

Este archivo de ayuda contiene tópicos sobre los cuadros de diálogo seleccionados en su paquete de PhotoImpact. Puede acceder a estos tópicos a través de esos cuadros de diálogo o con nevarar a través de un archivo de ayuda asociado con uno de los programas de PhotoImpact.

Cuadro de diálogo Opciones Guardar GIF

- **Tabla de Color** Muestra la paleta de color de una imagen. Pulse en el color que desea hacer transparente cuando la imagen está puesta como un objeto.
- **Color transparente** Muestra el color que aparece transparente cuando puesto como un objeto en la otra imagen.
- **Guardar en formato Interlazado** Verifique para abrir la imagen progresivamente cuando visto en-línea. Esto podría aumentar el tamaño de archivo.



Cuadro de diálogo Opciones Guardar TIF

- **Formato** Elija para guardar el archivo para usar en un sistema compatible a IBM PC o a Apple Macintosh.
- **Compresión** Elija el método de compresión para aplicar el archivo.
- **Tamaño de tira** Pruébe la definición prefija de 8 primero. Si necesita un archivo más pequeño, aumentar el tamaño de tira ayudaría.
- **Tamaño de teja** Si variar el tamaño de tira no produce la compresión adecuada, prúebe variar el tamaño de teja.
- **Usar diferenciación horizontal** Si su imagen contiene áreas grandes coloreadas sólidas (no tembladas), la diferenciación horizontal puede mejorar la compresión. Si la imagen está más aleatoria o los colores están ampliamente dispersados la ventaja es mínima.
- **Incluir información de vista anticipada** Guardar una vista anticipada hace el archivo más grande pero permite a algunos programas a mostrar la imagen sin realmente abrirla.

Cuadro de diálogo Opciones Guardar IFF, PSD, & TGA

Elija Códificar Longitud de Correr (RLE) para un tamaño de archivo más pequeño. Si tiene problemas guárdelo de nuevo sin compresión.



Cuadro de diálogo Opciones Guardar UFO

- **Compresión** Elija JPEG para un tamaño de archivo más pequeño. Si tiene problema guárdelo de nuevo con RLE o sin compresión.

- **Avanzado** Seleccione para guardar la información de vector (o camino) de la imagen.

-

Cuadro de diálogo Opciones Guardar RAS

- **Compresión** Elija Codificar Longitud de Correr(RLE) para un tamaño de archivo más pequeño. Si tiene problemas guárdelo de nuevo sin compresión.
- **Orden de Byte** Pruébe primero El Byte Más Significante (MSB).
- **Orden de Color** Pruébe primero BGR.
-

Cuadro de diálogo Opciones Guardar JPEG

- **Calidad** Calidad más baja resulta en archivos más pequeños a costo de calidad de imagen. La definición prefija ofrece buena compresión sin afectar significativamente la apariencia de imagen.
- **Compresión Progresiva** Verifique para habilitar el archivo a abrir progresivamente. Esto también pone la información de vista anticipada en el archivo que habilita algunos programas para ver el archivo sin realmente abrirlo.
-

Cuadro de diálogo Opciones Abrir PIC

- **Lapicero** Seleccione el lapicero al cual quiere asignar un color.
- **Color** Seleccione un color para el lapicero seleccionado actualmente.
- **Anchura** Defina la anchura deseada en pixels para la imagen.
- **Altura** Defina la altura deseada en pixels para la imagen.
- **Prefijo** Pulse para restaurar las definiciones de Anchura y Altura a 400 y 300 pixels respectivamente.
-

Cuadro de diálogo Opciones Abrir Photo CD

- **Resolución** Elija la resolución de imagen para abrir archivos PCD.
- **Tipo de Datos** Elija el tipo de datos para abrir o ver archivos PCD.
-

Imágenes de Photo CD se pueden mostrar en las siguientes resoluciones (pixels):

- 64 x 96
- 128 x 192
- 256 x 384
- 512 x 768
- 1024 x 1536
- 2048 x 3072
- 4096 x 6144

Imágenes de Photo CD se pueden mostrar usando los siguientes tipos de datos:

- RGB True-Color
- 256-Color Clasificado
- Escala Gris

Cuadro de diálogo Opciones Guardar EPS

- **Formato** El formato ASCII es más ampliamente aceptado pero resulta en un tamaño de archivo mayor. Archivos de Binary EPS son aproximadamente la mitad del tamaño de los mismos archivos ASCII.

- **Sujetar camino** Define bajo para rastrear formas de objeto más exáctamente en el archivo EPS. Esto podría ser útil si quiere añadir texto en un camino en otro programa.

- **Guardar Vista Anticipada** Guardar una vista anticipada hace el archivo un poco más grande pero permite a algunos programas a mostrar la imagen sin realmente abrirla.

-

Cuadro de diálogo Opciones Guardar BMP

Elija guardar el archivo como un MS-Windows o OS/2 bitmap.



Cuadro de diálogo Opciones Guardar PNG

- **Interlazar** Verifique para permitir a imágenes a abrir progresivamente cuando vistas en-línea. Esto podría aumentar el tamaño de archivo.
- **Descripción** Asigne una breve descripción, palabras claves, u otro mensaje de texto para almacenar con la imagen.
- **Método de Compresión** Elija Comprimir más para el archivo más pequeño posible. Elija Comprimir más rápido para habilitar apertura más rápida cuando visto en-línea.
- **Color de Fondo** Pulse el cuadrado de color para elegir un color que aparece como fondo a la imagen.
-

Nota: Este cuadro de diálogo no está disponible en PhotoImpact Album.

Una definición de compresión de 0 resulta en muy poco ahorro de espacio y la reproducción más exacta. Una definición de 100 produce el archivo más pequeño posible, pero resulta en una reproducción menos detallada.

Nota: Esta definición está inversamente relacionada a la definición Calidad para algunos otros programas de edición de imagen JPEG.

El beneficio de elegir esta opción depende de la imagen.

Esto es lo más útil para imágenes que está preparando para el WWW u otros servicios en-línea. Esto habilita a los espectadores a ver una representación de la imagen más rápido, permitiéndoles decidir más rápido si aguardar para bajar la imagen entera para visualizar. Es también útil si quiere ver una miniatura de vista anticipada automáticamente en los cuadros de diálogo Abrir Imagen en Ulead y otros programas que apoyan la información de vista anticipada.

Cuando usa la compresión, tamaños de tira mayores ofrecen proporciones de compresión más altas. Sin embargo, algunos programas podrían ser incapaces de leer archivos TIF con tamaños de tira mayores.

Cuadro de diálogo Opciones Guardar FPX

- **Crear múltiples dimensiones** Si esta opción está seleccionada al guardar el archivo, tendrá la opción de abrir la imagen con diferentes dimensiones en el futuro. Seleccionar esta opción aumentará el tamaño de archivo.
- **Bandera de Calibración en cabecera** Añade una bandera en la cabecera del archivo que indica los datos de pixel de imágenes son de un dispositivo calibrado.
- **Compresión** Seleccione para comprimir el archivo usando el método de compresión JPG. Use el deslizador para ajustar el nivel de compresión.
- **Calidad** Calidad más baja resulta en archivos más pequeños a costo de calidad de imagen. La definición prefija ofrece buena compresión sin afectar significativamente la apariencia de imagen.
-

Cuadro de diálogo Opciones Abrir FPX

- **Archivo Singular** Seleccione nuevas dimensiones para la imagen para remuestrear la imagen seleccionada. Aún necesitará guardar el archivo de nuevo para aplicar permanentemente las dimensiones. La opción está sólo disponible si Crear múltiples dimensiones está seleccionado al guardar.
- **Múltiples archivos y prefijo** Abre imágenes con el tamaño de pantalla más pequeño, mediano, más grande, o encajar a pantalla al seleccionar múltiples archivos o sin archivo seleccionado.
- **Aplicar transformaciones existentes** Aplique ver transformaciones (como filtro, rotación, manchar) guardadas en el archivo. Si no las transformaciones no fueron guardadas, el archivo se lee como normal.
-

Cuadro de diálogo Opciones Guardar DCS

- **Formato** El formato ASCII es más ampliamente aceptado pero resulta en un tamaño de archivo mayor. Archivos Binary EPS son aproximadamente la mitad del tamaño de los mismos archivos ASCII.
- **PosEscritura Compuesta** Añade una imagen PostScript de tamaño pequeño o normal en el archivo principal que se usa como una imagen vista anticipada.
- **Sujetar camino** Define bajo para rastrear formas de objeto más exáctamente en el archivo DCS. Esto podría ser útil si quiere añadir texto en un camino a otro programa.

