

NASCAR Racing 2002 Season Demo

Computer: 350 MHz, 64 MB ram, godt 3D-grafikkort

Harddisk: 63 MB

Internet:

www.sierra.com/games/nascar2002/

Rundt og rundt og rundt. Det lyder måske småkedeligt, men den kraftfulde bil kræver hele tiden kælne og præcise justeringer.

Hvis du under installationen sagde nej til at oprette en genvej på skrivebordet, åbner du spillet via **Start**-menuen og **Programmer**. Vælg **Papyrus** og derefter **NASCAR Racing 2002 Season Demo** og til sidst **NASCAR Racing 2002 Season Demo**.

Når du åbner spillet, ser du først et vindue, der indeholder de optimale grafikindstillinger for din computer. Klik **Finish>>**. Derefter tester programmet dit grafiksysteem. Klik **OK**. Nu ser du en menu med tre faneblade: **Controls**, **Graphics** og **Sound**.

Medmindre du vil gøre det svært fra starten, bør du i fanebladet **Controls** i feltet **Driving Aids** beholde fluebenet i **Automatic Shifting**. Så kører du med automatgear. Du kan også vælge at sætte fluebenet i **Show Ideal Racing Line**, så der på banen bliver vist en linje, der angiver den optimale rute rundt på banen.

I fanebladet **Graphics** kan du indstille grafikken, men vent med det, indtil du har spillet første gang. I fanebladet **Sound** kan du indstille lydets volumen på syv punkter, men vent med det, indtil du har spillet første gang.

Klik **DONE** i nederste højre hjørne. Nu ser du hovedmenuen, og hvis du straks vil i gang med ræset, skal du klikke på **SINGLE RACE**. Nu ser du et luftfoto af banen i Atlanta, som er én af de to baner, du kan vælge imellem. Klik på pilene oppe ved **Track** for at skifte til Richmond. Under billedet kan du klikke på **SHOW OPTIONS** og få en menu. I feltet **Driving Mode** kan du vælge imellem **Arcade** og **Simulation**. Vælg **Simulation**, da du næsten ikke selv skal styre i **Arcade**. I feltet **Race Weekend** ser du, at du først skal øve i fem minutter, så skal du varme op i fem minutter, og til sidst skal du køre et løb på 20 omgange. I **Computer Opponents** kan du bestemme antallet af modstandere og deres niveau i procent i forhold til dig. Felterne **Damage Level**, **Rules** og **Weather** kan ikke justeres i denne demo. Klik **CONTINUE** i nederste højre hjørne. Klik **DRIVE** i nederste højre hjørne. Nu sidder du i bilen.

Kontroltaster:

Venstre: **Num4**

Højre: **Num6**

Speeder: **Num8**

Bremse: **Num2**

Kig til venstre: **Z**

Kig til højre: **X**

Tryk på speederen, og du er i gang med de første fem minutters træning.

Spillet kan altid afsluttes med et tryk på **Esc**. På **GET OUT OF CAR** taster du **Enter**. Klik **BACK**, klik **OK**, klik **BACK**, klik **EXIT**, og tast til sidst mellemrum.