半時、前日休養-10%
- : 特殊判定

	体力	HP	強さ	素早さ	集中力	精神力	疲労度	具・剣	具・鏡	具・玉	好戦度
成功	:	2	:	3	:	:	9	:	:	:	+1
大成功	:	4	:	5	:	:	10	1	:	:	+1
失敗	:	1	:	2	:	:	10	:	:	:	+1
大失敗	:	1	2	1	:	:	12	:	:	:	+1

具現化・剣

- ：発生条件 強制イベントにて発生。
- ：基本成功率 70%
- ：プラス補正 瞑想、力移し、祈禱20%、素振り、打ち込み、竹割り、滝割り20%
- ：マイナス補正 具・鏡20%
- ：特殊補正
- ：特殊判定

	体力	HP	強さ	素早さ	集中力	精神力	疲労度	具・剣	具・鏡	具・玉	好戦度
成功	：	：	：	：	1	1	5	4	：	：	+3
大成功	：	：	1	：	2	1	6	7	：	：	+3
失敗	：	：	：	：	：	：	6	2	：	：	+2
大失敗	：	：	：	：	：	：	6	1	：	：	+1

具現化・鏡

- ：発生条件 強制イベントにて発生。
- ：基本成功率 70%
- ：プラス補正 瞑想、力移し、祈禱20%
- ：マイナス補正 具・剣20%、素振り、打ち込み、竹割り、滝割り20%
- ：特殊補正
- ：特殊判定

	体力	HP	強さ	素早さ	集中力	精神力	疲労度	具・剣	具・鏡	具・玉	好戦度
成功	：	：	：	：	1	1	5	：	4	：	-2
大成功	：	：	：	：	2	2	6	：	7	：	-2
失敗	：	：	：	：	：	：	6	：	2	：	-2
大失敗	：	：	：	：	：	：	6	：	1	：	-1

具現化・玉

- ：発生条件 強制イベントにて発生。
- ：基本成功率 70%
- ：プラス補正 瞑想、力移し、祈禱20%
- ：マイナス補正
- ：特殊補正
- ：特殊判定

	体力	HP	強さ	素早さ	集中力	精神力	疲労度	具・剣	具・鏡	具・玉	好戦度
成功	：	：	：	：	1	1	5	：	：	4	-1
大成功	：	1	：	：	2	1	6	：	：	7	-1
失敗	：	：	：	：	：	：	6	：	：	2	-1
大失敗	：	：	：	：	：	：	6	：	：	1	：

打ち込み

- ：発生条件 素振り+平日神社散策。
- ：基本成功率 50%
- ：プラス補正 素振り、具・剣20%
- ：マイナス補正 打ち込み、岩、鉄下駄10%
- ：特殊補正 前半時、前日休養-20%
- ：特殊判定

	体力	HP	強さ	素早さ	集中力	精神力	疲労度	具・剣	具・鏡	具・玉	好戦度
成功	：	2	：	2	2	1	10	：	：	：	+2
大成功	：	3	：	3	3	3	10	1	：	：	+2
失敗	：	1	1	1	1	：	10	：	：	：	+2
大失敗	：	：	3	：	1	：	10	：	：	：	+1

竹割り

- :発生条件 素振り+10月以降平日神社散策。
- :基本成功率 30%
- :プラス補正 水垢離、瞑想、素振り20%
- :マイナス補正
- :特殊補正 前半時、前日休養-10%
- :特殊判定

	:体力	:HP	:強さ	:素早さ	:集中力	:精神力	:疲労度	:具・剣	:具・鏡	:具・玉	:好戦度
成功	: 1	:	: 1	: 1	: 4	: 2	: 8	: 1	:	:	: +1
大成功	: 2	:	: 2	: 1	: 5	: 3	: 8	: 2	:	:	: +1
失敗	:	:	: 1	:	: 3	: 1	: 8	:	:	:	:
大失敗	:	: 1	:	:	: 2	: 1	: 8	:	:	:	:

一本足

- :発生条件 平日神社散策。
- :基本成功率 60%
- :プラス補正
- :マイナス補正 組み手、走り込み、打ち込み、一本足10%、鉄下駄20%
- :特殊補正 冬は-10%、水垢離、滝の後はさらに-10%
- :特殊判定 夏は結果が大失敗になっても失敗に変化する。

	:体力	:HP	:強さ	:素早さ	:集中力	:精神力	:疲労度	:具・剣	:具・鏡	:具・玉	:好戦度
成功	: 1	:	:	: 1	: 2	: 1	: 6	:	:	:	:
大成功	: 2	:	:	: 2	: 3	: 1	: 8	:	:	:	:
失敗	:	:	:	:	: 2	:	: 6	:	:	:	: -1
大失敗	:	: 2	:	:	: 1	:	: 4	:	:	:	: -1

力移し

- :発生条件 7月以降、精神力180を越えると発生。
- :基本成功率 50%
- :プラス補正
- :マイナス補正 具・剣、具・鏡、具・玉10%
- :特殊補正
- :特殊判定

	:体力	:HP	:強さ	:素早さ	:集中力	:精神力	:疲労度	:具・剣	:具・鏡	:具・玉	:好戦度
成功	:	:	:	:	: 2	: -8	: 5	:	:	:	:
大成功	:	:	:	:	: 3	: -8	: 5	:	:	:	:
失敗	:	:	:	:	: 1	: -6	: 5	:	:	:	:
大失敗	:	:	:	:	:	: -1	: 6	:	:	:	:

崖

- :発生条件 10月以降、平日神社散策。
- :基本成功率 40%
- :プラス補正 瞑想、散歩20%
- :マイナス補正 打ち込み、岩、鉄下駄20%、組み手、走り込み、素振り10%、水垢離、滝10%
- :特殊補正 冬は-10%
- :特殊判定

	:体力	:HP	:強さ	:素早さ	:集中力	:精神力	:疲労度	:具・剣	:具・鏡	:具・玉	:好戦度
成功	: 2	:	: 3	: 2	: 2	: 1	: 12	:	:	:	:
大成功	: 3	:	: 3	: 3	: 3	: 2	: 15	:	:	:	:
失敗	: 1	: 3	: 2	: 1	: 1	: 1	: 15	:	:	:	:
大失敗	: 1	: 6	: 2	:	: 1	:	: 12	:	:	:	:

岩

- :発生条件 一度クリア後。崖+平日商店街散策。
- :基本成功率 10%
- :プラス補正 竹割り20%
- :マイナス補正 崖10%
- :特殊補正 前半時、前日休養-20%
- :特殊判定

	体力	HP	強さ	素早さ	集中力	精神力	疲労度	具・剣	具・鏡	具・玉	好戦度	
成功	:	1:	4:	8:	1:	3:	:	10:	:	:	:	+1:
大成功	:	:	2:	10:	2:	4:	:	12:	:	:	:	+1:
失敗	:	2:	8:	5:	:	2:	:	10:	:	:	:	-1:
大失敗	:	3:	12:	2:	:	1:	:	8:	:	:	:	-1:

滝割り

- :発生条件 一度クリア後。竹割り+平日商店街散策。
- :基本成功率 10%
- :プラス補正 滝20%
- :マイナス補正 崖10%
- :特殊補正
- :特殊判定

	体力	HP	強さ	素早さ	集中力	精神力	疲労度	具・剣	具・鏡	具・玉	好戦度	
成功	:	2:	:	3:	2:	4:	3:	15:	2:	:	:	+1:
大成功	:	2:	:	3:	3:	6:	5:	15:	3:	:	:	+1:
失敗	:	1:	1:	1:	4:	2:	1:	18:	:	:	:	-1:
大失敗	:	:	3:	:	3:	1:	:	18:	:	:	:	-1:

鉄下駄

- :発生条件 一度クリア後。9月以降、平日商店街散策。
- :基本成功率 20%
- :プラス補正 走り込み20%
- :マイナス補正 一本足10%
- :特殊補正 前半時、前日休養-20%
- :特殊判定

	体力	HP	強さ	素早さ	集中力	精神力	疲労度	具・剣	具・鏡	具・玉	好戦度	
成功	:	6:	4:	:	5:	:	3:	20:	:	:	:	:
大成功	:	8:	:	:	5:	:	3:	20:	:	:	:	:
失敗	:	4:	6:	:	3:	:	2:	20:	:	:	:	:
大失敗	:	2:	8:	:	2:	:	2:	25:	:	:	:	:

祈祷

- :発生条件 一度クリア後。1月以降、平日神社散策。
- :基本成功率 10%
- :プラス補正 瞑想20%
- :マイナス補正
- :特殊補正
- :特殊判定

	体力	HP	強さ	素早さ	集中力	精神力	疲労度	具・剣	具・鏡	具・玉	好戦度	
成功	:	3:	:	3:	3:	3:	3:	15:	3:	3:	3:	+1:
大成功	:	5:	:	5:	5:	5:	5:	20:	5:	5:	5:	+2:
失敗	:	-1:	1:	-1:	-1:	-1:	-1:	15:	-1:	-1:	-1:	-1:
大失敗	:	-5:	5:	-5:	-5:	-5:	-5:	10:	-5:	-5:	-5:	-2: