

Adobe Photoshop Elements

Snart er du i stand til at justere dine billeder på alle tænkelige måder. Du får en fuld version af *Adobe Photoshop Elements*, der virker i 30 dage.

Når programmet er installeret, kan du finde det i **Start**-menuen under **Programmer**. Vælg **Adobe** og derefter **Adobe Photoshop Elements** og så igen **Adobe Photoshop Elements**. Nu åbner programmet.

Du ser nu menu med seks muligheder.

Vælg **Tutorial**, hvis du vil have en grundig begyndervejledning på engelsk.

Nu får du et vindue, der er opdelt i to. I venstre side kan du klikke på en overskrift, og emnets underoverskrifter dukker så frem i vinduets højre side.

Hvis du i venstre side vælger **Looking at the work area**, kan du til højre klikke dig igennem en beskrivelse på engelsk af, hvordan du bruger programmets mange forskellige værktøjer og menuer.

Det vindue, hvor du kan læse **Tutorial**, lægger du ned i proceslinien, og luk helt det lille vindue med seks menupunkter. Så har du kun det store "arbejdsbord" tilbage på skærmen.

Først skal du hente et billede ind i programmet. Vælg menuen **File** øverst til venstre, og vælg **Open**. Find et billede, for eksempel en jpg-fil, et sted på din harddisk, eller find eventuelt et i billedbiblioteket på en af dine K-CD'er.

Når du har fundet det, dobbeltklikker du på filen, og billedet bliver hentet ind i *Photoshop* og ligger nu på arbejdsbordet. Når du er færdig, kan du gemme dit værk via menuen **File** i toppen af skærmen. Vælg **Save As**.

Værktøjskassen til venstre med to lodrette rækker af ikoner:

Når du aktiverer et værktøj, kan det justeres i den nederste af de tre vandrette menulinier øverst på arbejdsbordet. Du kan altid gå baglæns i dine aktioner med **Ctrl+Z** på tastaturet, eller **Step Backward** i menuen **Edit**. Hvis du er gået for langt tilbage, kan du trykke **Ctrl+Y**.

Alt værktøj bruger du ved at venstreklikke på det sted, der skal behandles. Et højreklik justerer eventuelt værktøjet.

De seks øverste værktøjer:

Stiplet firkant

Markerer det område i billedet, du vil behandle.

Pil med kryds

Flytter det "Layer", som er aktiveret i vinduet med fanerne **Layers** og **Layer Styles**. Men husk, at det ikke må være låst med et kryds ved den lille hængelås. Dette værktøj kan også flytte rundt på et markeret område, der så bliver klippet ud.

Lasso

Du kan i hånden afgrænse et område, som skal behandles.

Tryllestav

Markerer et område med samme farve. Som for eksempel en rød blomst, uden at du skal til selv at afgrænse den med rystende hånd.

To vinkler

Markerer et område, og et dobbeltklik smider alt andet væk.

Stort T

Skriver tekst ind i billedet og opretter dermed et nyt "layer", som ses i menuen **Layers** til højre på skærmen.

De otte næste værktøjer:

Hjerte

Kan indsætte forskellige symboler, som kan ændres i den nederste af de tre menulinier øverst i billedet.

Stav med lille snor

Sprøjtemaling. Feltet i bunden af værktøjskassen bestemmer farven. Når sprøjtemalingen er valgt, kan et højreklik justere bredden af dit sprøjt.

Pensel

Malerpensel. Højreklik, og bestem bredden. Og bestem farven i bunden af værktøjskassen.

Malerspand

Udfylder et markeret område med den valgte farve.

Blyant

Tegner med den valgte farve.

Viskelæder

Udvisker i billedet.

Pensel med snor

Giver billedet udtryk som et maleri.

De seks næste værktøjer:

Dråbe

Udvisker en ellers skarp grænse imellem to af billedets elementer. Vælg værktøjets bredde med et højreklik.

Trekant

Skaber skarp grænse imellem elementer.

Svamp

Bruges til at svække eller forstærke farven på det sted, du klikker. I den vandrette menulinie vælger du **Desaturate**, hvis du vil svække farven, og **Saturate**, hvis du vil forstærke den.

Pegefinger

Som at gnide rundt i en våd klat maling.

Øje med pensel

Bruges til at fjerne røde øjne med. Sæt værktøjet over øjet, og klik én gang. Bliv ved, til det ser rigtigt ud.

Sort klat med streg

Klik på et område, og det bliver lysere.

De fire næste værktøjer:

Stempel

Vælg stemplet, hold **Alt** på tastaturet nede, og venstreklik en enkelt gang et sted på billedet. Klik, slip **Alt**, og hold venstre musetast nede et andet sted, mens du kører rundt med musen. Nu begynder stemplet at gengive området omkring det første klik.

Lille sprøjte

Klik et sted på billedet, og du kan i farvevælgeren se, at den fortæller dig farven på lige nøjagtig den pixel, du kikkede på. Brug den til at give et område nøjagtig samme farve som et andet.

Hånd

Flytter rundt på det "layer", der er aktiveret i menuen **Layers** til venstre på skærmen, hvis det ikke er låst med hængelåsen.

Forstørrelsesglas

Zoomer ind og ud. Vælg værktøjet. Hvis du venstreklikker på billedet, så zoomer du ind, og hvis du højreklikker, kan du vælge **Zoom Out**.

Eksempel på, hvordan du kan arbejde med mere end ét lag i dit billede

Du kan give dit billede et blåt uhyggeligt skær. Klik på det midterste ikon i bunden af det vindue, der viser de forskellige "layers". Du opretter nu et nyt lag i billedet. Klik på den menu, hvori der står **Normal**. Vælg **Overlay**. Gå nu over i værktøjskassen, og vælg malerspanden. Gå ned i farvevælgeren, og klik på det blå område. Brug den lodrette bjælke til at justere farve. Klik nu på billedet, og dit billede har fået et blå skær. Du kan slette det nye "layer" ved at klikke på skraldespanden i bunden af vinduet med dine "layers".

Vigtige funktioner i menulinien øverst på arbejdsbordet:

File

Gemmer, henter og printer dine billeder.

Edit

Fortryder, klipper, kopierer og gengiver.

Image

Roterer billedet og ændrer størrelsen.

Enhance

Justerer farve og kontrast. Specielt undermenuen **Variations** er rigtig nyttig, når billedets farve skal justeres.

Layer

Justerer det markerede "layer".

Select

Markerer nye områder på grundlag af det, du allerede har markeret i billedet.

Filter

Indeholder masser af effekter, du kan tilføje billedet. Prøv dig frem.

View

Justerer billedets størrelse og vælger og fravælger menulinier.

Window

Arrangerer de forskellige menuer og vinduer.

Help

Hjælp fra både selve programmet og internettet.

Rækken af faneblade i den midterste vandrette menulinie:

File Browser

Henter billeder, hvor du har lagt dem.

Recipes

I denne demo får du her at vide, hvordan du laver en lille animeret film ved hjælp af GIF-filer.

Filters

Forskellige effekter, du kan give billedet. Husk, at du skal dobbeltklikke og husk at tænke over farvevalget.

Effects

Forskellige effekter du kan give billedet.

Swatches

Farvevælger

History

Her kan du se, hvad du i tidens løb har gjort ved billedet.

Navigator

Justerer billedets opløsning og dermed størrelse.

Nu er du klar til at gå i krig med *Adobe Photoshop Elements*. Programmet har næsten uendelige muligheder, så der er ikke andet at gøre end at sidde og forsøge sig frem med de mange funktioner.

Bemærk: Denne demo er engelsk, programmet kan købes i forskellige sprogvarianter.