

# **YAM**

Marcel Beck

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> YAM		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Marcel Beck	January 17, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>YAM</b>	<b>1</b>
1.1	YAM - Italian documentation . . . . .	1
1.2	Introduzione . . . . .	2
1.3	Richieste . . . . .	3
1.4	Registrazione . . . . .	3
1.5	Copyright . . . . .	4
1.6	MUI . . . . .	5
1.7	Installazione . . . . .	5
1.8	INTRODUZIONE RAPIDA . . . . .	6
1.9	Cartelle . . . . .	7
1.10	Configurazione . . . . .	11
1.11	Rubrica Indirizzi . . . . .	16
1.12	Edita indirizzo . . . . .	17
1.13	Scrivi . . . . .	17
1.14	Comandi Editor . . . . .	20
1.15	Leggi . . . . .	21
1.16	Error Messages . . . . .	22
1.17	Opzioni Startup . . . . .	24
1.18	Interfaccia ARexx . . . . .	25
1.19	Suggerimenti E Trucchi . . . . .	27
1.20	Technical . . . . .	28
1.21	Mail Transport . . . . .	28
1.22	Cos'è MIME? . . . . .	29
1.23	Il Futuro . . . . .	30
1.24	Author . . . . .	31
1.25	Ringraziamenti . . . . .	31

---

# Chapter 1

## YAM

### 1.1 YAM - Italian documentation

```
=====
Y A M      (Yet Another Mailer)   Versione 1.3
=====
```

© 1996 by Marcel Beck

Introduzione

- Caratteristiche di Yam

Richieste

- Cosa ci vuole per usare YAM

Registrazione

- Come registrarsi a YAM

Copyright

- Disclaimer

Installazione

- Come installare YAM

Introduzione Rapida

- 5 Minuti al successo

Cartelle

- Riceve, copia, spedisce, archivia messaggi

Configurazione

- Come configurare YAM

Rubrica Indirizzi

- Manipola gli indirizzi utilizzati di frequente

Scrivi

---

- Come scrivere lettere

Leggi

- Lettura messaggi

Messaggi d'errore

- Trouble shooting

Opzioni di Startup

- Opzioni Tooltypes e Shell

Interfaccia ARexx

- Controllare YAM da altri programmi

Tips & Tricks

- Dei suggerimenti utili

Technical

- Come YAM gestisce i messaggi

Mail Transport

- Informazioni su SMTP e POP3

Che cos'è MIME?

- Informazioni su MIME

Nuove Caratteristiche - Cosa c'è di nuovo in YAM 1.3

Futuro

- Piani per miglioramenti futuri

Autore

- Come contattare l'autore

Ringraziamenti

- Chi ha partecipato

## 1.2 Introduzione

YAM (abbreviazione per 'Yet Another Mailer') è una combinazione di Mailer/POP/SMTP client per l'Amiga. L'ho programmato, perchè nessun altro programma mi soddisfaceva al 100% e volevo rinfrescare la mia conoscenza nella programmazione.

Caratteristiche di YAM:

- Funzioni Base: Legge, scrive, cancella, risponde e forward (rigira in copia ad altro destinatario) posta
- Tre cartelle per la posta in arrivo, in uscita, spedita e più di 16 cartelle per la posta archiviata

-

- Rubrica Indirizzi
  - supporting gruppi e liste utenti
- Built-in
  - POP3
    - client per controllare se vi é posta all'avvio, o su richiesta od ad intervalli di tempo designato
  - Scrive o risponde ai messaggi in offline e li spedisce al mail server usando il built-in
    - SMTp
      - client
  - Aggiunge l'indirizzo del mittente nella rubrica con un semplice mouseclick
  - Built-in support per UUencode e
    - MIME
      - per mandare o ricevere file
  - binari
  - Più di 32 filtri per trattare automaticamente i nuovi messaggi
  - La
    - Porta ARexx
      - permette che altri programmi (es.: WWW browsers) controllino YAM
  - YAM è una commodity: attende sullo sfondo come un'icona e si attiva quando una combinazione di tasti è premuta
  - L'interfaccia grafica di YAM è programmata con la
    - MUI
      - ed è di conseguenza font-sensitive; le finestre sono liberamente dimensionabili
  - YAM si avvia sia da Workbench che da ogni altro custom screen
  - Possiede l'help in linea per mezzo di "fumetti d'aiuto" e AmigaGuide
  - 13 lingue supportate
  - Facile
    - installazione con il Installer

## 1.3 Richieste

### RICHIESTE HARDWARE

- Computer Amiga con minimo di 1 MB Ram

### SOFTWARE NECESSARIO

- Kickstart 2.0/Workbench 2.0 o superiore per la versione Inglese
- Kickstart 2.0/Workbench 2.1 o superiore per le versioni non in Inglese
- - MUI 3.1
    - o superiore
- AmiTCP 2.3 o superiore

## 1.4 Registrazione

---

## REGISTERING

YAM è così detto 'mailware'; ciò significa, se utilizzate YAM periodicamente, dovete mandarmi un messaggio con il vostro nome ed il vostro indirizzo email. ↔

Pochi giorni dopo avrete il vostro numero personale di registrazione per email.

All'avvio, La versione non registrata di YAM mostra un requester che vi invita a registrarvi in linea. In risposta vi spedirò un codice di registrazione da porre nella

configurazione

.

Infatti, YAM é freeware; non dovete pagare nulla per esso. Lo scopo della ↔ registrazione

é controllare l'utilizzo di YAM.

## 1.5 Copyright

## COPYRIGHT

Il copyright per questo software è di Marcel Beck. Questo archivio può essere distribuito solo nella forma imm modificata. In particolare la cancellazione della documentazione e di questa nota di copyright non è permessa.

## DISTRIBUZIONE

Questo software è liberamente distribuibile. La distribuzione è permessa alle seguenti condizioni:

- Tutti i file inclusi con la distribuzione devono rimanere intatti ed inalterati.
- La distribuzione con BBS's, Internet, software libraries come Fred Fish od Aminet CD-ROM's e canali elettronici similari è concessa.
- Per riviste con dischetto e fornitori di servizi, che chiedono costi aggiuntivi per trasferimento, il permesso dell'Autore del programma è richiesto.

## DISCLAIMER

Questo software è fornito come-è, senza garanzia di alcun genere, entrambi espresse o implicite. In nessun caso l'autore sarà responsabile per danni diretti, indiretti, accidentali o consequenziali o perdite di dati risultanti dall'uso o applicazione di questo software. L'intero rischio come la risultante della performance di questo software sono a carico dell'utente.

## RETURN SERVICE

Questo software può esser liberamente provato per 30 giorni senza alcun obbligo. Trascorso questo periodo dovete registrarvi per poter usare ulteriormente questo software.

## 1.6 MUI

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI è un sistema di programmazione per creare e manipolare il graphical user interface. ←

Con l'assistenza di programmi preferenze, l'utente di una applicazione ha la capacità ←

di personalizzare il tutto a suo gusto.

MUI è shareware. Per avere il programma completo contenente diversi esempi e più informazioni circa la registrazione prego cercate il file chiamato "muiXXusr.lha" (XX è il numero della più recente versione) sulla vostra BBS o sui dischetti di pubblico dominio.

Se volete registrarvi direttamente, siete liberi di mandare

DM 30.- o US\$ 20.-

a

Stefan Stuntz  
Eduard-Spranger-Straße 7  
80935 München  
GERMANY

## 1.7 Installazione

INSTALLAZIONE UTILIZZANDO IL COMMODORE-INSTALLER

Aprite la directory Install, bicliccate sull'icona English e seguite le istruzioni dell'Installer.

Prego riavviate il vostro Amiga dopo l'installazione se state aggiornando da una precedente versione di YAM.

MANUALE DI INSTALLAZIONE

Se non possedete l'Installer dell'AmiTech o non volete usarlo seguite queste istruzioni:

- Create una directory per YAM sull'harddisk. Un buon posto è per esempio la directory AmiTCP.



- Copiate i file YAM, YAM\_english.guide e le directories Icons e Rexx in questa directory. Rinominate la guida in YAM.guide.
- Create un assign di YAM: alla vostra YAM-directory nell' s:user-startup, p.es. Assign YAM: Work:AmiTCP/YAM.
- Riavviate il vostro computer.

## 1.8 INTRODUZIONE RAPIDA

### INTRODUZIONE RAPIDA

Questo capitolo vi dà una introduzione passo passo delle principali operazioni di YAM. Assumiamo che YAM è già installato sul vostro sistema.

1. Ottenete le seguenti informazioni dal vostro internet provider:
  - Il vostro indirizzo email
  - L'indirizzo internet del vostro mail server (anche detto POP3- o SMTP-server)
  - La password da porre dentro la mail server
 Come esempio creiamo un "finto" utente chiamato Bill Clinton. La sua email address è clinton@whitehouse.gov, l'indirizzo del suo mailserver è mail.whitehouse.gov e la sua password è tnediserP :-)
2. Avviate YAM bicliccando sull'icona. Un requestrer di copyright appare; eliminatelo con un click su [Okay]. Adesso dovrete vedere la finestra ← principale includendo quattro message boxes e tre file di pulsanti.
3. In primo luogo dobbiamo configurare il programma. Selezionate la voce ← Configurazione nel menù Settaggi. Nella register card Spedisci ponete le appropriate descrizioni per il mail transfer. Nel nostro esempio queste sono:

Real name	Bill Clinton
POP3-Server	mail.whitehouse.gov
Email address	clinton@whitehouse.gov
Password	tnediserP

4. YAM vi permette di aggiungere un testo libero definibile per tutte le vostre ← lettere. Ritornate alla register card Spedisci e selezionate l'opzione Usa firma. Avviate l'editor con un click su [Edita firma] e ponete la firma desiderata, p.es.
 

Yours sincerly,  
Billy

 Salvate il testo ed uscite dall'editor (per ED questo avviene con Esc x Return ← ).
5. Salvate i settaggi con un click su [Salva]. YAM adesso è pronto e voi siete in grado di scrivere il vostro primo messaggio.

6. Cliccate su [Scrivi]. Nella nuova finestra aperta selezionate lo string-gadget etichettato A e ponete nel destinatario l'email-address, nel nostro esempio questo é clinton@whitehouse.gov.  
Nella string-gadget Oggetto dovreste specificare un riassunto del vostro messaggio. Adesso un click sull'ampia area vuota e scrivete il vostro messaggio ←  
.
7. Dato che sia AmiTCP non è ancora avviato o non siete connessi, click su [Accodato]. Questo salva il nuovo messaggio nella cartella "in uscita" e si astiene a trasmettere immediatamente al contrario di [Spedisce].
8. Adesso avviate AmiTCP e connettetevi al vostro Internet provider. Ponete la cartella "in uscita" e spedite la posta con un click su [Spedisce tutto].  
Appare una finestrella di trasferimento dove potete vedere come YAM agisce e ←  
spedisce  
la posta al mail server.
9. Come potete notare il vostro messaggio è scomparso dalla cartella "in uscita". Ma non temete; è stato posto nella cartella "spedita". La busta nella lista adesso ha un francobollo che significa che il messaggio è stato spedito con successo.
10. Bicliccando sul messaggio si apre la finestra di lettura. Dovreste riconoscere il vostro testo. Le linee bianche sono create da YAM e contengono le ←  
informazioni  
necessarie del mail transfer.
11. Dato che scrivete questo messaggio voi stessi, è adesso tempo di vedere i nuovi messaggi che vi hanno spedito. Ponete la finestra di lettura sullo ←  
sfondo o  
chiudetela e click su [Preleva posta].
11. Dato che scrivete questo messaggio a voi stessi, adesso é tempo di dare uno ←  
sguardo  
per nuovi messaggi spediti a voi. Cliccate sulla finestra leggi sullo sfondo o chiudetelo e cliccate su [Preleva Posta].
12. La finestra di trasferimento appare e potete vedere come YAM acquisisce la corrispondenza dal mail server. Se tutto v`a bene un requester appare informandovi che nuova posta vi è pervenuta. Troverete la nuova posta nella cartella "in arrivo".

Se avete fatto ciò senza difficoltà conoscete adesso le funzioni essenziali di YAM. Troverete ulteriori spiegazioni nei capitoli successivi.

## 1.9 Cartelle

### CARTELLE

Nella finestra principale di YAM trovate quattro cartelle:

In arrivo : Questo box contiene tutta la corrispondenza a voi indirizzata.

---

In uscita : Questo box contiene tutta la corrispondenza che scrivete, ma non è stata spedita. ←

Spedita : Questo box contiene tutta la corrispondenza spedita con successo.

Archiviata: Questo box è per archiviare la corrispondenza che è importante per voi. ←

Sul lato destro sotto la lista della cartella d'archivio potete trovare un pop-up gadget che vi permette di selezionare uno delle cartelle d'archivio definiti dall'utente. ←

La lista mostra la corrispondenza nelle cartelle attivate. Nella prima colonna vedete lo stato del messaggio: ←

Nuova mail	busta chiusa con la lettera N
Posta NonLetta	busta chiusa
Posta Letta	busta aperta
Posta Risposta	busta aperta con lettera R
Posta Forwarded	busta aperta con lettera F
Posta NonSpedita	busta senza francobollo
Spedita mail	busta con francobollo
Posta con errori di spedizione	busta strappata
Posta marcata per la cancellazione	un piccolo cestino

La seconda colonna contiene, dipende dalla cartella, entrambi il mittente o il destinatario del messaggio. La terza colonna contiene l'oggetto e la quarta colonna la data di ricezione o compilazione della corrispondenza e l'ultima colonna ←

mostra la grandezza del messaggio in kbytes.

Un doppio click sulla lista corrispondenza apre la finestra di lettura e mostra

i contenuti della corrispondenza.

#### FUNZIONI

Differenti azioni possono essere effettuate con le tre file di pulsanti. Normalmente ←

riguardano il messaggio attivo. I pulsanti marcati con \* eseguono le azioni su tutti ←

i messaggi selezionati. Potete selezionare messaggi multipli tenendo premuto il tasto shift.

[Leggi]

Carica il messaggio nella finestra di lettura

.

[Forward]

Ridirige una lettera ad un'altro destinatario. Oggetto e testo del messaggio sono automaticamente spediti.

[Cancella] \*

Cancella uno o più messaggi. Se l'opzione "Cancella messaggi in uscita" é ←  
abilitato,  
il messaggio viene marcato per la cancellazione, altrimenti é rimosso ←  
immediatamente.

[Preleva indirizzo]

L'indirizzo del mittente (o destinatario, dipende dalla cartella attivata)  
del messaggio attivo é posto nella vostra  
Rubrica Indirizzi  
.

[Scrivi]

Apri la  
finestra di scrittura  
dove scrivete il vostro testo.

[Recupera] \*

Ripristina lo stato del messaggio marcato per la cancellazione.

[Preleva Posta]

Cerca di connettervi al mail server, controlla per nuovi messaggi  
e li carica nella cartella "in arrivo".

[Rispondi]

Per rispondere a lettere a voi indirizzate. Oggetto e destinatario  
sono automaticamente posti dentro e il testo originale è quotato.

[Filtro]

Applica ad ogni utente definito filtri per tutti i messaggi nella cartella "In ←  
arrivo".

[Archivia] \*

Il messaggio viene spostato da "in arrivo" in "archiviata" o a qualsiasi altra ←  
cartella  
archivio custom.

[Edita]

Vi dà la possibilità di editare un messaggio che è già accodato per la spedizione ←  
.

[Spedisci] \*

Effettua una connessione con il vostro mail server e spedisce il messaggio ←  
selezionato.

[Spedisci tutto]

Manda tutti i messaggi in "in uscita".

[Rispedisce]

Manda nuovamente un messaggio già spedito.

[Muovi] \*

Il messaggio viene mosso dalla cartella corrente ad un differente cartella ←  
archivio.

MENU NELLA FINESTRA PRINCIPALE

---

## Progetto/Informazioni

## Mostra

L'inforamzione di Copyright  
ed vi offre la possibilità

di una

Registrazione  
-Online.

## Progetto/Nascondi

Pone il programma in modalità iconizzato. la icona mostra lo stato della posta  
in arrivo (empty, old, new). Il controllo della posta e la

inrterfaccia ARexx  
rimane attivata.

## Progetto/Abbandona

Chiude YAM.

## Cartella/Seleziona tutto

Seleziona tutti i messaggi della cartella attivata.

## Cartella/Rimuovi cancellati

Fà lo scanning di tutte le cartelle per i messaggi che sono marcati per la ←  
cancellazione e sono  
rimossi immediatamente.

## Cartella/Aggiorna indice

Fà lo scanning della mail directory della corrente cartella e ricostruisce l' ←  
indice dei file.

## Cartella/Importa

Vi permette d'importare un file mailbox generato da un altra mail application.  
Il file deve essere nel formato standard mailbox.

## Cartella/Esporta

Salva tutti i messaggi nella cartella attiva in un singolo file di testo, così si ←  
possono  
leggere con un altra mail application.

## Settaggi/Rubrica Indirizzi

Vi permette di porre gli indirizzi nella  
Rubrica Indirizzi

.

## Settaggi/Configurazione

Apri la

finestra di configurazione

.

## Settaggi/MUI

Avvia le preferenze di

MUI

, e vi permette di fissare l'interfaccia  
grafica di YAM come desiderato.

## ARexx/Esegui script

Vi permette di selezionare un

ARexx

script e di eseguirlo.

#### SHORTCUTS NELLA FINESTRA PRINCIPALE

Il cursore SINISTRO e DESTRO sono usati per passare da una cartella ad un'altra successiva.

DEL fa la stessa cosa con il pulsante [Cancella].

## 1.10 Configurazione

#### CONFIGURAZIONE

Queste opzioni del programma sono divisi in otto cartelle. Il pulsante [Salva] salva le configurazioni al disco, così sopravviveranno ad un restart del computer. I settaggi salvati con [Usa] sono salvati in ENV: e saranno persi al successivo reset.

START - dettagli necessari per avere YAM funzionante

Nome Reale

Il vostro nome e cognome. Assicuratevi che questo sia riempito correttamente.

La

Registrazione

-Online usa questo campo per calcolare il codice di registrazione. Una modifica in questo campo invalida la registrazione! Non usate le vigolette " nel vostro nome.

Indirizzo Email

Questo é il vostro indirizzo email, il suo formato é userid@domain.

POP3 server

L'indirizzo Internet che usate per ricevere la posta. Questo server, usualmente un computer del vostro internet provider, deve esser capace di supportare il ↔ protocollo POP3.

se lasciate questo campo vuoto, l'indirizzo del SMTP server é usato.

Password

La password che usate per andare nel mail server.

Codice di Registrazione

Qui dovete porre il numero che ottenete dall'autore di YAM dalla registrazione online.

Prego notare che una modificazione del "Nome Reale" invalida questo codice.

RICEVI - dettagli necessari per ricevere la posta

POP3 UserID

Ponete la userid per connettervi al POP3 server se é differente dall'ID usata nel vostro indirizzo email.

Controlla per la posta ogni x Minuti

YAM farà una connessione al vostro mailserver, secondo l'intervallo da voi

scelto, e vedrà per nuova posta.

#### Preleva posta allo startup

YAM vedrà per posta nuova immediatamente quando avviate il programma. Per disabilitare questa funzione temporaneamente si avvii YAM da shell con l'opzione NOCHECK.

#### Cancella posta sul server

Questa opzione cancella tutti i messaggi del server dopo la ricezione.

#### Evita duplicazioni

Questa opzione forza YAM a controllare ID del Messaggio per ogni nuovo messaggio e non lo carica se l'ID già esiste nel messaggio base.

#### Finestra di Trasferimento

Selezionate "nessuno" per disabilitare la finestra di trasferimento quando ←  
ricevete  
o spedite posta.

#### Avvisa per nuova posta

Seleziona il tipo di notifica per nuova posta. Default é "beep/requester", che farà apparire un requester che mostra il numero di nuovi messaggi e si ha un DisplayBeep(). Se volete essere avvisati con un suono, selezionate "programma esterno" e ponete un comando come "C:Play AUDIO:Beep.snd".

#### Conferma download

Per i nuovi messaggi che sono più grandi della soglia qui specificata, un requester apparirà e vi darà la scelta di caricare, cancellare o saltare il messaggio. Selezionate "on" per avere il requester per ogni posta o "off" per disabilitare questa funzione.

#### SPEDISCI - dettagli necessari per mandare la posta

##### SMTP server

L'indirizzo Internet che usate per mandare tutta la posta. Questo server, usualmente un computer del vostro internet provider, deve esser capace di supportare il protocollo SMTP.

##### Rispondi a

Il vostro indirizzo di default per la risposta é il vostro indirizzo email. Se volete usare un differente indirizzo, specificatelo qui.

##### Organizzazione

Se volete vedere il nome della vostra società, scuola, club, ecc. nella intestazione delle vostre lettere, specificatelo qui.

##### Manda posta all'avvio

Con questa opzione contrassegnata, YAM vedrà nella cartella in uscita per messaggi in attesa e vi chiederà di spedirli. Per disabilitare questa funzione temporaneamente si avvii YAM da shell con l'opzione NOCHECK.

#### CARTELLA - opzioni riguardanti le cartelle per la posta

##### Conferma cancellazione se x o più messaggi sono selezionati

Se questa opzione é selezionata, dovete confermare prima che YAM cancelli un numero definito di messaggi.

---

Cancella messaggi in uscita

Selezionate questa opzione per ritardare la rimozione dei messaggi cancellati ←  
fino alla  
uscita dal programma. Ciò vi permette di recuperare i messaggi cancellati con il  
pulsante [Recupera].

Cartelle

Questa é una lista delle cartelle per la posta conosciute da YAM. Quattro di esse ←  
(colorate  
di bianco) non possono essere modificate, ma potete aggiungere fino a 16 cartelle ←  
archivio  
aggiuntivi per salvare i vostri messaggi (colorati in nero). Cliccate su [Nuovo] ←  
per aggiungere  
un'altra cartella, usate [Elimina] per rimuoverla.

Nome

Il nome della cartella archivio custom.

Ordina per

Ordina i messaggi nella cartella selezionata come desiderato. Potete ordinare per  
data, oggetto o mittente.

FILTRO - filtri mail definiti dall'utente

Lo scopo di un filtro é di trattare la posta nella cartella in arrivo. Se  
un messaggio risponde a certe condizioni, sarà posto in una cartella archivio,  
cancellato e/o forwarded ad un'altra persona. Potete specificare fino a 32  
di tali filtri (anche conosciuti come regoli). Cliccate su [Nuovo] per aggiungere ←  
un nuovo filtro,  
usate [Elimina] per rimuoverlo.

Applica alla nuova posta

Selezionate questa opzione per applicare automaticamente filtri a tutti i nuovi ←  
messaggi.  
Potete fare il filtering manualmente cliccando sul pulsante "Filtro".

Nome

Il nome del filtro (solo per vostra comodità).

Match

Ponete lo string pattern che volete per la ricerca. Potete usare l'espressione ←  
AmigaDOS  
come #? ecc.

Campo

Selezionate il campo header (intestazione) che volete controllare.

Attivato

Se volete disabilitare un singolo filtro senza doverlo cancellare, così  
usate questa opzione.

Maiuscolo min

Selezionate questa opzione per eseguire una comparazione per Maiuscolo min.

Se non vero

---



Usate questa opzione per invertire il risultato della comparazione.

#### Azione

Il tipo d'azione che volete per compiere comparazioni sui messaggi. Scrivete un indirizzo email nel campo "Forward a" per mandare una copia del messaggio a qualcun altro. Simultaneamente potete cancellare il messaggio o salvarlo in uno delle vostre cartelle archivio.

#### LEGGI - opzioni per la lettura della posta

##### Messaggio header

Selezionate "Completo" per mostrare l'header (intestazione) completa del messaggio, "Breve" per mostrare solo i campi A, Da, Oggetto e Data o "Nessuno" per omettere l'header.

##### Font per la finestra Leggi

Selezionate un font per la finestra leggi. Dovreste preferire un font non-proporzionale per mostrare i nomi e le firme correttamente.

##### Decodifica i file in

Questo é il luogo di default per salvare gli attached file.

##### visualizzatori MIME

Di default YAM userà MultiView per mostrare i file attaccati. I messaggi in formato MIME hanno un campo ContentType che contiene il tipo di file encoded. Potete specificare un programma di visualizzazione individuale per ogni tipo di contenuto. Questo é importante per gli utenti WB 2.x (senza datatypes!) e possessori di scheda grafica. Cliccate su [Nuovo] per aggiungere un'altra cartella, usate [Elimina] per rimuoverla. Esempio: per mostrare immagini in formato JPEG, potete aggiungere una voce con MIME type settato a "image/jpeg" e il visualizzatore settato a "TOOLS:Gfx/ViewJPG y".

##### MIME type

Questo é il MIME type per la voce corrente. Potete scegliere uno dalla lista di popup o usate l'AmigaDOS wildchars (ad.es. "image/#?").

##### Visualizzatore

Selezionate il programma che volete usare per mostrare il file. Non dimenticate di inserire 'y' nella linea di comando, sarà sostituita con nome del file reale.

#### SCRIVI - opzioni per comporre nuovi messaggi

##### Start risposte con

Se rispondete ad un messaggio, questo testo sarà preappeso alla nuova lettera. Potete usare diverse variabili: %n é il nome completo del destinatario, %f é il suo nome, %e il suo indirizzo email, %d é la data e y l'oggetto del messaggio.

##### Start forwarded messaggi con

Se voi fate il forward di un messaggio, questo testo sarà preappeso alla nuova ←  
lettera.

Potete usare diverse variabili: %n é il nome completo del destinatario, %f é  
il suo nome, %e il suo indirizzo email, %d é la data e y l'oggetto del messaggio.

Usa firma

Questa opzione aggiunge di default la vostra firma ad ogni nuovo messaggio. ←

Potete  
editare la firma nel Editor testi scegliendo [Edita firma].

Quota posta originale

Questa opzione quoterà il testo ricevuto nel messaggio di risposta. Ogni  
linea del messaggio quotato sarà seguito dal testo specificato in start con,  
seguito da uno spazio. Potete usare %i per avere le iniziali del mittente ←  
originale.

SYSTEMA - differenti setups

Editor esterno

Se non volete usare l'editor interno di YAM, potete scegliere il vostro editor  
testi desiderato per  
scrivi  
i messaggi. L'editor di default é l'editor del Workbench "C:Ed".

Directory per i file temporanei

YAM salverete alcuni file di lavoro in questa directory. Se avete poca  
memoria (meno di 2 MB), Selezionate un posto sull'harddisk per evitare  
problemi con ampi messaggi.

Posizione Icona

Ponete dove volete posizionare l'AppIcon di YAM.

Chiusura con iconificazione

Normalmente il gadget di chiusura (= Esc key) é usata per uscire dal programma.  
Selezionate questa opzione se volete solo che YAM sia iconificato.

MENU NELLA FINESTRA DI CONFIGURAZIONE

Progetto/Apri

Carica la configurazione da un file. Così siete in grado di usare differenti ←  
settaggi  
dei parametri (ad. es. se avete degli account con due provider).

Progetto/Salva come

Salva la configurazione corrente con un nome differente.

Edita/Resetta al Defaults

Resetta tutte le correnti configurazioni al settaggio di default salvato in YAM.

Edita/Ultimo Salvato

Modifica la configurazione corrente ad uno che era valido al momento del booting.

Edita/Ripristina

Resetta tutte le modifiche sin dall'ultimo [Salva] o [Usa].

---

## 1.11 Rubrica Indirizzi

### RUBRICA INDIRIZZI

La Rubrica Indirizzi é una directory per gli indirizzi usati di frequente. Potete risistemare le voci nella lista usando l'opzione drag & drop.

#### Apri

Apri tutte le diramazioni dell'albero della rubrica indirizzi, così tutte le voci ← saranno visibili.

#### Chiudi

Chiude tutte le diramazioni dell'albero della rubrica indirizzi, così solo le ← voci della root saranno visibili.

#### To:

Usa la voce selezionata come destinatario principale per un nuovo messaggio.

#### CC:

Usa la voce selezionata come destinatario secondario per un nuovo messaggio.

#### BCC:

Usa la voce selezionata come destinatario copia ufficiosa per un nuovo messaggio.

#### Nuovo utente

Apri la  
finestra edita indirizzo  
per aggiungere una singola persona.

#### Nuova lista

Apri la  
finestra editor indirizzi  
per aggiungere una lista alla rubrica indirizzi.

Una lista è una raccolta di utenti individuali che sono indirizzi con un singolo ← alias.

#### Nuovo gruppo

Apri la  
finestra editor indirizzi  
per aggiungere un nuovo gruppo. Un gruppo è un tipo di directory che contiene persone, liste e altri gruppi.

#### Ricarica

Carica la rubrica indirizzi dall'harddisk e scarta tutte le voci non salvate.

#### Edita

Potete modificare la voce selezionata nella  
finestra editor indirizzi

.

#### Elimina

Cancella la voce selezionata dalla rubrica indirizzi.

#### Salva

---

Salva la rubrica indirizzi sull'harddisk.

## 1.12 Edita indirizzo

### INPUT INDIRIZZO

Una singola voce dalla  
rubrica indirizzi  
può essere editata in questa finestra.

#### Alias

Nome usato per identificare questa voce (ad es. nome di battesimo, nickname, nome ←  
del gruppo o  
lista).

#### Description

Una stringa di testo che descrive la voce corrente.

#### Nome Reale

Nome- e cognome del destinatario.

#### Indirizzo Email

Indirizzo Internet del destinatario (ad es. mbeck@access.ch).

#### Membri

Una lista di tutti i membri nella lista corrente. Potete inserire aliases, nomi  
e gli indirizzi email completi. Cliccate su [Nuovo] per aggiungere un un altro  
membro alla lista, usare [Elimina] per rimuoverlo.

#### [Okay]

Accetta le modifiche.

#### [Annulla]

Scarta le modifiche.

## 1.13 Scrivi

### SCRIVI MESSAGGI

Questa finestra è usata per scrivere, modificare, rispondere e il forward ←  
messaggi.

Il grande campo di testo sulla pagina Messaggio è usata per inserire la vostra ←  
lettera.

Cliccare

qui  
per la lista di comandi di edit disponibili.

#### [Editor]

Se non vi piace l'editor interno, potete cliccare su questo pulsante per usare  
il vostro Editor testi preferito.

#### [Accodato]

Prepara il messaggio per la trasmissione e lo copia nella cartella in "In uscita ←  
".

Usate questo pulsante se state lavorando in modo offline.

[Spedisci adesso]

Prepara il messaggio per trasmissione, lo copia nella cartella "In uscita" e ←  
prova  
a spedirlo al vostro mail server.

[Annulla]

In caso decidiate diversamente... Tutto ciò che avete scritto in questa ←  
finestra sarà perso.

#### MESSAGGIO

To

Questo campo contiene i destinatari principali del messaggio che state per ←  
scrivere.

Potete inserire aliases o nomi dalla rubrica indirizzi o anche completare gli ←  
indirizzi

email se il destinatario non esiste nella directory degli indirizzi.

Destinatari multipli devono essere separati con virgole. Per prendere un ←  
indirizzo dalla

rubrica indirizzi, procedere come segue:

Aprire la rubrica indirizzi cliccando il gadget popup sulla parte destra.

Selezionate l'indirizzo desiderato e semplicemente trascinatelo sullo string ←  
gadget

o cliccate il pulsante A:.

Copia a

Questo destinatario listato qui ottiene una copia del nuovo messaggio. Vedete ←  
sopra.

Oggetto

L'argomento del messaggio. La posta di risposta è preceduta da "Re:", la posta é ←  
forwarded

con l'estensione "(fwd)".

#### ATTACHMENTS

Potete attaccare uno o più file alla vostra lettera. Questo è un mezzo per ←  
trasmettere

file binari come archivi, immagini ecc. per posta elettronica.

Potete scegliere il tipo di codifica (

MIME

o UUencoded) e aggiungere una  
descrizione per ogni file.

La lista degli attachments contiene quattro colonne: nome del file, dimensione  
del file in byte, tipo di codifica e descrizione. Potete risistemare le voci  
della lista con il drag & drop.

[Nuovo]

Aggiunge un'altro attachment selezionando un file dal requester. YAM  
riconosce alcuni tipi di file e assegna il Tipo a seconda del Contenuto.

[Elimina]

Rimuove l'attachment selezionato dalla lista.

[Mostra]

Mostra l'attachment selezionato usando un programma dalla lista di visualizzazione MIME (defaults é MultiView).

Encoding

Nella maggior parte dei casi dovrete codificare i vostri file usando  
MIME  
(base64/qp).

YAM usa i quoted-printable per i file di testo e base64 per binari.

Se il destinatario non è in grado di decodificare messaggi in formato MIME ( ←  
perchè

il suo mailer non lo supporta), potete UUencode il file. I messaggi che ←  
contengono

UUencoded file sono ancora in formato MIME multipart/mixed, ma possono essere ←  
separati

con un UUdecoder come UUxT. Un messaggio scritto con YAM può contenere entrambi, ←  
UUencoded

e base64 attachments.

Tipo di Contenuto

Se YAM riconosce il tipo del file attaccato, il corretto MIME tipo sarà inserito ←  
automaticamente.

Se esso fallisce, il default (application/octet-stream) è usato.

Descrizione

Potete inserire un commento per l'attachment selezionato.

OPZIONI

Copia ufficiosa a

I destinatari listati qui ottengono una copia del messaggio. Diversamente da indirizzi listati nel campo Cc:, gli indirizzi listati qui non appaiono nell'header di messaggio dei destinatari. Questo è utile quando volete spedire una copia di un messaggio a qualcuno senza qualcun altro sappia che abbiate fatto questo.

Rispondi a

Questa opzione è solo valida per il messaggio corrente e sovrascrive l'indirizzo di ritorno di default specificato nelle preferenze.

MENU NELLA FINESTRA DI SCRITTURA

Testo/Pulisci tutto

Elimina l'intero testo nell'editor.

Testo/Inserisci file

Vi permette d'inserire un file di testo ASCII nella posizione del cursore

---

## 1.14 Comandi Editor

Documentazione per l'editor interno (textfield.gadget)

textfield.gadget é Copyright © 1995 Mark Thomas  
Tutti i diritti riservati.

Potete marcare il testo per tagliare, copiare, e cancellare semplicemente ←  
cliccando

e trascinando. Battendo i tasti alfanumerici si sostituisce il testo che è  
evidenziato. Battendo i tasti cursore vi muovete all'inizio o alla fine del  
testo evidenziato.

Se il vostro cursore è già in qualche parte nel textfield, potete tenere pressato  
il tasto SHIFT e cliccare per marcare il testo dalla posizione iniziale del ←  
cursore

fin dove desiderate.

L'ultimo modo per marcare il testo è cliccare due volte, ciò marcherà la parola ←  
che

avete cliccato. Se non cliccate su una parola, ma piuttosto avete cliccato su ←  
spazi,

l'intero blocco di spazi è marcato. Se avete cliccato su delimitatori di parola,  
l'intero blocco dei delimitatori è marcato.

Mentre trascinate per scrollare, più lontano il puntatore del mouse é dal gadget,  
più velocemente il gadget scrollerà.

Per la sequenza tasti, l'Amiga Style Guide é stata seguita.

Key Sequence	Funzione
SHIFT CURSOR UP	Muove verso l'alto la linea della pagina corrente, o scrolla in alto una pagina se il cursore è all'inizio linea
SHIFT CURSOR DOWN	Muove alla linea in basso la linea nella pagina ← corrente, o scrolla in basso una pagina il cursore è all'inizio linea
SHIFT CURSOR RIGHT	Muove al lato destro della linea corrente
SHIFT CURSOR LEFT	Muove al lato sinistro della linea corrente
CTRL CURSOR UP	Muove all'inizio della linea testo
CTRL CURSOR DOWN	Muove in basso della linea testo
ALT CURSOR RIGHT	Muove alla parola successiva
ALT CURSOR LEFT	Muove alla parola precedente
ALT CURSOR UP	Muove al primo carattere nel gadget
ALT CURSOR DOWN	Muove all'ultimo carattere nel gadget
SHIFT BACKSPACE	Cancella tutto il testo a sinistra del cursore nella linea corrente
SHIFT DELETE	Cancella tutto il testo a destra del cursore nella linea corrente (nel block cursor mode questo include anche i caratteri evidenziati)
ALT BACKSPACE	Cancella le parole a sinistra del cursore di partenza alla posizione del corrente cursore
ALT DEL	Cancella le parole a destra del cursore di partenza alla posizione del corrente cursore
CTRL X	Cancella tutte le linee dove il cursore é attivato

RAMIGA E	Cancella tutto il testo nel gadget (salvato nell'undo buffer)
RAMIGA V	Copia il testo dalla clipboard alla posizione corrente del cursore
RAMIGA A	Marca tutto il testo
RAMIGA U	Recupera (copia) l'ultimo blocco di testo marcato, o recuperato da RAMIGA E

Quando testo è evidenziato i tasti seguenti hanno le funzioni:

BACKSPACE	Cancella il testo marcato (salvato nell'undo buffer)
DEL	Cancella il testo marcato (salvato nell'undo buffer)
RAMIGA X	Taglia il testo marcato nella clipboard
RAMIGA C	Copy il testo marcato nella clipboard
RAMIGA V	Sostituisce il testo marcato con il testo della clipboard (salva il testo marcato nell'undo buffer)
(ogni tasto di testo)	Sostituisce il testo marcato con quel carattere

## 1.15 Leggi

### LEGGI MESSAGGI

Se bicliccate su un messaggio nella finestra principale o scegliete il tasto [Leggi] il messaggio attivo sarà mostrato nella finestra di lettura. L'informazione dell'intestazione (Header), se attivato, e i file attaccati ← mostrati in bianco, ed i quotati in grassetto.

[<]

Mostra il messaggio in alto del messaggio corrente nella cartella della posta.

[>]

Mostra il messaggio in basso del messaggio corrente nella cartella della posta.

[Precedente]

Mostra il messaggio che è corrente nel messaggio attivato.

[Seguente]

Mostra la posta dove il messaggio corrente ha risposta. [Precedente] e [Seguente] sono usati per tracciare un dialogo tra voi e qualcun'altro indipendente da tutta l'altra posta nelle cartelle posta.

[Rispondi]

Per rispondere al messaggio corrente. Oggetto e destinatario sono automaticamente riempiti e il testo originale é quotato.

[Archivia]

Il messaggio corrente é spostato da "In arrivo" a "Archiviato" o a qualsiasi ← altra cartella archivio custom. YAM allora automaticamente carica il messaggio seguente ←

[Cancella]



Cancella il messaggio corrente. Se l'opzione "Cancella messaggi in uscita" è ←  
abilitata,  
il messaggio é marcato come cancellato, altrimenti é rimosso immediatamente.  
YAM allora automaticamente carica il messaggio seguente.

[Salva]

Salva il messaggio corrente o una parte di esso sul dischetto. Potete selezionare  
il messaggio originale (in formato normale), le parti testuali (le parti del ←  
messaggio  
che sono mostrati nella finestra di lettura) o uno dei file attaccati.  
Premere il Tasto 'ESC' per terminare la selezione.

[Stampa]

Stampa il messaggio corrente o una parte di esso sul dischetto. Potete ←  
selezionare  
il messaggio originale (in formato normale), le parti testuali o uno dei file di  
testo uniti (non potete stampare gli attachment binary come immagini, usate l' ←  
opzione  
di stampa per l'appropriato visualizzatore MIME per fare questo).

[Mostra]

Mostra il messaggio corrente o una parte di esso con uno dei visualizzatori MIME  
configurati. Potete selezionare il messaggio originale (per motivi di debugging)  
o uno qualsiasi dei file attaccati. Se questa funzione fallisce, controllate  
i settaggi del visualizzatore MIME nella sezione preferenze Leggi.

MENU NELLA FINESTRA LEGGI

Header

Commuta l'informazione di header. Questo settaggio sarà perso quando uscite da  
YAM, diversamente dall'opzione nella  
finestra di configurazione  
.

SHORTCUTS NELLA FINESTRA LEGGI

Usate la barra spaziatrice e BACKSPACE per passare attraverso le pagine del ←  
messaggio  
corrente.

I tasti Sinistro e Destro del cursore sono usati per andare alla pagina ←  
precedente o  
seguente del messaggio.

DEL farà la stessa cosa come il tasto [Cancella].

## 1.16 Error Messages

MESSAGGI D'ERRORE

Ogniqualevolta avviene un errore, YAM mostra la finestra Messaggi d'errore.  
Nuovi errori saranno aggiunti nella lista. Cliccare sul pulsante [Pulisci ←  
messaggi]  
per cancellare tutte le voci della lista.

Controllare la seguente lista se avete un messaggio d'errore e non sapete perchè ←  
...

Non riesco ad aprire la libreria x, versione y  
Vedete su LIBS:, MUI:Libs e SYS:Classes per le librerie richieste.  
Forse dovete procurarvi una versione più recente di MUI.

Non riesco a creare le Mui custom classes  
Non riesco ad allocare la struttura ASL  
Non riesco ad aprire la timer.device  
Avete probabilmente poca memoria. Chiudete qualche task.

Non riesco a creare l'applicazione  
Avete poca memoria o YAM é già presente.

AmiTCP NON é avviato!  
Eseguite lo script startnet di AmiTCP.

Errore di lettura sul mail file  
Non riesco a trovare il mailfile  
Controllate la directory della cartella "In uscita". Selezionate il "Aggiorna ←  
indice"  
dal menù.

Indirizzo errato x  
Il SMTP server non accetta un indirizzo del destinatario dato. Controllate  
per caratteri errati.

SMTP server sconosciuto x  
Accertarsi di essere online. Controllate l'ortografia del SMTP server nella  
configurazione.

POP3 server sconosciuto: x  
Accertarsi di essere online. Controllate l'ortografia del POP3 server nella  
configurazione.

Nessuna connessione a x  
Non riesco a connettermi al x  
Accertarsi di essere online e controllate l'ortografia del mail server nella  
configurazione. Chiedete al provider se supporta il protocollo POP3.

Non riesco a creare la mail directory  
Verificate il percorso della directory principale della posta. Di default, ←  
dovrebbe essere  
YAM:. Controllate anche l'opzione del tootype MAILDIR.

Non riesco a salvare la configurazione verso x  
Verificate il percorso directory principale della posta. Controllate anche le ←  
opzione dei  
tooltype PREFSFILE e MAILDIR.

MIME encoding sconosciuto: x  
Header encoding sconosciuto: x  
YAM non può decodificare una parte di un messaggio formato MIME messaggio. ←  
Salvate il  
messaggio sul dischetto e provate un differente decoder (Metamail, ZMime).

---

Messaggio multipart incompleto: inattesa fine del file  
Non riesco ad estrarre il messaggio MIME  
Delimitazione persa nel messaggio multipart  
Inatteso EOF durante il decoding di un BASE64 encoded file  
Il messaggio MIME è rovinato o ha un formato errato. Usare "Mostra" per vedere il ←  
messaggio  
normale.

Non riesco a creare il mail file  
Non riesco a creare il file temporaneo  
Siete probabilmente senza memoria. Ridirigete la directory per il file temporaneo  
all'harddisk.

Inatteso EOF durante il decoding di un UUencoded file  
Lunghezza linea non valida in un UUencoded file: %ld  
La grandezza Decodificata [%ld] non\ncorrisponde alla misura originale [%ld]  
Un file UUencoded è danneggiato o incompleto. Salvate il messaggio originale sul ←  
dischetto  
e provate un differente UUdecoder.

Alias o nome sconosciuto: x  
L'alias o nome inserito non può essere trovato nella rubrica indirizzi,  
così YAM non è in grado di analizzare l'indirizzo email del destinatario.  
Controllate l'ortografia del alias/nome.

Alias o nome ambiguo: x  
Un alias deve essere unico, altrimenti YAM non può analizzare l'indirizzo.  
Controllate nella rubrica indirizzi per duplicati di aliases o nomi.

La mail é incompleta: nessun destinatario!  
Avete dimenticato di specificare il destinatario della lettera. riempite  
il campo "A".

Errato x comando risposta: y  
Il mail server non può processare il comando x che YAM ha spedito.  
L'errore è spiegato in y e dipende dal vostro mail server.

Errore di scrittura sul mail file: x  
YAM non può salvare il nuovo messaggio sul dischetto, probabilmente a causa di un ←  
"disco  
pieno".

## 1.17 Opzioni Startup

### OPZIONI STARTUP

YAM ha alcune opzioni di startup speciali, che possono essere usate entrambi  
dalla Shell e da Workbench (come ToolTypes):

MAILDIR=path

Setta la root di YAM per la struttura della directory. Questo vi permette  
di tenere i mail database per utenti multipli. Default è YAM:

PREFSFILE=filename

---

Questa è il file di configurazione che volete usare. Se avete diversi mail account, allora avete bisogno di differenti settaggi. Default è <MAILDIR>/config

HIDE

Avvia YAM in modo iconificato.

NOCHECK

Disabilita "Spedisci posta/Prendi posta allo startup" (per esempio se avviate YAM da un WWW browser)

DEBUG

Questa opzione mostrerà qualsiasi conversazione tra YAM e il mail server nella finestra di Shell.

## 1.18 Interfaccia ARexx

INTERFACCIA AREXX

YAM include un'interfaccia ARexx che permette ad altri programmi di usare le funzioni di YAM. Il nome della porta di questa interfaccia è 'YAM'.

COMMAND-REFERENCE

---

Preleva nuova posta

---

mailcheck

Corrisponde al pulsante [Preleva posta]. la RESULT contiene il numero di nuovi messaggi o -1 se il collegamento al mail server é fallito.

---

Edita messaggi

---

setfolder        NUM/N/A

Cambia la cartella attiva. Il valore di NUM deve essere nella gamma tra 0 (In arrivo) a 3-19 (cartelle d'archivio).

setmail         NUM/N/A

Setta il messaggio attivo nella cartella attiva. Il valore di NUM deve essere nella gamma tra 0 al (numero -1).

getfolderinfo INFO/A

Ritorna l'informazione circa la cartella attiva nella variabile RESULT.

INFO è una delle seguenti keyword:

NUM(BER)	number (0=Incoming, 1=Outgoing, etc.)	Incoming = In Arrivo
NAM(E)	nome della cartella	Outgoing = In Uscita
PAT(H)	directory path della cartella	
MAX	numero dei messaggi	

getmailinfo    INFO/A

Ritorna l'informazione circa la cartella attiva nella variabile RESULT.

INFO è una delle seguenti keyword:

ACT(IVE)	number (0=first in folder)	numero (0=primo nella cartella)
STA(TUS)	status of mail (1 char)	stato della posta ( 1 car)
FRO(M)	sender	mittente

---

TO	primary receiver	destinatario primario
REP(LYTO)	return address	
SUB(JECT)	subject	oggetto
FIL(E)	full path of mailfile	percorso completo del mailfile

mailreply  
Lo stesso come il pulsante [Rispondi].

mailforward  
Lo stesso come il pulsante [Forward].

mailarchive  
Lo stesso come il pulsante [Archivia].

maildelete  
Lo stesso come il pulsante [Cancella].

---

### Compilare e spedire messaggi

---

writemailto ADDRESS/A/M  
Uno o più aliases, nomi o indirizzi email devono esser scritti nel gadget nella finestra scrivi.

writesubject TEXT/A  
Oggetto del messaggio.

writeattach FILENAME/A,DESC,ENCMODE,CTYPE  
Aggiunge il FILENAME alla lista attachments; il parametro opzionale DESC specifica la descrizione, ENCMODE é sia per MIME o UU e CTYPE é il MIME content type per questo file.

writeletter FILENAME/A  
File con il testo per la spedizione.

writequeue  
Lo stesso come il pulsante [Accoda] nella finestra scrivi

writesend  
Lo stesso come il pulsante [Spedisci] nella finestra scrivi.

mailsend  
Lo stesso come il pulsante [Spedisci] in cartella In uscita.

mailsendall  
Lo stesso come il pulsante [Spedisci tutto].

---

### Configurazione

---

getmailinfo INFO/A  
Ritorna i dettagli di configurazione nella variabile RESULT.  
INFO è una delle seguenti keyword:  
NAM(E) il vostro nome vero  
EMA(IL) il vostro indirizzo email

---

ESEMPIO

Il seguente script esamina per messaggi con l'oggetto "Registrazione YAM" e mostra i loro indirizzi:

```
/* register.rexx */
OPTIONS RESULTS
ADDRESS YAM
SetFolder 3 /* v nella cartella Archivio */
GetFolderInfo MAX; entrys = RESULT /* ha il numero delle mail */
DO i=0 TO entry-1 /* guarda tutte le mail */
  SetMail i /* setta la mail locale */
  GetMailInfo SUBJECT /* chiede l'oggetto */
  IF RESULT = 'YAM Registration' THEN DO /* norme seguite */
    GetMailInfo FROM /* chiede per il mittente e */
    SAY RESULT /* mostra */
  END
END
```

## 1.19 Suggerimenti E Trucchi

SUGGERIMENTI E TRUCCHI

Aggiungendo lo script ARexx al men ARexx

Caricare il file .config in un editor e aggiungete una o pi linee come gli esempi sotto:

```
RexxMenu0 = YAM:Rexx/AutoAnswer.yam
RexxMenu1 = REXX:RemoveOld.yam
```

Potete definire pi di 10 voci del men. Salvate il file .config e (re)inizializzate YAM.

Settando il path per una specifica cartella posta

Caricare il file .config in un editor e modificare il 3\textdegree{} campo della definizione cartella desiderata. Esempio:

```
prima: Folder4 = 2;3;archive4;MUI Mailinglist
in seguito: Folder4 = 2;3;DISK3:mail/MUI;MUI Mailinglist
```

Copiate la directory vecchia al nuovo posto e riavviate YAM.

Aggiustaggio della dimensione e posizione di una finestra

Avviate le preferenze MUI (men "Settaggi/MUI"), selezionate la pagina Finestra e accertatevi che il terzo dei piccoli pulsanti di sistema  attivato. Dopo aver salvato i settaggi ogni finestra ora ha un gadget addizionale nell'angolo pi in alto a destra. Cliccando su questo gadget salver la dimensione della finestra e la posizione per un uso successivo.

## 1.20 Technical

### FILE STRUCTURE

La directory di YAM: contiene i seguenti file e director:

YAM	L'eseguibile.
YAM.info	L'icona del programma.
YAM.guide	Questa documentazione AmigaGuide.
Icons/	Questa directory contiene tre icone che mostrano lo stato della cartella posta in arrivo: empty.info la cartella é vuota old.info contiene solo posta "giacente" new.info contiene almeno una nuova corrispondenza
Rexx/	programmi ARexx per YAM.
.config	Il file di configurazione.
.addressbook	La rubrica indirizzi.
.signature	La vostra firma.
incoming/	La cartella "In arrivo".
outgoing/	La cartella "In uscita".
sent/	La cartella "Spediti".
archived/	La cartella "Archiviata".
archiveX/	Le cartelle archivio custom (X é un numero). Ogni messaggio è un file proprio, Il nome del file è generato dal numero di giorni sin dal 1.1.1978 e un numero d'incremento per il giorno corrente. Lo stato della posta è salvato nel filecomment. Ogni cartella directory contiene un file chiamato .indice che contiene l'informazione di header per ogni messaggio nella ↔ cartella.

## 1.21 Mail Transport

### MAIL TRANSPORT

YAM usa il Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) per trasferire la vostra posta in uscita verso il vostro SMTP server, che a turno usa SMTP per spedire la posta al mondo circostante. La Posta dal mondo circostante arriva al vostro Post Office Protocol (POP) server, dove aspetta che YAM la prenda con il Post Office Protocol, versione 3 (POP3). La mail YAM spedisce e riceve in conformità con RFC 822 e RFC 1521 (MIME).

#### Posta in uscita

Quando spedite un messaggio di posta elettronica a qualcuno, YAM usa SMTP per spedire la posta al computer locale del SMTP server. Quel computer allora ↔ spedisce la posta al computer ricevente, anche (normalmente) per mezzo del protocollo SMTP ↔

Perchè YAM non comunica direttamente al computer ricevente? Per un motivo, ←  
occorrerebbe ←  
molto di più per la vostra posta lasciare il vostro PC, perchè il vostro PC ←  
dovrebbe ←  
richiamare il computer destinatario e consegnare la vostra posta. Per altro, ←  
alcuni computer ←  
sono difficili da trovare; é molto meglio lasciare il lavoro ad un altro computer ←  
cioè il ←  
tracciamento del destinatario che farlo fare al vostro Amiga. Finalmente, qualche  
volta il computer ricevente non sarà disponibile quando volete spedire posta.  
Il SMTP server farà in modo di trattenere la vostra posta finchè l'altro computer  
è pronto per accettarla, eliminando l'inconveniente di avere messaggi non spediti  
in sospeso sul vostro Amiga.

#### Posta In arrivo

Quando qualcuno vi spedisce posta, altri computer usano il protocollo SMTP per  
consegnare la posta al vostro POP server. Il vostro POP server mette posta nella ←  
vostra ←  
casella postale, dove rimane finchè YAM la preleva. Quando controllate per la ←  
posta, ←  
YAM usa POP3 per scaricare la vostra posta nel vostro Amiga.  
Perchè YAM non usa SMTP per ricevere la posta? SMTP lavora meglio quando i ←  
computer ←  
sanno di esser sempre attivi per ricevere posta. A meno che non abbiate attivato ←  
YAM ←  
e il vostro Amiga 24 ore su 24, sette giorni su sette,  
SMTP non funzionerebbe molto bene per voi.

## 1.22 Cos'è MIME?

### COS'E' MIME?

MIME sta per Multipurpose Internet Mail Extensions. MIME ha due scopi principali: ←  
permette ←  
alla mail application di dire l'un l'altro quale genere di dati è nella mail, e ←  
fornisce anche ←  
lo standard di codifica dati per le mail applications cosicchè possono essere ←  
spediti ←  
attraverso il sistema di posta Internet.

### MIME Encoding

Internet usa il protocollo SMTP per spedire posta. SMTP è limitato al set ←  
caratteri US-ASCII. ←  
Questo è un problema per persone che parlano lingue diverse dall'Inglese ←  
Americano e così hanno ←  
bisogno di caratteri accentati o lettere non-Americane, o per persone che ←  
vogliono usare simbologia ←  
speciale come questo `\textdegree{}` .

MIME fornisce un modo per superare questa restrizione. Offre due codificazioni,

---



"quoted-printable" e "base64". Queste codificazioni usano i codici carattere US-ASCII per rappresentare ogni tipo di dati a voi gradito, includendo caratteri speciali o anche dati non di testo.

Il Quoted-printable è usato per i dati che è per lo più testo, ma ha speciali caratteri per linee molto lunghe. Quoted-printable appare proprio come testo regolare, eccetto quando è usato un carattere speciale.

Il carattere speciale è sostituito con un = e due o più caratteri che rappresentano il codice carattere del carattere speciale. Così, il carattere `\textdegree{}` in quoted-printable assomiglia =95. Nessuna linea in quoted-printable può avere la lunghezza di più di 76 caratteri. Se la vostra posta ha una linea più lunga di 76 caratteri, la codifica quoted-printable dividerà la linea in due, e mette un = alla fine della prima linea, per segnalare al mail reader all'altro capo che le due linee sono davvero una.

Base64 encoding è un altro modo per proteggere i dati binari dal mail system SMTP.

Tuttavia, Base64 non farà alcun tentativo di essere leggibile, ed è più adatto per dati non testuali.

## MIME Labelling

L'altra importante parte di MIME è che permette di comunicare ai mailers che tipo di dati è posto in un messaggio (o parte di un messaggio). Il meccanismo principale usato per questo è il Content-Type header

la gran parte dei content sono:

text	testo leggibile
image	immagini e grafica
audio	suoni
video	immagini in movimento
message	messaggi o parti di messaggi
multipart	molti differenti tipi di dati in un solo messaggio

## 1.23 Il Futuro

### IL FUTURO DI YAM

Alcune funzioni che probabilmente implementerò in una delle prossime realizzazioni:

- PGP support
- Support of AS225 TCP/IP stack
- Full text search
- Better ARExx interface (extended command set, hooks)
- Logfiles
- NO newsgroups ;-)

## 1.24 Author

Se avete suggerimenti, domande, critiche, bug reports ecc. scrivete a:

Internet: mbeck@access.ch  
Fidonet: 2:301/707.14  
Aminet: 44:8010/101.14 (solo in Svizzera)

o via snail mail:

Marcel Beck  
Hammerstrasse 4  
4414 Füllinsdorf  
Switzerland

Per le ultime informazioni su YAM ho una WWW home page:

<http://bitcom.ch/~mbeck/>

## 1.25 Ringraziamenti

Le seguenti persone meritano dei riconoscimenti:

Beta testers:

Lars Pisanec <pisanec@t-online.de>  
Markus 'PsYco' Roth <markus@psyco.bb.bawue.de>  
Martin Sprenger <smarte@tb303.bb.bawue.de>  
Peter Saar <068258451-0001@t-online.de>  
Richard Marti <richi@access.ch>  
Sven Goehler <goehler@rcs.urz.tu-dresden.de>  
Thomas Schraitle <data@nuertingen.netsurf.de>

Traduttori:

Francesco Mancuso <mcfrank@mediatel.it>  
Frederico Borges <famb@telepac.pt>  
Gordon Bowie <gordon@intellinet.com>  
Joan Sola <jsola@ibm.net>  
Josep Rubiralta <dspmtks@ica.es>  
Laurent Kempé <lkempe@nucleus.fr>  
Marcin Orłowski <carlos@dedal.man.szczecin.pl>  
Mark A. Gotz <control@xs4all.nl>  
Mats Nyman <matsn@tripnet.se>  
Ole Friss <olef@dk-online.dk>  
Pantelis Kopelias <leestar@acropolis.gr>  
Pavel Bures <bures@radio.cz>  
Philippe Raoult <philr@imagenet.fr>  
Thomas Peterson <thomaslp@post1.tele.dk>  
Tomi Blinnika <bliny@helsinki.pcass.fi>

Icon painters:

---

Claudio Conti <tz101035@tizeta.it>  
Florent Montheilhet <flm@nat.fr>  
Kevin Lowe <klowe@nwlink.com>  
Marcel Bennicke <Marcel.Bennicke@t-online.de>  
Paolo Luzi <lupa@rm3.flashnet.it>  
Richard Marti <richi@access.ch>

Programmatori:

Klaus Melchior <kmel@eifel.tng.oche.de> (MCC\_ListTree)  
Mark Thomas <mthomas@zilker.net> (  
    textfield.gadget  
    )  
Stefan Stuntz <stuntz@informatik.tu-muenchen.de> (  
    MagicUserInterface  
    )

---