

Hostile Waters

Året er 2032. Menneskeheden har destrueret alle våben, så der er global fred for første gang. Lige indtil en flok gamle magthavere forsøger at omstyrte den nye verdensorden. Det skal du forhindre.

Der er fred over hele kloden. Verden har lagt våbnene fra sig. Men et sammenrend af gamle magtsyge personer er opsatte på at ødelægge den nye verdensorden og har sat sig for at destabilisere verdenssamfundet. De har bygget en række kunstige øer, hvorfra deres planer udgår.

De er en trussel, som ikke kan slås tilbage, før vi igen får produceret en militær styrke. Med andre ord: Verden skal igen lære at lave våben for at få fred.

Et gammelt krigsskib ligger på bunden af Stillehavet. På den er der en helikopter, som kan flyve en skrotsamler ind på den nærliggende ø. Her skal skrotsamleren indsamle gammelt jern og opsuge energien, som automatisk bliver sendt tilbage til krigsskibet. På krigsskibet kræver en række computerchips nemlig energi til at genskabe de soldater, hvis viden vi har så stort behov for.

Her begynder *Hostile Waters*.

Sådan kommer du i gang:

Når spillet er installeret, finder du det i Start-menuen under Programmer. Vælg **Play Hostile Waters Demo**.

I det lille vindue klikker du på **Play Hostile Waters**.

Nu ser du en introduktionsfilm, som sætter dig ind i spillets historie.

Derefter får du en menu, hvor du skal klikke på **New Game**.

Nu er spillet i gang. Hør efter. Det, der bliver sagt, bliver også skrevet nederst på skærmen. Tryk på den grønne pil for at komme videre.

Når du har hørt det hele, så trykker du på **F1** på tastaturet. Og du har nu kontrol over helikopteren. På skibet står der et køretøj, som du skal flyve ind på land. Brug musen og piletasterne til at styre med. Vend snuden mod køretøjet, højreklik på musen, og flyv så hen og hæng over køretøjet. Så venstreklikker du på musen.

Køretøjet hænger nu i et kabel under helikopteren. Sæt kursen mod land, hvor du ser en stor gul pil. Flyv direkte hen til den, og klik på venstre musetast, når du er præcis over pilen. Køretøjet står nu på stranden.

Nu skal du køre rundt på øen og finde gammelt jern, som laves om til energi. Du bruger musen og **piletasterne** til at styre med. Hvis du trykker på **R** på tastaturet, kan

du se, hvor det nærmeste skrot er. Kør hen til det, og venstreklik på musen. Du kan nu i nederste højre hjørne se, at du laver jern om til energi.

Hvis det bliver mørkt, kan du få natsyn ved at trykke på N på tastaturet.

Pas på ikke at køre i vandet, for så går køretøjet i stykker, og du kan ikke løse opgaven.

Når du er nået op på 3500 enheder, har du nået dit mål, og du får at vide, hvad din næste opgave er.