

Ant Run Pro

Den lille myre har brug for dit overblik og kvikke tryk på musen. Ellers støder den ind i en blindgyde på sin vej rundt i undergrunden.

Når spillet begynder, bør du ude i venstre side vælge **PRACTICE**. Vælg derefter et af de tre første niveauer, som er tilgængelige i denne gratis udgave.

Klik så på **BEGIN PRACTICE**.

Når du har klikket på **BEGIN PRACTICE**, begynder en myre øverst på skærmen at gå et felt frem ad gangen. Det tager 8 sekunder, før den er færdig, og i det tidsrum kan du begynde at rydde vejen til myren. Du vender de små firkanter ved at klikke på dem med musen. Klik, indtil de hænger sammen med den del af tunnelen, hvor myren kommer fra.

Når de 8 sekunder er gået, kommer den ud af hullet, og så skal en del af vejen allerede være klar. Ellers er det svært at følge med.

Fortsæt med at gøre vejen klar. Husk, at hvis tunnelen fører ud af banen, så dukker myren op på den anden side.

Hvis du klarer at føre myren ind i cirklen i midten har du klaret banen og er klar til den næste. Du kan også klare banen ved at opnå det antal point, der står til højre på skærmen i feltet **Scores Needed**.

Når du har øvet dig, vælger du **PLAY**. Nu er det alvor, og du kan ikke selv vælge, hvilket niveau du vil spille på. Du skal gøre dig fortjent til næste niveau.

Denne gratis udgave indeholder tre baner. Du kan få de andre 17 ved at betale \$18 med dit kreditkort enten via programmørernes hjemmeside, eller via fax eller telefon. Numrene finder du på skærmen, efter du har valgt **QUIT**.