

Star Trek Away Team

Klingonbasen på planeten Rigel 4 er under belejring af en hær af de fjendtlige romulans. Du skal befri to videnskabsmænd og tilintetgøre de onde romulans.

Når demoen er installeret, kan du finde den i "Start"-menuen under "Programmer".
Vælg **Star Trek Away Team Demo**.

Nu får du en menu:

START NEW GAME: Begynder nyt spil.

LOAD SAVE GAME: Henter og gemmer spil.

PLAY NETWORK GAME: Begynder spil på netværk.

SETTINGS: Indstiller kontroltaster på tastatur, lyd og sværhedsgrad.

CREDITS Fortæller, hvem der star bag spillet.

QUIT: Afslutter spillet.

Vælg **START NEW GAME**.

Vælg nu imellem **EASY** eller **NORMAL**.

Klik så **START GAME**.

Du får nu et uddrag af Captain Refelians logbog.

Klik på **REPLAY**, hvis du vil høre kaptajnens ord igen, og på **END BRIEFING**, når du er klar.

Nu starter spillet. Et besætningsmedlem fra moderskibet fortæller dig, hvad du skal gøre. Lyt godt efter.

De figurer, som du aktiverer, går derhen, hvor du klikker med venstre musetast, og affyrer det valgte våben derhen, hvor du højreklikker.

Du har fire figurer, aktivér dem alle ved at lave en firkant omkring dem med venstre musetast.

Figuren fra moderskibet fortæller dig, at du skal bevæge alle fire figurer hen bag den skydende romulan, du kan se på skærmen. Venstreklik bag ham.

Nu skal du vælge et våben ved at højreklikke i menuen nederst til højre. Vælg en **Phaser** med et venstreklik på ikonet. Ved at holde musen hen over de forskellige våben kan du se navnene på dem.

Højreklik på den skydende romulan. Nu skulle han gerne lide en voldsom død..

Som din vejleder nu siger, skal du snige alle fire figurer hen om hjørnet, som en pil et øjeblik viser. Vælg figuren **T'Andori** ude i venstre side. Find en **Sniper Rifle** i menuen nederst til højre.

På en høj post omkring hjørnet står en romulan og holder vagt, du kan se hans

synsfelt ved at klikke på ikonet, der illustrerer et synsfelt, i nederste venstre hjørne og derefter klikke på ham. Et blå felt viser, hvor han kan se hen. Snig nu **T'Andori** hen et sted, hvor hun kan se ham, men han ikke kan se hende. Når dit sigtekorn bliver grønt ved at hvile over ham, trykker du af med et højreklik. Nu skulle han gerne være død.

Tid til næste opgave. Snig alle fire figurer hen bag de to romulans, som står og skyder på en klingon. Som din vejleder siger, skal du vælge en **Concussion Grenade** og højreklikke på en af de to romulans. Granaten slår dem ud.

Bevæg nu alle fire figurer hen imod den klingon, I nu har befriet. Han siger mange tak og haster straks videre til næste kamp.

Og sådan går det videre og videre og videre. Hør godt efter, hvad din vejleder fortæller, og gør, som han siger.

Skærmens elementer:

Seks symboler nederst til venstre:

De tre øverste:

- Vælg, om de valgte figurer skal gå, løbe eller kravle.
- Aktiverer hele holdet, som her består af fire figurer.
- Optionsmenu, hvor du kan få overblik over og indstille kontrolknapper. Her kan du også gemme, hente eller afslutte spil.

De tre nederste:

- Se synsfeltet for en fjende, du venstreklikker på.
- Se, i hvilke retninger du sender afslørende lyd, når du bevæger dig.
- Læs, hvad din mission går ud på.

I feltet nederst i midten kan du se, hvor meget skade og rækkevidde en markeret figur har. Og hvis du klikker på de to små, blå pile, får du et kort over hele spilleområdet. De blå, blinkende firkanter viser, hvor der er klingons i nød. Klik med musen på en af dem, og se, hvad der sker lige nu.

I feltet nederst til højre kan du vælge våben og andet udstyr. Højreklik i feltet, og du kan se, hvad der er til rådighed for den valgte figur eller gruppe.

I skærmens venstre side vælger du figur.

Bemærk: Du kan zoome ind og ud på spilleområdet ved at bruge + og - yderst til højre på tastaturet. Nulstil dit zoom med *-tasten yderst til højre på tastaturet.

Nu er du klar til at gøre, hvad din vejleder siger. Hør godt efter, og husk, at din mission er at befri to klingonvidenskabsmænd og i øvrigt nedlægge så mange romulans som muligt.