

NotizieAmiga

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> NotizieAmiga		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 18, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	NotizieAmiga	1
1.1	Notizie-Amiga Luglio 1999	1
1.2	[notizieamiga] Notizie (22 Jul 1999)	2
1.3	[notizieamiga] Notizie (22 Jul 1999)	3
1.4	[notizieamiga] Scaletta del World of Amiga '99	3
1.5	[notizieamiga] Notizie (23 Jul 1999)	4
1.6	[notizieamiga] Traduzione: Il nuovo computer AMIRAGE K2	5
1.7	[notizieamiga] Notizie (23 Jul 1999)	10
1.8	[notizieamiga] Notizie (23 Jul 1999)	10
1.9	[notizieamiga] Aggiunta al precedente messaggio	11
1.10	[notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)	11
1.11	[notizieamiga] Traduzione: Lettera di Wolf Dietrich (phase5) alla comunità Amiga	11
1.12	[notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)	17
1.13	[notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)	17
1.14	[notizieamiga] Traduzione: Domande/risposte con Cloanto sul canale IRC del WoA	17
1.15	[notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)	21
1.16	[notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)	21
1.17	[notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)	22
1.18	[notizieamiga] Traduzione: Domande/risposte con Amiga Inc. sul canale IRC del WoA	22
1.19	[notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)	26
1.20	[notizieamiga] Notizie (25 Jul 1999)	26
1.21	[notizieamiga] Notizie (25 Jul 1999)	28
1.22	[notizieamiga] Notizie (26 Jul 1999)	28
1.23	[notizieamiga] Notizie (26 Jul 1999)	28
1.24	[notizieamiga] Notizie (27 Jul 1999)	29
1.25	[notizieamiga] Notizie (27 Jul 1999)	29
1.26	[notizieamiga] Notizie (27 Jul 1999)	30
1.27	[notizieamiga] Notizie (28 Jul 1999)	30
1.28	[notizieamiga] Notizie (28 Jul 1999)	30
1.29	[notizieamiga] Notizie (28 Jul 1999)	31

1.30 [notizieamiga] Notizie (28 Jul 1999)	31
1.31 [notizieamiga] Traduzione: Corell annuncia collaborazione con Amiga	32
1.32 [notizieamiga] Traduzione: Comparazione di D.Haynie tra AmigaOS (classico) ed altri OS - Parte Prima	33
1.33 [notizieamiga] Notizie (30 Jul 1999)	35
1.34 [notizieamiga] Notizie (30 Jul 1999)	36
1.35 [notizieamiga] Notizie (30 Jul 1999)	36
1.36 [notizieamiga] Notizie (31 Jul 1999)	37
1.37 [notizieamiga] Traduzione: Post di Jim Collas su CSAM	37
1.38 [notizieamiga] Traduzione: Comparazione di D.Haynie tra AmigaOS (classico) ed altri OS - Parte Seconda	38
1.39 Traduzione: Messaggio di Jim Collas a proposito della Politica di Comunicazione di Amiga	42

Chapter 1

NotizieAmiga

1.1 Notizie-Amiga Luglio 1999

Notizie-Amiga Luglio 1999

[Notizie \(22 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(22 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Scaletta del World of Amiga '99](#) Fabio Ferriccioli

[Notizie \(23 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Traduzione: Il nuovo computer AMIRAGE K2](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(23 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(23 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Aggiunta al precedente messaggio](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(24 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Traduzione: Lettera di Wolf Dietrich \(phase5\) alla comunità Amiga](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(24 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(24 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Traduzione: Domande/risposte con Cloanto sul canale IRC del WoA](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(24 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(24 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(24 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Traduzione: Domande/risposte con Amiga Inc. sul canale IRC del WoA](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(24 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(25 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(25 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(26 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(26 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(27 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(27 Jul 1999\)](#) Enrico Altavilla

Notizie (27 Jul 1999) Enrico Altavilla

Notizie (28 Jul 1999) Enrico Altavilla

Traduzione: Corell annuncia collaborazione con Amiga Luca Diana

Traduzione: Comparazione di D.Haynie tra AmigaOS (classico) ed altri OS - Parte Prima Luca Diana

Notizie (30 Jul 1999) Enrico Altavilla

Notizie (30 Jul 1999) Enrico Altavilla

Notizie (30 Jul 1999) Enrico Altavilla

Notizie (31 Jul 1999) Enrico Altavilla

Traduzione: Post di Jim Collas su CSAM Luca Diana

Traduzione: Comparazione di D.Haynie tra AmigaOS (classico) ed altri OS - Parte Seconda Luca Diana

Traduzione: Messaggio di Jim Collas a proposito della Politica di Comunicazione di Amiga Luca Diana

1.2 [notizieamiga] Notizie (22 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 21/07/1999

Titolo : E' cessato il supporto del gioco Foundation

Paul Burkey, il programmatore del gioco Foundation ha annunciato che intende chiudere al più presto tutte le forme di supporto del gioco.

L'autore ha comunque altri progetti ludici da sviluppare per AmigaNG.

Fonte : <http://www.nutts.demon.co.uk/foundend.html>

Genere : Software Data : 22/07/1999

Titolo : Cloanto rilascia Amiga Forever 3.0, Edizione Online

Clonato ha rilasciato la nuova Edizione Online di Amiga Forever, la 3.0.

Il pacchetto può essere scaricato dalla rete e comprende già le ROM

Amiga.

Fonte : <http://www.cloanto.com/amiga/forever/online.html>

Genere : Comunicato Data : 22/07/1999

Titolo : Cloanto presenterà la sua collezione di T-Shirts al WoA

Una curiosità: alla fiera World of Amiga, Cloanto presenterà una collezione di T-Shirts che hanno per tema alcuni famosi riferimenti informatici.

Fonte : <http://www.cucug.org/amiga/aminews/1999/990721-cloanto.html>

1.3 [notizieamiga] Notizie (22 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 22/07/1999

Titolo : QNX e la mancanza di driver

In questo articolo, QNX si pone l'obiettivo di sfatare la diceria secondo la quale il loro SO difetti di driver per l'hardware o ci siano difficoltà a produrre nuovi driver per i futuri dispositivi del mercato.

Fonte : <http://www.qnx.com/amiga/drivers.html>

1.4 [notizieamiga] Scaletta del World of Amiga '99

Oggetto : Scaletta del World of Amiga '99

Data : 22/07/1999

Fonte : #<http://www.amiga.de/diary/1999/990721-e.html#>

Traduttore/i : Fabio Ferriccioli

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

N E W S

21 Luglio, 1999

Programma del World of AMIGA Show di Londra

Sabato, 24 Luglio:

09.30am: Apertura dello Show, presentazione di AmigaWriter e ST-Fax

10.00am: Presentazione di Wildfire 7

10.30am: Presentazione di Amiga OS 3.5 e dibattito

11.00am: Presentazione del nuovo Photogenics 4.2

11.30am: Presentazione della Conor Kerr's Children Software

12.00am: Presentazione del nuovo ImageFX 4.0

12.30am: Presentazione di StormC

01.00pm: ANNEX dal vivo presso lo Stage 2 (trasmesso su schermo in sala)

01.30pm: Incontro tra ANNEX e i fan di fronte allo schermo in sala

02.00pm: Presentazione di Amiga OS 3.5 e discussione

02.30pm: Presentazione di Wildfire 7

03.00pm: Presentazione del nuovo Photogenics 4.2

03.30pm: ANNEX dal vivo presso lo Stage 2 (trasmesso su schermo in sala)

04.00pm: Incontro tra ANNEX e i fan di fronte allo schermo in sala

04.30pm: Presentazione di NetConnect 3.0
05.00pm: Chiusura dello Show
06.30pm: Inizio della videoconferenza in diretta con Sacramento, parlerà Jim Collas.
06.50pm: Prenderà la parola il Dr. Rick LeFaivre.
07.00pm: Domande e risposte con la sede a Sacramento
Domenica, 25 Luglio:
09.30am: Apertura dello Show, presentazione di AmigaWriter e ST Fax
10.00am: Presentazione di Wildfire 7
10.30am: Presentazione di Amiga OS 3.5 e discussione
11.00am: Presentazione del nuovo Photogenics 4.2
11.30am: ANNEX dal vivo presso lo Stage 2 (trasmesso su schermo in sala)
12.00am: Incontro tra ANNEX e i fan di fronte allo schermo in sala
12.30am: Presentazione del nuovo ImageFX 4.0
01.00pm: Presentazione di Amiga OS 3.5 e discussione
01.30pm: Presentazione di Wildfire 7
02.00pm: ANNEX dal vivo presso lo Stage 2 (trasmesso su schermo in sala)
02.30pm: Incontro tra ANNEX e i fan di fronte allo schermo in sala
03.00pm: Presentazione di NetConnect 3.0
03.30pm: Presentazione della Conor Kerr's Children Software
04.00pm: Chiusura dello Show
Copyright by AMIGA

1.5 [notizieamiga] Notizie (23 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 23/07/1999

Titolo : Nuovi software vaporware in arrivo

La Vaporware annuncia l'avvicinarsi dell'uscita di due nuove versioni dei suoi software: StFax 4.0 ed AmIRC 3.0. Quest'ultimo comprenderà molte novità (velocizzazioni, nuovo sistema di preferences, supporto dei colori, documentazione HTML, ecc.) e dovrebbe uscire questo fine settimana.

Fonte : <http://www.realdreams.cz/amiga/>

Genere : Hardware Data : 23/07/1999

Titolo : Delfina Plus, un miglioramento della Delfina Lite

La Delfina Plus è un miglioramento della scheda audio Delfina Lite.
Tra i vari miglioramenti, ha un DSP più veloce ed usa meno tempo CPU.

Fonte : <http://www.petsoff.com/plusinfo.html>

Genere : Software Data : 23/07/1999

Titolo : World of Amiga e videogiochi

Amiga Nutta fa una lista dei giochi che saranno presentati al WoA.
Tra i vari nomi: Phoenix Fighters, Turbo Racer 3D, T-Zero e forse anche
Goal 2000.

Fonte : <http://www.nutts.demon.co.uk/woa99pre.html>

1.6 [notizieamiga] Traduzione: Il nuovo computer AMIRAGE K2

Data : 22/07/1999

Oggetto : Il nuovo computer AMIRAGE K2

Fonte : <http://www.phase5.de/amiga/amiragee%7f.html>

Traduttore/i : Enrico Altavilla

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o
omissioni

Il nuovo computer AMIRAGEtm K2

phase 5 digital products annuncia l'AMIRAGEtm K2,
il primo modello di una nuova serie di potenti computer della prossima
generazione.

Oberursel, 22 Luglio 1999: phase 5 digital products annuncia oggi
orgogliosa il primo prodotto di una serie di computer multimediali, il
nuovo AMIRAGE tm K2. Un computer multimediale che fornirà caratteristiche e
funzionalità eccezionali. Questo nuovo sistema implementerà finalmente
quella visione del computer del prossimo millennio che phase 5 digital
products ha condiviso con molti utenti Amiga e sostenitori di concetti
innovativi.

"Basandoci sulla nostra licenza con QNX Software Systems Ltd, adesso siamo
in grado di fornire i nostri clienti di un potente SO realtime con tutte le
funzionalità necessarie - e molto di più - che possono far decollare un
computer della prossima generazione" ha detto Wolf Dietrich, General
Manager di phase 5 digital products. "La mancanza di un SO decente, in
grado di supportare le nostre idee hardware, è stata la principale ragione

che ha causato il blocco di precedenti progetti di phase 5 riguardanti sistemi indipendenti. Questo problema è stato risolto integrando il SO QNX Neutrino, quindi adesso possiamo concretizzare la nostra visione di computer della prossima generazione."

Il nuovo computer AMIRAGE tm K2 supporta pienamente il multi-processing ed è espandibile con CPU aggiuntive già nella sua implementazione di base.

Inoltre, viene pienamente supportato il calcolo distribuito tra diverse reti, permettendo di realizzare una nuova visione dell'informatica ed includendo applicazioni e servizi internet-sensibili. L'AMIRAGE tm K2 sarà un mostro di potenza espandibile per tutti i tipi di informatica creativa e di multimedia, con molte opzioni di aggiornamento ed interfacce per espansioni di terze parti e sarà pienamente conforme con i principali standard multimediali dell'industria.

Mentre il nuovo SO QNX Neutrino diverrà disponibile anche per tutte le espansioni PowerUP TM sviluppate da phase 5 digital products (si prega di leggere il rispettivo annuncio), un graduale percorso di aggiornamento ed un pieno supporto di Amiga 3.x verrà fornito ad utenti finali e sviluppatori dell'esistente linea di prodotti PowerUP. Con questo straordinario insieme di caratteristiche, ci aspettiamo di vedere un gran numero di applicazioni della prossima generazione girare nativamente sotto il SO QNX Neutrino su AMIRAGE tm K2, previsto per l'inizio dell'anno 2000.

"Siamo eccitati di poter creare finalmente un prodotto tecnologico che non potevamo realizzare in passato, a causa della mancanza di un buon SO e di una competizione con progetti non esistenti ma annunciati che ci siamo trovati davanti" sottolinea Wolf Dietrich. "Il progetto del nuovo AMIRAGE tm K2 estende le caratteristiche proposte per il nostro vecchio progetto pre\box e contiene molti elementi del precedente concetto A\BOX, ma senza la necessità di progettare hardware custom proprio adesso. Visto che i concetti del SO QNX Neutrino sono in pieno accordo con la nostra visione di un nuovo SO - di ieri e di oggi - sentiamo che possiamo finalmente realizzare il sogno di molti utenti Amiga così come quelli di utenti di altri computer."

Il computer AMIRAGE tm K2 sarà costruito attorno alle ultime tecnologie disponibili, e supporterà i principali standard digitali multimediali.

Sebbene non sia progettato come un sistema a basso costo, avrà un prezzo molto ragionevole e sarà sorprendentemente attraente per quel che riguarda il rapporto prezzo/prestazioni. Le caratteristiche chiave di AMIRAGE tm K2 includono attualmente:

o Da uno a quattro processori PowerPC G4, espandibili dall'utente con

moduli processore G4 standard, ognuno con frequenza di clock indipendente, permettendo di adattare il sistema a qualsiasi richiesta particolare (gli utenti che ad esempio iniziano con una CPU a 400Mhz possono poi aggiungere una a 700Mhz e quasi triplicare le prestazioni del sistema; questo vale per tutte le quattro CPU)

- o Il pieno supporto di QNX Neutrino delle caratteristiche di multiprocessing simmetrico dell'AMIRAGE tm K2 permette alle applicazioni di fare un pieno e dinamico utilizzo delle CPU installate
- o Le funzionalità multiprocessing dell'AMIRAGE tm K2 permettono di portare immediatamente le prestazioni del sistema ad approssimativamente 80 SPECInt95 e 80 SPECfp95, più un'impressionante prestazione multimediale fornita da fino a quattro unità Altivec dei processori G4
- o Fino a due GByte di memoria principale che usa veloci SDRAM (standard industriale DIMM); la configurazione di base esce con installati 64 MB
- o Grafica 3D ad alte prestazioni, usando un processore 3D dell'ultima generazione, con un minimo di 32 MB di memoria video per schermo e tessiture, risoluzioni di 1920x1080 o migliori in truecolor 32bit, e accelerazione hardware video per garantire riproduzione DVD a schermo intero
- o Controller integrato Ultra-DMA ATA; la configurazione di base uscirà con 6GByte di hard disk e lettore DVD-ROM
- o Controller opzionale ULTRA-2-WIDE SCSI
- o Interfaccia IEEE1394 ad alta velocità per dispositivi esterni e reti
- o Porta dedicata per un opzionale Solid State Drive (SSD, capiente fino a 128 MB) interno
- o ISBEE TM (Caricamento Istantaneo del Sistema ad Eventi Esterni) che attiva il sistema a seguito di eventi esterni definibili dall'utente, come segnali in arrivo (ad esempio modem o ISDN) o chiamate o altri eventi; usato con SDD, il sistema sarà pienamente operativo in pochi secondi
- o Due porte USB 12MBit indipendenti
- o Tre slot PCI a 64-bit, 66 Mhz, per schede di espansione ad alte prestazioni
- o Tre slot PCI a 32-bit, 33 Mhz, per schede di espansione a basso costo
- o Porta Ethernet Twisted-pair 10Base100
- o Interfaccia IrDa e porte MIDI
- o Potente coprocessore multimediale interno, con funzionalità DSP, VLD (decodificatore a lunghezza variabile) indipendente e coprocessore

d'immagini per ridimensionamento e filtraggio video, conversione di colori, overlay, alpha blending e filtraggio con maschera di bit di segnali video digitali, tutto indipendente dalla CPU.

o Porta Video Digitale in entrata, per input video digitali in formato CCIR601 / CCIR656 (dati video ad otto bit paralleli, 4:2:2 YUV, time-multiplexed) da dispositivi quali telecamere digitali o decoder video digitali

o Porta Video Digitale in uscita, spedisce dati YUV digitali a dispositivi come chip di codifica video digitale, registratori video digitali, o altri dispositivi compatibili con CCIR601 / CCIR656

o L'output video supporta alpha blending a 129 livelli, modalità genlock, sincronizzazione di fotogrammi, chroma key e clipping colore YUV programmabile

o Espansioni dedicate (slot video) permettono di aggiungere front-end analogici per le porte video digitali, in versioni consumer, avanzata o professionale

o Audio input 16 bit stereo, analogico e digitale

o Audio output 16 bit stereo, analogico

o Output audio digitale ad otto canali, 16 bit o 32 bit stereo

o Decodificatore ed output audio Dolby ProLogic (r) e Dolby Digital (AC-3)

o L'output SPDIF supporta due canali audio PCM lineari, uno o più flussi di dati Dolby Digital a sei canali, o uno o più flussi audio MPEG-1 o MPEG-2 con frequenze di campionamento programmabili

o L'interfaccia seriale sincrona (SSI) garantisce piene capacità modem V.34 e servizi ed interfaccia opzionale ISDN

o Supporto software: Servizi di Sistema del SO QNX Neutrino, incluso un pacchetto di supporto di AmigaOS 3.x ; supporto 3D tramite librerie compatibili OpenGL; è prevista l'emulazione di applicazioni da altre piattaforme

Nota: Queste specifiche sono soggette a cambiare con i progressi nell'industria informatica, e saranno aggiornate per appoggiare gli ultimi standard.

Con la sue estese caratteristiche e le impressionanti funzionalità multimediali, l'AMIRAGE tm K2 è una potente stazione di lavoro personale per tutte le esigenze. Ma oltre a ciò, sarà anche il primo Server Network&Media che funzionerà come cuore di una nuova generazione dell'informatica. "AMIRAGE tm K2 non è progettato solo per impressionare col suo hardware potenzialmente devastante. Sentiamo parlare molto di nuove

applicazioni e persino rivoluzioni nell'industria informatica, in questi giorni. Noi di phase 5 digital products crediamo anche che l'informatica differirà in futuro, e che gli utenti potranno aspettarsi nuovi servizi" dice Wolf Dietrich. "Ma la funzionalità hardware conta ancora per rendere disponibili tali servizi. Se ad esempio volete che i vostri flussi dati multimediali e 3D appaiano da qualche parte che non sia il vostro monitor locale, una tipica scheda video 3D che produce un singolo segnale analogico ad alta frequenza, che permette un massimo di 1.5 metri di cavo schermato, non aiuta molto. Per queste applicazioni, unità di calcolo digitale - come quelle fornite dai processori e coprocessori di AMIRAGE tm K2 - e capacità di rete sono richieste per processare i dati e distribuirli a qualunque dispositivo o applicazione che può comunicare con l'utente. L'hardware dell'AMIRAGE tm K2 così come la funzionalità superiore del SO QNX Neutrino, soddisfano perfettamente le richieste di tali applicazioni della prossima generazione."

Di conseguenza, durante il secondo quadrimestre del 2000, phase 5 digital products rilascerà una prima estensione esterna, l'AMIRAGE tm LCU, che è un'Unità di Comunicazione Locale. Questo piccolo e conveniente dispositivo sarà usato per fornire output video ed audio locale su monitor separati, televisori o altri dispositivi video/audio. I flussi audio e video sono forniti come flussi di dati digitali (in formati digitali differenti, dipendenti dal loro contenuto, ad esempio come MPEG audio/video o compresso senza perdita di informazioni per la visualizzazione su schermi digitali) dall'AMIRAGE tm K2. L'AMIRAGE tm LCU accetta anche input attraverso un'interfaccia IrDa, ad esempio da telecomandi o tastiere, permettendo una piena interazione. Attualmente pensiamo di connettere la LCU attraverso la porta IEEE-1394. Siccome è possibile collegare all'AMIRAGE tm K2 multiple LCU, si possono visualizzare output video ed audio su diversi dispositivi, compreso l'output simultaneo di diversi flussi video/audio; così, è ad esempio possibile che persone diverse in una casa guardino un video, navighino in internet, tengano una videoconferenza, e giochino ad un gioco 3D indipendentemente e simultaneamente (o giochino un gioco interattivo assieme, ad esempio). Questo è solo un primo esempio di quello che sarà possibile dalla sinergia del superiore SO QNX Neutrino e la potente piattaforma hardware AMIRAGE tm K2 di phase 5 digital products. Stiamo anche pensando a convenienti webpads senza fili e dispositivi palmari di comunicazione per videoconferenza e videofonia, a basso consumo di energia, che useranno le funzionalità di comunicazione e le capacità di calcolo e distribuzione dei dati dell'AMIRAGE tm K2.

Il nuovo computer AMIRAGE tm K2 è previsto per gli inizi dell'anno 2000. Il prezzo del sistema base deve essere ancora deciso e sarà determinato più tardi durante l'anno. Verranno regolarmente pubblicate ulteriori informazioni; per favore tornate spesso per trovare aggiornamenti, mailing list ed altre novità.

(C) 1999 by phase 5 digital products. Tutti i diritti riservati. Le specifiche sono soggette a cambiamenti senza preavviso. QNX, Photon microGUI e Neutrino sono marchi registrati di QNX Software Systems Ltd. Amiga(r) è un marchio registrato di Amiga International. PowerUPTM è un marchio registrato di phase 5 digital products; AMIRAGE tm K2 e ISBEE tm sono marchi registrati di phase 5 digital products.

1.7 [notizieamiga] Notizie (23 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 23/07/1999

Titolo : Wolf Dietrich (phase 5) sostiene che Amiga utilizzerà MIPS

Wolf Dietrich, presidente di phase 5, ha rivelato che Amiga Inc, utilizzerà un chip di tecnologia MIPS per il suo AmigaNG. Aggiunge anche che l'AmigaNG ed il set-top-box di ATI sono essenzialmente la stessa cosa. The Register, in questo articolo, specula oltre ipotizzando scenari che vedrebbero Amiga Inc ceduta da Gateway e acquisita da ATI.

Fonte : <http://www.theregister.co.uk/990723-000006.html>

1.8 [notizieamiga] Notizie (23 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 23/07/1999

Titolo : Lettera di Wolf Dietrich (phase5) alla comunità Amiga

In questa lettera aperta alla comunità, il presidente di phase 5 spiega le ragioni che hanno portato phase 5 a proporre una sua nuova piattaforma. Le critiche ad Amiga Inc. sono molto dure.

Fonte : comp.sys.amiga.misc Subj: "Open Letter to the Amiga Community"

1.9 [notizieamiga] Aggiunta al precedente messaggio

Ecco dove prelevare da web la lettera di Wolf Dietrich:

<http://www.amigacentral.com/files/wolf.txt>

--

Bye

Enrico "Low Level" Altavilla - lowlevel@low-level.com

1.10 [notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 24/07/1999

Titolo : Uscita la preview di Voyager 3

Ecco una preview della versione 3 del browser web Voyager, ancora non dichiarata libera da bug ed imperfezioni ma con molte novità rispetto alla versione precedente.

Fonte : <http://v3.vapor.com/news.php3?id=1>

Download : ftp://ftp.vapor.com/pub/voyager/v3_prerelease1_230799.lzx

1.11 [notizieamiga] Traduzione: Lettera di Wolf Dietrich (phase5) alla comunità Amiga

Data : 23/07/1999

Oggetto : Lettera di Wolf Dietrich (phase5) alla comunità Amiga

Fonte : comp.sys.amiga.misc

Traduttore/i : NESSUNA

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

Cari amici Amiga,

in aggiunta al nostro recente annuncio sulla cooperazione con QNX Software Systems Ltd ed il nostro nuovo progetto AMIRAGE K2, questa Lettera Aperta dovrebbe rispondere ad alcune delle controverse domande che molti di voi stanno facendo in questi giorni. Essa contiene la mia franca e personale analisi e visione dello stato del mercato Amiga, gli obiettivi di AI e la situazione generale, che sono le ragioni della nostra decisione di approfittare della cooperazione con QNX per fornire soluzioni alternative

nel futuro. Se siete interessati a questi argomenti, vi invito a leggere e - specialmente se siete uno sviluppatore - a considerare attentamente quanto segue.

Innanzitutto, c'è la domanda "perché lo fanno, perché dividono il mercato Amiga" in tutte le sue incarnazioni - spesso in combinazione con l'assunzione che vogliamo "abbandonare Amiga" o diventare noi stessi Amiga. Le risposte a questo sono piuttosto semplici:

1. Noi vogliamo progettare una tecnologia superiore, che noi crediamo essere nello spirito dell'Amiga originale o, in altre parole, una tecnologia che molti utenti creativi vorrebbero vedere. Questo include innovazione in software ed hardware. Non vogliamo fare grandi compromessi, solo per seguire il flusso o per fare quello che fanno tutti gli altri.

2. Non c'è evidentemente posto per phase 5 (così come per molti altri sviluppatori, come evidenzierò più sotto) nei progetti di Amiga Inc.

Stiamo semplicemente facendo quello che crediamo è la giusta cosa in rispetto della nostra visione, degli obiettivi che seguiamo, e anche delle opportunità di affari che crediamo siano il meglio per il nostro futuro.

Dal nostro punto di vista, AI svilupperà e venderà un prodotto che con l'Amiga originale ha in comune solo il nome. Probabilmente hanno qualche buona idea (sebbene molti dettagli sono ancora vagamente descritti con paroloni d'effetto in questo momento), ma noi non riusciamo a vedere alcuna rivoluzione lì - solo evoluzione simile a quella che oggi potete vedere in molti posti dell'industria informatica.

Basandoci sulle informazioni disponibili, a noi sembra ovvio che Amiga costruirà un apparecchio basato su Linux, che incorporerà tecnologie JAVA e loro estensioni chiamate AmigaObjects. E' un apparecchio per "mantenere le promesse dell'era dell'informazione". Tutto ciò è bello, ma ci sono anche altri che fanno già questo.

Io credo fortemente che la grande rivoluzione di cui Amiga parla è la prossima rivoluzione del mercato, quando puoi vendere "apparecchi d'informazione" a quei milioni di persone che non sono utenti di computer, ma vorrebbero essere connessi ad Internet proprio come si sono connessi al telefono molto tempo fa. Non c'è niente di male in questo, ma cosa ha a che fare con un computer Amiga? Quello che non mi va è che il fatto che non c'è evidentemente intenzione di creare nulla di nuovo, spettacolare, straordinario perché sarebbe rischioso; invece, il nuovo prodotto deve essere venduto in milioni di esemplari, accettando molti compromessi e seguendo il flusso principale.

E allora, cosa ha il prossimo prodotto AI in comune con l'Amiga originale

ed il suo spirito? può essere un bel prodotto, che molte persone prenderanno, ma così come saranno anche dispositivi palmari, cellulari, playstation, stereo, televisori, birra e canditi (ho lasciato intenzionalmente fuori da questa lista i PC Wintel). Non c'è assolutamente niente di sbagliato quando gli utenti Amiga dicono "eih, è una bella cosa, la comprerò", così come non c'è nulla di sbagliato negli utenti Amiga che comprano anche dispositivi palmari, cellulari, playstation, stereo, televisori, birra e canditi (ho lasciato intenz... oh, sapete quello che intendo).

Amiga non ha parlato con noi, phase 5, tranne che durante gli incontri durante il viaggio di Jim Collas in Europa. Da allora, non c'è stata una singola email, contatto, o qualunque informazione a noi. Non ci hanno presentato un NDA, che avrebbe permesso a loro di dirci in anteprima qualcosa sui loro progetti, e favorirci nel prendere le nostre decisioni. Invece, loro ci vedono (con "ci" riferito anche a molti altri sviluppatori) supportare l'"Amiga Classic" e la conseguente strada PPC, mentre loro stanno per tagliarla fuori di nuovo. E' giusto fare questo agli sviluppatori ed utenti che supportano la piattaforma Amiga con i loro sforzi ed il loro denaro? A me da l'impressione che a loro non interessa nemmeno, quello che succede a noi. Non c'è assolutamente prova di qualunque tipo di partnership, quindi non ci può essere neanche alcuna fedeltà.

Non so che contatti sono stati fatti ad altri sviluppatori Amiga. Molti di loro sembrano essere sorpresi dagli ultimi annunci, a molti non piacciono, ad alcuni possono piacere - ma in questo caso, hanno pensato al loro futuro? Personalmente, credo che gli ultimi "contatti con Corel" annunciati siano un messaggio significativo. Perché non abbiamo letto "AI lavora strettamente con H&P per portare Amiwriter in AmigaNG", "AI ha scelto di diffondere l'MCC con l'ImageFX di NovaDesign", "AI e WorldFoundry annunciano la disponibilità di due nuovi titoli 3D da rilasciare per l'MCC" o annunci simili?

E' semplice: AI segue gli standard industriali. Proprio così come usano Linux ed hanno bisogno delle spinta di Linux per trasportarli avanti, hanno bisogno dei grossi nomi come Corel per trasportarli avanti. Non necessitano, ad esempio, di phase 5 come compagnia hardware che supporti i loro progetti, e credo fortemente che loro non hanno bisogno (o pensano di non aver bisogno) degli sviluppatori software Amiga per il loro successo. Jim Collas ha detto nella sua "Risposta al feedback Linux" del 10 Luglio: "Semplicemente non credo che possiamo ottenere sufficiente spinta senza accodarci alla spinta di Linux. Linux ci darà accesso continuo a nuove

tecnologie e componenti quando saranno rilasciati. Con QNX avremmo potuto ottenere una nuova piattaforma ma io non credo che saremmo potuti stare al passo con i rapidi cambiamenti nell'industria informatica."

Possiamo leggere in questo che tutti gli attivi sviluppatori Amiga - che hanno supportato la nostra piattaforma con così tanti prodotti e tecnologie da rendere Amiga ancora aggiornato ed usabile - si pensa siano incapaci di fornire le necessarie tecnologie software su una nuova piattaforma? Io penso di sì. Jim Collas ha mostrato preoccupazione sul successo di mercato se Linux non fosse stato scelto. Ovviamente, anche la collaborazione con Corel sembra essere importante per AI, per permettere il successo di mercato. Chi sarà il prossimo partner importante, che si occuperà di segmenti di mercato della nuova piattaforma Amiga? Adobe? ID Soft? Chi lo sa.... Adesso, solo un pensiero: se non ci fosse stata quella spinta di Linux proprio adesso, sarebbe allora stata la compatibilità con Windows la cosa importante per il successo? Una domanda agli sviluppatori Amiga: Vi fa piacere che AI consideri importante per il successo dell'MCC che i grandi nomi dell'industria vengano nella piattaforma per fornire i prodotti software/tecnologici che - come sembra - AI non crede che voi possiate fornire? Ed una domanda, agli utenti Amiga: Cosa è più importante per voi, il successo (ed il valore delle azioni?) di una società che possiede il nome Amiga, o la tecnologia che vi daranno?

Quando il nuovo MCC di AI verrà venduto in milioni di esemplari, l'attuale comunità Amiga non sarà più un mercato sufficiente. Credo che sarà finita, quando la fedeltà di AI alla comunità Amiga terminerà - esattamente come la fedeltà di AI agli attuali sviluppatori Amiga è terminata. Lo stesso, credo fortemente, succederà alla piccola rimanente base di rivenditori e distributori. Quello che conta per AI non è il fatto che quelli hanno supportato Amiga per molti anni - il successo degli affari richiederà che l'MCC venga venduto dai nomi grossi. E quello è tutto ciò che conta: diventare GRANDI, fare GRANDI vendite, fare GRANDI guadagni. Niente di sbagliato in ciò - ma la fedeltà della comunità Amiga, che AI sta usando in questi giorni prima della loro GRANDE partenza, probabilmente non verrà ricompensata. E mentre AI si unisce ai nomi già GRANDI, le possibilità di noi piccoli di crescere con la nuova generazione Amiga diventano ogni giorno più piccole.

Che significa questo per noi? Dal mio punto di vista, non c'è posto per noi - e non intendo solo phase 5, ma molti se non tutti gli attuali sviluppatori Amiga - nei progetti di Amiga e nel futuro che Amiga vuole

creare. Questo significa anche per noi società: niente più affari (Amiga).
Ma con QNX, c'è una soluzione per il SO che manterrà pienamente la promessa dell'eccellenza tecnologica - e noi di phase 5 siamo in grado di fornire un hardware realmente avanzato così come concetti per l'informatica futura.
Solo una nota a margine: Quello che Amiga oggi chiama rivoluzione, sono giusto concetti (ed alcuni sviluppi) che abbiamo proposto già tre anni fa.
Abbiamo proposto calcolo distribuito indipendente dall'hardware molto tempo fa, ed avevamo abbozzato la nostra visione di task o threads di applicazioni (leggi anche "Servizi" o "Objects" o "Object rivoluzionari" o "Voi-sapete-quali Objects") che girano su differenti CPU o processori o apparecchi, da qualche parte in una scatola o una rete, comunicando gli uni con gli altri. Non voglio dire che AI non abbia alcune nuove ed ulteriori idee, ma se sono così rivoluzionarie questo rimane da vedersi - ed indovina cosa rimane quando scendi dal livello sopra-JAVA ai basilari livelli della tecnologia software....

QNX Neutrino permetterà la scrittura di software fantastico, per supportare simili servizi rivoluzionari, applicazioni e sviluppi. C'è una nuova e sbalorditiva tecnologia hardware disponibile da noi - PPC G4, la sbalorditiva tecnologia Altivec, calcolo multimediale in diverse forme, e la convergenza digitale (parliamo di convergenza digitale ad alte prestazioni qui, non di una fusione tra un telefono cellulare ed un dispositivo palmare) - e questo tutto assieme potrebbe essere la base per una meravigliosa piattaforma per tutti gli utenti creativi lì fuori, come evidenziato nei nostri ultimi annunci. Può essere un futuro da progettare assieme - gli utenti, gli sviluppatori, gli usergroup e tutti gli altri che supportano Amiga. Abbiamo decisamente bisogno di unirci adesso e sviluppare il nostro futuro, invece di aspettare la GRANDE cosa da AI che ormai aspettiamo da tre anni. E quindi chiedo a voi tutti lì fuori, di dire la vostra e mostrare la vostra posizione. Chiedo a voi sviluppatori di mostrare pubblicamente il vostro supporto per QNX Neutrino che girerà sulle schede PowerUP, ed la nostra prossima serie di computer AMIRAGE (e forse anche altro hardware da altri produttori...). Con 13 anni di storia ed esperienza Amiga, posso solo sottolineare che il forte supporto della maggior parte degli utenti e sviluppatori Amiga di questo nuovo percorso creerà riusciti prodotti, tecnologia creativa e sbalorditiva ed un prezioso mercato in crescita in cui tutti coloro che iniziano adesso possono diventare leader tecnologici. Abbiamo tutti sopravvissuto in un mercato ristretto per molto tempo e adesso possiamo decidere attivamente se vogliamo buttarci in un futuro che produrrà eccellenza tecnologica ed

aprirà per noi nuove dimensioni, o se vogliamo finalmente perderci nel flusso principale, a cui ci saremmo potuti unire già molti anni fa.

A proposito, nego quelle assunzioni che dicono che divideremmo il mercato Amiga. Noi stiamo solo offrendo i prodotti che AI non offrirà - e solo considerando le caratteristiche ed i prezzi, il nostro prodotto inizialmente può non entrare in competizione con gli Amiga MCC (sebbene non abbiamo sentito ancora nulla sul prezzo degli MCC). Stiamo seguendo un percorso che AI ha evidentemente abbandonato, e vogliamo unirci a quegli amici, utenti e sviluppatori Amiga che AI vuole lasciare indietro (forse non di proposito, ma probabilmente con l'atteggiamento "eih, scusate se siete finiti sotto la GRANDE ruota che stiamo girando").

Mi piacerebbe anche dire alcune parole sui nostri progetti passati, l'A\BOX ed il pre\box, in comparazione col nuovo progetto AMIRAGE K2 (a proposito, sappiamo che alcuni lo leggerebbero come AMI-RAGE [AMI-INFURIATO, ndt] ed altri come A-MIRAGE [UN-MIRAGGIO, ndt], ma noi a) non abbiamo problemi con un po' di autoironia e b) raccomandiamo di dirlo con una pronuncia francese). Ci sono voci che ci criticano, parlando di prodotti fantasma e così via. E' vero, abbiamo fallito a far uscire questi due prodotti, mentre - al contrario di altri - abbiamo almeno fornito la tecnologia leader di espansioni Amiga, durante tutti gli anni passati, in un mercato difficile.

Lo sviluppo di A\BOX fu ritardato in seguito ai ritardi iniziali dello sviluppo delle PowerUP. Dopo che finimmo con le PowerUP, la situazione del mercato era cambiata significativamente visto che Amiga era stata venduta a Gateway e molti utenti e persone Amiga stavano aspettando sviluppi/annunci da Amiga Inc. Fu una logica decisione di mercato quella di fermare il progetto A\BOX, visto che a quel punto non potevamo giustificare continui sforzi di sviluppo ed investimenti in esso. Più tardi, nel Marzo 1998, annunciammo il pre\box, un prodotto più semplice e più facile da realizzare, progettato per supportare MP e la transizione PPC, per la quale firmammo anche una licenza con Amiga per il SO 3.1. Ma poco dopo che il pre\box fu annunciato, AI annunciò al WOA 1998 a Londra che non avrebbero usato il PowerPC ma al suo posto l'MMC, un annuncio che colpì significativamente i nostri affari (così come gli affari di molti sviluppatori e società Amiga). Di conseguenza, lo sviluppo del pre\box fu bloccato e più tardi tornò nel cassetto. Penso che sia ovvio che le nostre possibilità di realizzare con successo questi primi progetti - che avrebbero richiesto supporto da AI, dagli sviluppatori e dalla comunità - sono stati pesantemente influenzati da tali decisioni esterne.

Oggi, con lo sviluppo dell'AMIRAGE K2, siamo in una situazione

completamente differente, visto che l'uso del SO QNX Neutrino ci permetterà di focalizzarci sullo sviluppo hardware, ed esplorare le opzioni che le ultime tecnologie del silicio offrono, senza inconvenienti e compromessi.

Siamo convinti che possiamo mantenere le nostre promesse con l'alba del prossimo millennio.

Sperando di vedervi nel futuro.

Sinceramente vostro

Wolf Dietrich

1.12 [notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Varie Data : 24/07/1999

Titolo : Webcam di Amiga al Woa ed AmiWest

Sul sito di Amiga sono state attivate due webcam che riprendono in tempo reale lo show.

Fonte : <http://www.amiga.com/webcam/index.html>

1.13 [notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Varie Data : 24/07/1999

Titolo : Aggiornamento dal WoA

I responsabili UGN hanno detto: "La conferenza stampa [di Amiga Inc] sarà solo stasera. La ragione è che Amiga si sta collegando con l'AmiWest in modo da avere una conferenza stampa comune, quindi fino ad allora non verrà annunciata alcuna notizia."

Fonte : canale #woa su amiganet

1.14 [notizieamiga] Traduzione: Domande/risposte con Cloanto sul canale IRC del WoA

Data : 24/07/1999

Oggetto : Domande/risposte con Cloanto sul canale IRC del WoA

Fonte : canale IRC #woa su amiganet

Traduttore/i : Enrico Altavilla

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

<cloanto>

Ciao, non credereste dove mi trovo adesso, ma tenterò di tenere la connessione attiva per i prossimi 30 minuti.

<Optimizer>

cloanto: Ciao Michael !

<cloanto>

Ciao Aaron!

<RMerlin>

cloanto: In bagno? :)

<Optimizer>

cloanto: il bagno *delle signore* ;)

<cloanto>

In fila in un aeroporto, seduto su un carrello...

<Optimizer>

cloanto: Allora quali sono le novità di Amiga Forever 3.0 ?

<Optimizer>

cloanto: =8*O

<Mod_UGN>

cloanto: ROTFL :)

<Optimizer>

cloanto: Ricorda... non guidare e scrivi :-)

[---]

<Mod_UGN>

Ci sei Michael?

<cloanto-2>

Si! Grazie a tutti per la loro pazienza. Il multitasking è una cosa, ed IRC mentre faccio il check-in è un'altra...

[---]

<Mod_UGN>

GUEST: sei pronto?

<GUEST>

Si, sperando che le batterie non ci lascino

<GUEST>

Beh, visto che al momento sembra non ci siano domande, fatemi spiegare quello che succede... Sono capitato in una coda lunga un ora mentre era

previsto l'incontro IRC, quindi sono connesso da fuori, un po' instabile.

<Optimizer>

GUEST: Dimmi cosa c'è di nuovo in Amiga Forever 3.0

<Comod_UGN>

guest , tutto ok con le batterie, li?

<GUEST>

Si, ma sembra che io sia solo uno spettatore.

<GUEST>

OK, adesso funziona.

<GUEST>

l'AGA è stato implementato, ma sarà rimosso presto per permettere un'unione più pulita di varie nuove aggiunte. L'AGA attuale è sperimentale, ma a molti va bene così.

<GUEST>

Le novità più grandi in Amiga Forever 3.0 è la ROM ed il SO Amiga 3.1.

<Comod_UGN>

forte, grazie guest

<Comod_UGN>

che ci dici del prezzo? quanto costa l'aggiornamento?

<GUEST>

Ci sono quattro combinazioni di cd/online e completa/update. Da US\$ 14.95 in su.

<GUEST>

Le informazioni complete sono in amigaforever.com, a proposito.

<Optimizer>

GUEST: Fin da quale versione UAE supporta gli AGA ? E quella versione è in AF 3.0 ?

<GUEST>

La gente intorno a me sta iniziando ad imbarcarsi... Starò in questo bel WOA virtuale più a lungo possibile...

<GUEST>

Si, Amiga Forever 3.0 contiene la versione AGA (0.8.8 R5). L'AGA c'è stato lì nelle ultime due versioni.

<Fraggel>

Qual'è adesso la velocità del programma, è dipendente dall'hardware del pc o no?

<GUEST>

Si, la velocità della CPU dipende sempre dalla CPU reale, come sul tuo "vero" computer. Le ultime ottimizzazioni hanno migliorato l'emulazione CPU

di circa il 30%, direi.

<DmskRose>

Hai mai pensato di distribuire assieme ad AmiForever una collezione di giochi? Io uso principalmente l'emulazione sul mio PC per giocare i vecchio giochi...

<GUEST>

Sì, ci avevamo pensato, ma il tentativo di Amiga Forever è quello di fornire una buona e legale base per tutte queste cose, non tanto quella di focalizzarsi sui giochi. Molte società di giochi stanno rendendo sempre più disponibili gratuitamente i loro vecchi giochi Amiga. La scena dell'emulazione Amiga è molto buona a questo riguardo. Niente battaglie legali, tutto legale (beh, quasi).

<Optimizer>

GUEST: Grazie. AF3.0 sarà rilasciato oggi o quando? (Giochi con AF3.0 -> grande idea!)

<GUEST>

Amiga Forever, sia Online che su CD, è disponibile! Anche gli aggiornamenti. Il CD è al WOA.

<kolla>

Spero di poter chiedere anche cose su PPaint... :) PPaint avrà migliori strumenti di animazione nelle future revisioni? Mi manca specialmente qualcosa come la finestra di movimento di DPaint ed anche altre specialità di DPaint come l'orizzonte e la prospettiva quasi 3D.

<GUEST>

Certo, desideriamo le stesse cose per un programma migliore, solo che i recenti problemi Amiga non ci hanno aiutato molto. Un'animazione migliore ed il truecolor dovrebbero esserci nella v. 8.

<Optimizer>

GUEST: Sarai anche al Woa di Colonia a Novembre?

<GUEST>

WOA, intendi quella fiera PC rinominata? Solo per incontrare voi, direi!

<GUEST>

A quale indirizzo email posso spedire una JPEG di dove mi trovo adesso?

<Comod_UGN>

guest hmm ne troverò uno per te aspetta un minuto per favore :-)

<Koshenya>

Grazie, qual'è la tua posizione sulle notizie QNX / Linux delle ultime due settimane?

<GUEST>

Mi dispiace, mi sono sconnesso per un attimo. Sembra che dovrò proprio lasciarvi adesso. Tenterò di portarmi da Dave, stasera, un po' di passione che gira agli eventi come il WOA.

<Mod_UGN>

GUEST: stammi bene :)

<Comod_UGN>

OK Guest grazie per il tuo tempo e per aver risposto alle domande

<Comod_UGN>

buon viaggio e grazie ancora

<GUEST>

OK, ti sto spedendo l'immagine in privato. E' molto divertente!

<Comod_UGN>

Guest grazie, la metteremo in bacheca per farla vedere a tutti :-)

<GUEST>

A New York, poi in automobile da dave nel NJ, circa 3 ore. OK, adesso devo proprio andare (sì, lascio il WOA, tornerò domani). Ciao!

1.15 [notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 24/07/1999

Titolo : ClickBOOM ottiene la licenza per convertire NightLong

ClickBOOM ha annunciato di aver ottenuto la licenza per il porting su Amiga del gioco di Team17 "NightLong". Si tratta di un'avventura stile fantascientifico su 3 CD, con ottimi puzzle e grafica a 16 bit. Potete leggere di più nell'articolo di Amiga Flame indicato.

Fonte : <http://www.amigaflame.co.uk/amilcb.htm>

1.16 [notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Varie Data : 24/07/1999

Titolo : Foto dell'AmigaNG dal Woa!

Andate e guardate... :-)

Fonte : <http://www.funtime-world.de/bericht/woa240799.html>

1.17 [notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Varie Data : 24/07/1999

Titolo : Amiga.org presenta una esclusiva preview di IBrowse 2.0

Alla pagina indicata, Amiga.org illustra le caratteristiche e mostra alcune immagini del prossimo IBrowse 2.0

Fonte : <http://www.amiga.org/exclusive-ib.shtml>

1.18 [notizieamiga] Traduzione: Domande/risposte con Amiga Inc. sul canale IRC del WoA

Data : 24/07/1999

Oggetto : Domande/risposte con Amiga Inc. sul canale IRC del WoA

Fonte : Canale #woa di amiganet

Traduttore/i : Marino Berrè

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

[havemose] Salve! Vi parlano Allan Havenmose, Rick le Faivre e Tom Schmidt da Amiga.Jim Collas si collegherà presto dagli U.S.

[Comod_UGN] Benvenuto,team Amiga!

[havemose] Siamo qui per rispondere a domande che sicuramente vi sarete posti.

[havemose] Allan sta scrivendo, scusate quindi la scrittura. GA

[havemose] Jim Collas è qui proprio adesso. GA

[Fraggel] Il sistema x in linux è difficile da settare sul proprio

hw.L'Amiga NG apporterà cambiamenti in ciò?e poi...da

quanto tempo siete presente nello sviluppo soft?Allan ha

lavorato su AmigaObjects sin dalla sua entrata nella compagnia?

[havemose] Su Amiga Objects: ho lavorato su AO sin dall'inizio.C'è molto di Amiga sull'intero prodotto. GA

[Optimizer] Quando il prossimo Amiga utilizzerà Linux come sistema base sfrutterete UAE o AROS per l'emulazione ? GA

[havemose] Abbiamo pianificato l'utilizzo di una versione ottimizzata di

UAE sul nuovo Amiga.Attualmente vogliamo ottimizzare le

performance emulative. GA

[Bokdin] AmigaObjects sarà semplice da utilizzare come Java?GA

[havemose] Sì. AmigaObjects sarà semplice come Java e Java Classes. GA

[Zimba] Che processore sceglierete?GA

[havemose] Bella domanda :) Siamo ancora sotto silenzio stampa. Sarà comunque eccitante :) !

[Mod_UGN] Odio i floodatori... *sigh*

[FD-UGN-DK] Vampyre: Hai qualche domanda?

[havemose] Ci siamo impressionati dai nick veramente "creativi" che qualcuno di voi ha scelto. Comunque si spera in un vero scambio di idee :) GA

[Vampyre] Salve Allan, Jim, e tutti gli altri.. ho molte domande... per favore, ascoltate. Come porterete avanti la strategia Linux e come vi riguarderete sui GPL? Riguardo poi il supporto del floppy su Linux, esso tende a cancellare i dischi. Rimpiazzerete il filesystem? Preparerete driver modulari di dispositivi? Sarà rimossa o mantenuta la API del Linux?... e per il sistema di librerie? GA

[Paul] havemose: per favore, ignorate gli idioti

[havemose] Andrete subito al nocciolo:

[havemose] Vi capiamo sul GPL. Quello che faremo sotto GPL sarà rilasciato sotto GPL

[havemose] Supporteremo il tradizionale filesystem per i floppy. GA

[Rumoury] mr. havemose, come avete già dimostrato (ricordate def_icons?) non avete molte conoscenze sugli Amiga Classic. Cosa vi fa pensare che voi siete l'uomo giusto per Amiga NG(-software)?

[havemose] Rumoury: Chi ti fa pensare di essere la persona in grado di giudicare? GA

[Hawker] Manterrete il "feeling" di Amiga anche con l'OE? Supporterete qualche tipo di SLI nell'MCC? GA

[havemose] Hawker: Stiamo mantenendo la filosofia Amiga e del concetto dell'esperienza dell'utente. Comunque, dovremo cambiare l'attuale implementazione e look&feeling di qualche dispositivo.

Per farvi capire, non tutti i dispositivi hanno tastiera e mouse. Qualche cambiamento è quindi necessario. GA

[Pootle] Avremo directory stile Linux (/bin /usr etc) o stile Amiga?

Sarà utilizzato tutto l'OS Linux o solo il Kernel? GA

[havemose] Pootle: Domanda molto buona. Ecco la risposta: Vogliamo utilizzare pezzi di Linux. In particolare utilizzeremo il kernel (con i moduli), qualche driver di dispositivo ecc. Per gli

sviluppatori utilizzeremo anche il sistema di finestre ed il set di strumenti (compilatore,sistema link ecc.) per dar via allo sviluppo. Non stiamo quindi vendendo il Linux. Linux è solo un piccolo pezzo del nuovo Amiga. GA

[zoom] Il nuovo Amiga OE utilizzerà schermi pubblici ecc.. oppure succederà come Windoze, dove tutte le finestre sono poste su di un unico schermo?Ci saranno icone per disk drives,hd ecc ecc?

[havemose] zoom:Abbiamo scelto di avere "SCHERMI".Non tutto l'hardware supporterà schermi come i chip dell' Amiga Classic..In questo caso ci sarà il software che provvederà a fare ciò. GA

[Optimizer] L'AROS (Emulazione della API di AMiga) è una opzione od utilizzerete solo UAE (emulazione hardware)? Sfrutterete il lavoro svolto dal team AROS per il vostro software di emulazione?

[havemose] Optimizer: Lavoreremo con tutti coloro che saranno interessati ad operare il successo di Amiga. GA

[BigKev] Siete ancora incentrati sull'obiettivo di rilasciare il nuovo Amiga?e la sua apparizione sarà finalizzata?Oppure qualcuno dovrà pensare che Jim è un divertente ed amabile farabutto ? ;)))) GA

[havemose] BigKev: Divertente ed amabile farabutto :) Siamo tutti concentrati sull'obiettivo di rilasciare il sistema per lo sviluppo entro la fine dell'anno. GA

[DmskRose] Quando potremo sapere la Cpu che avete scelto?

Poi, Vi aspettate di avere prodotti disponibili per la stagione natalizia.Qual è il vostro target per i prezzi? GA

[havemose] Rose: Per quanto riguarda la comunicazione della cpu scelta,non possiamo parlare perchè siamo vincolati dal nostro partner.Non abbiamo poi informazioni sui prezzi, in questo momento.

Spiacente. GA

[FabianJ] Vi rendete conto che state utilizzando Linux ed UAE per trarne un profitto?Ciò porterà sicuramente ad una qualche rottura con la comunità Linux!! Renderete pubblici i miglioramenti che avete effettuato al kernel Linux ,anche se questa è proprio la cosa che vi dà vantaggio,attualmente? GA

[havemose] Farian: Sicuramente seguiremo il GPL GNU. Nessuna domanda.Lo stesso sarà anche per UAE.L'innovazione di Amiga non è a livello di kernel, ma per il fatto dell'esistenza dell'Ambiente Operativo Amiga. GA

[zager] Quante interfacce avrà Amiga NG (seriale ecc) e quali tipi di Joystick - Mouse supporterà? GA

[havemose] zager: Abbiamo deciso di utilizzare l'USB il più possibile. Se potremo evitare di utilizzare seriale e parallela, lo faremo. Il nostro progetto attualmente vede 7 porte USB. Stiamo investendo soprattutto sulle tecnologie del futuro. GA

[manux] Come pensate di effettuare l'implementazione OpenGL per il supporto del chip ATI che ATTUALMENTE NON E' PREVISTO SOTTO LINUX? Chi scriverà i drivers? GA

[havemose] manux: Ci aspettiamo di avere a portata di mano una implementazione dell'OpenGL "best performance". Stiamo lavorando a stretto contatto con ATI, proprio per il fatto che non esistono soluzioni OpenGL pubbliche, attualmente...Sicuramente ho fatto a capire qualcosa di ciò che abbiamo in mente :) GA

[Vampyre] Avete appena parlato di moduli..così ci dobbiamo aspettare che utilizzerete un migliore metodo per avvicinarsi al sistema, con driver di dispositivi lanciabili direttamente. Per esempio, sistemi basati in questo modo fanno in modo che un driver non possa tirare giù tutto il sistema di contorno. Poi gli schermi virtuali...qualsiasi window manager su Linux può utilizzare (di solito windows manager virtuali) schermi...come svilupperete il nuovo wb per farlo sembrare differente? ed il dragging ecc.? E ditemi anche sui tools di Linux che sono stati utilizzati. Avete anche detto che l'intera banda (shebang ???) (1 GB++) non sarà utilizzata. Amiga svilupperà i tools necessari di proprio pugno? Riuscirete a risolvere la questione dei comandi strani come wc, tee, ecc? Oppure le funzioni di questi strumenti saranno celate sotto diversi nomi? Ha poi Amiga provato a fare avvicinare Codewarrior sui nuovi Amiga? E che mi dite della Adobe?

[havemose] Vampyre: Un sacco di domande.

[havemose] 1. Utilizzeremo moduli caricabili dinamicamente per la scalabilità

[havemose] 2. Certamente avrete capito che stiamo parlando con persone come MetroWerks (CodeWarrior)

[havemose] 3. Renderemo semplice l'installazione e l'utilizzo del Linux. GA

[Zimba] Esiste la mentalità che ben vede il supporto degli sviluppatori Amiga o dovremo affidarci alla "potenza" degli sviluppatori Linux? Quand'è che potremo avere informazioni concrete che ci

permetteranno di pianificare lo sviluppo per l'NG? GA

[havemose] zimba: Abbiamo programmi di sviluppo attivi per tutti gli sviluppatori AMIGA.Ci aspettiao di lanciare il programma di sviluppo tra qualche mese. GA

[havemose] Ricordate: Rick LeFaivre e Tom Schmidt sono qui presenti.Se avete domande specifiche per loro, chiedete! GA

[havemose] Sembra che siamo arrivati alla fine delle domande.Per favore, assicuratevi di capire bene la nostra strategia.In particolar modo, vi chiedo di leggere le trascrizioni chiave di stanotte, divulgate da Jim Collas.E` una visione del futuro molto stimolante.

[havemose] Grazie per adesso ... rick,tom,allan GA

[FD-UGN-DK] Vorrei scusarmi con le persone ad Amiga e con le serie ed interessate persone qui presenti.E` sembrato infatti che qualche persona immatura abbia voluto sabotare e screditare AMIGA.Stiamo facendo il possibile per stoppare questi attacchi, ma è difficile.Vi ringraziamo per la vostra pazienza.Ci rendiamo conto dell'im maturità di molte persone, che non sono mature a sufficienza per capire che Internet è cosa libera e pubblica.

1.19 [notizieamiga] Notizie (24 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Varie Data : 24/07/1999

Titolo : Breve report (con fotografie) del World of Amiga 99

Ecco un primo breve report sulla prima giornata del WoA.

Il documento include diverse fotografie di prodotti e stand.

Fonte : <http://www.dynamix.force9.co.uk/woa99.htm>

1.20 [notizieamiga] Notizie (25 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Evento Data : 25/07/1999

Titolo : Foto della conferenza di Amiga Inc. al WoA

All'indirizzo web riportato, troverete le foto dei rappresentanti di Amga Inc. che hanno preso parola alla conferenza sull'AmigaNG di ieri.

Fonte : <http://www.amiga-news.de/archiv/250799woa.html>

Genere : Evento Data : 25/07/1999

Titolo : Un report (preliminare) dell'AmiWest

L'AmiWest è lo show Amiga negli USA che si tiene contemporaneamente al WoA di Londra. Data un'occhiata a questo resoconto della prima giornata.

Fonte : <http://www.the-andersons.com/amiga/AmiWest1.htm>

Genere : Evento Data : 25/07/1999

Titolo : Report di Amigacentral sulla prima giornata del WoA

Amigacentral ha pubblicato un piccolo resoconto della prima giornata del WoA. Vengono elencati i principali prodotti software presenti in fiera e vengono fatti accenni alle principali iniziative della manifestazione.

Fonte : <http://www.amigacentral.com/news/woareport.html>

Genere : Articolo Data : 25/07/1999

Titolo : Intervista di Czech News a Dave Haynie

In questa intervista, Dave Haynie dà il suo parere sulle ultime scelte tecnologiche fatte da Amiga Inc. per l'AmigaNG/MCC.

Fonte : http://www.realdreams.cz/amiga/local/24_7dave.html

Genere : Comunicato Data : 25/07/1999

Titolo : Amiga Inc. e Transmeta

Ieri, sabato 24 Luglio, durante la conferenza di Amiga Inc. al WoA, elencando i partner che stanno collaborando con Amiga, è apparso sullo schermo il nome di Transmeta. TUTTAVIA, non è stato mai affermato che tale società fornirà la CPU principale del prossimo AmigaNG, che rimane dunque tutt'ora sconosciuta per volere stesso di Amiga. Si attende al più presto una trascrizione dell'intera conferenza.

Fonte : -varie-

1.21 [notizieamiga] Notizie (25 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 25/07/1999

Titolo : Rilasciato AmIRC 3.0

VaporWare rilascia la versione 3.0 di AmIRC. Alla pagina indicata potrete trovare tutte le informazioni sul prodotto.

Fonte : <http://www.vapor.com/products/?prod=amirc>

Download : ftp://ftp.vapor.com/pub/amirc/amirc_30.lha

1.22 [notizieamiga] Notizie (26 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 26/07/1999

Titolo : Notizie videoludiche

Amiga Nutta ha pubblicato alcuni aggiornamenti sui più importanti giochi previsti a breve scadenza. Alcuni deititoli trattati: Virtual GP, Z, Napalm (disco di missioni) e Foundation il cui supporto, contrariamente a quanto l'autore aveva recentemente annunciato, continuerà.

Fonte : <http://www.nutts.demon.co.uk/>

1.23 [notizieamiga] Notizie (26 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 26/07/1999

Titolo : Village Tronic terminerà presto lo sviluppo su Amiga (classic)

Village Tronic annuncia che il forte calare delle loro vendite li ha spinti a decidere di terminare la produzione di alcuni loro prodotti.

La PicassoIV verrà messa in catena di montaggio per l'ULTIMA VOLTA e la società invita gli utenti ad affrettarsi ad ordinarne una, se il prodotto è di loro interesse.

Fonte : <http://www.villagetronic.com/amiga/pressreleases/future.html>

1.24 [notizieamiga] Notizie (27 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 27/07/1999

Titolo : Forbes Magazine pubblica un articolo su Amiga e Transmeta

Amiga e Transmeta sono i soggetti di questo articolo di Forbes Magazine.

Non rivela nulla che già non si sappia, ma rimane interessante notare come l'interesse per Amiga aumenti di continuo.

Fonte : <http://www.forbes.com/forbes/99/0809/6403050a.htm>

Genere : Evento Data : 27/07/1999

Titolo : Conferenza del WoA in formato mpeg

Ecco un video della recente conferenza di Amiga al WoA. Misura 6.318.084 bytes.

Fonte : <http://ugn.amiga.org/arn/>

Download : <http://ugn.amiga.org/arn/amigamusicvideo128.mpg>

Genere : Evento Data : 27/07/1999

Titolo : Il discorso di Jim Collas al WoA (real audio)

A questa pagina si trova un file real audio con il discorso di Jim Collas al WoA.

Fonte : <http://www.geocities.com/ResearchTriangle/Forum/7990//amiga/Speech.htm>

Download : www.geocities.com/ResearchTriangle/Forum/7990//amiga/JimCollasSpeech.ra

1.25 [notizieamiga] Notizie (27 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 27/07/1999

Titolo : The Register scrive del recente accordo Amiga-Transmeta

The Register riassume gli ultimi sviluppi della vicenda Amiga - Transmeta, cercando di ricostruire l'intero scenario di collaborazioni ed accordi che ufficialmente è stato rivelato solo in parte.

Fonte : <http://www.theregister.co.uk/990727-000006.html>

1.26 [notizieamiga] Notizie (27 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 27/07/1999

Titolo : Una nuova Enigma Amiga Run

Giorgio Signori, redattore di EAR, comunica che in seguito alla situazione editoriale incerta vigente negli ultimi mesi, ha preso la decisione di realizzare una nuova rivista. Sarà solo in abbonamento e chiede ai lettori di fornire le 250 iscrizioni annuali necessarie a dar vita al progetto.

Fonte : <http://www.skylink.it/ear/>

1.27 [notizieamiga] Notizie (28 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 28/07/1999

Titolo : Corel annuncia la collaborazione con Amiga Inc.

Corel ha diramato il comunicato stampa ufficiale che illustra la loro collaborazione con Amiga per la fornitura di applicazioni varie.

Fonte : http://www.corel.com/news/1999/july/july_27_1999.htm

1.28 [notizieamiga] Notizie (28 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 28/07/1999

Titolo : Il sito di Finale Development cambia momentaneamente URL

Finale Development ha incontrato alcuni problemi tecnici con il server DNS. Per cui fino a quando tali guasti non verranno riparati, potranno essere raggiunti all'URL <http://ragtime.com/>

Fonte : <http://ragtime.com/>

1.29 [notizieamiga] Notizie (28 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 24/07/1999

Titolo : Comparazioni di Haynie tra AmigaOS ed altri SO (Linux, Win, ecc.)

In questa intervista rilasciata ad Amiga Review, Dave Haynie fa delle interessanti osservazioni tecniche sui alcuni pro e contro che AmigaOS ha se comprato ad altri SO. Come si può leggere, Dave mette in risalto alcune caratteristiche di Amiga che ancora oggi risultano fornire alla piattaforma una marcia in più rispetto ad altri sistemi come Linux/UNIX e Windows.

Fonte : http://www.realdreams.cz/amiga/local/24_7dave.html

1.30 [notizieamiga] Notizie (28 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 28/07/1999

Titolo : Asimware rilascia MasterISO 2.4

Il software MasterISO, dedicato alla scrittura di CD-R/RW è arrivato alla versione 2.4.

Fonte : <http://www.asimware.com/support/license.shtml?masteriso/iso24rel.dms>

Genere : Software Data : 28/07/1999

Titolo : Freedom Translator Client

Questo software è un client che si appoggia a diversi server internet di traduzioni automatiche, permettendo la traduzione automatica di testi nei seguenti linguaggi: Inglese, Francese, Tedesco, Italiano, Portoghese e Spagnolo. Il software è una API a cui possono appoggiarsi applicazioni di ogni tipo (text editor, browser web, client irc, ecc.).

Fonte : http://members.tripod.com/surround_br/ftrans.html

Download : http://members.tripod.com/surround_br/Download/FTransAPIv1.1.LHA

Genere : Software Data : 28/07/1999

Titolo : Shatztruhe annuncia Aminet CD 32 (Agosto '99)

Il nuovo Aminet CD (numero 32) contiene circa un gigabyte di software ed è previsto per Agosto. Conterrà anche la versione completa del text editor GoldED v4.7.3

Fonte : <http://www.schatztruhe.de/softe/aminet32.html>

Genere : Varie Data : 28/07/1999

Titolo : Immagini del MCC di Amiga Inc.

Amiga Inc ha diffuso immagini di ottima qualità dei case del futuro Amiga MCC.

Fonte : <http://www.amiga.com/diary/1999/990728.html>

1.31 [notizieamiga] Traduzione: Corell annuncia collaborazione con Amiga

Data : 28/07/1999

Descrizione : Corell annuncia la collaborazione con Amiga Inc.

Fonte : http://www.corell.com/news/1999/july/july_27_1999.htm

Traduttore : Luca Diana

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

Corell e' lieta di esser stata scelta da Amiga per fornire applicazioni Linux
Corell e Amiga lavorano insieme per supportare il nuovo Ambiente Operativo Amiga.

Ottawa, Canada - 27 Luglio, 1999 - Corell Corporation e' lieta di annunciare la formazione di un nuovo partenariato con Amiga, per assicurare che il proprio software venga supportato nella nuova linea di prodotti Amiga messa in vendita entro la fine dell'anno.

Recentemente, Amiga ha annunciato di aver scelto il kernel di Linux per il nuovo Ambiente Operativo. Amiga sta sviluppando prodotti e tecnologia per i dispositivi elettronici attuali e futuri, i quali hanno come scopo principale il rendere computer e internet una parte naturale della vita di tutti i giorni.

"Corell sta dedicando moltissime risorse nello sviluppo di Linux, e la risposta dei nostri clienti e' stata incredibile," dice Dr. Michael Cowpland, president direttore generale di Corell Corp. "Da Dicembre, i nostri clienti hanno fatto piu' di un milione di tentativi di download per Corell WordPerfect8 per Linux. Siamo contenti di avere l'opportunita' di portare le

nostre eccellenti applicazioni verso un pubblico ancora piu' grande e aumentare la popolarita' di Linux."

Mentre Amiga si avvicina alla data di uscita del nuovo Ambiente Operativo e dell' AmigaMCC (Multimedia Convergence Computer), annuncera' piu' dettagli.

"Siamo estremamente eccitati di questa nuova collaborazione con Corel e la sua intera linea di prodotti," ha detto Jim Collas, presidente direttore generale di Amiga." Questo assicura ai nostri clienti che acquisteranno i nuovi sistemi Amiga di avere eccellenti applicazioni di produttivita' personale come WordPerfect Office per Linux.

Corel Corporation

Corel Corporation e' uno sviluppatore di eccellenti applicazioni di grafica e produttivita', internazionalmente conosciuto . Lo sviluppo di software leader come la linea di applicazioni grafiche CorelDRAW e quella di produttivita' per ufficio Corel WordPerfect e' in continua evoluzione per venire in contro alle domande dei mercati professionali, di vendita e accademici. Corel sviluppa prodotti per Windows, Macintosh, Unix, Linux e Java. Le azioni comuni di Corel si trovano nel mercato azionistico NASDAQ sotto il simbolo CORL e nella borsa di Toronto sotto il simbolo COR. Per piu' informazioni si prega visitare il sito Corel all'indirizzo www.corel.com

1.32 [notizieamiga] Traduzione: Comparazione di D.Haynie tra AmigaOS (classico) ed altri OS - Parte Prima

Data : 24/07/1999

Descrizione : Comparazioni di Haynie tra AmigaOS (classico) ed altri SO (Linux, Win) - Parte Prima

Fonte : http://www.realdreams.cz/amiga/local/24_7dave.html

Traduzione : Luca Diana

I traduttori non si assumono responsabilita' su eventuali errori e/o omissioni

Parte 1/2

Punti di vista di un disegnatore di sistemi.

"Amiga" per me e' il set ti filosofie di disegno implementate nei computer Amiga. Questo e' sia HW che SW, non si puo' (e non si dovrebbe) cercare di separare i due, sono parte della stessa cosa pr qualsiasi disegnatore di sistemi.

Andrej> Tutti sanno che sei uno dei migliori progettisti HW che la

piattaforma Amiga abbia mai avuto, il che significa che devi capire anche problemi SW di basso livello come firmware, device drivers, HAL...

Dave> Certamente. Sin dai primi tempi ho imparato che HW e SW sono due facce della stessa medaglia. Ho imparato di entrambi leggendo le vecchie riviste hobbistiche degli anni 70: BYTE, Kilobaud Microcomputing, Creative Computing, etc. nei tempi in cui costruirsi il proprio computer era qualcosa simile a metter su il proprio baracchino radio, non ci si specializzava in HW o SW, si doveva conoscere e saper utilizzare entrambi.

La fase due era il college. Non ero troppo sicuro se laurearmi in Ingegneria Elettronica (HW) o Informatica (SW), così ho terminato per fare tutti e due. Mi son messo a cercare un lavoro che richiedesse entrambi, e ciò era più difficile di quanto avessi immaginato, dato che in molte parti del mondo, HW e SW vivevano nei lati opposti di uno strano muro artificiale. In effetti il mio primo lavoro appena laureato era presso General Electric, in un dipartimento chiamato "Disegno Computazionale." Eravano i soli in tutta la dannata compagnia a cui fosse consentito metter le mani sia sul software che sull' hardware. Ok, GE era un posto miserabile in cui lavorare, ci son rimasto quattro mesi. Dopo c'è stata Commodore.

Su progetti come il C128 mi divenne sempre più chiaro che, anche quando stavo facendo HW, che i due erano così complementari che uno avrebbe fatto un lavoro orribile se non avesse considerato HW e SW come una cosa sola. Se disegno un chip senza considerare come dev'essere programmato, sarà senza dubbio schifoso programmarlo.

Andrej> ...ma ti interessi anche di Sistemi Operativi, conosci molti linguaggi per computer (40?), hai una chiara visione di come le cose devono essere e, in generale, ti diverti a imparare e disegnare cose nuove.

Dave> vero...

Andrej> Ci sono alcune persone da queste parti (per lo più gente che è passata da AmigaOS a Linux prima o dopo) che dicono che non c'è nulla di speciale in AmigaOS, che è solo una mutazione di UNIX di metà anni 80, ed è implementata male -- l'argomento è che non c'è protezione di memoria, IPC fatto attraverso scambio di puntatori e' una brutta idea, drivers come task indipendenti possono sembrare carini ma non c'è vantaggio.

Dave> Le persone possono dire ciò che vogliono, ma ciò non vuol dire che abbiano ragione. AmigaOS non ha assolutamente nulla a che fare con UNIX -- nemmeno una minuscola somiglianza. Nessuno con una visione simile capisce nulla di AmigaOS e/o di UNIX.

E renditi conto che siamo nell'era dell'utilizzatore. Il fatto che uno abbia usato AmigaOS per un paio d'anni e adesso usa Linux non è indicativo che

capiscano un tubo di come ciascun S.O. funzioni.

Andrej> Dicono che il modello di spazio del kernel Linux per i driver e piu' efficiente...

Dave> No, veramente e' molto, molto piu' lento. Vedi, questo e' un esempio di ignoranza da parte loro. In un sistema tipo UNIX, perdi tutta la performance in context switching, cosi' un S.O. con microkernel come Mach, nel quale la maggior parte del S.O. fa girare programmi in modalita' -utente per fare cose da S.O., e' intrinsecamente piu' lento, tenendo tutto il resto uguale. Cio e' dovuto al Context Switching: la tua chiamata I/O cambia verso lo spazio kernel, poi all'utente, poi di nuovo al kernel, poi ancora all'utente.

Nell' AmigaOS non avviene nulla di tutto cio'. Non c'e' grande Context Switch per il semplice fatto che non ci si porta in giro tutto quel grosso contesto protettivo. Le chiamate di sistema su UNIX (e i suoi cloni) sono sempre care, chiamano sempre il kernel. Su AmigaOS, molte chiamate a Exec girano su contesto proprio dell'utente, e pure se c'e' uno scambio verso il modo supervisore, e' ancora molto leggero. Questa e' la ragione per cui si possono inviare 25,000 messaggi/secondo su Amiga lenti (o giu' di li), mentre su Linux e' piu' vicino a qualche migliaia, persino su HW che e molto, molto piu' veloce. Tutto su Amiga e' messaggi e non chiamate al kernel. Nessuno che ribatta questo puo' aver idea di come l'Amiga funziona.

Andrej>... e quando scritti bene anche piu' sicuri.

Dave> Anche questo e' molto ignorante. Quando i driver sono scritti bene, sono ugualmente sicuri sia sotto Linux che sotto AmigaOS. Sono meno sicuri che sotto Mach o qualcosa di simile, per le esatte ragioni dette prima: i driver Mach di solito girano (o almeno, principalmente girano) in modalita' utente, cosi' se si bloccano, non disturbano nessuno.

Fine Parte 1

1.33 [notizieamiga] Notizie (30 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Evento Data : 29/07/1999

Titolo : Immagini del WoA da Amiga Inc.

Amiga Inc. ha pubblicato alcune nuove foto scattare al World of Amiga.

Viene mostrato lo stand della societ , alcuni membri dello staff ed alcune tra le personalit  pi  conosciute del mondo Amiga.

Fonte : <http://www.amiga.com/diary/exhib/woa99/pics-e.html>

Genere : Software Data : 29/07/1999

Titolo : Giochi per Amiga con supporto PowerPC

La rivista web Amiga Nutta compone e pubblica una lista dei giochi PPC previsti a breve per la nostra piattaforma.

Fonte : <http://www.nutts.demon.co.uk/ppcgames.html>

1.34 [notizieamiga] Notizie (30 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 29/07/1999

Titolo : Aggiornamento sezione news di AmigaOS 3.5

Amiga Inc. pubblica una piccola nota in cui indica che il betatseting del 3.5 sta procedendo bene e che al momento vi prendono parte più di 70 persone.

Fonte : <http://www.amiga.com/amigaos35/news-e.html>

Genere : Comunicato Data : 30/07/1999

Titolo : Petizione per chiedere a NewTek di portare LightWave su PPC

Questa pagina web contiene una petizione da inviare a NewTek per convincerli a sviluppare una versione PowerPC di LightWave per AmigaOS. E' necessario compilare un modulo.

Fonte : <http://web.ukonline.co.uk/virtualvalley/vvg/lightwave.html>

1.35 [notizieamiga] Notizie (30 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 30/07/1999

Titolo : The Register specula sul nome del possibile chip dell'MCC

The Register fa il punto della situazione circa i possibili chip che potrebbero funzionare da processore centrale del nuovo MCC. I contendenti sarebbero PowerPC, TransMeta ed un chip MIPS.

Fonte : <http://www.theregister.co.uk/990730-000004.html>

1.36 [notizieamiga] Notizie (31 Jul 1999)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 31/07/1999

Titolo : Preview delle caratteristiche di STFax 4.0

STFax 4.0 è previsto per la metà di Agosto, al prezzo di 34.95 sterline.

Alla pagina web indicata, è possibile trovare una esauriente lista di tutte le caratteristiche.

Fonte : <http://www.active-net.co.uk/products/stfax4/>

Genere : Software Data : 31/07/1999

Titolo : Tornado 3D 3.0 previsto per il 14 Settembre

La Eyclight prevede di rilasciare la versione 3.0 di Tornado 3D per il 14 Settembre 1999. Coloro che acquisteranno adesso Tornado 3D 2.0, potranno ricevere un aggiornamento gratuito alla versione 3.0. Alla pagina indicata sono elencate tutte le caratteristiche della nuova versione.

Fonte : http://www.haage-partner.com/news/news_990223_e.htm

1.37 [notizieamiga] Traduzione: Post di Jim Collas su CSAM

Data : 30/07/1999

Descrizione :Post di ringraziamenti di Jim Collas

Fonte : comp.sys.amiga.misc - thread "Let's have a little more FAITH"

Traduzione : Luca Diana

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

A tutti coloro che hanno postato in questo thread fino ad ora:

Grazie per il vostro sostegno. Stiamo lavorando veramente duro qui a Amiga per eseguire aggressivamente un piano con successo. Threads come questi sono estremamente incoraggianti e ci fanno lavorare ancor piu' sodo per conquistare la nostra meta. Non e' cosi' facile come alcuni possano pensare. Mi sveglio ogni mattina e vado a letto ogni notte contemplando ogni aspetto della nostra strategia. Non solo le specifiche dei prodotti ma le dinamiche dell'industria, avversari, partners,

marketing, struttura organizzativa, assunzioni, finanza, ecc. Dobbiamo combattere una battaglia enorme ma possiamo vincere se siamo appassionati e innovativi coi nostri piani. Accadrà'. Amiga sarà ovviamente una forza significativa nell'industria informatica.

Abbiate fede.

Grazie ancora per il sostegno.

Jim

1.38 [notizieamiga] Traduzione: Comparazione di D.Haynie tra AmigaOS (classico) ed altri OS - Parte Seconda

Data : 24/07/1999

Descrizione : Comparazioni di Haynie tra AmigaOS (classico) ed altri SO (Linux, Win) - Parte Seconda

Fonte : http://www.realdreams.cz/amiga/local/24_7dave.html

Traduzione : Luca Diana

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

Parte 2/2

Andrej> Allora, cosa ne pensi di questi problemi -- cioè, difenderesti AmigaOS?

Dave> certo che lo difendo, but non ho come missione quella di convertire persone di una religione diversa. E credimi, molte persone si attaccano ad un Sistema Operativo (a volte anche ad un editor di testi), con il fanatismo peggiore. Nessun fatto di cui parli cambierebbe l'opinione di qualcuno se questo qualcuno non ascolta e non capisce i fatti.

Andrej> Potresti dire in cosa l'AmigaOS ha mostrato come fare le cose in maniera giusta?

Dave> Threads e messaggi! Quando hai scambio di messaggi molto efficiente e threads di basso costo, questi diventano i mattoni base fondamentali di un buon S.O. Linux e' cosi' prossimo alla tradizione UNIX che va indietro di 30 anni che deve ancora abbracciare molto di cio' che e' stato imparato dai tempi dei laboratori Bell quando "Cosa facciamo ora che Multics e' finito" era la domanda operativa.

BeOS e' un buon esempio di S.O. moderno che ha imparato da AmigaOS. Certo, ha un interfaccia POSIX per poter girare meglio codice UNIX, ma sotto, e' piu' simile ad un AmigaOS con modalita'-protetta -- tutto e' fatto in threads e messaggi.

[Corsivo]

Linux ora ha threads veri, sebbene solo in modalita' utente (BeOS permette threads in modalita' kernel, piuttosto necessari se, come in ogni S.O., hai un sacco di roba che gira in modalita' kernel). Ma dato che il kernel Linux non e' ri-entrante, i threads nel kernel bloccano altri threads, simile a come i task in Windows 16 bit bloccano altri task. Ho sentito commenti tipo "nessun programmatore Linux serio usa threads," il quale sembra esser vero, almeno oggi.

[/corsivo]

AmigaOS ha anche insegnato al mondo la dinamica di disegno. UNIX/Linux, Windows e la maggior parte dei S.O. primitivi sono statici. Si precompilano in tutto cio' di cui necessitano: driver, numero di task, ecc. Questo puo' andar bene in un S.O. che finisce dentro un fornetto, e andava bene nei tempi di yore, quando 64K erano un sacco di memoria sul PDP-8. Ma non siamo piu' nel Medioevo, e non c'e' piu' ragione per fare cose alla maniera di UNIX quando ci sono modi migliori per farle, e gia' testate (cioe', non c'e' bisogno di saltar su cose strane tipo KOSH o Hurd o Plan 9 per poter muoversi oltre UNIX -- mentre, naturalmente, ritenere cio' che si ha imparato da esso).

Andrej> Dove AmigaOS fallisce...

Dave> Le due cose peggiori nel disegno di AmigaOS sono la mancanza di protezione e (solo in pochi casi) mancanza di astrazione. Il problema della protezione e' uno un po' delicato, mentre tutti vogliono protezione, non vogliono implementarlo in maniera che porti giu' la performance al modo che i "Linuxisti" (che a quando pare vedono le cose solo con gli occhialini colorati Linux) sembrano assumere AmigaOS funzioni. Ci sono modi in cui questo sarebbe potuto esser fatto con Exec -- le persone di Amiga che hanno lavorato al S.O. del 3DO l'hanno fatto -- ma non pare sara' un problema col nuovo OS basato su QNX (che e' anch'esso un OS moderno con una facciata UNIX-friendly, ma molto poco UNIX).

Andrej> ...e cio' che e' stato adottato (che proverebbe AmigaOS l'ha fatto bene) da altri sistemi operativi come Linux (o altri cloni UNIX), BeOS, o persino Windows.

Dave> Beh, sto ancora aspettando che qualcuno faccia bene l'autoconfigurazione. Forse BeOS ci arriva, non son sicuro. Ma gli altri, dimenticatelo. Windows e' mezzo passo davanti a Linux in questo, ma solo mezzo passo. Utenti PENSANO che Windows faccia autoconfigurazione reale, ma non e' vero. Cio' che succede e' solo fumo e specchi. Al reset, Windows parte e legge il setup dal Registry (quel file gigante in cui Windows mette

tutto dentro), costruisce una singola immagine mettendoci dentro tutti i driver, e continua. Percio', proprio come UNIX, tutti i driver sono legati staticamente, solo che arrivano a fare questo legame senza costruire un'intera immagine dell'OS. Linux ci arrivera' ad un certo punto (si, conosco bene l'hack di Red Hat per caricare i driver in modo dinamico; non e' il modo di farlo, stanno solo compilando parti specifiche del driver nel kernel anziche' tutto il driver, non cambia nulla).

[Corsivo]

Ho letto che sotto Linux 2.2 c'e' un miglior caricatore di moduli che forse puo' caricare, se non scaricare, driver su richiesta del nome. Non gli ho ancora dato un'occhiata, e mentre cio' da solo non da l'autoconfigurazione, e' certamente un componente necessario di un sistema di autoconfigurazione completo, e forse un passo avanti a dove e' Windows oggi.

[/corsivo]

Il motivo per cui pare che Windows faccia autoconfigurazione (e questo sarebbe un modello semplice per l'utilizzo dei Linuxisti) e' che, in qualche punto all'inizio del processo di boot, lanciano un dispositivo speciale di snoop. Questo e' il tipo che in realta' trova nuovo HW per te, assegna IRQ e slot DMA, ecc. Cio' che questa bestiola fa in effetti e' mettere i driver nel posto giusto e aggiungere il loro nome nel Registry. Ecco perche' devi fare un reboot per poterli usare (devo cominciare a girare in quel gigantesco file di driver). E' lo stesso motivo per cui un sistema basato su Windows impazzisce se fai qualcosa di semplice come scambiare due carte PCI. L'AmigaOS fa device-binding pienamente dinamici. Questo e' facile quando i drivers sono moduli separati che possono essere caricati al momento di farli girare. Anche il BeOS lo fa -- i driver sono sempre implementati come plug-in (usando il loro sistema generico di plug-in) e possono essere caricati o scaricati in qualunque momento. I driver di basso livello sono plug-in del kernel (per quell'efficienza alla UNIX, quando serve). Altra roba di alto livello, come in AmigaOS, e' implemetata come server/cliente, tipo grafica, ma cio' e' vero anche sotto UNIX se si usa X, ed e' generalmente considerata come buona cosa.

Andrej> Dove dovrebbe muoversi l'AmigaOS in futuro e quali sono gli aspetti chiave che l'AmigaOS NG dovrebbe coprire?

Dave> Penso che l'intero set di ottimizzazioni per home computing dovrebbe essere mantenuto ed ampliato. Linux non e' per debuttanti, e *mai* lo sara'.

Ha una buona nicchia, e cosi' pure AmigaOS, almeno filosoficamente. I sistemi basati su AmigaOS saranno sempre piu' semplici da usare che qualcosa tipo Windows, semplicemente perche' e' molto piu' dinamico, molto piu'

logico, e non spreca le sempre limitate risorse di una macchina per utenti tipica. Spero che portino nuove caratteristiche nell'AmigaOS, ma mantengano il "disegno" originale.

[Corsivo]

Forse "mai" e' una parola troppo forte qui. Ma praticamente, Linux oggi, saldato alla tradizione UNIX vecchia di 30 anni, non e' per principianti. Mentre ridisegnare completamente il sistema e' possibile, non penso sia probabile. Inoltre, c'e' una cultura in Linux a livello-sorgente, tutto e' spedito in sorgente, il codice binario non e' importante. Questo non puo' funzionare nel mercato principianti, ed anche, pensando al lungo termine, codice binario compatibile potrebbe danneggiare cio' che c'e' di buono nell'ambiente Linux. Ad esempio, quando tutto e' in sorgente, si ha molta meno paura di aggiornamenti incompatibili. Pero', sviluppi anche una tradizione. I driver Linux, per esempio, devono essere ricompilati quando cambiamenti importanti avvengono nel kernel, dato che ci sono varie costanti con un certo peso nel kernel che include files i quali bisogna tenere in considerazione. Per creare binari compatibili a lungo termine bisognerebbe cambiare verso un API che lascia che i driver interrogino il kernel dinamicamente per ogni costante importante. E cosi' via. Che Linux diventi per principianti dipende molto dal volere degli sviluppatori di partire in parte da UNIX; questo nemmeno loro lo sanno ancora.

[/Corsivo]

Questo e' terreno comune per Amiga e Linux. Il kernel Linux ha certamente bisogno di essere aggiustato, ma la loro intenzione gia' annunciata e' che tutte le cose a livello di utente nei programmi per AmigaNG sono scritte per i loro oggetti API, non per il kernel Linux. Così se ti limiti ai programmi per AmigaNG, molti dei problemi di Linux, a livello utente, non dovrebbero esistere. Senza i cambiamenti del kernel pero', non avrai veri autoconfig o multimedia. Jim Collas dice che i lavori sul kernel verranno fatti, e sanno cio' che va cambiato. Così e' solo questione di vedere che cosa ci danno, per giudicare l'uso che l'AmigaNG fa' di Linux.

CONCLUSIONE

Penso che abbiano una strada tortuosa nel fare questo. D'altro lato, l'Amigaficazione di Linux, soprattutto se si espande al mercato Linux, darebbe grande soddisfazione alla comunita' Amiga. A Linux darebbe finalmente l'abilita' di competere contro Windows sui desktop, semplicemente facendo le cose meglio -- la quale e' definitivamente una condizione necessaria per dar battaglia a Microsoft.

Nota:

Questa e' parte di un'intervista piu' lunga con Dave Haynie pubblicata in numeri recenti della rivista Amiga Cecca "Amiga Review." Dave ha risposto agli inizi di Giugno e il 22 Luglio ha commentato sulla situazione piu' recente (i paragrafi in corsivo). Pubblicata con permesso.

Andrej Bunta, editore

and@fornax.elf.stuba.sk

1.39 Traduzione: Messaggio di Jim Collas a proposito della Politica di Comunicazione di Amiga

Data : 01/08/1999

Oggetto : Messaggio di Jim Collas a proposito della Politica di

Comunicazione di Amiga

Fonte : comp.sys.amiga.misc

Traduttore/i : Luca Diana

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

A proposito di Comunicazione. Alcune persone hanno delle vedute irrealiste di cio' che dovrebbe essere comunicato pubblicamente. Capisco le persone con sete di informazioni ma abbiamo gia' comunicato piu' informazioni sui nostri piani che qualunque altra compagnia avrebbe fatto in una situazione simile. Lo so perche' ho osservato l'industria informatica per 15 anni e sono stato un executive per 7 di quegli anni. Ho osservato molto attentamente le comunicazioni pubbliche degli avversari in cerca di informazioni. Le compagnie non comunicano cosi' tanti dettagli prima del lancio per molte buone ragioni. Bisogna proteggersi contro la concorrenza, onorare accordi di non divulgazione (NDA), mantenere una base di negoziazione, massimizzare l'impatto del lancio (si, marketing), permettere flessibilita' per eventuali imprevisti, e mantenere le risorse concentrate sullo sviluppo. Qualcuno ha visto la foto di un iMac 5 mesi prima del lancio? O persino dei semplici disegni? Avete visto un diagramma a blocchi? Specificazioni di altro livello? O persino il nome "iMac" ? Non c'era NULLA. Andiamo gente, siate realisti. Ho bisogno di dirigere una compagnia professionalmente. I dirigenti di Gateway si stanno chiedendo che diamine sto facendo rilasciando cosi' tante informazioni come faccio. Devo trovare il tempo per spiegarli cos'e' la comunita' Amiga e perche' si merita notizie anticipate. Penso di aver fatto un buon lavoro bilanciando le

necessita' della compagnia con il desiderio di conoscenza della comunita'.
Continuero' a mantenere un equilibrio ragionevole.
Non era la mancanza di comunicazione che ha portato al fallimento dei possessori di Amiga del passato, era la mancanza di buoni piani e della loro esecuzione. Credo che noi abbiamo una migliore comunicazione e stiamo eseguendo ad un livello molto piu' alto. Fatemi spiegare cosa rende il piano attuale di Amiga diverso da altri tentativi del passato. Niente sembra diverso? Che ne e' dell'assunzione di 4 vice presidenti di punta dell'industria informatica e 5 direttori in 4 mesi? Questo puo' non sembrare molto ad un occhio non abituato ma c'e' solo un modo per vedere quant'e' seria una compagnia: bisogna guardare la qualita' dei dirigenti assunti. Ho assunto piu' dirigenti (senior executives) per Amiga in 4 mesi, di quanti ne ho assunto per Gateway nei 3 anni precedenti. I dirigenti di Gateway si stanno chiedendo di nuovo che sto facendo. La voce comune a Gateway e': "Collas ha costruito uno stupendo team dirigenziale, che diavolo sta costruendo che necessita un team del genere?" Allora, le cose sembrano le stesse adesso? Vi pare che stia mettendo su tutta questa roba per eseguire un piano mediocre? O sembra piuttosto che sto mettendo su un team di classe a livello mondiale che lancera' l'Amiga nella grandiosita' di nuovo e definitivamente? A me sembra piuttosto ovvio, e spero lo vediate pure voi. Non ho mai chiesto la vostra fiducia, solo un'onesta possibilita' di ottenerla. Mi servono ancora 5 mesi. Un mese piu' un mese meno.

Luca

<http://www.geocities.com/SouthBeach/Canal/3184>