

## Championship Manager Season 00/01

Når det går skidt for et fodboldhold, er det altid træner og manager, der må tage skraldet. Det er dem, der har sat holdet og lagt taktikken. I denne demo kan du prøve, om du kan klare posten som manager.

Når du starter spillet, går du direkte ind i **Game Settings**. Her kan du justere frekvensen af lønudbetalinger med mere. Men spring det over i denne omgang, og klik **Ok**.

Klik så på **Quick Start Game**, og klik på **ENG** (for England). England er eneste mulighed i demoen. Klik **Ok**. På næste skærm skal du skrive dit navn eller noget vilkårligt i felterne **First** og **Last**. Det er op til dig selv, om du vil skrive et password og sikre, at ingen andre kan pille ved dit spil. Klik **Next**, og **Next** igen, når der skal vælges nationalitet. England er valgt.

Herefter skal du vælge dit hold ved at klikke på det. Du får nu en oversigt over holdets spillere. Klik på **Take Control** i øverste højre hjørne. Bekræft ved at klikke **Yes** og endelig **Finish**.

På skærmen får du besked om, at du er blevet udpeget som manager af det pågældende hold. Klik på **Continue Game** for at læse flere beskeder. Når du når frem til dagen for den første kamp, er det tid til at lægge taktik og sætte dit hold.

Klik på knappen **Tactics**. Klik **Tactics** igen på næste skærm, vælg **Set To Default**, og vælg så, hvilket system du vil spille. Læg mærke til forkortelserne ved de enkelte spillerplaceringer på oversigten til højre. Klik på **Next**.

Det næste er at sætte holdet. Det gør du ved at trække de grønne knapper øverst ned på de spillere, der skal have de enkelte placeringer på banen. Knapperne yderst til højre (dem, der starter med **SB**) er udskiftningsspillere.

Klik på **Continue Game**, når holdet er sat. Og klik så på **Kick Off Match** for at starte kampen. Herefter kan du se tekstbeskeder om kampens forløb på skærmen.

Sådan fortsætter du blot sæsonen. Demoen giver også muligheder for at købe og sælge spillere samt hente oplysninger om en masse forskelligt. Læs mere om det i bladet.

Når du forlader spillet, skal du gemme det først. Herefter kan du altid hente det frem igen og fortsætte.