

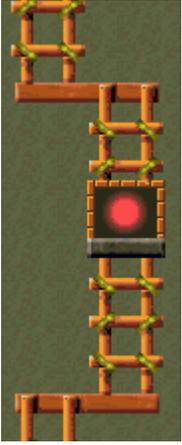


Scopo del gioco

Il gioco consiste nel formare una combinazione di topi valida per consentire ai topi che la compongono di uscire dalla porta nella parte inferiore sinistra dell'area di gioco. Quando il contatore all'uscita del percorso raggiunge lo zero, si passerà al livello successivo. Nella parte destra dell'area di gioco sono indicate per ogni livello le combinazioni di topi a cui è consentito uscire. Più la combinazione è complessa, maggiore sarà il punteggio ottenuto. La partita terminerà quando nessun altro topo potrà entrare nel campo di gioco.

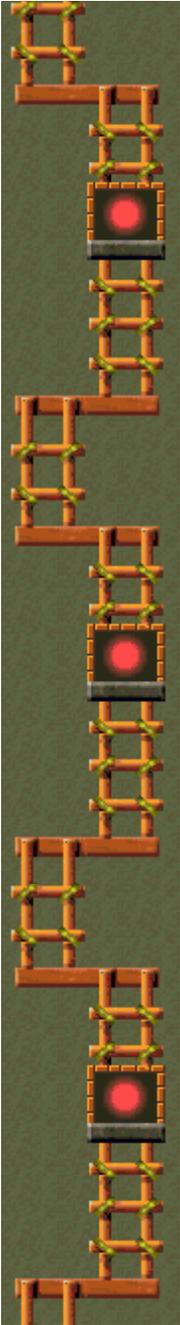
Vedere anche

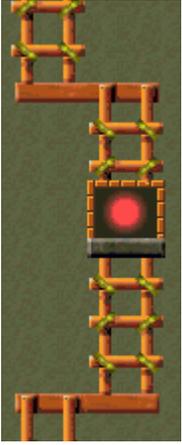
[Spiegazione del gioco](#)



Rat Poker

Fare clic su un'area dello schermo per visualizzarne il funzionamento.





Level (Livello)

Indica il livello corrente.

Score (Punteggio)

Indica il punteggio corrente.

Trappola inattiva

Per attivare una trappola, premere TAB mentre un braccio è puntato sopra di essa.

Combinazioni

Indica le combinazioni valide e i punti corrispondenti. I colori dei topi nelle combinazioni possono variare.

Trappola attiva

È quella pronta per essere utilizzata per intrappolare i topi.

Topo intrappolato

È quello in attesa di essere inserito in una combinazione. Per intrappolare e liberare i topi, premere la BARRA SPAZIATRICE.

Piattaforma

È quella sulla quale i topi vengono allineati per uscire. Se si forma una combinazione corrispondente a una di quelle raffigurate sul lato destro dello schermo, i topi che la compongono potranno uscire.

Freccia

Indica il punto in cui i topi iniziano ad allinearsi per formare le combinazioni.

Bracci

Con questi bracci i topi catturati vengono spostati da una trappola all'altra. Per azionare i bracci, utilizzare i tasti di DIREZIONE. In alcuni livelli i bracci sono fissi.

Contatore

Indica quanti topi devono ancora uscire prima di poter passare al livello successivo.



Spiegazione del gioco

- Premere la BARRA SPAZIATRICE per intrappolare i topi o per liberarli al fine di modificarne l'ordine di composizione.
- Formare combinazioni di topi in base ai modelli raffigurati a destra dell'area di gioco in modo che i topi possano uscire dal campo e sia possibile guadagnare i punti corrispondenti. Nel Livello 1, ad esempio, mettendo in fila tre topi dello stesso colore si guadagneranno 5 punti.
- Un topo intrappolato può essere sostituito con un qualsiasi altro topo che passa accanto alla trappola.
- In alcuni livelli è possibile ruotare i bracci al centro dell'area di gioco premendo la freccia DESTRA o la freccia SINISTRA per spostare i topi da una trappola all'altra. In altri livelli, invece, i bracci rimangono fissi.
- In alcuni casi è possibile cambiare la trappola attiva premendo TAB.
- Quando una combinazione di topi valida raggiunge la piattaforma nella parte inferiore dell'area di gioco, i topi escono. Quando il contatore che si trova all'uscita del percorso raggiunge lo zero, si passerà al livello successivo.
- La partita terminerà quando nessun altro topo potrà entrare nel campo di gioco.

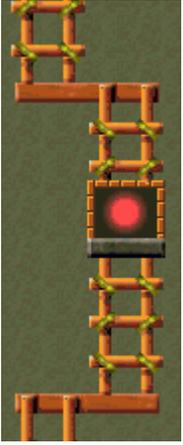
Vedere anche

[Scopo del gioco](#)

[Area di gioco](#)

[Suggerimenti e strategie](#)

[Inizio, sospensione e fine di una partita](#)





Suggerimenti e strategie

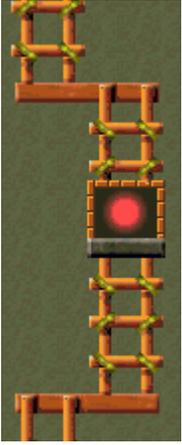
- Attendere che vi siano diversi topi sulle scale prima di iniziare a formare le combinazioni.
- Creare molte coppie dello stesso colore da utilizzare come elementi base.
- Utilizzare i topi bianchi come jolly.
- Utilizzare i topi con il segno più (+) per raddoppiare il valore della combinazione.
- Evitare i topi con il segno meno (-) perché dimezzano il valore della combinazione.
- Evitare i topi grigi a meno che non si desideri riunirli per formare una combinazione. Un topo grigio isolato impedisce ai tre topi successivi di uscire.
- Le combinazioni arcobaleno possono iniziare con qualsiasi colore, ma devono proseguire secondo l'ordine indicato nell'area di gioco. Se ad esempio si inizia una combinazione arcobaleno con un topo giallo, la sequenza dovrà essere giallo, verde, azzurro, blu, rosa, rosso, arancione.
- Premere la freccia SU equivale a premere la BARRA SPAZIATRICE, mentre premere la freccia GIÙ equivale a premere TAB.
- In Rat Poker sono disponibili 20 livelli. È possibile modificare il livello iniziale della partita. A seconda del livello di gioco impostato cambiano il numero e la disposizione delle trappole, i tipi di combinazioni disponibili e i tipi di topi.

Vedere anche

[Spiegazione del gioco](#)

[Area di gioco](#)

[Punteggio](#)





Inizio, sospensione e fine di una partita

Per iniziare una nuova partita

- ▶ Scegliere **Nuova partita** dal menu **Opzioni** o premere F2.

Per sospendere una partita

- ▶ Fare clic su **Pausa** sulla barra dei menu o premere F3. Per riprendere la partita, fare clic su **Gioca**.

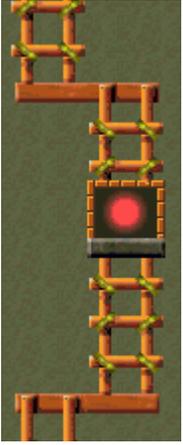
Per terminare una partita

- ▶ Scegliere **Esci** dal menu **Opzioni**.

Vedere anche

[Spiegazione del gioco](#)

[Impostazioni di gioco](#)





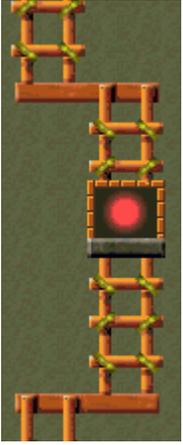
Punteggio

Si guadagnano punti ogni volta che una determinata combinazione di topi esce dal campo di gioco. Di seguito è riportato un elenco delle combinazioni possibili. Le combinazioni valide cambiano a seconda del livello.

5 topi rossi	5
5 topi arancioni	25
5 topi gialli	125
5 topi verdi	150
5 topi azzurri	400
5 topi blu	500
5 topi rosa	600
5 topi rossi	1500
5 topi arancioni	2500

- Utilizzare i topi con il segno più (+) per raddoppiare i punti della combinazione.
- Evitare i topi con il segno meno (-) perché dimezzano i punti della combinazione.

Nota Le combinazioni arcobaleno possono iniziare con qualsiasi colore, ma devono proseguire secondo l'ordine indicato qui. Ad esempio, se si inizia una combinazione arcobaleno con un topo giallo, la sequenza dovrà essere giallo, verde, azzurro, blu, rosa, rosso, arancione.





Impostazioni di gioco

È possibile personalizzare le impostazioni di gioco modificando il grado di difficoltà o il livello iniziale, cambiando il nome predefinito visualizzato nella classifica dei punteggi migliori e attivando o disattivando la musica di sottofondo e gli effetti sonori. È possibile inoltre impostare il gioco in modo che venga chiesto il nome del giocatore ogni volta che si raggiunge un punteggio tra i primi dieci, azzerare i punteggi migliori e attivare o disattivare le Istruzioni preliminari e il comando **Mostra suggerimenti**.

Fare clic su uno dei seguenti argomenti:

[Modifica del livello iniziale](#)

[Modifica del nome del giocatore predefinito](#)

[Attivazione e disattivazione della musica di sottofondo](#)

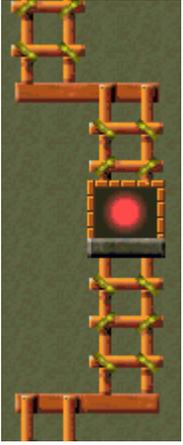
[Attivazione e disattivazione degli effetti sonori](#)

[Attivazione e disattivazione della richiesta del nome del giocatore](#)

[Azzeramento dei punteggi migliori](#)

[Attivazione e disattivazione delle Istruzioni preliminari](#)

[Attivazione e disattivazione di Mostra suggerimenti](#)





Per modificare il livello iniziale

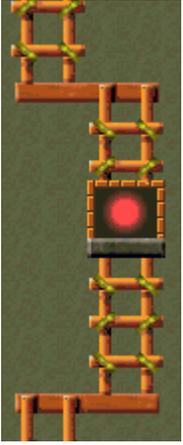
- 1 Scegliere **Impostazioni** dal menu **Opzioni**.
- 2 Nella finestra di dialogo **Impostazioni di Rat Poker** fare clic sulla freccia Su o Giù della casella **Livello iniziale** per aumentare o diminuire il livello iniziale della partita. Per ogni livello verrà visualizzato un suggerimento che ne descrive le caratteristiche speciali.

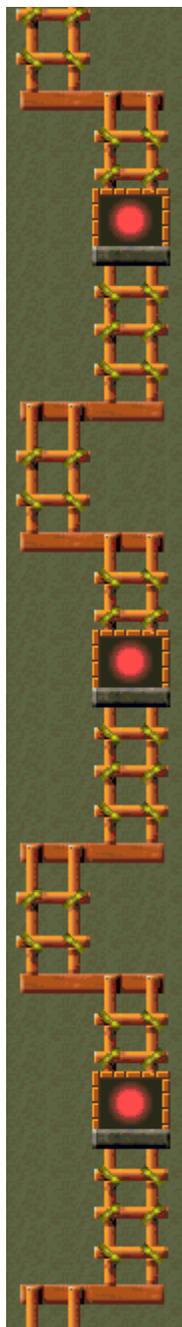
In Rat Poker sono disponibili 20 livelli che si differenziano tra loro per i seguenti aspetti:

- Numero e disposizione delle trappole.
- Tipi di combinazioni disponibili.
- Tipi di topi.

Vedere anche

[Impostazioni di gioco](#)





Caratteristiche speciali di ciascun livello

Ogni volta che si sceglie un livello verranno visualizzati i suggerimenti riportati di seguito.

Livello 1:

Intrappolare i topi con la BARRA SPAZIATRICE.

Livello 2:

Utilizzare la freccia DESTRA e la freccia SINISTRA per passare da una trappola all'altra.

Livello 3:

È possibile intrappolare 2 topi alla volta. Premere TAB per passare da una trappola all'altra.

Livello 4:

Premere TAB per cambiare la trappola attiva. Utilizzare la freccia DESTRA e la freccia SINISTRA per far ruotare i bracci.

Livello 5:

Nuova combinazione! 5 topi dello stesso colore.

Livello 6:

Ora alcuni topi hanno un segno più (+) e altri un segno meno (-). Il segno più raddoppia i punti della combinazione, mentre il segno meno li dimezza.

Livello 7:

Nuova combinazione! Due serie di 3 in una fila.

Livello 8:

I topi bianchi sono dei jolly e possono sostituire qualsiasi colore.

Livello 9:

In questo livello ci sono 3 trappole e 3 bracci. Premere TAB per cambiare la trappola attiva.

Livello 10:

I topi si muovono più rapidamente!

Livello 11:

Nuova combinazione! Per far salire alle stelle il punteggio, componi un arcobaleno di 6 diversi colori nell'ordine indicato.

Livello 12:

Non sono consentiti 4 topi dello stesso colore.



Livello 13:

Nuova combinazione! 4 topi di un colore più 3 di un altro colore. Attenzione: un unico topo grigio impedisce ai tre successivi di uscire.

Livello 14:

Spostare i topi da una trappola all'altra utilizzando i 4 bracci.

Livello 15:

La sfida si fa più difficile: non sono consentiti 4 topi di un colore e 5 di un altro colore.

Livello 16:

Sono tornati in gioco quattro topi di un colore e 5 di un altro colore!

Livello 17:

Nuove combinazioni! 7 topi di un colore e un arcobaleno di 7 diversi colori.

Livello 18:

Combinazioni arcobaleno non consentite.

Livello 19:

È tornata la giostra. Sono consentite tutte le combinazioni!

Livello 20:

Per superare questo livello, salvare 99 topi.



Per cambiare il nome del giocatore predefinito

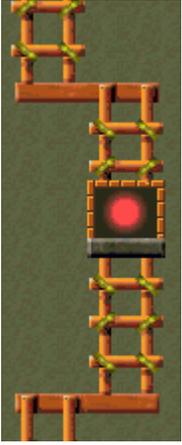
È possibile cambiare il nome del giocatore predefinito visualizzato nella classifica dei punteggi migliori.

- 1 Scegliere **Impostazioni** dal menu **Opzioni**.
- 2 Nella finestra di dialogo **Impostazioni di Rat Poker** digitare il proprio nome nella casella **Nome giocatore**.

Vedere anche

[Impostazioni di gioco](#)

[Richiesta del nome del giocatore](#)



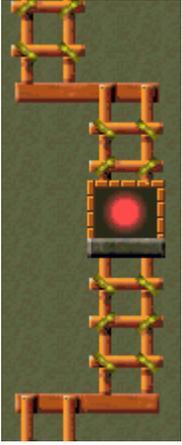


Per attivare o disattivare la musica di sottofondo

- 1 Scegliere **Impostazioni** dal menu **Opzioni**.
- 2 Nella finestra di dialogo **Impostazioni di Rat Poker** selezionare o deselezionare la casella di controllo **Musica di sottofondo**.

Vedere anche

[Impostazioni di gioco](#)



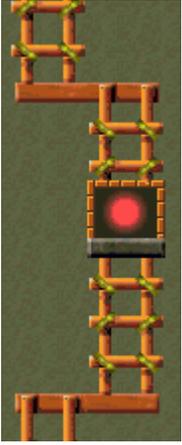


Per attivare o disattivare gli effetti sonori

- 1 Scegliere **Impostazioni** dal menu **Opzioni**.
- 2 Nella finestra di dialogo **Impostazioni di Rat Poker** selezionare o deselezionare la casella di controllo **Effetti sonori**.

Vedere anche

[Impostazioni di gioco](#)





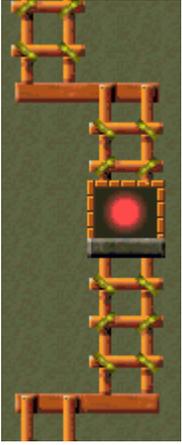
Per attivare o disattivare la richiesta del nome del giocatore

È possibile impostare il gioco in modo che il proprio nome venga visualizzato automaticamente nella classifica dei punteggi migliori oppure in modo che venga chiesto il nome del giocatore ogni volta che si raggiunge un punteggio tra i primi dieci.

- 1 Scegliere **Impostazioni** dal menu **Opzioni**.
- 2 Nella finestra di dialogo **Impostazioni di Rat Poker** selezionare la casella di controllo **Chiedi nome giocatore** se si desidera digitare un nome ogni volta che verrà totalizzato un punteggio tra i primi dieci. Deselezionare la casella di controllo se si desidera che il proprio nome venga visualizzato automaticamente nella classifica dei punteggi migliori.

Vedere anche

[Impostazioni di gioco](#)





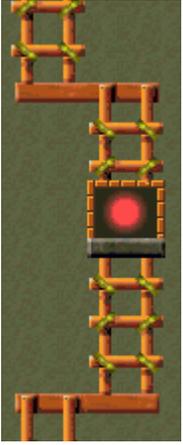
Per azzerare i punteggi migliori

Quando si azzerata la classifica, tutti i punteggi migliori verranno azzerati.

- 1 Scegliere **Punteggi migliori** dal menu **Opzioni**.
- 2 Nella finestra di dialogo **Punteggi migliori di Rat Poker** scegliere il pulsante **Azzerata**.

Vedere anche

[Impostazioni di gioco](#)





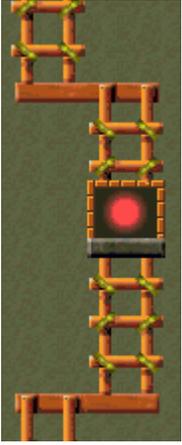
Per attivare o disattivare le Istruzioni preliminari

Nella finestra di dialogo **Istruzioni preliminari** vengono fornite brevi istruzioni sullo scopo e le regole del gioco.

- 1 Scegliere **Istruzioni preliminari** dal menu ?
- 2 Nella finestra di dialogo **Istruzioni preliminari di Rat Poker** selezionare o deselezionare la casella di controllo **Non mostrare queste istruzioni all'avvio**.

Vedere anche

[Impostazioni di gioco](#)





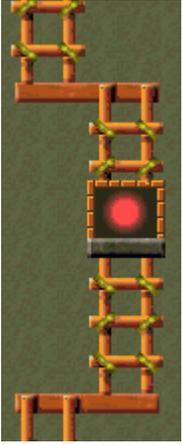
Per attivare o disattivare Mostra suggerimenti

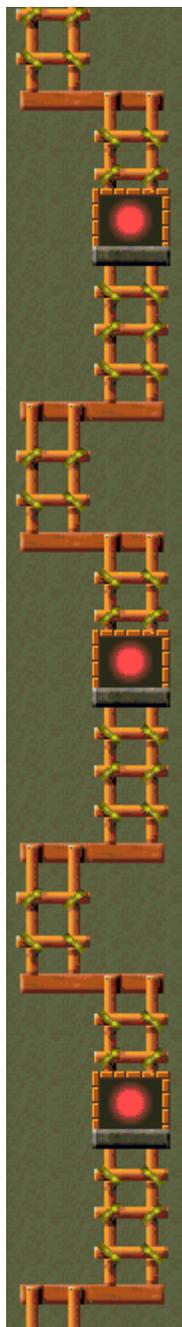
Questo comando consente di visualizzare una serie di brevi informazioni sulle caratteristiche del gioco o di un particolare livello.

- 1 Scegliere **Mostra suggerimenti** dal menu ?
- 2 Quando accanto al comando **Mostra suggerimenti** appare un segno di spunta, nel corso del gioco verranno visualizzati dei suggerimenti. Se accanto al comando non appare un segno di spunta, non verrà visualizzato alcun suggerimento.

Vedere anche

[Impostazioni di gioco](#)





Altri dati

Mir-Dialogue

Responsabile progetto: Valeri Mirancev

Ideazione: Alexey Chudochkin

Produzione: Andrey Novikov

Responsabile programmazione: Nickolay Reshetnyak

Programmatori: Vadim Kuznetsov, Nadya Romanchuk

Grafica: Marina Lenskaya

Musica: Igor Krasilnikov

Responsabile testing del software: Yury Romanchuk

Responsabile supporto tecnico: Sergey Pshenichnikov

Microsoft

Produzione: Zachary M. Drake

Progettazione: Alexey Pajitnov

Pianificazione prodotto: Heather Burgess

Responsabile prodotto: Ann Martinson

Responsabile localizzazione: Laurence K. Smith

Responsabile supporto tecnico: Steven Kastner

Responsabili testing del software: Steve Sanford, Matt Gradwohl, Eric Spunaugle

Testing del software: Brian Hunt, Paul H. Gradwohl, Sean Kellogg

Coordinatore versioni beta: Andy Wood

Programma di installazione: David Shoemaker

Guida in linea: Maximilien X. Klaisner

Testi: Tricia Hoffman, Pamela Janello, Alexandra Shapiro

Redazione: Amy Robison

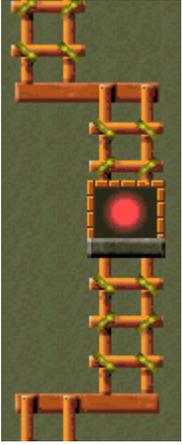
Direzione artistica: Jennifer Epps

Grafica copertina CD: Chris Lassen

Icone: Connie Braat

Usabilità prodotto: Sean Draine

Gestione: Stuart Moulder, Brian Bennink, Jo Tyo, Craig Henry, Ed Ventura





Supporto Tecnico

Per informazioni sul supporto tecnico contattare la casa produttrice del proprio PC. Il numero di telefono del supporto tecnico è incluso nella documentazione fornita con il PC.

