

MasterMind

Det enkle er ofte det bedste. *MasterMind* er et enestående eksempel på netop dét. Med logik og overblik skal du gætte en kombination af farvede brikker.

Åbn programmet via genvejen **MasterMind** på skrivebordet. Nu ser du et vindue med to søjler. Øverst ser du en række med fem spørgsmålstegn, som gemmer den kombination af farvede brikker, du skal gætte. Kombinationen kan bestå af alt fra fem ens til fem forskellige brikker.

For at komme i gang skal du åbne menuen **File** og vælge **New**. Nu begynder stopuret øverst til højre at køre. Både tiden og antallet af gæt, du bruger, afgør, hvor godt du klarer dig.

Klik på en af de farvede brikker øverst til højre, og klik på et af de tomme felter i nederste række i søjlen til venstre. Udfyld hele den nederste række, og klik **OK**. I rækken til højre får du nogle hvide og/eller sorte brikker. En hvid betyder, at du på den pågældende plads har en rigtig farve, men at den er placeret forkert. En sort betyder rigtig farve på rigtig plads. Du har 18 gæt i alt.

Hvis du vil gøre spillet sværere eller nemmere, kan du i menuen **Edit** vælge **Settings**. Her kan du ændre antallet af farver og antallet af brikker i kombinationen, du skal gætte.

Luk programmet via krydset i øverste højre hjørne.