

Questo file aiuto contiene argomenti riguardanti dialoghi box selezionati nel suo pacco PhotoImpact. Lei pu; accedere a questi argomanti usando questi dialoghi box o navigando attraverso un file aiuto principale associato con uno dei programmi del PhotoImpact.

Dialogo box Pulsante Disegnatore (Rettangolare)

Creare velocemente pulsanti 3D con il Pulsante Disegnatore.

- **Stile** Premere uno stile che si avvicina di piu' al tipo di pulsante che vuole creare.
- **Direzione** Selezionare **Verso Esterno** per espandere la misura dell'immagine per poter creare il pulsante. Selezionare **Verso Interno** per costringere la misura del pulsante alle dimensioni dell'attuale immagine o selezione.
- **Opzioni** Determinare la misura, colore, ed altri attributi per il bordo del pulsante.
- ♦ **Specchiare** Sincronizza tutte le cime ed i margini di sinistra, ed i margini di destra e sul fondo mentre lei regola la larghezza delle smussatura.
- ♦ **Specchiare Tutto** Sincronizza tutti quattro i margini mentre lei regola la larghezza della smussatura.
- ♦ **Larghezza** Impostare la larghezza del margine selezionato.
- ♦ **Trasparenza** Impostare quanto dell'immagine di base dovrebbe essere vista attraverso il pulsante bordo.
- ♦ **Colori / Controlli** Dipende dal tipi di pulsante, scegliere i colori da usare per I bordi pulsante o regolare altri attributi colore.
- **Finestra previsione** Mostra un'esempio di come il suo pulsante apparirà. Se l'immagine è piu' grande della finestra previsione, PhotoImpact automaticamente la rimisura per adattare. Altrimenti l'immagine appare alla sua misura attuale.
- ♦ **Campioni Veloci** Scegliere dalle impostazioni preimpostate di pulsanti per creare un pulsante con un singolo clicco. Lei può sempre se vuole, sintonizzare le impostazioni.
- ♦ **Aggiungere** Aggiunge il pulsante personalizzato e le impostazioni alla FacileTavolozza.



Creare pulsanti: Rettangolare



Creare pulsanti: Formato irregolarmente

Dialogo box Pulsante Disegnatore (Qualsiasi Forma)


- **Finestra anteprima** Visualizza l'oggetto selezionato o l'area di selezione. Premere e tirare i punti di controllo per regolare la direzione della luce.
- **Finestra previsione** Visualizza il pulsante con applicato gli attributi selezionati.
- **Angolo luce** Entrare un valore (in gradi) per la direzione della luce. Lei può anche regolare l'illuminazione tirando il punto di controllo sulla finestra anteprima.
- **Elevazione luce** Premere e tirare il punto di controllo rosso oppure entrare un valore per regolare l'angolazione della luce che illumina il pulsante. Un valore di 90 posiziona la luce direttamente sopra al pulsante.
- **Misura sbavatura** Regola la larghezza della sbavatura. Un valore alto produrrà una sbavatura più larga.
- **Lisciatura sbavatura** Regola l'angolo della smussatura in relazione alla faccia del pulsante. Un valore alto andrà a creare una sbavatura rotondeggiante, ed un valore più basso una sbavatura cisellata.
- **Pressato** Inverte l'angolo Luce e le impostazioni elevazione Luce, per far apparire il pulsante come se fosse stato pressato o selezionato.
- **Esterno** Aggiunge la sbavatura al margine esterno dell'area di selezione. La sbavatura usa l'immagine di base o il colore di sfondo.
- **Previsione** Selezionare Applicare sull'Immagine e premere Previsione per vedere come la struttura apparirà.
- **Aggiungere** Aggiunge il pulsante personalizzato e le impostazioni alla FacileTavolozza.
- Creare pulsanti: Rettangolare
- Creare pulsanti: Formato irregolarmente

Dialogo box Disegna Sfondo

Le permette di creare degli unici modelli di sfondo su pagine rete o su altri materiali di presentazione.

- **Rampa tavolozza** Visualizza la portata dei colori da includere nel modello.
- **Edita Tavolozza** Premere per cambiare o rimuovere i colori dalla rampa tavolozza. Lei può anche scegliere da una serie di altre rampe predefinite.
- **Finestra Previsione** Mostra una visione anteprima del modello che lei sta creando.
- **Schema** Scegliere come vuole che appaiano le variazioni tra i colori.
- **Galleria preimpostata** Visualizza gruppi di modelli preimpostati per ogni schema selezionato.
- **Sfondo** Scegliere un modello per impostare il tono su come la struttura viene creata.
- **Misura Cella** Determina quanto sarà grande la tegola di base per la tegola modello.
- **Frequenza** Regola l'accentuazione del modello dei margini.
- **Densità** Determina il numero di tegole da usare per creare una tegola completa.
- **Amplitude** Regola il livello di contrasto tra luce e le aree scure.
- **Oscurare o Schiarire** Un valore positivo schiarisce il modello, un valore negativo lo oscura. Selezionare zero per trattenere la luminosità originale.
- **Applicare sull'Immagine** Applica la struttura all'attuale immagine attiva.
- **Creare nuova Immagine** Crea una nuova immagine contenente una tegola della nuova struttura. Lei poi può salvare questa immagine per il suo sfondo. Selezionare sempre questo quando si disegna una struttura per la pagina rete.
- **Previsione** Selezionare Applicare sull'Immagine e premere Previsione per vedere come la struttura apparirà.
- **Aggiungere** Aggiunge le impostazioni personalizzate alla FacileTavolozza.
-

Dialogo box Tracciare

Crea un'oggetto base vector dalla selezione o dall'oggetto. Quando questo dialogo box si chiude, lo strumento Percorso  diventa lo strumento attivo e l'attuale oggetto ha un box limite quattro-punti.

- **Mostrare solo percorso** Selezionare per mostrare solo il percorso vector sul lato destro della finestra preview.
- **Tolleranza** Impostare un valore basso per tracciare la selezione con piu' accuratezza.
- **Punto Salto** Impostare un valore basso per creare delle curve piu' omogenee. Impostare un valore piu' alto per risparmiare tempo ma ottenere curve composte da segmenti di linee dritte.
- **Limite** Impostare il valore di luminosità per decidere quali pixel includere nella tracia. Tutti i pixel con valori inferiori a questa impostazione vengono inclusi.
-

Disegna Sfondo


Le permette di creare uniche strutture di sfondi ideali per usare come sfondi per le pagine rete.



Dialogo box Disegnatore Sfondo

Pulsante Disegnatore

Selezionare dal submenu per creare velocemente regolari ed irregolari pulsanti 3-dimensionali. Lei può usare un qualsiasi Vero Colore, indice-colore, o immagine grigioscala o una selezione come fonte per la faccia del pulsante.

- Creare pulsanti: Rettangolare
- Creare pulsanti: Formato irregolarmente
-  Dialogo box Pulsante Disegnatore (Rettangolo)
- Dialogo box Pulsante Disegnatore (Qualsiasi Forma)

Griglia e Partizione

Segmenta la sua immagine in griglie di oggetti. Ciò è utile se lei sta creando un'immagine navigazione per il suo sito rete e vuole dividere l'immagine principale in piccole immagini navigazione. Questo comando può essere solamente usato in immagini Vero Colore.





Dialogo box Griglia e Partizione

Crea diversi oggetti da un'immagine. Ciò è utile se lei sta usando un'immagine grande come congegno di navigazione sulla sua pagina rete e vuole creare diverse piccole immagini per ogni immagine navigazione. Questo comando può solamente essere usato in immagini Vero Colore.

- **Fila / Colonna** Selezionare il numero di file e di colonne da cui creare una griglia.
- **Linea griglia** Entrare la larghezza della linea griglia che separa ogni cella.
- **Colore** Selezionare il bordo ed il colore della linea griglia.
- **Disegnare linea bordo** Disegna dei bordi attorno al perimetro dell'immagine nel colore selezionato.
- **Convertire celle in oggetti** Converte le celle nella griglia in oggetti. Gli oggetti inizialmente vengono bloccati in posizione. Premere Redarre: Oggetto – Proprietà e liberare Bloccare.
-


Creare pulsanti

 **Regolare**

 Irregolare

Usare il Disegnatore Pulsante PhotoImpact per creare pulsanti 3D per il suo sito rete o presentazione.

1. Aprire un'immagine o selezionare una porzione di un'immagine da usare per la faccia del pulsante.
2. Premere Rete: Disegnatore Pulsante.
3. Selezionare Verso Interno se lei vuole limitare la misura del pulsante alle dimensioni dell'immagine attuale.
Selezionare Verso Esterno se vuole aggiungere un bordo all'immagine.

 Selezionare lo stile che vuole usare per il suo pulsante.

5. Battere la misura in pixel per il bordo del pulsante. Cancellare Specchio se lei vuole impostare ogni misura del bordo indipendentemente.
6. Selezionare colori e la loro trasparenza per i bordi.
7. Premere OK.



Lei può solamente selezionare Verso Interno per lo stile di pulsante foto-completa, (quarto Stile di scelta).

Creare pulsanti

- Regolare

 **Irregolare**

Per unici pulsanti, creare un pulsante da un'area selezione a forma irregolare.

1. Fare un'area selezione usando lo strumento Lasso ◦ o la Bacchetta Magica



2. Premere Rete: Disegnatore Pulsante: Qualsiasi Forma – Esterno o Qualsiasi Forma – Interno. Esterno usa i pixel proprio fuori dall'area di selezione come smussatura pulsante, Interno usa pixel dall'area di selezione per la smussatura pulsante.

3. Regolare le impostazioni per il pulsante nel dialogo box Buttonizer.

-

- Pulsante irregolare – Interno

- Pulsante irregolare – Esterno





