

Blopshop

Om lidt er de mindste i gang med at smide fed og farverig maling op af væggen. Samtidig skærper de evnen til at tænke taktisk, så det er nok en aftale, både børn og forældre er med på.

Når *Blopshop* er installeret, ligger den i **Start**-menuen under **Programmer**. Vælg **Blopshop**. Under installationen kan du vælge imellem at få en henvisning på skrivebordet eller nøjes med placering i Start-menuen, hvor *Blopshop* ligger under alle omstændigheder.

Når du i Start-menuen vælger **Blopshop**, får du en menu, hvor du kan vælge imellem **OK** eller **Register**. Denne version af *Blopshop* er nemlig shareware. Det vil sige, at du gratis får lov at bruge *Blopshop* i 15 dage og derefter skal registrere programmet og betale et mindre beløb for lovligt at have det liggende på din harddisk. I det tilfælde skal du bruge enten **Order form** eller **Register online!** i Start-menuen under **Blopshop**. Under alle omstændigheder skal du ikke betale nu.

Klik derfor på **OK**.

Nu får du på engelsk en fortælling om spillets rammer og regler.

På dansk lyder den:

I Idletown (Dovenby) er der hvert år en forlystelsespark. Dette års hovedattraktion er tante Emmas Blopshop. Der kan du op ad en væg kaste med kugler fyldt med fed maling. Hvis du laver et specielt flot blop, så vinder du en præmie.

I dag havde tante Emma en meget travl dag, så hun er gået i seng. Men hendes to hjælpere Rollo og Blippo vil lege deres egen leg i Emmas bod og laver deres egne regler: Vinderen er den, der først kan placere fem klatter i én ubrudt linie.

De bruger ikke kuglerne, men skyder skiftevis med de pumper, som ellers bliver brugt til at fylde kuglerne med. Man skal selvfølgelig selv forsøge at lave en linie med fem klatter, men skal også forhindre den anden i at gøre det. Ligesom i kryds og bolle.

Vælg sprog ved at klikke på et af flagene, og klik på **OK**.

Nu står du foran tante Emmas Blopshop. I skærmens højre side ser du en lodret række af symboler:

Trafiklys

Begynder et nyt spil

STOP-skilt

Stopper og lukker *Blopshop*

Pegefinger

Foreslår et godt sted at sætte næste klat maling

Tandhjul

Aktiverer **Options**-menuen. Her bestemmer du, hvem der skal have blå, og hvem der skal have røde farveklatter. Du er altid **Blue**, og **Red** er enten computeren eller et andet menneske. I **Size of the wall** bestemmer du, hvor mange felter væggen skal bestå af. Du kan vælge alt fra 6 x 6 til 15 x 15 felter. I **Level** vælger du sværhedsgraden. I **Hints** kan du slå "pegefingern" til og fra. I **Grease spots** kan du bede programmet om at placere nogle gule klatter maling tilfældige steder på væggene, og dermed begrænse muligheden for at opbygge linierne. I **Blocked nozzle** kan du indstille spillet til på tilfældige tidspunkter at få et skud farve til ikke at ramme. I **Soundeffects** får du lyd på spillet.

Lav dine indstillinger, og klik på **OK**.

Bog

Her får du igen fortalt spillets rammer og regler.

Spørgsmålstegn

Hjælpe-menu. Her kan du også registrere og betale for spillet, hvis du vil beholde det ud over de 15 gratis dage. Vælg da **Register**.

Flag

Her vælger du, hvilket sprog spillet skal bruge.

Klik på "trafiklyset" i øverste højre hjørne, og spillet begynder.

Nederst på skærmen står skrevet, hvis tur det er.

Klik på det felt på væggen, hvor du vil placere din klat maling. Den første, der har en vandret, lodret eller diagonal linie med fem klatter, har vundet.