

NotizieAmiga

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> NotizieAmiga		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 18, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	NotizieAmiga	1
1.1	Notizie-Amiga Settembre 2000	1
1.2	[notizieamiga] Notizie Da Amiga Inc.	3
1.3	[notizieamiga] Notizie ludiche (2 Settembre 2000)	4
1.4	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili (2 Settembre 2000)	4
1.5	[notizieamiga] Notizie commerciali (2 Settembre 2000)	5
1.6	[notizieamiga] Notizie Hardware (3 Settembre 2000)	5
1.7	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili (3 Settembre 2000)	6
1.8	[notizieamiga] Notizie commerciali (3 Settembre 2000)	6
1.9	[notizieamiga] Notizie hardware (4 Settembre 2000)	7
1.10	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili (4 Settembre 2000)	7
1.11	[notizieamiga] Notizie (5 Settembre 2000)	8
1.12	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili (5 Settembre 2000)	9
1.13	[notizieamiga] Notizie hardware (5 Settembre 2000)	10
1.14	[notizieamiga] Comunicato: Ami-World On-Line	10
1.15	[notizieamiga] Comunicato: Incontriamoci a Pianeta Amiga !	11
1.16	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili (6 Settembre 2000)	11
1.17	[notizieamiga] Notizie (7 Settembre 2000)	12
1.18	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili (8 Settembre 2000)	12
1.19	[notizieamiga] Notizie (8 Settembre 2000)	13
1.20	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili (9 Settembre 2000)	14
1.21	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili (10 Settembre 2000)	15
1.22	[notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000 - Amy Resource	15
1.23	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili (11 Settembre 2000)	16
1.24	[notizieamiga] Notizie hardware (12 Settembre 2000)	17
1.25	[notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Conferenza SDK	17
1.26	[notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Pietro Ghizzoni	18
1.27	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili (12 Settembre 2000)	20
1.28	[notizieamiga] Notizie (12 Settembre 2000)	20
1.29	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili (13 Settembre 2000)	21

1.30 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: ClassX	21
1.31 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (14 Settembre 2000)	22
1.32 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (16 Settembre 2000)	23
1.33 [notizieamiga] Comunicato: Virtual Ball Fighters	24
1.34 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Softwave	25
1.35 [notizieamiga] Comunicato: Nexus Development	25
1.36 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Virtual Works	28
1.37 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Annuncio ufficiale	29
1.38 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (17 Settembre 2000)	29
1.39 [notizieamiga] Notizie hardware (18 Settembre 2000)	30
1.40 [notizieamiga] Notizie (18 Settembre 2000)	30
1.41 [notizieamiga] Notizie Ludiche (18 Settembre 2000)	31
1.42 [notizieamiga] Notizie lampo (18 Settembre 2000)	31
1.43 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Darkage Software	32
1.44 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (19 Settembre 2000)	32
1.45 [notizieamiga] Notizie (19 Settembre 2000)	33
1.46 [notizieamiga] Notizie ludiche (19 Settembre 2000)	33
1.47 [notizieamiga] Notizie Parallele (19 Luglio 2000)	34
1.48 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Amiga Inc.	34
1.49 [notizieamiga] Notizie hardware (19 settembre 2000)	35
1.50 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Amiga Life	35
1.51 [notizieamiga] Notizie (20 Settembre 2000)	37
1.52 [notizieamiga] Notizie lampo (20 Settembre 2000)	38
1.53 [notizieamiga] Notizie ludiche (20 Settembre 2000)	38
1.54 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (21 Settembre 2000)	38
1.55 [notizieamiga] Notizie (21 Settembre 2000)	39
1.56 [notizieamiga] Comunicato: Spo demo-party	39
1.57 [notizieamiga] Comunicato: Concorso grafico NotizieAmiga	40
1.58 [notizieamiga] Notizie Da Amiga Inc.	40
1.59 [notizieamiga] Notizie Parallele (22 Settembre 2000)	41
1.60 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: ATML	42
1.61 [notizieamiga] Notizie (22 Settembre 2000)	43
1.62 [notizieamiga] Notizie lampo (22 Settembre 2000)	43
1.63 [notizieamiga] Notizie hardware (23 Settembre 2000)	44
1.64 [notizieamiga] Notizie ludiche (23 Settembre 2000)	44
1.65 [notizieamiga] Notizie (23 Settembre 2000)	45
1.66 [notizieamiga] Notizie (24 Settembre 2000)	46
1.67 [notizieamiga] Notizie lampo (24 Settembre 2000)	46
1.68 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Virtual Works	46

1.69 [notizieamiga] Comunicato: Bubble Heroes	47
1.70 [notizieamiga] Notizie (25 Settembre 2000)	51
1.71 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (25 Settembre 2000)	52
1.72 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Amiga.it	52
1.73 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Calendario interventi	53
1.74 [notizieamiga] Notizie (26 Settembre 2000)	54
1.75 [notizieamiga] Notizie lampo (25 Settembre 2000)	55
1.76 [notizieamiga] Notizie Da Amiga Inc.	55
1.77 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Darkage & EPIC	55
1.78 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Xteam Software	56
1.79 [notizieamiga] Notizie (27 Settembre 2000)	57
1.80 [notizieamiga] Notizie lampo (27 Settembre 2000)	57
1.81 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Nexus Development	57
1.82 [notizieamiga] Notizie (28 Settembre 2000)	59
1.83 [notizieamiga] Notizie ludiche (28 Settembre 2000)	60
1.84 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: elenco espositori	60
1.85 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: AmyResource	61
1.86 [notizieamiga] Notizie (29 Settembre 2000)	62
1.87 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (29 Settembre 2000)	64
1.88 [notizieamiga] Comunicato: AmyResource Backstage Ediction	64
1.89 [notizieamiga] Notizie (30 Settembre 2000)	65

Chapter 1

NotizieAmiga

1.1 Notizie-Amiga Settembre 2000

Notizie-Amiga Settembre 2000

[Notizie Da Amiga Inc.](#) Luca Diana

[Notizie ludiche \(2 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie lampo e link utili \(2 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie commerciali \(2 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie Hardware \(3 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie lampo e link utili \(3 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie commerciali \(3 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie hardware \(4 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie lampo e link utili \(4 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie \(5 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie lampo e link utili \(5 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie hardware \(5 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Comunicato: Ami-World On-Line](#) Claudio Marro Filosa

[Comunicato: Incontriamoci a Pianeta Amiga !](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie lampo e link utili \(6 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie \(7 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie lampo e link utili \(8 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie \(8 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie lampo e link utili \(9 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie lampo e link utili \(10 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Anteprima Pianeta Amiga 2000 - Amy Resource](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie lampo e link utili \(11 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie hardware \(12 Settembre 2000\)](#) Fabio Benedetti

[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Conferenza SDK](#) Claudio Marro Filosa

[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Pietro Ghizzoni](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie lampo e link utili \(12 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie \(12 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie lampo e link utili \(13 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: ClassX](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie lampo e link utili \(14 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie lampo e link utili \(16 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Comunicato: Virtual Ball Fighters](#) Claudio Marro Filosa
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Softwave](#) Claudio Marro Filosa
[Comunicato: Nexus Development](#) Claudio Marro Filosa
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Virtual Works](#) Claudio Marro Filosa
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Annuncio ufficiale](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie lampo e link utili \(17 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie hardware \(18 Settembre 2000\)](#) Fabio Benedetti
[Notizie \(18 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Notizie Ludiche \(18 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Notizie lampo \(18 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Darkage Software](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie lampo e link utili \(19 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie \(19 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie ludiche \(19 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie Parallele \(19 Luglio 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Amiga Inc.](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie hardware \(19 settembre 2000\)](#) Fabio Benedetti
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Amiga Life](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie \(20 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Notizie lampo \(20 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Notizie ludiche \(20 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Notizie lampo e link utili \(21 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie \(21 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Comunicato: Spo demo-party](#) Claudio Marro Filosa
[Comunicato: Concorso grafico NotizieAmiga](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie Da Amiga Inc.](#) Luca Diana
[Notizie Parallele \(22 Settembre 2000\)](#) Luca Truffarelli
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: ATML](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie \(22 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Notizie lampo \(22 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Notizie hardware \(23 Settembre 2000\)](#) Fabio Benedetti
[Notizie ludiche \(23 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie \(23 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie \(24 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Notizie lampo \(24 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Virtual Works](#) Claudio Marro Filosa
[Comunicato: Bubble Heroes](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie \(25 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie lampo e link utili \(25 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Amiga.it](#) Claudio Marro Filosa
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Calendario interventi](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie \(26 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Notizie lampo \(25 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Notizie Da Amiga Inc.](#) Luca Diana
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Darkage & EPIC](#) Claudio Marro Filosa
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Xteam Software](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie \(27 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie lampo \(27 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: Nexus Development](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie \(28 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Notizie ludiche \(28 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: elenco espositori](#) Claudio Marro Filosa
[Anteprima Pianeta Amiga 2000: AmyResource](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie \(29 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie lampo e link utili \(29 Settembre 2000\)](#) Claudio Marro Filosa
[Comunicato: AmyResource Backstage Ediction](#) Claudio Marro Filosa
[Notizie \(30 Settembre 2000\)](#) Lovera Marco

1.2 [notizieamiga] Notizie Da Amiga Inc.

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 30/08/2000

Titolo : Hyperion Software sta portando i giochi piu' belli sui nuovi Amiga

Amiga annuncia il rafforzamento dell'alleanza con Hyperion, la quale oltre a sviluppare giochi per Amiga basati sui processori Motorola 680x0 e PPC si occuperà di fare il porting di questi giochi anche sugli Amiga della prossima generazione.

Alcuni titoli annunciati sono:

Heretic II

Sin

Shogo

FreeSpace

Alien Nation

Soldier of Fortune

Hyperion inoltre annuncia l'intenzione di sviluppare giochi di ruolo, di strategia, e simulatori.

Fonte: <http://www.amiga.com/games/083000-hyperion.shtml>

Per informazioni sulla lista: notizieamiga-owner@egroups.com

1.3 [notizieamiga] Notizie ludiche (2 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 02/09/2000

Titolo : NightLong imminente !!

La Trecision ha approvato la versione Amiga di NightLong, la nuova avventura grafica della ClickBOOM su 3 CD-ROM.

Ora non resta che duplicare i CD ed imballare il tutto, dato che le conferzioni, manualistica etc. e' gia' stata stampata.

Fonte : <http://www.clickboom.com>

1.4 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (2 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 02/08/2000

Ecco le prime schermate del gioco #Wasted Dreams II#

<http://www.dd-ent.com/games/wasteddreams2/index.html>

Genere : Aggiornamenti software Data : 02/08/2000

#OpusMI# nuovo aggiornamento raccolta glow-icons per DirectoryOpus 5.82

<http://home.t-online.de/home/mason.home/homepage.htm>

Genere : Link utili Data : 02/08/2000

#REBOL/View# - Rebol/View beta5 pre-release (non ancora per Amiga)

<http://www.rebol.com/developer.html>

#Amibench#

<http://www.amibench.org/>

#Famous Amiga Uses# Aggiornato !

<http://user.tninet.se/~gkp984b/amigastuff.html>

1.5 [notizieamiga] Notizie commerciali (2 Settembre 2000)

=====
Virtual Works di Vidale Enrico
Via Tabacco, 58 - 36061 Bassano del Grappa (VI)
Tel: 0424/512449 (dalle 13:30 alle 17:30)
Cell: 0348/6613129 Fax: 0424/393119
WWW: <http://virtualworks.hypermart.net>
E-Mail: #vworks@iol.it#
=====

30/08/2000

- Ribassato il prezzo di Amiga Writer 2.0 ora disponibile a solo 160.000,
non piu' disponibile invece Miami in tutte le sue versioni a causa di
problemi di reperibilita' presso Nordic Global.
- Aggiornato l'indirizzo e-mail per contattare il nostro rivenditore MDM
Informatica.

1.6 [notizieamiga] Notizie Hardware (3 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:
Genere : Comunicato Data : 03/09/2000
Titolo : Predator PCI/AGP

Sul sito della #Eyetechn# e' disponibile una pagina con le informazioni
sulla nuova #scheda Predator PCI/AGP#, prevista sia per Amiga 1200 che
per Amiga 4000 desktop.

Questa scheda avra' 3 slot PCI e 1 slot AGI inoltre ci sara' uno slot
per una SDRAM (PC100 DIMM) fino ad un massimo di 256 megabytes.

La scheda si monta sul connettore di espansione presente sulle schede
CyberStormPPC o BlizzardPPC.

Le schede saranno disponibili tra la fine di settembre e inizio ottobre.

Fonte : <http://www.eyetechn.co.uk/>
<http://www.eyetechn.co.uk/NEWS/PREDA002.HTM>

1.7 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (3 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 03/09/2000

Prime impressioni su #QNX RTP e su Amiga SDK#

<http://www.suite101.com/article.cfm/amiga/47345>

Prima schermata del Workbench con scheda #Mediator PCI e S3#

<http://www.vgr.com/geo/ElboxGrab.gif>

#Elenco# schede video basate sul chip S3 ViRGE usate su Mediator PCI

<http://www.vgr.com/mediator>

Genere : Aggiornamenti software Data : 03/09/2000

#JST 4.0# - nuova versione beta

<http://jffabre.free.fr/amiga/bintools/LATEST/jst.lha>

WarpJPEG.datatype v44.13 - Versione nativa per MorphOS

<http://www.nanunanu.org/~oliver/ftp/WarpJPEGdt.lha>

Genere : Link utili Data : 03/09/2000

Nuovo sito della #Crystal Interactive#

<http://www.crystal-interactive.com/>

Nuovo look del sito della #Trogladite Software#

<http://www.trogsoft.org/>

1.8 [notizieamiga] Notizie commerciali (3 Settembre 2000)

=====

Virtual Works di Vidale Enrico

Via Tabacco, 58 - 36061 Bassano del Grappa (VI)

Tel: 0424/512449 (dalle 13:30 alle 17:30)

Cell: 0348/6613129 Fax: 0424/393119

WWW: <http://virtualworks.hypermart.net>

E-Mail: #vworks@iol.it#

=====

- Arrivati da GTI: Aminet 38, Codename: Hellsquad e Pictris.

- Per offrire un servizio migliore alla propria clientela in occasione di Pianeta Amiga 2000, Virtual Works, accetta prenotazioni di propri prodotti. In questo modo potrete essere sicuri di trovare il software o l'hardware che cercate direttamente al nostro stand senza il rischio di

trovarlo esaurito. Sarà sufficiente mandare una mail o fax o telefonare per prenotare cio' che vi interessa. In ogni caso anche durante la fiera saranno accettati ordini per materiale terminato o non ancora disponibile come gli attesissimi Nightlong, Melody 1200, iFusion, Sin, ecc...

- Si avvicina a grandi passi Pianeta Amiga 2000, Virtual Works, in occasione della manifestazione presentera' in esclusiva assoluta il nuovo numero di AmyResource in collaborazione con Interactive di Luca Danelon.

1.9 [notizieamiga] Notizie hardware (4 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 04/09/2000

Titolo : Mr. Mysza adattatore di mouse PS/2

La #Merlancia Industries# annuncia l'imminente disponibilita' (7-14 giorni), di un nuovo adattatore di mouse PS/2 IBM PC compatibili per Amiga: #Mr. Mysza#.

Saranno supportati i mouse fino a quattro bottoni e con rotellina di scroll, il costo e' di circa 25 DM

Fonte : <http://www.merlancia.com/>

http://www.realdreams.cz/amiga/local/3_9mysza.html

1.10 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (4 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 04/09/2000

Offerta speciale di Amiga Arena per il gioco #Sharks AGA e CD32#

<http://online-club.de/~ARENA/>

Intervista a Stefan Blixth (OnyxBase)

<http://online-club.de/~ARENA/StefanB.txt>

Sviluppo sospeso dei driver #cgx# VooDoo5 in favore dell'imminente VooDoo9

<http://www.vgr.com/cybergfx/>

Abbandonato lo sviluppo di #stormamiga.lib# causa mancato interesse

#Matthias_Henze@CyberdyneSystems.de#

Genere : Aggiornamenti software Data : 04/09/2000

#Sharks v1.3# versione completa del gioco per ECS
<http://online-club.de/~ARENA/sharksAmigaArena.lha>
#UAE JIT# terza versione alpha dell'emulatore Amiga
http://www.freiburg.linux.de/~uae/bin/patches/uae-JIT_DC.patch.gz
#VirusExecutor v2.04 beta#
<http://ftp.uni-paderborn.de/aminet/aminet/util/virus/VirusExecutor.lha>
#CManagerLib# Libreria aggiornata per CManager
<http://water.vapor.com/~wiz/CManagerLib.lha>
#DiskMaster v2.5b7# directory utility freeware
<http://home.t-online.de/home/rudolph-riedel/DM2beta.zip>
#DiskMaster# Documentazione in inglese
<http://home.t-online.de/home/rudolph-riedel/DM2docs.zip>

Genere : Link utili Data : 04/09/2000

#What's Hot On The Amiga Magazine Archive# nuovo numero mags on-line
<http://www.geocities.com/SiliconValley/Chip/6864/index.html>

1.11 [notizieamiga] Notizie (5 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 05/09/2000

Titolo : Il ritorno di Sculpt Animate 3D/4D

Il mitico programma di modellazione raytracing Sculpt Animate 3D/4D della Byte By Byte torna a rivivere su Amiga.

Questa nuova versione richiede il WarpOS 3D, sono supportati i processori 68040, 68060 e PPC con WarpOS.

Il programma, ora chiamato #sKulpt# e' ancora in fase di sviluppo, molte caratteristiche devono essere ancora aggiunte.

Fonte : <http://cdBSSoftware.net/english/skulpt.html>

Genere : Software Data : 05/09/2000

Titolo : Regalo dalla Low-Level Software

Un piccolo regalo alla comunita' Amiga: abbiamo appena pubblicato sul nostro sito web il programma #CTCPman#.

Si tratta di un patch che permette ai client IRC di non rispondere ai

VERSION e a diversi altri comandi CTCP.

E' provvisto di uno script ARexx per AmIRC che permette a chi riceve un VERSION di rispondere cio' che piu' gli aggrada.

Il prodotto e' FreeWare ed e' liberamente scaricabile dal nostro sito web.

Fonte : <http://www.low-level.com>

Genere : Software Data : 05/09/2000

Titolo : StormC 4.0

E' previsto ad ottobre 2000 la nuova versione del compilatore #StormC 4.0# prodotto dalla #Haage & partner#.

Moltissime sono le novita' presenti in questa versione, tra cui un supporto per lo sviluppo in rete, compatibilita' con il GNU Compiler, nuovo editor, nuovo debugger (anche per il GCC), ed altro.

Il costo del compilatore e' di circa 500 DM, mentre sono necessari 198 DM per effettuare l'aggiornamento.

Fonte : http://www.haage-partner.com/news/news_20000828_e.htm

<http://www.haage-partner.com>

1.12 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (5 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 05/09/2000

Nuovi comunicati sullo sviluppo driver per #VooDoo3# (e non VooDoo9)

<http://www.vgr.com/cybergfx/>

Articolo di presentazione di #Amiga SDK# su Linux Format n.5

<http://www.linuxformat.co.uk>

Genere : Aggiornamenti software Data : 05/09/2000

#YaQuZa# Nuovo emulatore di Sony Playstation per PowerUP

<http://frogger.rules.pl/yqz/>

#DarcNES 9a0901# - Aggiornamento emulatore multiplo di consolle

<ftp://ftp.amidog.com/pub/emu/dn9a0901.lha>

#CheckX v1.79# - virus killer

<http://home4.inet.tele.dk/vht-dk/amiga/div/checkx.lha>

Genere : Link utili Data : 05/09/2000

#AmiBid# - Asta su Amiga

<http://web.ukonline.co.uk/amibid/amibid.html>

#AmiPal# - nuovo look

<http://www.geocities.com/amipal/index.html>

1.13 [notizieamiga] Notizie hardware (5 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 05/09/2000

Titolo : Chiarimenti Mediator PCI

La ELBOX Computer, produttori delle nuove schede Mediator PCI, hanno rilasciato dei chiarimenti sulle loro schede, tranquillizzando gli utenti su alcune voci 'false' riguardanti la scheda.

Nel #comunicato#, tra le varie faq presenti, viene confermato il completo utilizzo di tutta la memoria presente nelle varie schede grafiche (le PCI hanno un indirizzamento alla memoria di 4 gigabytes) ed hanno confermato la disponibilita' per il futuro di nuove schede grafiche con il supporto per gli slot PCI.

Fonte : http://www.realdreams.cz/amiga/local/4_9mediator.html

1.14 [notizieamiga] Comunicato: Ami-World On-Line

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 06/09/2000

Titolo : Ricerca di impaginatori html

#AmiWorld On-Line#, Web Magazine numero 1 in Italia dedicata ad Amiga, cerca disperatamente IMPAGINATORI HTML, disposti a collaborare per il miglioramento e l'ampliamento del sito.

Chiunque possa essere interessato, contatti SpawnPPC in uno dei seguenti modi:

Telefonare al numero

0349/7709486 (chiedere di Emanuele)

Mandare un e-mail all'indirizzo

edimatt@tin.it

Massima serietà, no perditempo.

SpawnPPC

Fonte : <http://www.AmiWorld.it>

Per informazioni sulla lista: notizieamiga-owner@egroups.com

1.15 [notizieamiga] Comunicato: Incontriamoci a Pianeta Amiga !

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 06/09/2000

Titolo : Incontriamoci a Pianeta Amiga!

#Incontriamoci a Pianeta Amiga!#

<http://www.low-level.com/pa2k/>

Ho realizzato una pagina web che spero possa essere utile a quanti desiderano andare a Pianeta Amiga (Empoli, 30 settembre e 1 ottobre).

La pagina web è stata creata per facilitare l'organizzazione di quanti vorrebbero mettersi d'accordo con altri utenti Amiga per andare assieme alla manifestazione, magari dividendo le spese di viaggio o la camera in albergo.

Potete accedere all'indirizzo <http://www.low-level.com/pa2k/> e inserire il vostro nominativo e i vostri dati per far sapere agli altri da che luogo partite, che mezzo prenderete, se avete posti liberi in auto, quando arrivereste ad Empoli, ed altre informazioni utili.

Invito pertanto tutti coloro che vogliono andare alla manifestazione di prendere visione di tale pagina e magari di aggiungere il proprio nominativo alla lista di utenti.

Più questa pagina verrà pubblicizzata e più facilmente sarà possibile trovare compagni di viaggio o di camera!

Per qualunque informazione: pa2k@low-level.com

A presto!

Enrico "Low Level" Altavilla

Fonte : <http://www.low-level.com/pa2k/>

1.16 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (6 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 06/09/2000

Foto #Mediator 1200 PCI# in funzione con S3, Voodoo3 e scheda ethernet

<http://www.elbox.com/press/>

Genere : Aggiornamenti software Data : 06/09/2000

#AMP 2 Preview# primissima versione di AmiDog's Movie Player 2
<ftp://ftp.amidog.com/pub/amp/AMP2pre1.lha>
#ac3dec v0.7# Dolby Digital decoder per Amiga PPC e WarpOS
http://frogger.rules.pl/bin/ac3dec_pup.lha
#Frogger 1.61 beta 3# nuova vesione player MPEG PPC & PowerUP
<http://frogger.rules.pl/downloads.html>
#DOpus 4.5#
<http://ftp.uni-paderborn.de/aminet/aminet/biz/dopus/DOpus415JRbin.lha>
#SARE (Stand Alone Render Engine)# Versione PPC per Imagine
<http://www.cadtech.demon.co.uk>

1.17 [notizieamiga] Notizie (7 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 07/09/2000

Titolo : Aggiornato il sito di Pianeta Amiga 2000

E' stato aggiornato il sito ufficiale di #Pianeta Amiga 2000##

Ora e' possibile visionare

- L'elenco degli Alberghi e Ristoranti
- Come raggiungere la fiera
- La lista degli espositori (aggiornata al 7 Settembre 2000)
- Gli eventi e le novita'

Fonte : <http://www.jasa.it>

1.18 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (8 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 08/09/2000

#Intervista a Bill McEwen# in formato MP3

<http://www.coyoteflux.tmfweb.nl/Downloads/interview.mp3>

La nuova versione di Wildfire: #Taifun# per Amiverse

<http://www.amiga.com/corporate/090700-kdh.shtml>

Mailing-list di discussione della #Hyperion Software#, inviare una mail a:

#hyperion-support@egroups.com#

#Shogo# per Amiga e' sviluppato al 95%

http://www.hyperion-software.com/shogo_progress_05.html

#Sondaggio# sulle schede che vorresti usare su MEDIATOR PCI

<http://elwoodb.free.fr/Mediator/>

Offerta speciale su JST 4.0 da #AmigaArena#

<http://online-club.de/~ARENA/>

Genere : Aggiornamenti software Data : 08/09/2000

#Rebol/View# pre-beta 5

<http://www.rebol.com/>

#JST 4.0# - degrader/installer giochi e demo

<http://jffabre.free.fr/amiga/bintools/LATEST/jst.lha>

#Safe v14.0# Antivirus

<http://ftp.uni-paderborn.de/aminet/aminet/util/virus/Safe.lha>

#WarpPNG.datatype v44.88# PNG datatype per MorphOS

<http://www.nanunanu.org/~oliver/ftp/WarpPNGdt.lha>

#WarpJPEG.datatype v44.14# JPEG datatype (68k,PPC/WarpOS,PPC/MorphOS)

<http://www.nanunanu.org/~oliver/ftp/WarpJPEGdt.lha>

#DiskMaster v2.5b8# freeware directory utility

<http://home.t-online.de/home/rudolph-riedel/DM2beta.zip>

Genere : Link utili Data : 08/09/2000

Sito non ufficiale su #SDK#

<http://www.utopia.easynet.be/>

1.19 [notizieamiga] Notizie (8 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 08/09/2000

Titolo : Amiga Active n. 12

E' disponibile il numero di Settembre 2000 della rivista inglese

#Amiga Active#.

Tra i vari articolo presenti in questo numero, sono da segnalare:

- news su Predator PCI/AGP
 - novita' sul Boxer
 - primo sguardo al MorphOS
 - Recensione di Amiga SDK 1.0
 - Inizia un nuovo tutorial su PageStream
 - Intervista a Digital Dreams Entertainment (Wasted Dreams)
 - Recensione Tales from Heaven
-

Sul CD e' da segnalare la presenza di Art Effect 4.0 demo, The Siege:
add-on per Heretic II (24 megabytes), demo del gioco SeaSide,
siti dedicati all'Amiga con varie newsletter, tutto il software della
Vaporware, primi programmi per l'SDK

Fonte : <http://www.amigactive.com>

Genere : Annuncio Data : 08/09/2000

Titolo : Novita' da Pianeta Amiga 2000

Giorgio Signori organizzerà una "Borsa scambio dell'Usato e del
Collezionismo" che si terrà all'interno della manifestazione dove
scambiare il proprio usato o i pezzi da collezione

Il termine per prenotare il "Pranzo degli Amighisti" e' prorogato fino
al 20/9/2000, ADERITE NUMEROSI!!

Potrete avere ulteriori informazioni contattando direttamente la
#Jasa Communications#.

Fonte : <http://www.jasa.it>

1.20 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (9 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 09/09/2000

Prima dimostazione in pubblico di #MEDIATOR PCI# a SEAL-O-RAMA!

<http://www.seal-amiga.co.uk/>

Disponibile il nuovo numero della rivista inglese #Clubbed n. 6#

<http://www.seal-amiga.co.uk>

Genere : Aggiornamenti software Data : 09/09/2000

#Linux PPC 2000# Installer

<http://linux-apus.sourceforge.net/>

#ATC (AmiTradeCenter)# FTP-client freeware

<http://amitradecenter.net/download.html>

#Application Library SDK per PageStream# (Amiga/MAC/PC)

<http://63.249.214.79/Developer/sdk.html>

1.21 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (10 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 10/09/2000

Aiutate il team #Amiga RC5# a tenere alto il nome Amiga !

<http://distributed.amiga.org/>

La EPIC annuncia la disponibilita' del gioco #Virtual Ball#

<http://www.epic-interactive.com/>

La EPIC rendera' disponibile a breve la nuova versione di #MooVID Pro 2#

<http://www.epic-interactive.com/>

Genere : Aggiornamenti software Data : 10/09/2000

#HomeLand 3.0# nuova demo del gioco strategico della Blittersoft

<http://www.dahlsgaards.dk/homeland/Homeland.lzx>

#WinUAE 0.8.14 Release 1# versione ufficiale per Win95/98/2000/NT

<http://www.codepoet.com/UAE/WinUAE0814R1.exe>

#Frogger 1.62 beta 1# player MPEG per 68k, PPC e MorphOS

<http://frogger.rules.pl/downloads.html>

Genere : Link utili Data : 10/09/2000

#Mr. Hardware# nuovo sito rivenditore Amiga, tra cui SBase4Pro

<http://www.mrhardwarecomputers.com/>

1.22 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000 - Amy Resource

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====

Amy Resource Backstage Edition

Dopo un lungo silenzio, dall'uscita dell'ultimo Volume Quindici, Amy

Resource si presenta al pubblico con una nuova pubblicazione !

Amy Resource Backstage Edition, questo il nome del nuovo volume, vuole celebrare i quattro anni di pubblicazione della serie di CD-ROM dedicata

al mercato Amiga italiano, offrendo agli utenti un prodotto unico. Non si tratta infatti della solita raccolta o de "il meglio di", ma di un prodotto nuovo, che accanto alla selezione di materiale esclusivo dagli archivi di Interactive (ad esempio, le inedite bozze di copertina di Eric W. Schwartz) e di un ricco indice dei contenuti di tutta la serie di CD-ROM (per essere in grado di navigare gli oltre 9 GB di materiale selezionato e pubblicato da Amy Resource in questi quattro anni di attività !), offrirà diverse sorprese.

Il CD-ROM sarà distribuito alla fiera Pianeta Amiga 2000, in esclusiva presso lo stand Virtual Works, dove sarà possibile completare anche la propria raccolta di Amy Resource acquistando i volumi arretrati.

Maggiori informazioni e dettagli sui contenuti saranno resi noti nelle prossime settimane.

Nota agli abbonati: coloro che avevano sottoscritto la formula di abbonamento con Interactive riceveranno in questi giorni una comunicazione per l'acquisto, a prezzo ridotto, del nuovo volume.

Indirizzi utili:

Amy Resource

<http://www.amyresource.it>

informazioni@amyresource.it

[#abbonati@amyresource.it#](mailto:#abbonati@amyresource.it)

Pianeta Amiga 2000

Palazzo delle Esposizioni, Empoli (FI), 30 Settembre e 1° Ottobre 2000

Maggiori informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

Virtual Works

Il noto distributore di software e hardware Amiga sarà presente alla fiera in qualità di rivenditore esclusivo dei prodotti Interactive-Amy Resource.

Per maggiori informazioni: <http://virtualworks.hypermart.net>

1.23 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (11 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Aggiornamenti software Data : 11/09/2000

Il #CGX V3# ora supporta le schede PCI basate sul chip ViRGE/DX 82C375

<http://www.vgr.com/mediator/>

#AMP 2 pre2# nuova preview del player MPEG

<ftp://ftp.amidog.com/pub/amp/AMP2pre2.lha>"

#Rainboot3#

<http://phobos.spaceports.com/~sfa/binary/Rainboot3.lha>

Genere : Link utili Data : 11/09/2000

#Amiga Fire# nuovamente attivo il sito dedicato ai giochi

<http://www.amigafire.com/>

1.24 [notizieamiga] Notizie hardware (12 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Hardware Data : 12/09/2000

Titolo : SCSI per AteoBus

E' disponibile l'interfaccia SCSI per il bus #Ateo# , ad un costo di 450 franchi francesi. La scheda è dotata di una porta esterna (SUB-D25) e di un connettore interno a 50 poli. La compatibilità è assicurata con tutti i normali dispositivi SCSI, quali masterizzatori, scansionatori, dischi fissi o ZIP, etc...

Fonte : <http://www.ateo-concepts.com/>

1.25 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Conferenza SDK

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====

AmiWorld NetWork in collaborazione con Macross Multimedia organizza una conferenza dedicata a tutto coloro che vogliono sviluppare sul nuovo ambiente operativo di Amiga Inc

La conferenza si terra' il giorno di sabato 30 Settembre presso il Pala Esposizioni di Empoli durante la manifestazione Pianeta Amiga 2000 alle ore 15.30 La conferenza sara' replicata il giorno 1 Ottobre alle ore 15

Programma della conferenza

Presentazione del prodotto Amiga Software Developer Kit di Amiga Inc.

Analisi del Virtual Processor

Analisi e dimostrazione del funzionamento dei TOOL

Analisi della architettura object oriented del nuovo OS

Analisi del Amiga Multimedia Toolkit

Funzionamento di Java presente nel SDK

Sessione di domande e risposte ed eventuale dibattito.

Per maggiori informazioni contattare enrietti@macrossmm.com

1.26 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Pietro Ghizzoni

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

- dimostrazione della nuova versione di AmyGate

Per chi ancora non conosce AmyGate, si tratta di un semplice ma potente client internet che supporta tutti i protocolli necessari ad un completo utilizzo di Aminet. Normalmente si utilizzano diversi programmi... ad esempio un web browser per una navigazione confortevole, un client FTP per l'upload ed un client e-mail per votare i programmi od iscriversi alla mailing-list etc.

AmyGate può fare tutto questo, e nel modo più intuitivo possibile!

Provate la prima versione che si trova su Aminet in

comm/net/AmyGate.lha

La nuova release presentata a Pianeta Amiga 2000 annovera diverse novità, che rendono il programma ancora più versatile ed efficiente.

Visitate il mio stand per una dimostrazione! :) Come sempre il programma è FREEWARE

*- distribuzione dei nuovi aggiornamenti software per il linguaggio

AMOS Professional*

Come ormai sapete il mio nome è legato allo sviluppo del noto linguaggio

AMOS Professional... a PA2000 saranno disponibili gli ultimi

aggiornamenti del mio lavoro, questa volta completi di documentazione!

;) Un'assaggio per gli utenti più smaliziati:

- GUI Extension 2.01
- FD Builder 3.3
- GUI Compiler V2(!!)
- RTG Bob converter
- GUI Converter (Phoenix Version)

Nuovi bug fixes per AMOSPro e AMCAF.

- presentazione della nuova e-zine Amos+ dedicata alla programmazione in Amos

Per completare l'opera, non poteva mancare un corso di programmazione dedicato a tutti gli utenti Amos desiderosi di approfondire la propria conoscenza del linguaggio. Nel primo numero parleremo di Arexx, Internet, AppWindows/AppIcons ed un corso introduttivo su grafica e AMAL... non mancate!

- dimostrazione del nuovo gioco commerciale PicTris

Passiamo dal tecnico al ludico, con la dimostrazione del nuovo gioco commerciale PicTris. Per gli amanti dei giochi di pensiero, PicTris vi darà del filo da torcere ;) Volete saperne di più, volete sapere come funza.. beh... esiste un modo.... sabato 30 Settembre ad Empoli al mio stand! ;)

Vi aspetto!!!!!!!!!!!!

--

Bye!

!!!

o o

+-----oOO-()-OOo-----+

||

| Pietro Ghizzoni - Dairymen Soft __ /// Amiga 1200 |

| E-Mail: ghizzo@agonet.it \\\ PPC 160Mhz |

| ICQ 16361472 \\\ 32MB CD44x |

||

| *Amos Development Group Coordinator* AMIGA RULEZ! |

| <http://members.xoom.com/AmosFactory/> |

||

+-----+

=====

Per informazioni sulla lista: notizieamiga-owner@egroups.com

1.27 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (12 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 12/09/2000

Prime schermate del nuovo gioco 100% PPC #Virtual Fighter#

<http://hellhound.root.nl/~hcoder/>

Genere : Aggiornamenti software Data : 12/09/2000

#ac3dec v0.71# (Amiga PPC - PUP) - Dolby Digital decoder

http://frogger.rules.pl/bin/ac3dec_pup.lha

#Pure Basic v1.60#

<http://ftp.uni-paderborn.de/aminet/aminet/dev/basic/PureBasic.lha>

#PGP 5.1i# per MorphOS

<http://www.morphos.de/files/pgp51i-amiga-bin-morphos.lha>

#GBE v0.4.8 (000911)# - GameBoy Emulator con il supporto dell'audio !!

<ftp://ftp.amidog.com/pub/emu/GBE.lha>

1.28 [notizieamiga] Notizie (12 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 12/09/2000

Titolo : Novita' da Innovative

La #Innovative# annuncia la disponibilita' di fxSCAN 3.0 con un nuovo motore OCR.

Tra le novita' c'e' il loader JPEG per PPC, e il supporto dei driver BetaScan.

La Innovative annuncia anche i propri piani per il futuro sviluppo dei loro prodotti su varie piattaforme Hw.

Saranno supportati anche MorphOS e il nuovo AmigaOS.

Fonte : <http://www.innovative-web.de/>

Per informazioni sulla lista: notizieamiga-owner@egroups.com

1.29 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (13 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 13/09/2000

Prime immagini di #SEAL-O-RAMA! 2000#

<http://www.mccarthy.cwc.net/kickstart/sealorama.html>

Nuovi progetti di #Oliver 'Lucy' Gantert#

<http://home.t-online.de/home/LucyG/proj.html>

#SoundFX 4.1# preview al BAUD-Meeting

<http://www.baud.de/hwmeeting.html>

Novita' dalla EPIC Marketing

<http://www.epic-marketing.de>

Genere : Aggiornamenti software Data : 13/09/2000

#WinUAE 0.8.14 Release 1# Emulatore Amiga per Win95/98/2000/NT

<http://www.codepoet.com/UAE/WinUAE0814R1.exe>

Aggiornamenti software sul #MorphOS#

<http://www.morphos.de/ix/readme.11-Sep-00>

Genere : Link utili Data : 13/09/2000

#Pegase homepage# Encoder mpeg audio Layer-2

<http://perso.pacwan.fr/kakace/pegase/>

1.30 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: ClassX

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====

ClassX, in collaborazione con VirtualWorks, annuncia ufficialmente la propria partecipazione a Pianeta Amiga 2000 (Empoli 30 Settembre - 1 Ottobre 2000).

La manifestazione, sara' l'occasione ideale per mostrare direttamente al pubblico le piu' recenti release di MoreFX e TitleMachine, i

programmi per titolazione ed effetti speciali in tempo reale per
piattaforme MacOS, Windows, Linux.

Per tutta la durata di Pianeta Amiga 2000, ClassX sara' lieta di offrire
i propri prodotti cross-platform e Amiga Classic a prezzi fortemente
scontati:

MoreFX Lit. 299.000

TitleMachine Lit. 149.000

X-DVE 3.50 PPC Lit. 199.000

VideoFX CD Lit. 149.000

FontMachine 3.20 Lit. 119.000

PowerTitler Lit 99.000

(* prezzi iva esclusa)

Michele Puccini - ClassX Development s.n.c.

Ciao,

Mik.

> ClassX Development Italy Via Francesca, 463 I-56030 Montecalvoli (PI) <

> Tel.(+39)-0587-749206 Fax.(+39)-0587-749206 WEB: <http://www.classx.it> <

P.S.

sono sicuro che Pianeta Amiga 2000 segnera' il punto di una grande
svolta..

P.S.2 (informale, ad uso "personale")

La nostra postazione sara' anche un punto di incontro per tutti coloro i
quali vogliono scambiare idee e opinioni sulle tecniche di
programmazione in ambiente Java. (e di come java possa essere piu'
veloce del c compilato.

Dimostrazioni in loco ;-))

=====

1.31 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (14 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 14/09/2000

#LinuxFocus# parla di Rebol/View

<http://linuxfocus.org/English/September2000/article169.shtml>

Genere : Aggiornamenti software Data : 14/09/2000

#muFS453p# patch per creare un NSD compatibile con MultiUserFileSystem

<http://mufs.sourceforge.net/muFS453p.lha>

#Turboprint 7.13beta# supporta drivers per Epson Stylus Photo, Photo700,
PhotoEX, HP DeskJet 890, 895, DJ 810, 830, 840, 880

<http://www.irseesoft.de/tp713beta.lha>

#Perfect Paint v2.2# programma di animazione e pittorico da 16 a 24 bit

<http://gothic.fr.free.fr/amiga/download.html>

Genere : Link utili Data : 14/09/2000

#ArtEffect Workshop# nuovo tutor per ArtEffect in 12 capitoli

<http://haage-partner.com/arteffect/workshop/index.htm>

#Amibench# nuova URL

<http://www.amibench.org>

nuovo server per scaricare la versione Amiga di #Napster#

<http://home.worldonline.dk/~jlaur/amiga/amster/files/Amster.servers>

1.32 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (16 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 16/09/2000

Disponibile il numero 16 di #The Pulse#

http://www.realdreams.cz/amiga/local/15_9pulse16.html

Genere : Aggiornamenti software Data : 16/09/2000

#ATC (AmiTradeCenter)# FTP-client gratuito

<http://amitradecenter.net/download.html>

#AMP 2 pre3# Player animazioni MPEG (audio e video)

<ftp://ftp.amidog.com/pub/amp/AMP2pre3.lha>

Genere : Link utili Data : 16/09/2000

#AROS# novita' sullo sviluppo di AROS

<http://www.aros.org/>

1.33 [notizieamiga] Comunicato: Virtual Ball Fighters

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 16/09/2000

Titolo : Virtual Ball Fighters

Salve a tutti

volevo avvisarvi che è finalmente disponibile sul mercato la versione completa di #Virtual Ball Fighters# il puzzle game più curato e divertente disponibile per Amiga.

Il gioco tra le altre cose prevede :

- 1 o 2 giocatori in simultaneo
- 8 personaggi da battere ognuno con la sua strategia e comportamento sul campo.
- 40 minuti di musica su CD
- 5 minuti di introduzione grafica totalmente animata e in diversi formati a seconda delle diverse capacità della macchina su cui gira VBF.
- Personaggi del gioco totalmente renderizzati e in movimento!
- Diverse modalità di gioco (survival story mode arcade mode... etc)
- Funziona su tutte le schede grafiche e anche su AGA.
- Funziona su tutte le schede audio supportate da AHL.
- Versioni per tutti i processori dal 68030 al PPC (WarpUp kernel :-))!
- Possibilità di salvare comodamente la situazione di gioco
- Personaggi nascosti in stile Tekken
- E¹ un software Amiga italiano
- ...e molto altro che vi invito a scoprire da soli....

Se credete che la saga di Tekken sia il massimo per massacrarsi "tra amici" ...beh... provate a giocare in due a VBF e scoprirete il vostro lato PEGGIORE :-)

Il gioco è acquistabile anche in contrassegno presso il sito

<http://www.xteamssoftware.com>

Se desiderate ulteriori informazioni contattate info@xteamssoftware.com

KEEP AMIGA ALIVE !!

=====
Santato Riccardo

XTeam Software Announcer

Fonte : <http://www.xteamssoftware.com>

1.34 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Softwave

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====

Softwave a Pianeta Amiga

Softwave conferma la propria presenza alla quarta edizione di Pianeta Amiga come precedentemente annunciato. Saranno presenti Giorgio Signori, Massimo Marino ed altri. Presso il banco potrete trovare i primi sei numeri di Amiga.it, disponibili sia singolarmente sia tutti e sei in blocco ad un prezzo davvero vantaggioso. Come per l'anno scorso sarà possibile abbonarsi per i prossimi numeri ad un prezzo ridotto rispetto a quello applicato abitualmente.

Quest'anno presso il nostro spazio ci sarà anche un servizio aggiuntivo: gestiremo un particolare mercatino dell'usato. Quella che è stata definita una "borsa scambio" permetterà ai visitatori di portare i propri "pezzi" (rigorosamente Amiga-only) da scambiare o da vendere. I visitatori potranno comodamente parcheggiare hardware, software, pezzi da collezione e materiale storico che intendono vendere o scambiare) e Softwave si preoccuperà di comunicare i dati agli interessati.

Non esitate a portare con voi quanto più materiale possibile!

Giorgio Signori

Giorgio Signori of Softwave Development \ -> <http://www.yure.go.to> \

Amiga.it -Italian Amiga&LinuxPPC magazine\ -> <http://www.skylink.it/ear>

=====

1.35 [notizieamiga] Comunicato: Nexus Development

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 16/09/2000

Titolo : Nexus Development

PuzzleBOBS specifiche tecniche

PuzzleBOBS è un videogioco che si ispira alla fortunata serie di puzzle game, Puzzle Bobble 1,2,3 e Puzzle De Don, introducendo delle novità per quel che riguarda il feeling di gioco, come l'approccio asincrono nella gestione dei tiri, la possibilità di giocare in due giocatori contemporaneamente nel medesimo quadro, la capacità di accettare svariate tipologie di serie di livelli con diverse caratteristiche come nel classico Puzzle Bobble o limitati dal tempo come in Puzzle De Don.

Il gioco è profondamente configurabile: è possibile scegliere il modo video dello schermo contenitore, sono supportati gli standard OCS, ECS, AGA e quelli RTG di tutte le schede video compatibili con i sistemi Picasso96 e CyberGraphX, fino ai 16 e 24 piani di colore.

E' possibile alterare la forma di un qualsiasi elemento della rappresentazione video, come i fonti, il puntatore ruotante con ingranaggi supplementari, i bobs nella forma, dimensione, colori, numero, anche animati fino a 255 frames, sfondi etc.

A questo fine è stata scritta una guida grafica che spiega con immagini e testi come preparare ogni oggetto grafico necessario.

Sono modificabili tutti i fattori di velocità degli elementi in movimento, si può sostituire o disabilitare ogni campione audio, scegliere la modalità di esplosione dei bobs (calcolata in tempo reale a carico della CPU o precalcolata con una animazione grafica), e agire su moltissime altre opzioni a basso livello come le priorità dei sotto tasks funzionali o i parametri di comportamento dell' intelligenza artificiale.

La polivalenza del sistema dei levelsets permette di giocare a più serie di livelli con diverse caratteristiche, come quella della disposizione dei bobs nel livello (a 4 o 6 tangenti), del loro numero orizzontale e verticale, del tempo da cui sono limitati, con bobs che rimbalzano sul limite superiore, con bobs con funzioni particolari come i 3 tipi di bombe.

PuzzleBOBS, dato il variabile contenuto di bobs nei quadri permette di scalare gli elementi grafici, permettendo di giocare livelli con numerosi bobs orizzontalmente o verticalmente.

Il gioco convive in perfetto multitasking con il resto del sistema, può essere giocato oltre che su schermo (traslabile e swappabile) anche in finestra,

supportate anche le finestre PIP (Picture in Picture) su tutti i sistemi che le supportano come la PicassoIV.

Il gioco può andare in pausa manuale (criptando il livello) o in pausa automatica quando lo schermo non è più in primo piano, o la finestra diventa inattiva, allo stesso tempo libera i canali audio allocati e rimappa la palette dello schermo quando si gioca in finestra.

Il sistema degli hiscores permette di memorizzare molte informazioni oltre al

punteggio, come la data, il levelset usato, la difficoltà e il modo del gioco, il numero dei giocatori della partita.

Il gioco ha un sottosistema pensato per simulare il lavoro del Chip Blitter (come anche delle schede in standard VGA) usando la Cpu come unico operatore grafico, allocando le bitmaps in memoria fast, permettendo col risparmio di memoria video risoluzioni elevate su sistemi dotati di una cpu ragionevolmente veloce (l'unico blocco di memoria chip allocato è quello dello schermo).

Una modalità del sistema permette inoltre di usare in parallelo i due chip scegliendo anche la quantità di dati in percentuale da far ogni volta processare ad ogniuno.

L'architettura del gioco è totalmente basata sull'uso di operatori (tasks) specializzati, ognuno svolge un preciso compito assegnato o controlla un particolare aspetto del gioco.

C'è ad esempio un task adibito esclusivamente al calcolo alle rotazioni, uno al disegno e aggiornamento delle traiettorie dei bobs, uno che gestisce il quadro, etc etc.

Questi comunicano tra loro con messaggi e segnali sfruttando le capacità multitasking di AmigaOS, creando un sistema realistico e reattivo per quel che riguarda tutto il movimento degli oggetti in moto, il loro posizionamento, la loro rimozione.

Il gioco è completo al 100%, costituito da 65000 linee di codice in 1.27 MB di sorgente, scritto totalmente in assembler 68020 puro, ottimizzato nelle funzioni di uso più ricorrente.

Probabile il supporto della potenza dei PowerPC attraverso WarpOS in tutte le parti più avidi di potenza e nel sistema grafico per le macchine con PowerPC ma prive di acceleratori video.

Il gioco richiede almeno un 68020, AmigaOS e roms in versione 3.0, mentre il requisito minimo di memoria è difficile stabilirlo poiché dipende da tutti i fattori che lo rendono così altamente configurabile.

Cast tecnico di PuzzleBOBS

Grafici

- Michele Bruno, mic64@casbah.it
- Fabio Battinini, fabiobattinini@yahoo.com
- Vic E Babes

Audio

- Mario Chisari, ma.si@casbah.it
- Francis G. Loch, fgloch@yahoo.com

Betatesters

- Marco Gigante, marco.gigante@studenti.ing.unipi.it
- Luca Villa, lucavilla.burago@tiscalinet.it
- Nick Lamburn, oruk-amigan@free4all.co.uk

Designer dei quadri

- Stefano Marchetti, smgoku@tin.it

Codice e capo progetto

- Emanuele Cesaroni, emacesa@tin.it

Per commenti, suggerimenti o qualsiasi altra cosa scrivete a:
emacesa@tin.it

Fonte : #emacesa@tin.it#

1.36 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Virtual Works

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====

- Attivato il nuovo sito internet presso il dominio

<http://www.virtualworks.it>.

- Durante l'imminente Pianeta Amiga 2000, Virtual Works presentera' ufficialmente il catalogo completo di prodotti Haage&Partner GmbH.

- Virtual Works e' lieta di annunciare la propria collaborazione con

Interactive e Class X per la presentazione in esclusiva dei loro prodotti presso lo stand di Virtual Works durante la manifestazione Pianeta Amiga 2000. Saranno disponibili offerte speciali e novità interessanti.

1.37 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Annuncio ufficiale

PIANETA AMIGA 2000 4ª edizione
Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)
30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000
Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00
Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>
e.mail: #jasa@jasa.it#

"Pianeta Amiga 2000"

Per la quarta volta, e visti i tempi che corrono non è poco, sarà realizzata l'unica mostra mercato italiana dedicata alla piattaforma AMIGA.

L'evento, che si terrà ad Empoli il prossimo 30 Settembre e 1° Ottobre presso il Palaesposizioni con orario continuato 10-18, sarà organizzato dalla Jasa Communications in collaborazione con la rivista Enigma Amiga Life.

Anche quest'anno saranno presenti alla manifestazione, oltre alla casa madre Amiga International, nomi di spicco come Power Computing e Haage&Patners.

Per maggiori informazioni visitare il sito <http://www.jasa.it>

Saluti

Jares Cappelli

1.38 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (17 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:
Genere : Comunicati Data : 17/09/2000

Reportage di #SEAL-O-RAMA!#

http://www.realdreams.cz/amiga/local/16_9seal-o-rama2000.html

Ecco tutti i contenuti di #Clubbed n.6#

http://www.realdreams.cz/amiga/local/16_9clubbed6.html

Rilasciato il gioco #Bubble Heroes#

<http://www.amigaflame.co.uk/amibhr.htm>

E' in sviluppo la versione 3 di #Uninstaller#

<http://www.trogsoft.uklinux.net/>

Genere : Link utili Data : 17/09/2000

#PLANET# Ritorna la rivista Francese per Amiga

<http://planet.amiga.tm>

#WHAT'S HOT ON THE AMIGA MAGAZINE# Nuovo numero rivista inglese on-line

<http://www.geocities.com/SiliconValley/Chip/6864/index.html>

Per informazioni sulla lista: notizieamiga-owner@egroups.com

1.39 [notizieamiga] Notizie hardware (18 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Hardware Data : 18/09/2000

Titolo : Predator

Eyeteck ha rilasciato nuove informazioni circa le future schede d'espansione #Predator# PCI/AGP per Amiga (1200/4000) dotati di PowerUP. In particolare nel comunicato si precisa che ne verranno realizzate due implementazioni: la versione /SE/ e la versione /PLUS/. Quest'ultima, oltre ai bus PCI e AGP, fornirà connettori standard per memorie SDRAM e processori G3/G4.

Fonte : <http://www.eyeteck.co.uk/NEWS/PREDA001.HTM>

1.40 [notizieamiga] Notizie (18 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 18/09/2000

Titolo : Nuove Toolbar stile Glow

#AppMI# e' una collezione di immagini ed animazioni stile GlowIcons, e' disponibile una nuova versione con molte icone riviste e 4 nuove animazioni e' anche disponibile una speciale toolbar per Photogenics.

Fonte : <http://home.t-online.de/home/mason.home/homepage.html>

1.41 [notizieamiga] Notizie Ludiche (18 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 18/09/2000

Titolo : Novita` dalla Cinemaware

La rinata #Cinemaware# ha praticamente ultimato una nuova versione del gioco "The Three Stooges" che potra` essere giocata su internet da ottobre con l'utilizzo della tecnologia Java e Shockwave. Presto rivedremo anche il famoso #"Defender of the Crown"#!

Fonte : <http://www.cinemaware.com/>

<http://www.cinemaware.com/cinepress.asp>

Genere : Internet Data : 18/09/2000

Titolo : AMI Sector One

#AMI Sector One# e` stato aggiornato ed ora sono nuovamente presenti per il download alcuni vecchi giochi quali Oo Topos, Der Trainer con il permesso della #Polarware# e della #Talking Birds#, oltre a questi anche altri aggiornamenti.

Fonte : <http://www.emucamp.com/amiga/>

<http://www.inil.com/users/maxfunn/Polarware/polarware.htm>

<http://www.talking-birds.com>

1.42 [notizieamiga] Notizie lampo (18 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Aggiornamenti software Data : 18/09/2000

#WinUAE 0.8.14 Release 3# - Nuova versione Emulatore Amiga per Win

<http://www.codepoet.com/UAE/WinUAE0814R3.exe>

#VirusWarning.guide# - Guida sui vari virus informatici

<http://home4.inet.tele.dk/vht-dk/amiga/warning/vht-vg31.lha>

#Safe v14.2# - Virus Detector... informa sulla presenza di virus in memoria, li elimina se possibile.

<http://ftp.uni-paderborn.de/aminet/aminet/util/virus/Safe.lha>

#WarpGIF.datatype v40.0# - DataType per sistemi Warp

<http://members.tripod.de/achimste/download/WarpGIF-DT.lha>

#GBE v0.4.8b (000917)# - Emulatore di GameBoy

<ftp://ftp.amidog.com/pub/emu/GBE.lha>

#MakeCD 3.2d beta 3# - Nuova release nell'archivio e` presente solo

l'eseguibile, bisogna quindi disporre gia` della versione 3.2c installata

http://makecd.core.de/ftp/MakeCD32d_public_beta_3.lha

1.43 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Darkage Software

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====

Darkage Software annuncia la propria presenza a Pianeta Amiga 2000 con uno stand insieme a Epic Interactive & Multimedia.

Saranno disponibili le ultime versioni dei prodotti Darkage (Extreme 2.0, Darkage Developer Cd 1.1, Extralife, Amiga Classix 2, Tales from Heaven) e i dimostrativi dei prodotti in uscita (Amiga Classix 3, Scene Classix, Powerball, Supreme).

La novita' per l'edizione 2000 e' un particolare progetto hardware per gli Amiga di ultima generazione, realizzato in collaborazione di una societa' produttrice di hardware per Pc e compatibili.

--

Paolo D'Urso, Managing Director of Darkage Software

<----->

<http://www.darkage.it> pdurso@darkage.it

=====

1.44 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (19 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 19/09/2000

#ACE 2000# Amiga Computer Expo (Australia)

<http://www.ace2k.net/>

#Flea Market Extravaganza '00# fiera in Texas

<http://www.amigamccc.org/fleamarket00/AGMPressRelease.htm>

Genere : Aggiornamenti software Data : 19/09/2000

#ANasper# bug fix

<http://home.worldonline.dk/~jlaur/amiga/amster/files/Servers.lha>

#HyperCom# aggiornamenti

<http://www.vmc.de/>

#FFNews# ora freeware !!

<http://www.flavour-technologies.de>

Genere : Link utili Data : 19/09/2000

#Commodore Billboard# pubblicita', filmati etc. sulla Commodore

<http://www.commodorebillboard.com>

Nuovo sito del gioco italiano #Middle City#

<http://middlecity.cjb.net>

1.45 [notizieamiga] Notizie (19 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 19/09/2000

Titolo : Attenzione Virus !

Secondo #DanDude#, il programma DalHelper.lha presente su Aminet, conterrebbe una backdoor in grado di fornire dati personali di chi lo utilizza, come la propria user/password.

Fonte : #dandude@xnet.com#

1.46 [notizieamiga] Notizie ludiche (19 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 19/09/2000

Titolo : NightLong imminente !!

Dopo l'approvazione da parte della Trecision del nuovo gioco della ClickBOOM #Nightlong# (3 CD !!) si sta procedendo alla duplicazione dei CD, a breve pertanto, il gioco sara' disponibile.

La ClickBOOM ha anche terminato la versione PPC del gioco, sara'

disponibile insieme al gioco.

E' possibile anche scaricare un #file AVI# di oltre 7 mega dove viene dimostrata la fedelta' di un Amighista !!!!

Fonte : <http://www.clickboom.com/s-files/06.shtml>

<http://pxlcomputers.com/tattoo1.avi>

1.47 [notizieamiga] Notizie Parallele (19 Luglio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 19/09/2000

Titolo : Da oggi chi copia rischia il carcere

Diventa operativa oggi la nuova legge sul diritto d'autore che inasprisce le sanzioni, in particolare contro chi copia illegalmente software. Duplicare un CD informatico potra' costare da 6 mesi a 3 anni di carcere. Per il software verra' punita non solo la copia "a fini di lucro" ma anche quella fatta semplicemente "per trarne profitto". E profitto e' anche il risparmio di spesa che si ottiene copiando i programmi a casa propria.

Fonte : Quotidiano: Metro

1.48 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Amiga Inc.

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====

In una mail a Daniele Franza (editore di Enigma Amiga Life) Petro Tyschtschenko comunica che quest'anno purtroppo non potra' venire a Pianeta Amiga, si scusa e saluta tutti.

Ecco la mail originale:

ear Daniele,

I am so sorry but I can not come this year to Empoli. I will miss all of you for sure a lot of.

Please tell everybody my best regards..

yours Petro

=====

1.49 [notizieamiga] Notizie hardware (19 settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Hardware Data : 19/09/2000

Titolo : PSXPort

#PSXPort# è un'interfaccia che permette di connettere all'Amiga i dispositivi di gioco per PlayStation. Il software fornito consente anche un'emulazione completa del GamePad-CD32.

Fonte: <http://www.blittersoft.com/cgi-bin/2/webc.cgi/~bsoft/PSXPort.html>

Genere : Hardware Data : 19/09/2000

Titolo : ParaGLIDE

Il progetto #ParaGLIDE# (modulo 3Dfx per Picasso-IV) sembra ancora confermato. Blittersoft accetta le preordinazioni, in modo da poterne assicurare una più veloce uscita sul mercato.

Fonte: <http://www.blittersoft.com/cgi-bin/2/webc.cgi/~bsoft/ParaGlide.html>

1.50 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Amiga Life

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====

Buongiorno a tutti,

Amiga Life sarà presente con un ampio stand alla quarta edizione di Pianeta Amiga, in programma il 30 settembre e 1. ottobre prossimi.

Quest'anno, come molti di voi già sanno, la manifestazione è organizzata in collaborazione con Amiga Life. Questo ha garantito a Pianeta Amiga una maggiore visibilità rispetto agli anni scorsi, e potrebbe vedere la partecipazione di personalità tanto importanti quanto inaspettate, oltre a tutta una serie di iniziative che sono attualmente in fase di organizzazione.

Una di queste iniziative sarà un omaggio dato a tutti i visitatori della fiera, omaggio che verrà consegnato all'ingresso, insieme al biglietto di Pianeta Amiga, e che sarà offerto proprio da Amiga Life.

Nello stand di Amiga Life ci sarà, naturalmente, l'ultimo numero della rivista, il 114.

Questo numero 114 è programmato per uscire contemporaneamente al Pianeta Amiga di Empoli, agli abbonati e in tutte le edicole italiane.

Una rapida carrellata sui contenuti di questo numero: in primo luogo le novità, davvero numerose, con ben sei pagine di News dal mondo Amiga.

Poi la recensione completa dell'Amiga SDK, pubblicata contemporaneamente alla presentazione italiana dell'ambiente di sviluppo di Amiga NG, che avverrà proprio a Pianeta Amiga.

Spazio anche a MorphOS: provata e giudicata la prima beta disponibile al pubblico.

Lo speciale di questo mese è dedicato al fenomeno Amiga Group Italia, la famosa associazione che riunisce utenti e user group del nostro paese.

Ancora, un reportage dall'AmiWest (il Pianeta Amiga di Sacramento), le tradizionali rubriche, la recensione di Amiga Writer 2 e una sezione giochi questo mese davvero speciale.

Nel CD, oltre al consueto materiale di Aminet, come al solito selezionato e catalogato, ai contributi dei lettori, sempre interessanti, e alle importanti estensioni digitali degli articoli della rivista, si segnalano due "perle": un gioco completo, e una ricchissima selezione di materiale fornito da Dave Haynie: documentazione, schemi Amiga e studi di progetti Commodore che non hanno mai visto la luce! Per intenditori, e per collezionisti.

Oltre a questo, sarà possibile ovviamente abbonarsi ad Amiga Life direttamente in fiera; e chi dovesse essersi perso qualche arretrato potrà approfittare di Pianeta Amiga per completare la propria raccolta: saranno infatti presenti tutti i numeri di Amiga Life finora pubblicati, e cioè i numeri dal 105 al 113, e in più proposti ad un prezzo scontato!

Buona notizia per i lettori di più vecchia data: con tutta probabilità ci saranno anche gli arretrati di Enigma Amiga Run. Sarà così possibile recuperare vecchi numeri di EAR, che verranno offerti a prezzi stracciati.

Piuttosto che farli ammuffire in magazzino, abbiamo deciso di dare una possibilità agli affezionati di EAR di completare la propria collezione spendendo pochissimo.

Per il momento, è tutto: il resto lo scopriremo insieme direttamente a Pianeta Amiga.

La redazione di Amiga Life invita tutti a non mancare assolutamente!

Un saluto a tutti

La redazione di Amiga Life

1.51 [notizieamiga] Notizie (20 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 20/09/2000

Titolo : WinFellow

Fellow e` un emulatore Amiga per DOS, #WinFellow# e` il porting di questa su sistemi Win32, ora e` disponibile la versione 0.4.2 sia per #Win9x/2k (DirectX 5)# che per #WinNT (DirectX 3)#

Fonte : <http://fellow.sourceforge.net/main/index.html>

http://download.sourceforge.net/fellow/winfellow_alpha_v0.4.2_build_1_directx5.zip

http://download.sourceforge.net/fellow/winfellow_alpha_v0.4.2_build_1_directx3.zip

Genere : Software Data : 20/09/2000

Titolo : VMC Technical Library

Haral Frank fa sapere che ora e` online la #Technical Library# riguardo al sistema #VMC#, chiunque avesse bisogno di maggiori informazioni puo` scrivere a #support@vmc.de#.

Fonte : http://www.vmc.de/ger_vmc_tech.html

<http://www.vmc.de/>

<mailto:support@vmc.de>

Genere : Software Data : 20/09/2000

Titolo : TaskiSMS

E` disponibile la nuova versione 2.0 di #TaskiSMS#, programma che permette l'invio di SMS tramite internet, ora e` possibile usufruire di ben 896 network di cellulari in 120 paesi al mondo.

Fonte : <ftp://taski.com.pl/pub/taski/programs>

1.52 [notizieamiga] Notizie lampo (20 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Aggiornamenti software Data : 20/09/2000

#WarpGIF.datatype v40.2# - Aggiornamento del datatype Gif
<http://members.tripod.de/achimste/download/WarpGIF-DT.lha>
#AMP 2 pre4# - AmiDog's Movie Player 2
<ftp://ftp.amidog.com/pub/amp/AMP2pre4.lha>

1.53 [notizieamiga] Notizie ludiche (20 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 20/09/2000

Titolo : Novita` su Payback

E` disponibile un nuovo #Status-Report# riguardo ai lavori sul gioco
#Payback# per il quale e` gia` possibile fare i #pre-ordini#

Fonte : <http://www.apex-designs.net/report14.html>
<http://www.apex-designs.net/payback.html>
http://www.apex-designs.net/payback_preorder.html

1.54 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (21 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 21/09/2000

Il sito #Gamesmania# parla di Amiga
<http://www.gamesmania.com/features/amiga.asp>
Annunciata la versione 3.4 di #AWeb#
<http://www.amitrix.com/>
Nuova mailing-list per #AWeb#
<http://www.amitrix.com/mailling.html>
Marko Seppänen abbandona lo sviluppo di #ImageEngineer#
http://www.realdreams.cz/amiga/local/20_9marko.html
Genere : Aggiornamenti software Data : 21/09/2000

#FFNews# ora freeware !! (Url corretta)

<http://www.flavour-technologies.de>

#WarpGIF.datatype v40.3# datatype PPC per immagini in formato GIF

<http://members.tripod.de/achimste/download/WarpGIF-DT.lha>

#AmigaAMP 2.8 BETA-8# nuova versione player MPEG Audio

<http://amigaamp.amiga-software.com/Binaries/AmigaAMP28b8.lha>

#TaskiSMS 2.0# per spedire SMS a 896 cellulari in 120 paesi nel mondo !

<ftp://taski.com.pl/pub/taski/programs>

Genere : Link utili Data : 21/09/2000

Guida con immagini per installare un #Ateo Bus# su 1200 Power Tower

<http://www.mccarthy.cwc.net/kickstart/ateo.html>

1.55 [notizieamiga] Notizie (21 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 21/09/2000

Titolo : MakeCD 3.2d Beta 3

E' disponibile la nuova versione beta del software di masterizzazione

MakeCD versione #3.2d Beta 3#.

L'aggiornamento richiede la versione 3.2c.

Fonte : http://makecd.core.de/ftp/MakeCD32d_public_beta_3.lha

Genere : Software Data : 21/09/2000

Titolo : Audiomaster2k e AmiMDC800

Sono disponibili dalla #Bright Light Software# le nuove versioni di

Audiomaster2k versione 0.52a, sample editor freeware e AmiMDC-800

versione 1.73, programma per la gestione dello scanner Mustek MDC-800

Fonte : <http://www.nucleus.com/~fenn/>

1.56 [notizieamiga] Comunicato: Spo demo-party

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 21/09/2000

Titolo : Spo³

Darkage (demo group) organizza #Spo³#, terza edizione del demo-party dedicato interamente ad Amiga! Il party si terra' a Spoleto (PG) il 4 Novembre!

Maggiori informazioni su <http://www.darkage.it/spo3/>

A presto!

--

Paolo D'Urso, Managing Director of Darkage Software

<----->

<http://www.darkage.it> pdurso@darkage.it

Fonte : <http://www.darkage.it/spo3/>

1.57 [notizieamiga] Comunicato: Concorso grafico NotizieAmiga

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 21/09/2000

Titolo : Partecipanti al concorso grafico NotizieAmiga

Sul sito di AmigaPage e' disponibile una pagina con tutte le opere che hanno partecipato al #concorso grafico di NotizieAmiga#.

Si ricorda che a Pianeta Amiga 2000 verranno comunicati i nominativi dei vincitori per il miglior logo grafico e per il miglior banner.

Si ringrazia William Molducci di #3000+ Computer Graphics# per aver pubblicato il bando di concorso e Marco Lovera di #AmigaPage# per aver anche ospitato la pagina con tutte le opere in concorso.

Al termine di Pianeta Amiga 2000 verranno comunicati sia su NotizieAmiga che su AmigaPage i vincitori.

Fonte : <http://web.tiscalinet.it/amigapage/concorso.htm>

<http://asp4free.ravenna2000.it/3000>

<http://web.tiscalinet.it/amigapage>

1.58 [notizieamiga] Notizie Da Amiga Inc.

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 21/09/2000

Titolo : MeterNet si allea con Amiga per produrre un dispositivo di accesso a internet (Set-Top-Box) a larga banda.

MeterNet annuncia che a partire da questo Dicembre mettera' in commercio negli Stati Uniti una STB (dispositivo che permette di accedere a Internet usando un comune televisore e linea ad alta velocita') basata sulla tecnologia AmigaNG.

Il primo modello a essere messo in vendita sara' il SimpleBox Java Internet Device wb8616JID, dotato di un robusto browser, streaming audio/video, messageria istantanea, ethernet per connessione via cavo, x/DSL, satellite e LAN.

A differenza di altri dispositivi simili gia' disponibili da America Online, Microsoft, Ravisent, Web-2U (MUCP) e altri, il SimpleBoxJID basato su tecnologia Amiga contiene una JVM di alta qualita' autorizzata da Sun.

MeterNet e Amiga stanno anche sviluppando un dispositivo radio internet a basso costo per il mercato mondiale il quale verra' messo in commercio all'inizio del 2001.

Fonte (MeterNet): <http://world.simplebox.com/>

Fonte (Amiga Inc): <http://www.amiga.com/corporate/092100-meternet.shtml>

1.59 [notizieamiga] Notizie Parallele (22 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 19/09/2000

Titolo : Sun annuncia la tecnologia Java per il wireless

In collaborazione con molte altre aziende viene diffuso un nuovo protocollo, basato su Java, orientato alla diffusione di informazione verso dispositivi mobili. La nuova tecnologia migliorerà l'accesso ai dati tramite una migliore grafica e una maggiore possibilità di iterazione.

Fonte :

<http://industry.java.sun.com/javanews/stories/story2/0,1072,29693,00.html>

Genere : Software Data : 19/09/2000

Titolo : Intel rilascia un linguaggio multipiattaforma

La crescente richiesta di applicazioni eBusiness e l'eterogeneità dei sistemi ha spinto Intel a sviluppare un sistema che permetta di scambiare le informazioni tra ambienti diversi con la massima semplicità.

Fonte : http://www.computerworld.com/cwi/story/0,1199,NAV47_STO50709,00.html

1.60 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: ATML

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====

ATML a Pianeta Amiga 2000

Come gli scorsi anni, anche in occasione di Pianeta Amiga 2000 gli iscritti alla Amiga Transactor Mailig List, la principale mailing list italiana dedicata all'Amiga, si ritroveranno insieme sabato 30 settembre per conoscersi, salutarsi e chiaccherare di persona. Questo il programma di quest'anno:

Alle ore 11, presso lo stand di AmiWorld, che anche quest'anno ci ospita, ci sara' il ritrovo dei listaioli. Per festeggiare ci saranno paste e brindisi per tutti. Coloro che desiderassero avere maggiori informazioni sulla lista potranno approfittare dell'occasione per chiedere a volonta'! Alle ore 12 e' prevista la proiezione del video "Deathbed Vigil", lo storico filmato di David Haynie sulle ultime ore dela Commodore, praticamente introvabile in Italia. Una seconda proiezione sara' effettuata Domenica 1 ottobre alle ore 17.

Un resoconto fotografico dell'incontro sara' successivamente pubblicato sull'Home Page della lista (<http://www.amyresource.it/ATML>).

Vi aspettiamo tutti per ritrovarci insieme.

Ciao

—

///

— /// Pietro Bianchi

\\// pjt@freemail.it

\\

=====

1.61 [notizieamiga] Notizie (22 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 22/09/2000

Titolo : Annuncio ufficiale da Elbox

La #Elbox# per alcune settimane non ha dato risposta ai vari attacchi arrivati da Eyetech riguardo la Mediator PCI, ora ha deciso di rispondere con un #comunicato ufficiale#.

Fonte : <http://www.elbox.com/>

http://www.realdreams.cz/amiga/local/22_9elbox.html

Genere : Comunicato Data : 22/09/2000

Titolo : Blittersoft e Crystal Interactive

La #Blittersoft# e la Crystal Interactive Software fanno sapere di aver raggiunto un accordo per la distribuzione nel mondo di giochi per Amiga. Le due società collaboreranno anche alla realizzazione di nuovi prodotti anche per il nuovo Amiverse OS

Fonte : <http://www.blittersoft.com/>

Genere : Internet Data : 22/09/2000

Titolo : Intervista a Thomas Frieden

Su #Amiga Future# potete trovare un'intervista a Thomas Frieden della Hyperion Entertainment.

Fonte : <http://www.amigafuture.de/>

<http://www.amigafuture.de/aktion/interviewhyperion2.html>

1.62 [notizieamiga] Notizie lampo (22 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Aggiornamenti software Data : 22/09/2000

#DarcNES/Amiga 9a0916 (000921)# - Emulatore multiconsol

<ftp://ftp.amidog.com/pub/emu/dn9a0916.lha>

#DOpus 4.15a# - Nuova versione del filemanager

<http://viper.pl/~opus/DOpus4beta.lzx>

1.63 [notizieamiga] Notizie hardware (23 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Hardware Data : 23/09/2000

Titolo : Ancora PCI per gli Amiga

Anche #DCE# ha in progetto di realizzare una scheda per connettere dispositivi PCI agli Amiga. L'adattatore, denominato G-Rex PCI, utilizza il bus proprietario delle schede PowerUP e sarà disponibile in tre diversi modelli:

- per A4000 /desktop/ e /tower/ con CyberStormPPC/MK-III
 - per 1200 in tower e BlizzardPPC
-

Fonte : <http://www.amiga-news.de/archiv/000922.shtml>

1.64 [notizieamiga] Notizie ludiche (23 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 23/09/2000

Titolo : Freeciv v1.13

E' disponibile la nuova versione di #Freeciv v1.13#, gioco di strategia rilasciato sotto licenza GNU simile a Civilization II della Microprose

Fonte : http://home.t-online.de/home/sebauer/freeciv_devel.lzx

Genere : Software Data : 23/09/2000

Titolo : Novita' da XTeam Software Solution

La #XTeam Software Solution# annuncia la disponibilita' del gioco Virtual Ball Fighters presso la #Epic Interactive#.

E' possibile scaricare la preview di #Chess Mania# (intro disponibile con e senza audio)

E' annunciato anche lo sviluppo di una nuova avventura grafica

Fonte : <http://www.xteamsoftware.com>

<http://www.epic-interactive.com>

<http://www.xteamsoftware.com/chessmania/download.htm>

Genere : Software Data : 23/09/2000

Titolo : Bubble Heroes

#Bubble Heroes# e' un gioco puzzle/adventure sullo stile del famoso
Puzzle Bobble.

Il gioco utilizza sia grafica AGA che schede grafiche, sul CD e'
presente colonna sonora professionale.

Il gioco utilizza una eleventa intelligenza artificiale e una velocita'
grafica a 50 fps con vari livelli di gioco.

Fonte : http://www.blittersoft.com/cgi-bin/2/webc.cgi/~bsoft/Bubble_Heroes.html

1.65 [notizieamiga] Notizie (23 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 23/09/2000

Titolo : QNX imminente

E' previsto per il 26 settembre, l'uscita di #QNX Real Time Platform#.
Sara' possibile scaricarlo da #internet#, sono in fase di produzione
anche 5.000 CD gratuiti con il nuovo S.O.

Fonte : <http://www.qnxstart.com/>

<http://get.qnx.com/>

Genere : Software Data : 23/09/2000

Titolo : Aminet CD 39

La #Schatztruhe# rilascerà a breve sara' disponibile il nuovo
#Aminet CD 39#, con oltre 500 megabytes di nuovo software, rispetto
all' Aminet CD 38.

In questo CD sono presenti le versioni complete dei seguenti giochi:

- Pinball Dreams
- Pinball Fantasies
- Pinball Illusions

I giochi sono eseguibili direttamente dal CD

Fonte : <http://www.schatztruhe.de/>

<http://www.schatztruhe.de/softe/aminet39.html>

Genere : Software Data : 23/09/2000

Titolo : Asimware abbandona Amiga

La #Asimware#, in risposta ad un cliente che chiedeva informazioni su un loro prodotto, ha comunicato di aver cessato la produzione, lo sviluppo e il supporto dei loro prodotti per Amiga, dal 6 settembre 2000.

Le vendite di MasterISO continuano presso Software Hut

Fonte : <http://www.asimware.com>

1.66 [notizieamiga] Notizie (24 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Internet Data : 24/09/2000

Titolo : Nuovo sito Amiga

#www.amigagames.co.uk# e` un nuovo sito dedicato ai giochi per Amiga, nel sito e` presente anche un database di tutti i giochi realizzati per il nostro amato computer.

Fonte : <http://www.amigagames.co.uk/>

1.67 [notizieamiga] Notizie lampo (24 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Aggiornamenti software Data : 24/09/2000

#AmigAIM V0.9391 BETA# - AIM Client Per Amiga

http://www.missingpiece.com/downloads/AmigAIM/AmigAIM_BETA.lha

#Aggiornamenti# per il MorphOS

<http://www.morphos.de/ix/>

1.68 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Virtual Works

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====

- Virtual Works e' lieta ed onorata di annunciare la collaborazione ufficiale con Haage&Partner GmbH durante l'imminente Pianeta Amiga 2000, presso il nostro stand sara' possibile provare ed acquistare in anteprima i nuovi prodotti della ditta tedesca come Amiga Writer 2.0 in italiano e moltissime altre novita'. Sara' presente come ospite Jurgen Haage.

- Class X e Virtual Works annunciano ufficialmente le offerte effettuate sui prodotti della software house toscana durante la fiera Pianeta Amiga 2000:

Offerte prodotti Class X Pianeta Amiga 2000

X-DVE v3.50 PPC Lit. 199.000 anziche' 299.000

VideoFX CD Lit. 149.000 anziche' 249.000

FontMachine v3.20 Lit. 119.000 anziche' 126.000

PowerTitler Lit. 99.000

MoreFX v2.03 Lit. 299.000

TitleMachine Lit. 149.000

I prezzi sono da considerare iva 20% esclusa.

- ATTENZIONE! Il nuovo indirizzo e-mail e': info@virtualworks.it, resta temporaneamente valido anche il vecchio vworks@iol.it, vi perghiamo comunque di utilizzare il nuovo indirizzo per le vostre comunicazioni.

Virtual Works di Vidale Enrico

Via Tabacco, 58 - 36061 Bassano del Grappa (VI)

Tel: 0424/512449 (dalle 13:30 alle 17:30)

Cell: 0348/6613129 Fax: 0424/393119

WWW: <http://virtualworks.it>

E-Mail: #info@virtualworks.it#

=====

1.69 [notizieamiga] Comunicato: Bubble Heroes

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 25/09/2000

Titolo : BUBBLE HEROES

#BUBBLE HEROES#

Sviluppatore: Arcadia Developments

Produttore: Crystal Interactive Software

Bubble Heroes è un nuovo gioco per Amiga che si ispira al celebre Bust A Move (o Puzzle Bubble che dir si voglia) che tanto ha furoreggiato nelle sale giochi, sulle console, sui PC e sugli emulatori.

Ovviamente Bubble Heroes offre molto di più di Bust A Move (se non altro offre delle novità assenti nel prodotto Taito) ed è un gioco molto più complesso di ciò che sembra... il presupposto da cui siamo partiti per realizzarlo, è stato quello di creare un'ambientazione ben definita ove ambientare una storia e creare dei personaggi coerenti con questi aspetti; la cosa che ci ha sempre lasciato l'amaro in bocca per ciò che riguarda i puzzle game è che a una immensa giocabilità, a un grande divertimento raramente (o forse mai) qualcuno è riuscito ad affiancare una storia e una vera e propria ambientazione (cosa che invece è sempre successa in tutti gli altri generi di giochi). Sembra quasi impossibile coniugare le due cose, ma noi ci abbiamo provato e pensiamo di esserci riusciti.

Bubble Heroes ha un'ambientazione, una vera storia, personaggi che dialogano e mediante i loro dialoghi narrano delle vicende, introduzioni e finali che rendono giustizia (speriamo) al fattore giocabilità.

Tutto ciò si è tradotto in quasi 3 anni di duro lavoro da parte di grafici programmatori e musicisti che alla fine hanno prodotto un CD con 170Mb di dati e 410Mb di audio (divisi in 24 tracce CDDA)... in pratica possiamo affermare di aver sicuramente prodotto il più esteso puzzle/arcade game per Amiga (e, uno dei più estesi in generale).

Ovviamente i fattori giocabilità e divertimento (che poi sono gli elementi fondamentali di un videogioco, anche se oggi molti sembrano dimenticarsene) sono stati curati ai massimi livelli e dai risultati sembra che chi ha finora provato il gioco ne sia rimasto soddisfatto (e questo è per noi il punto più importante).

Lo scopo del gioco (nella modalità Story) è quello di guidare uno dei 3 eroi disponibili attraverso il regno dell'oscuro Gonzul per liberare le 4 Ninfe che regnano nel segno della pace il mondo di Radya imprigionate in altrettante isole.

Ogni isola è divisa in 4 distinte fasi di gioco: nelle prime due si giocherà con il classico schema di gioco di Puzzle Bobble (eliminare tutte le bubble presenti nell'area di gioco senza che queste superino una linea di confine in fondo allo schermo)... in queste prime due fasi l'eroe selezionato dal giocatore avanzerà all'interno dell'isola corrente così da avvicinarsi al regnante, a cui Gonzul ha affidato una delle 4 ninfe.

Nella terza fase ci si troverà faccia a faccia con il mostruoso carceriere di una delle ninfe e lo scopo sarà liberare l'imprigionata.

Qui lo schema di gioco è del tutto nuovo e originale: il giocatore può scegliere il colore della pallina da lanciare, può lanciare più di una pallina alla volta e il compito è quello di crearsi una breccia fra le varie bubbles così da colpire più volte la bolla di vetro (in cui è imprigionata la ninfa) in modo da farla scoppiare.

Una volta liberata, la ninfa scenderà a ringraziare l'eroe iniziando uno dei tanti dialoghi presenti del gioco (e dipendenti dal personaggio scelto dal giocatore)... al termine del dialogo la ninfa fuggirà e l'eroe avrà modo di conoscere la vera identità del carceriere, che uscirà allo scoperto furibondo sfidando a singolar tenzone il protagonista (anche qui si instaurerà un dialogo che speriamo diverta i giocatori).

Per concludere: la quarta fase prevede uno scontro fra l'eroe e il boss dell'isola (controllato dal computer) che ricorda da vicino la modalità a due giocatori di Puzzle Bobble ma con molte novità aggiunte.

Sconfitto il boss, l'eroe si sposterà in un'altra isola e il tutto si ripeterà.

L'incrocio dei vari schemi di gioco presenti nelle diverse fasi del modo Story, opportunamente miscelate, generano altre modalità come la Championship e le due modalità Deathmatch: "Until Death" e "Target Or Die" che lasciamo agli utenti il piacere di scoprire (e giocare).

Dal punto di vista tecnico Bubble Heroes è molto di più di ciò che può sembrare: portare l'impostazione di Puzzle Bobble su Amiga già di per se non è facile (se si vuol far bene ovviamente)... ricordiamoci che il primo Puzzle Bobble è uscito nella prima metà degli anni 90, quando gli hardware 2D da sala giochi erano già piuttosto evoluti, sicuramente più potenti degli AGA allora appena nati! Noi però abbiamo voluto andare oltre, inserendo ulteriori elementi grafici e sonori e cercando non solo di non far mancare nulla dell'originale ma di migliorare, estendere e innovare sfruttando al massimo le caratteristiche audio/video degli Amiga AGA.

L'appoggio all'hardware AGA non ci ha impedito poi di supportare anche gli Amiga dotati di schede grafiche, ricostruendo anche per loro tutti gli effetti grafici presenti nella versione AGA.

Ci sarebbero tantissime altre cose di cui parlare, ma cerchiamo di sintetizzare

con una scheda tecnica:

- Supporto per Amiga AGA e RTG;
- Grafica a 256 colori (fino a 512 nella versione AGA);
- Motore grafico potente: movimento di decine di oggetti di svariate dimensioni (in certi casi grandi anche mezzo schermo), scrolling dell'intero background a 3 livelli di parallasse durante il gioco, effetti di trasparenza e luminescenza il tutto a 50 frame per secondo (su AGA o su RTG con 060+ZorroIII o 040+BVision);
- 9Mb di effetti sonori di altissima qualità;
- 24 tracce audio di atmosfera per un totale di 39 minuti di musica;
- 3 diverse modalità di gioco: Story, Championship e Deathmatch;
- 4 diversi schemi di gioco;
- modalità 1 e 2 giocatori (umano contro umano e umano contro computer);
- 3 differenti personaggi da scegliere, ognuno con i suoi peculiari poteri speciali, esclusivi dialoghi nel gioco (più di 40k di testo), caratterizzazioni audiovisive e diversi finali nelle modalità Story e Championship;
- 4 mondi, ognuno diviso in 4 aree per un totale di più di 60 diversi livelli nel modo Story più molti altri per le rimanenti modalità;
- grande varietà nelle ambientazioni: vi troverete a giocare in foreste incantate, all'interno di ascensori meccanici che scendono nel sottosuolo e molto altro...
- nella modalità Championship e Deathmatch il giocatore potrà scegliere di tenere i personaggi cattivi (solo nel caso abbia completato almeno una volta la modalità Story);
- tantissimi sketch funzionali alla narrazione della storia durante il gioco;
- opzione che consente di ascoltare le tracce audio durante il gioco oppure sentire differenti effetti sonori dipendenti dall'ambientazione corrente (vento, ululati, rumori meccanici e così via);
- gestione delle tracce audio avanzata (partenza, ripetizione e stop durante il gioco senza rallentamenti);
- supporto multilingue (per ora è supportata solo la lingua inglese, in futuro verranno rilasciate delle update scaricabili gratuitamente dal nostro sito che aggiungeranno cataloghi per qualsiasi linguaggio in cui verranno tradotti i testi);
- molto, molto altro!

I requisiti di sistema sono i seguenti:

VERSIONE AGA:

- Amiga con chipset AGA;
- O.S. 3.0 o superiore;
- Monitor capace di visualizzare schermi PAL;
- 1.7 Mb di memoria chip libera;
- 4 Mb di memoria fast libera;

VERSIONE RTG:

- Amiga con scheda grafica;
- 68030 o superiore;
- 0.8 Mb di memoria chip libera;
- 7Mb di memoria fast libera;

COMUNI ALLE DUE VERSIONI:

- O.S. 3.0 o superiore;
- CD-ROM (meglio se 8x o superiore);

Per il play delle tracce audio sono consigliati:

- CD-ROM SCSI;
- CD-ROM IDE/ATAPI controllati da idifix (atapi.device) o cd.device;

Al momento sono disponibili 3 demo giocabili della versione AGA all'indirizzo:

<http://www.made.net/arcadia/Download.html>

In qualche giorno sarà disponibile anche una demo per la versione RTG.

Andrea Morolli.

Arcadia Developments Team.

Fonte : <http://www.made.net/arcadia/>

Per informazioni sulla lista: notizieamiga-owner@egroups.com

1.70 [notizieamiga] Notizie (25 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 25/09/2000

Titolo : Offerta GoldEd Studio 6

Ultima settimana per utilizzare l'offerta di aggiornamento da GoldEd 5 (rilasciato gratuitamente per un breve periodo) a #GoldEd Studio 6#. l'offerta scade il 30 Settembre 2000.

Fonte : <http://members.tripod.com/golded/>

Genere : Annuncio Data : 25/09/2000

Titolo : Arexx.com

#Arexx.com# e' un nuovo sito internet contenente script per Arexx.
Se vuoi collaborare ad aumentare il numero degli script presenti, invai
i tuoi contributi a #scripts@arexx.com#

Fonte : <http://www.arexx.com>

1.71 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (25 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 25/09/2000

Recensione del gioco #Virtual Ball Fighters# sul sito italiano AmiWorld

<http://www.thesimpson.it/amiga/giochi/vbf/vbf.html>

Genere : Aggiornamenti software Data : 25/09/2000

Manuale in italiano del programma grafico #GfxCon#

<http://ftp.uni-paderborn.de/aminet/aminet/gfx/conv/GfxCon.guide-i.lha>

#VirusExecutor v2.05# virus killer

<http://home4.inet.tele.dk/vht-dk/amiga/ve/VirusExecutor.lha>

Genere : Link utili Data : 25/09/2000

#AMIGA UPDATE# nuova emissione del notiziario Americano su Amiga

<http://www.globaldialog.com/~amigaupdate/index.html>

#AIO numero 39# nuovo numero della rivista inglese

<http://members.xoom.com/aionet/AIOV39.LHA>

1.72 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Amiga.it

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#
=====

Softwave annuncia le offerte per Pianeta Amiga:

A Pianeta Amiga 2000 sar  possibile acquistare in blocco i primi sei

numeri di Amiga.it al prezzo speciale di 90.000 (anzichè 108.000),
ricevendo in omaggio, fino ad esaurimento scorte, un poster di
Amiga.it.

I poster in formato A3 a colori saranno in vendita al pubblico a
L.10.000, sono inoltre disponibili, solo per i lettori di Notizie Amiga,
e su prenotazione, magliette di Amiga.it al prezzo di L.20.000. Per
prenotarle, inviare una e-mail a yurex@tin.it.

Per finire, se a Pianeta Amiga il numero che cercate è esaurito, potrete
riceverlo direttamente a casa immediatamente dopo la fiera senza alcuna
spesa di spedizione.

Giorgio Signori
yurex@tin.it

--

Giorgio Signori of Softwave Development \ -> <http://www.yure.go.to> \
Amiga.it -Italian Amiga&LinuxPPC magazine\ -> <http://www.skylink.it/ear>\

1.73 [notizieamiga] Anteprema Pianeta Amiga 2000: Calendario interventi

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it

Ciao,

Quest'anno a Pianeta Amiga ci sarà una saletta con 50 posti a sedere.

In tale saletta verrà tenuta una serie di conferenze e presentazioni.

Ecco, a beneficio degli utenti del servizio Notizie Amiga, il calendario
degli interventi:

Sabato 30/9

- Ore 12:00 Riproduzione Deathbed Vigil Pietro Bianchi
 - Ore 14:30 Amiga tra profit e noprofit Paolo Pettinato
 - Ore 15:30 Amiga SDK Alessandro Enrietti
 - Ore 16:30 Rebol/View Gabriele Santilli
 - Ore 17:30 Nuove iniziative di Amiga Life Maurizio Bonomi
-

Domenica 1/10

- Ore 12:00 Nuove iniziative di Amiga Life Maurizio Bonomi
- Ore 14:00 Amiga tra profit e nonprofit Paolo Pettinato
- Ore 15:00 Amiga SDK Alessandro Enrietti
- Ore 16:00 Rebol/View Gabriele Santilli
- Ore 17:00 Riproduzione Deathbed Vigil Pietro Bianchi

Saluti,

Daniele Franza

=====

1.74 [notizieamiga] Notizie (26 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 26/09/2000

Titolo : QNX Realtime

#get.qnx.com# e` il sito dove potete downloadare il RealTime OS di QNX.

E` possibile ordinare alternativamente il CD-ROM per circa 30 dollari.

Sul sito e` anche disponibile una sezione dedicata agli hardware

#supportati#

Fonte : <http://get.qnx.com/>

<http://qdn.qnx.com/support/hardware/platform/index.html>

Genere : Software Data : 26/09/2000

Titolo : AmiBid

E` stata rilasciata la versione 2.0 di #AmiBid# con alcune nuove funzioni e miglioramenti, risolti anche alcuni problemi della versione precedente.

Fonte : <http://server2039.virtualave.net/amibid/cgi-bin/auction.cgi>

Genere : Comunicato Data : 26/09/2000

Titolo : Haage and Partner senza telefono

La #Haage and Partner# fa sapere che a causa di alcuni lavori presso il palazzo della loro sede la Telecom ha dovuto tagliare le linee telefoniche e che quindi non sara` possibile contattarli prima di Mercoledì` o giovedì`

Fonte : <http://www.haage-partner.com/e.htm>

1.75 [notizieamiga] Notizie lampo (25 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Aggiornamenti software Data : 26/09/2000

#AmiDog's Movie Player 2 pre5# - Player Video

<ftp://ftp.amidog.com/pub/amp/AMP2pre5.lha>

#AmigAIM V0.9392 BETA# - Client AIM

http://www.missingpiece.com/downloads/AmigAIM/AmigAIM_BETA.lha

#DocDatatypes v39.60#

<http://go.to/docdatatypes>

1.76 [notizieamiga] Notizie Da Amiga Inc.

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data

Titolo : Data rilascio SDK per Windows

In un messaggio sulla lista sviluppatori SDK, Gary Peake informa che la versione per Windows sara' messa in vendita durante le prime due settimane di Ottobre.

Fonte : Post di Gary Peake su Open@Amiga ML

1.77 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Darkage & EPIC

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====

darkage software ed epic interactive divideranno lo stand a Pianeta Amiga 2000, dove sara' possibile acquistare tutti i prodotti della defunta epic marketing germany a un prezzo ridotto, inclusi VirtualGP, Tales From Heaven,

Foundation e Amiga Classix 2.

Se tutto andra' come pianificato, epic interactive presentera' la demo in anteprima di Earth 2140 e Simon the Sorcerer 2 per Amiga.

--

Paolo D'Urso, Managing Director of Darkage Software

<----->

<http://www.darkage.it> pdurso@darkage.it

1.78 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Xteam Software

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

La Xteam Software Solution sara' presente a Pianeta Amiga 2000 presso lo stand di Darkage Software/Epic Interactive.

Verra' presentata una dimostrazione giocabile del nuovo gioco Virtual Ball Fighters, un nuovo prodotto multimediale "Alchemy laboratory Junior" e un filmato sui nuovi prodotti in sviluppo.

Stefano Tamascelli manager of :

XTeam Software Solution

www.xteamssoftware.com

Virtual Ball Fighters Complete

Chess Mania Coming Soon

Alchemy Laboratory Junior Coming Soon

XAI Brain Coming Soon

1.79 [notizieamiga] Notizie (27 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 27/09/2000

Titolo : 3 anni per AmiBench

Per festeggiare i 3 anni di attivita', il sito #AmiBench# mette dei premi in palio: 6 mesi di abbonamento ad Amiga Active e un A1200 NTSC.
Per ulteriori informazioni leggete la #press-release#

Fonte : <http://www.amibench.com/>

http://www.realdreams.cz/amiga/local/26_9amibench.html

Genere : Annuncio Data : 27/09/2000

Titolo : Sito per bambini svippato con Amiga

Il sito #Magical Kingdom# e' un sito internet dedicato ai bambini.
Anche se non e' specifico per Amiga, ma maggior parte della grafica, animazione e musiche midi sono stati sviluppati con un A1200 con 030@50

Fonte : <http://www.magicalkingdom.co.uk/>

1.80 [notizieamiga] Notizie lampo (27 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Aggiornamenti software Data : 27/09/2000

#DarcNES/Amiga 9a0924# - Multi Consolle emulator

<ftp://ftp.amidog.com/pub/emu/dn9a0924.lha>

1.81 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: Nexus Development

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====

Salve da Emanuele Cesaroni di Nexus Development.

Quest'anno come nelle due passate edizioni di Pianeta Amiga presenteremo PuzzleBOBS, un puzzle game ispirato al noto e fortunato Puzzle Bobble della Taito.

Abbiamo accennato nello scorso comunicato che è un videogioco profondamente configurabile, infatti durante lo sviluppo, sin dalla stesura delle prime linee di codice abbiamo fatto in modo che ogni suo singolo elemento potesse essere modificabile a piacere dall'utente finale.

Questo si traduce anche in un'elevata malleabilità dal punto di vista grafico, ciò significa che è possibile modificare ogni oggetto visibile, sia dal punto di vista della forma e delle dimensioni che dell'aspetto vero e proprio.

Il gioco è quindi in grado di riconfigurare se stesso a diverse impostazioni grafiche, attraverso un semplice file ASCII che contiene tutte le informazioni per leggere e inserire correttamente nel motore gli oggetti.

Lo stesso vale anche per il lato sonoro, le cui informazioni sono racchiuse in un'altro file che indica i percorsi dei samples o delle musiche, permettendo quindi di usare più impostazioni sonore indipendentemente da quelle video.

Ciò lo rende sempre diverso e vario, poichè la grafica modifica sia l'ambientazione in cui si svolge l'azione, sia le sensazioni di gioco, poichè anche i bobs che lanciamo possono variare nelle dimensioni e nelle forme (essi non devono essere necessariamente sferici) costringendoci ad una diversa sensibilità al tiro magari perfezionandone la precisione.

Attualmente PuzzleBOBS ha circa 80 MB di dati grafici, divisi in più configurazioni, in molte delle quali gli elementi grafici sono disegnati allo stesso modo, ma in diverse dimensioni, permettendo di giocare con la stessa ambientazioni in diverse risoluzioni, adattandosi alle prestazioni fornite dal vostro computer.

Chi possiede una scheda grafica potrà giocare in 800x600 o 640x480 anche a 16 bit, chi invece una macchina standard in risoluzioni più basse come in 640x256, in 320x256 o anche in 640x512, disponendo però di un processore veloce.

Non esiste un limite alle risoluzioni possibili, questo dipende esclusivamente dalla potenza degli acceleratori grafici, quindi non è impossibile vedere in futuro PuzzleBOBS girare in uno schermo in

1280x1024.

Il nostro principale intento è quello di aumentare il numero di configurazioni grafiche da inserire nell'ipotetico pacchetto finale, e saremo a Pianeta Amiga anche per questo, chi può essere interessato a dare un' apporto allo sviluppo grafico di PuzzleBOBS sarà il benvenuto (lo sono anche coloro che lo vorrebbero dare dal lato sonoro).

La tecnica di disegno dipende esclusivamente da voi, oggetti renderizzati con un programma di modellazione 3D o disegnati a mano vanno benissimo, basta che abbiano uno stile che li collochi nella stessa ambientazione.

Abbiamo completato anche una guida molto dettagliata che spiega come preparare un set grafico da zero che daremo a tutti coloro che vorranno entrare a far parte di questo progetto.

Un ringraziamento per la vostra attenzione sia da parte mia che da tutti gli altri collaboratori che hanno lavorato a questo gioco.

Un arrivederci a Pianeta Amiga.

Emanuele Cesaroni.

Codice e capo progetto.

Nexus Development.

Per eventuali informazioni contattatemi pure all'indirizzo emacesa@tin.it

1.82 [notizieamiga] Notizie (28 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 28/09/2000

Titolo : Offerta da Nova Design

La #Nova Design# fa sapere che e` disponibile una nuova promozione che permette l'acquisto di ImageFX (300\$) insieme a PowerStation (100\$) al incredibile prezzo di 200\$

Fonte : <http://www.novadesign.com>

Genere : Software Data : 28/09/2000

Titolo : MooVID Pro 2

E` disponibile MooVID Pro 2 al prezzo di 49DM presso #KDH DatenTechnik#.

MooVID e` un Player video per Amiga PPC e 68k, supporta i formati: MOV,

AVI, Intel INDEO 3.1 e 3.2.

Fonte : <http://www.kdh-datentechnik.com/>

Genere : Software Data : 28/09/2000

Titolo : Directory Opus 4 Plus

#Directory Opus 4 Plus v1.0# e` una collezione di addon per Directory Opus 4, sono presenti 20 scripts Arexx che permettono il potenziamento di DirOpus 4

Fonte : <http://viper.pl/~opus/files/DOpus4Plus.lha>

Genere : Software Data : 28/09/2000

Titolo : WarpGIF

L'autore di #WarpGIF# sta lavorando al supporto delle Gif-Anim con OS3.5 (picture.datatype V44).

Fonte : <http://members.tripod.de/achimste/warpgif.html>

1.83 [notizieamiga] Notizie ludiche (28 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 28/09/2000

Titolo : BruceLee

HellCoder fa sapere che e` disponibile una versione beta del gioco #BruceLee# per Amiga 68k/AGA.

Fonte : <http://hellhound.root.nl/~hcoder/Bruce.html>

1.84 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: elenco espositori

=====

PIANETA AMIGA 2000 4' edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====
Elenco degli espositori presenti a Pianeta Amiga 2000

- AGI
- AmiQuipment
- AmyMarket
- ATML
- Benedetto Di Lorenzo
- ClassX
- Darkage Software
- Enigma Amiga Life
- Epic Marketing
- Haage & Partner
- Interactive - Amy Resource
- Nexus Development
- NonSoloSoft
- Pettinato (AmiWorld)
- Pietro Ghizzoni
- Power Computing
- PromoData
- Softwave - Amiga.it
- System Shock BBS
- Virtual Works
- WG-Computers
- Xteam Software Solution
- Amiga Active

=====
1.85 [notizieamiga] Anteprima Pianeta Amiga 2000: AmyResource

=====
PIANETA AMIGA 2000 4ª edizione

Empoli Palazzo esposizioni (Piazza Guido Guerra)

30 Settembre 2000 - 1 Ottobre 2000

Orario continuato Sabato 10:00 - 19:00 Domenica 9:00 - 18:00

Informazioni su <http://www.jasa.it/main00.htm>

e.mail: #jasa@jasa.it#

=====
Dopo aver fatto perdere le sue tracce con il Volume Quindici, Amy Resource ritorna alla grande, con un nuovo, incredibile CD-ROM:

Amy Resource Backstage Edition

Il CD-ROM vuole celebrare i quattro anni di pubblicazione della serie dedicata al mercato Amiga italiano, offrendo agli utenti un prodotto unico.

Non si tratta infatti della solita raccolta o de "il meglio di", ma di un prodotto nuovo, che accanto alla selezione di materiale esclusivo dagli archivi di Interactive (ad esempio, le inedite bozze di copertina di Eric W. Schwartz) e di un ricco indice dei contenuti di tutta la serie di CD-ROM (per essere in grado di navigare gli oltre 9 GB di materiale selezionato e pubblicato da Amy Resource in questi quattro anni di attività!), offre diverse sorprese.

Amy Resource Backstage Edition sarà presentato a Pianeta Amiga 2000, e sarà in vendita esclusivamente presso lo stand Virtual Works.

[Gli abbonati al CD-ROM riceveranno apposita comunicazione]

Per maggiori informazioni e una breve (ed ovviamente incompleta) lista dei contenuti:

<http://www.amyresource.it>

Cordiali saluti

Luca Danelon

--

Luca Danelon - Interactive, Italy

<http://www.amyresource.it>

Tel: +39-0432-575098

Fax: +39-0432-687703

--

=====

1.86 [notizieamiga] Notizie (29 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 29/09/2000

Titolo : Emu Island

Finalmente e' attivo e totalmente consultabile #Emu Island#, il nuovo sito di emulazione italiano realizzato in collaborazione con la rivista Enigma Amiga Life ed ospitato da AmiWorld.

Fonte : <http://www.thesimpson.it/amiga/emuisland/index.html>

Genere : Annuncio Data : 29/09/2000

Titolo : Amihoo Magazine

Sul sito Amihoo e' presente una nuova rivista mensile on-line chiamata #Amihoo Magazine#, sono gia' disponibili i primi 2 numeri.

Tra i vari articoli e' da segnalare la recensione del nuovo gioco Bubble Heroes (9/10) e il reportare della prima edizione della mostra per Amiga SEAL-O-RAMA

Fonte : <http://www.amihoo.u-net.com/>

Genere : Annuncio Data : 29/09/2000

Titolo : Pianeta Amiga, si comincia !!!

Domani Sabato 30 Settembre e domenica 1 Ottobre, si terra' la quarta edizione di #Pianeta Amiga 2000# ad Empoli.

Tra gli espositori sara' presente anche #Amiga Active#, ottima rivista per Amiga in lingua inglese con CD-ROM

Fonte : <http://www.jasa.it/>

<http://www.amigactive.com>

Genere : Annuncio Data : 29/09/2000

Titolo : Accordo tra Active Technologies e Haage & Partner

#Accordo# tra Active Technologies e Haage & Partner per la pubblicazione di STFax Professional e Genesis.

Ora i programmi saranno pubblicati dalla Haage & Partner

Fonte : http://www.realdreams.cz/amiga/local/28_9stfaxgenesis.html

Genere : Annuncio Data : 29/09/2000

Titolo : Sito aggiornato della Haage & Partner

E' stato aggiornato il sito della #Haage & Partner#, tra le sezioni aggiornate sono da segnalare la pagina delle #FAQ# e quella delle #offerte della settimana#

Fonte : <http://www.haage-partner.com/>

<http://www.haage-partner.com/support-e.htm>

<http://www.amiga-shop.de>

1.87 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili (29 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicati Data : 29/09/2000

offerte di #Amiga Arena# per VisualPrefs xadmaster.library

<http://online-club.de/~ARENA/>

Genere : Aggiornamenti software Data : 29/09/2000

#NetHack 3.3.1# porting del gioco per MorphOS

<http://www.nethack.org/>

#Software Sender 1.0#

<http://www.trogsoft.uklinux.net/new/download/dl.cgi?p=sender>

Genere : Link utili Data : 29/09/2000

#AMIGA aktuell International 09/00# nuovo numero rivista on-line

<http://www.aakt.de/>

1.88 [notizieamiga] Comunicato: AmyResource Backstage Ediction

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 29/09/2000

Titolo : Amy Resource Backstage Edition

Dopo aver fatto perdere le sue tracce con il Volume Quindici,
Amy Resource ritorna alla grande, con un nuovo, incredibile CD-ROM:
Amy Resource Backstage Edition

Il CD-ROM vuole celebrare i quattro anni di pubblicazione della serie dedicata al mercato Amiga italiano, offrendo agli utenti un prodotto unico.

Non si tratta infatti della solita raccolta o de "il meglio di", ma di un prodotto nuovo, che accanto alla selezione di materiale esclusivo dagli archivi di Interactive (ad esempio, le inedite bozze di copertina di Eric W. Schwartz) e di un ricco indice dei contenuti di tutta la serie di CD-ROM (per essere in grado di navigare gli oltre 9 GB di materiale selezionato e pubblicato da Amy Resource in questi quattro anni di attività!), offre diverse sorprese.

Amy Resource Backstage Edition sarà presentato a Pianeta Amiga 2000, e sarà in vendita esclusivamente presso lo stand Virtual Works.

Gli abbonati al CD-ROM riceveranno apposita comunicazione.

Tra i contenuti:

Beneath A Steel Sky, gioco completo (in esclusiva versione CD32) !

Tutto il materiale grafico di Eric Schwartz, catalogato ed ordinato, con bozze di copertina esclusive e altro materiale inedito, oltre alla raccolta completa del fumetto Sabrina On Line e delle opere pubblicate in questi quattro anni.

Memorabilia: 50 MB di materiale "storico" su Amiga, comprendente pubblicità su riviste, manifesti, volantini tecnici, fimate pubblicitari, schemi di progetto e molto altro materiale.

TOP 100: i migliori pacchetti software, ordinatamente catalogati e già pronti all'uso. Una raccolta indispensabile che può tornare utile spesso!

Una sezione "storica" su Amy Resource, che raccoglie tutti gli annunci e i siti web che ci hanno accompagnato in questi quattro anni, oltre all'inedito "Amiga Resource Demo", il primo demo commerciale del prodotto, rilasciato ai soli rivenditori.

I migliori demo della scena di tutti i tempi, installati e pronti alla visione. Gran parte del materiale presente non è mai stato incluso in Amy Resource.

Gli indici di tutto il materiale pubblicato da Amy Resource (oltre 9 GB), suddivisi per volume e fruibili tramite comode interfacce grafiche.

La parte musicale vede anche in questo caso una selezione dei migliori brani e moduli di tutti i tempi, selezionati con cura. Buona parte del materiale risulta inedita per Amy Resource.

Completa il CD-ROM una completa interfaccia Web, per navigare velocemente i ricchi contenuti del CD ed utilizzare il CD stesso su altre piattaforme.

Fonte : <http://www.amyresource.it>

1.89 [notizieamiga] Notizie (30 Settembre 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 30/09/2000

Titolo : Problemi per Eyetech

La #Eyetech# fa sapere di aver avuto problemi con il proprio sito web

tra il 22 ed il 29 settembre, chiunque avesse spedito email e` pregato di rimandarle agli indirizzi corretti:

Vendite #sales@eyetech.co.uk#

Supporto Tecnico #tech@eyetech.co.uk#

Informazioni #info@eyetech.co.uk#

Fonte : <http://www.eyetech.co.uk/>

<mailto:sales@eyetech.co.uk>

<mailto:tech@eyetech.co.uk>

<mailto:info@eyetech.co.uk>

Genere : Resoconto Data : 30/09/2000

Titolo : Pianeta Amiga 2000

Sono appena tornato da Empoli dove anche quest'anno si e` svolta la fiera Pianeta Amiga. Devo ammettere che inizialmente sono rimasto un po' deluso dal consistente diminuzione del numero degli espositori ma cio` nonostante verso le 11.30 erano gia` presenti molti visitatori. Tra le varie cose che si possono ammirare, sicuramente la piu` interessante era la scheda Mediator PCI gia` in vendita presso Power Computing e anche da Virtual Works, quest'ultima ne mostrava un prototipo funzionante su A1200 Tower con CyberGraphX e scheda grafica PCI. Giorgio signori mostra su un suo PC portatile cosa puo` fare WinUAE se ben configurato, io sono rimasto particolarmente interessato da come MooVID mostrava un filmato in formato MOV. Su un altro PC era possibile osservare l' Amiga SDK in funzione. Da Darkage software e` possibile ammirare un nuovo gioco chiamato Earth 2140, si tratta di un gioco di strategia stile Napalm ma con una grafica ancora piu` accattivante. Per finire devo quindi dire che nonostante il sempre piu` ristretto mercato Amiga sono ancora numerosi gli appassionati di questo computer e fa comunque piacere ritrovarli sempre ad Empoli.
