

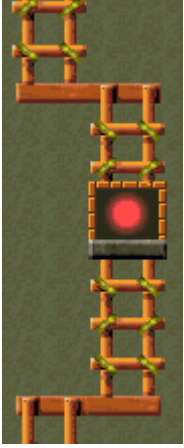


Objetivo del juego

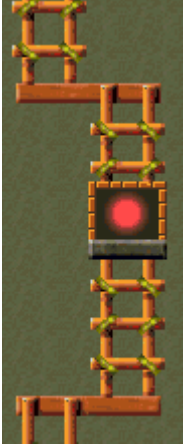
Alinea un grupo válido de ratas para sacarlas por la puerta de la zona inferior de la pantalla. Cuando el contador de salida llega a cero, pasas al siguiente nivel. Los grupos de ratas de la parte derecha de la pantalla muestran en cada nivel las combinaciones de ratas que pueden salir. Cuanto más complejo sea el grupo, más puntos ganas. El juego termina cuando no pueden entrar más ratas en el campo de juego.

Véase también

[Cómo jugar](#)







Level (Nivel)

El nivel en el que estás jugando.

Score (Puntuación)

Tu puntuación actual.

Trampa inactiva

Una trampa inactiva. Usa la tecla **TABULADOR** para hacerla activa. Para que una trampa pueda hacerse activa, debe tener un brazo apuntando hacia ella.

Grupos

Éstos son los grupos válidos y su valor en puntos. Los grupos se pueden formar con ratas de cualquier color.

Trampa activa

Una trampa activa. Es la que está preparada para atrapar ratas.

Rata atrapada

Una rata atrapada a la espera de que la agregues a un grupo. Usa la **BARRA ESPACIADORA** para atrapar y liberar ratas.

Plataforma

La plataforma en la que se alinean las ratas para escapar. Si formas un grupo igual a uno de los grupos válidos de la parte derecha de la pantalla, saldrá desde aquí.

Flecha

Las ratas empiezan a alinearse aquí para formar grupos.

Brazos

Estos brazos mueven a las ratas capturadas de una trampa a otra. Usa las **TECLAS DE DIRECCIÓN** para mover los brazos. (En algunos niveles, los brazos no se mueven.)

Contador de salida

Muestra las ratas que deben salir para que puedas pasar al nivel siguiente.



Cómo jugar

- Atrapa y libera ratas para cambiar su orden. Simplemente presiona la **BARRA ESPACIADORA**.
- Dispón las ratas en grupos como los de la parte derecha de la pantalla de juego para conseguir que salgan y, así, ganar puntos. Por ejemplo, en el Nivel 1, al alinear tres ratas del mismo color ganas cinco puntos cuando aquéllas salen.
- Puedes cambiar una rata atrapada por otra que pase.
- En algunos niveles, puedes utilizar los brazos de la zona central de la pantalla para mover a las ratas entre las trampas. Presiona las teclas **FLECHA IZQUIERDA** y **FLECHA DERECHA** para mover los brazos. Pero hay niveles en los que los brazos no se mueven.
- A veces puedes cambiar la trampa activa. Basta con presionar la tecla **TABULADOR**.
- Cuando un grupo válido llega al fondo de la plataforma, las ratas escapan. Cuando el contador de salida llega a cero, pasas al siguiente nivel.
- El juego termina cuando no pueden entrar más ratas en el campo de juego.

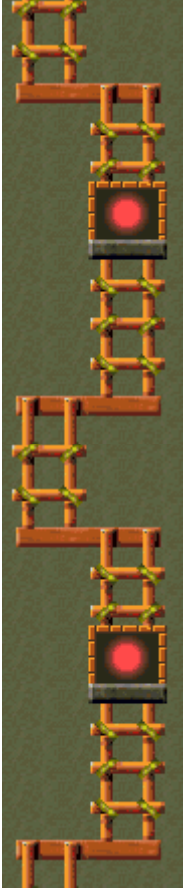
Véase también

[Objetivo del juego](#)

[Uso de la pantalla de juego](#)

[Sugerencias y estrategias](#)

[Empezar una nueva partida, hacer una pausa y salir](#)





Sugerencias y estrategias

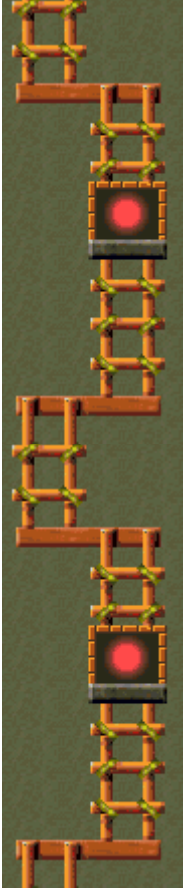
- Sé paciente. Espera a que haya varias ratas en las escaleras antes de empezar a crear los grupos.
- Crea tantas parejas del mismo color como puedas: te servirán de unidades para crear los grupos.
- Usa las ratas blancas como comodines.
- Usa las ratas que llevan el signo más (+) para doblar el valor de un grupo.
- Evita las ratas que llevan el signo menos (-). Reducen a la mitad el valor de un grupo.
- Evita las ratas grises, salvo que las uses para formar un grupo. Una rata gris sola impide que salgan las tres ratas siguientes.
- Los grupos de arco iris pueden empezar con una rata de cualquier color, pero después han de seguir el orden que ves en la pantalla de juego. Por ejemplo, si empiezas con una rata amarilla, el orden será: amarilla, verde, azul claro, azul oscuro, rosa, roja y naranja.
- **TECLA FLECHA ARRIBA = BARRA ESPACIADORA; TECLA FLECHA ABAJO = TABULADOR**
- Hay veinte niveles en Rat Poker. Si no quieres jugar desde el primero, puedes cambiar el nivel de inicio. Los elementos que varían de un nivel a otro son: el número y la disposición de las trampas, los tipos de grupos disponibles y los tipos de ratas.

Véase también

[Cómo jugar](#)

[Uso de la pantalla de juego](#)

[Puntuación](#)





Empezar una nueva partida, hacer una pausa y salir

Para empezar una nueva partida

- ▶ En el menú **Partida**, haz clic en **Nueva** o presiona **F2**.

Para hacer una pausa en una partida

- ▶ En la barra de menús, haz clic en **Pausa** o presiona **F3**. Haz clic en **Jugar** para reanudar la partida.

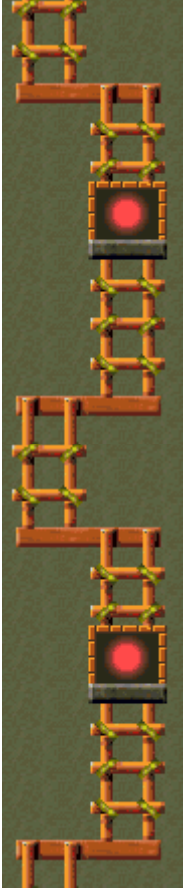
Para salir de una partida

- ▶ En el menú **Partida**, haz clic en **Salir**.

Véase también

[Cómo jugar](#)

[Opciones del juego](#)





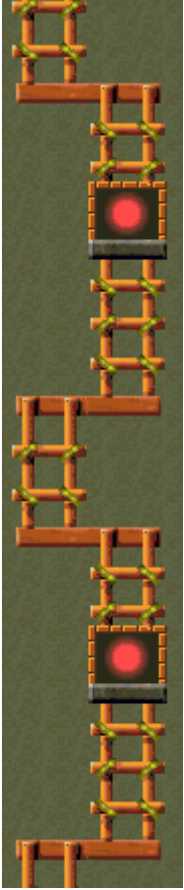
Puntuación

Ganas puntos cada vez que sale de la pantalla de juego una combinación determinada de ratas: lo que llamamos un grupo. Abajo verás una lista de grupos posibles. No todos los grupos son válidos en todos los niveles.

	5
	25
	125
	150
	400
	500
	600
	1500
	2500

- Usa las ratas que llevan un signo más (+) para doblar los puntos de un grupo.
- Evita las ratas que llevan el signo menos (-), pues reducen a la mitad los puntos de un grupo.

Nota Los grupos de arco iris pueden empezar con una rata de cualquier color, pero han de seguir el orden que ves aquí. Por ejemplo, si empiezas con una rata amarilla, el orden será: amarilla, verde, azul claro, azul oscuro, rosa, roja y naranja.





Opciones del juego

Puedes personalizar las opciones del juego y aumentar la dificultad de la partida, cambiar el nivel de inicio, cambiar el nombre predeterminado que aparece en la lista **Puntuaciones máximas**, o activar y desactivar la música de fondo y los efectos de sonido. También puedes hacer que el juego te pregunte tu nombre cada vez que obtienes una puntuación máxima, restablecer las puntuaciones máximas o activar y desactivar la Ayuda rápida y las sugerencias rápidas.

Haz clic en la opción que deseas:

[Cambiar el nivel de inicio](#)

[Cambiar el nombre del jugador predeterminado](#)

[Activar o desactivar la música de fondo](#)

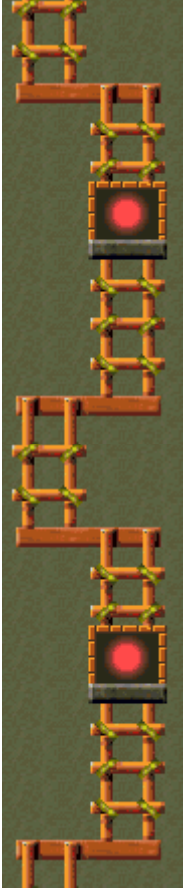
[Activar o desactivar los efectos de sonido](#)

[Activar o desactivar Preguntar el nombre del jugador](#)

[Restablecer las puntuaciones máximas](#)

[Activar o desactivar la Ayuda rápida](#)

[Activar o desactivar las sugerencias rápidas](#)





Para cambiar el nivel de inicio

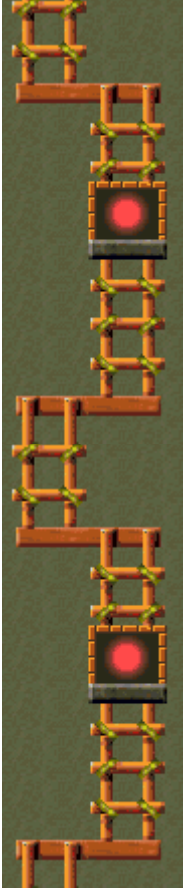
- 1 En el menú **Partida**, haz clic en **Opciones**.
- 2 En la sección **Empezar en el nivel** del cuadro de diálogo **Opciones de Rat Poker**, haz clic en los botones de flecha, arriba y abajo, para cambiar el nivel de inicio. Cada nivel empieza con una sugerencia que te indica sus características especiales.

Hay veinte niveles en Rat Poker. Con cada nivel cambian los elementos siguientes:

- El número y la disposición de las trampas.
- Los tipos de grupos válidos.
- Los tipos de ratas.

Véase también

[Opciones del juego](#)





Características especiales de cada nivel

Cada nivel empieza con una sugerencia acerca de una característica propia.

Nivel 1:

Usa la **BARRA ESPACIADORA** para atrapar ratas.

Nivel 2:

Usa las teclas **FLECHA IZQUIERDA** y **FLECHA DERECHA** para cambiar de una trampa a otra.

Nivel 3:

Puedes cazar dos ratas a la vez: usa la tecla **TABULADOR** para cambiar de una trampa a otra.

Nivel 4:

Usa la tecla **TABULADOR** para cambiar la trampa activa. Usa las teclas **FLECHA IZQUIERDA** y **FLECHA DERECHA** para girar los brazos.

Nivel 5:

¡Nuevo grupo! Cinco ratas del mismo color.

Nivel 6:

Ahora, algunas ratas tienen un signo más (+) y otras un signo menos (-). Un signo más duplica la puntuación para la partida actual; y un signo menos la divide entre dos.

Nivel 7:

¡Nuevo grupo! Dos grupos de tres en una línea.

Nivel 8:

¡Las ratas blancas son comodines! Puedes utilizarlas para cualquier color.

Nivel 9:

En este nivel hay tres trampas y tres brazos. Usa el **TABULADOR** para cambiar la trampa activa.

Nivel 10:

¡Las ratas se mueven más deprisa! ¿Puedes mantener el ritmo?

Nivel 11:

¡Nuevo grupo! Un arco iris de seis colores distintos en el orden apropiado aumentará tu puntuación



Nivel 12:

No valen cuatro ratas del mismo tipo.

Nivel 13:

¡Nuevo grupo! Un grupo de cuatro de una clase y tres de otra. Cuidado: una rata gris sola impide que las tres siguientes salgan.

Nivel 14:

Una rueda de cuatro brazos te deja mover las ratas entre las trampas.

Nivel 15:

El desafío se complica, ya que no están permitidos grupos de cuatro de una clase y cinco de otra.

Nivel 16:

Los grupos de cuatro de una clase y cinco de otra vuelven a ser válidos.

Nivel 17:

¡Nuevo grupo! Siete de una clase y un arco iris de siete colores.

Nivel 18:

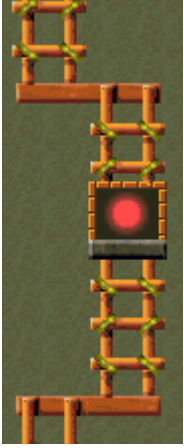
No valen los grupos de arco iris.

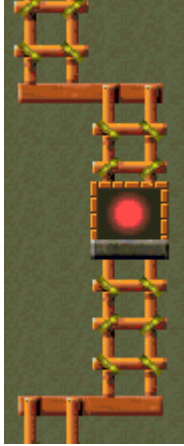
Nivel 19:

¡Otra vez está la rueda y valen todos los grupos de ratas!

Nivel 20:

Rescata noventa y nueve ratas para terminar este nivel.





Para cambiar el nombre del jugador predeterminado

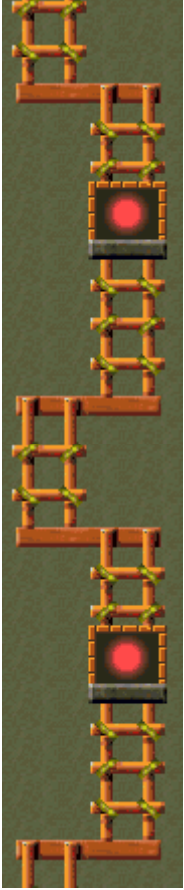
Puedes cambiar el nombre que aparece predeterminado en la lista **Puntuaciones máximas**.

- 1 En el menú **Partida**, haz clic en **Opciones**.
- 2 En el cuadro de diálogo **Opciones de Rat Poker**, rellena el cuadro **Escribe tu nombre**.

Véase también

[Opciones del juego](#)

[Preguntar el nombre del jugador](#)



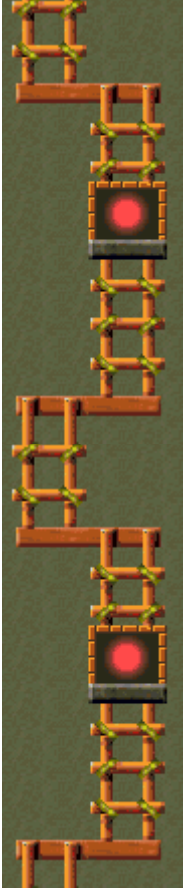


Para activar o desactivar la música de fondo

- 1 En el menú **Partida**, haz clic en **Opciones**.
- 2 En el cuadro de diálogo **Opciones de Rat Poker**, activa o desactiva la casilla de verificación **Música de fondo**.

Véase también

[Opciones del juego](#)





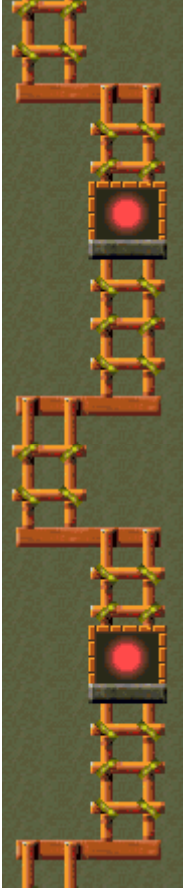
Para activar o desactivar los efectos de sonido

- 1 En el menú **Partida**, haz clic en **Opciones**.
- 2 En el cuadro de diálogo **Opciones de Rat Poker**, activa o desactiva la casilla de verificación **Efectos de sonido**.

Véase también

[Opciones del juego](#)







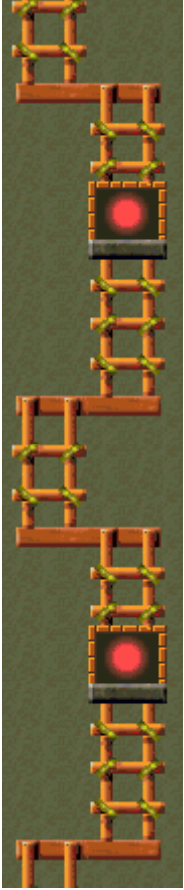
Para activar o desactivar Preguntar el nombre del jugador

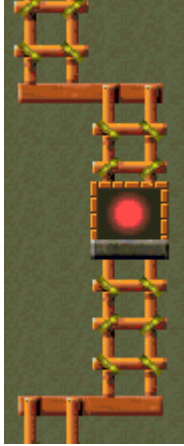
Tú decides si quieres que tu nombre aparezca automáticamente en la lista **Puntuaciones máximas** o si prefieres escribirlo cada vez que quedas entre los 10 mejores.

- 1 En el menú **Partida**, haz clic en **Opciones**.
- 2 En el cuadro de diálogo **Opciones de Rat Poker**, activa la casilla de verificación **Preguntar el nombre del jugador** si quieres escribir un nombre cada vez que obtienes una de las puntuaciones máximas. Desactiva la casilla si quieres que tu nombre aparezca automáticamente en la lista **Puntuaciones máximas**.

Véase también

[Opciones del juego](#)





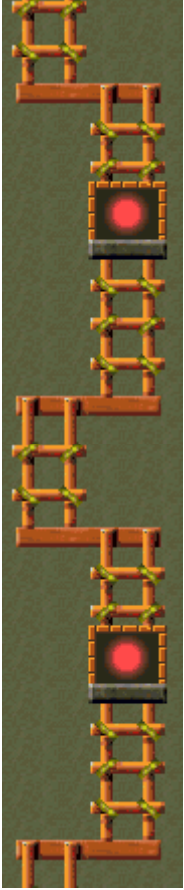
Para restablecer las puntuaciones máximas

Cuando restableces la lista **Puntuaciones máximas**, todas las puntuaciones máximas que aparecen listadas pasan a cero.

- 1 En el menú **Partida**, haz clic en **Puntuaciones máximas**.
- 2 En el cuadro de diálogo **Puntuaciones máximas de Rat Poker**, haz clic en **Restablecer**.

Véase también

[Opciones del juego](#)





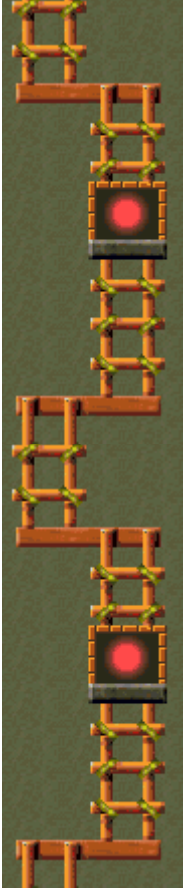
Para activar o desactivar la Ayuda rápida

Ayuda rápida es un cuadro de diálogo que proporciona breves instrucciones para el juego, incluyendo el Objetivo del juego y Cómo jugar.

- 1 En el menú **Ayuda**, haz clic en **Ayuda rápida**.
- 2 En el cuadro de diálogo **Ayuda rápida de Rat Poker**, activa o desactiva la casilla de verificación **Omitir la Ayuda rápida al iniciar**.

Véase también

[Opciones del juego](#)





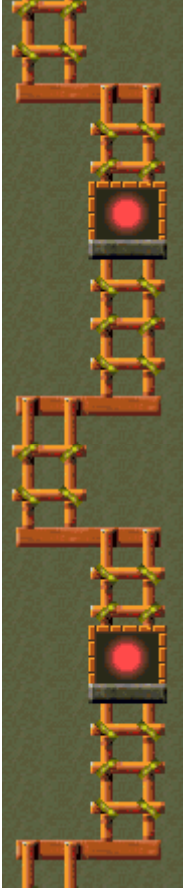
Para activar o desactivar las sugerencias rápidas

Las sugerencias rápidas te proporcionan información inmediata acerca de las características importantes del juego en el momento en que aparecen o en los niveles en que se producen.

- 1 En el menú **Ayuda**, haz clic en **Mostrar sugerencias rápidas**.
- 2 Cuando la opción **Mostrar sugerencias rápidas** está seleccionada, aparecen las sugerencias rápidas durante el juego. Cuando esta opción no esté seleccionada, las sugerencias rápidas no aparecerán.

Véase también

[Opciones del juego](#)





Créditos

Mir-Dialogue

Jefe de proyecto: Valeri Mirantsev

Idea: Alexey Pajitnov, Vladimir Pokhilko

Producción: Andrey Novikov

Dirección de programación: Nickolay Reshetnyak

Programadores: Vadim Kuznetsov, Nadya Romanchuk

Dirección de arte: Marina Lenskaya

Dirección de composición: Igor Krasilnikov

Dirección de control de funcionalidad del software: Yury Romanchuk

Soporte técnico: Sergey Pshenichnikov

Microsoft

Producción: Zachary M. Drake

Diseño del juego: Alexey Pajitnov

Planificación del producto: Heather Burgess

Jefa de proyecto: Ann Martinson

Jefe de proyecto de localización: Laurence K. Smith

Dirección de soporte técnico: Steven Kastner

Dirección de control de funcionalidad del software: Steve Sanford, Matt Gradwohl, Eric Spunaugle

Control de funcionalidad del software: Brian Hunt, Paul H. Gradwohl, Sean Kellogg

Coordinador de la Beta: Andy Wood

Programación de Instalación: David Shoemaker

Programación de la Ayuda: Maximilien X. Klaisner

Guionistas: Tricia Hoffman, Pamela Janello, Alexandra Shapiro

Editora: Amy Robison

Dirección de arte: Jennifer Epps

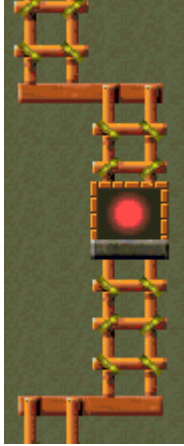


Diseño de la caja del CD: Chris Lassen

Diseño de icono: Connie Braat

Especialista en facilidad de uso: Sean Draine

Administración: Stuart Moulder, Brian Bennink, Jo Tyo, Craig Henry, Ed Ventura



Soporte técnico

Para obtener asistencia técnica, consulte la documentación suministrada con su PC, en ella encontrará el teléfono de soporte técnico del fabricante.



