

Lulu Flipper

Manual



Lula Flipper

Aluksi

Pelin käynnistyttyä aivan aluksi näkyviin tulee logonäyttö ja sen jälkeen pelin esittelyosuus. Tämän jälkeen aukeaa "Flipperipöydän valinta"-valikko (Table Choice). Tässä voit valita haluamasi flipperipöydän nuolinäppäimillä (ylös/alas/vasen/oikea, sekä RETURN). Flipperivaihtoehtoja on neljä. Valitsemasi flipperipöytä ilmestyy näkyviin värillisenä.

Pelin tärkeimmät valinnat ja valikkokuvaukset

Toimi valikoissa seuraavasti:

- Valintaa voidaan vaihtaa nuoli ylös/alas -näppäimillä.
- Vaihtoehto valitaan RETURN- tai ENTER-näppäimellä.
- Valikko voidaan sulkea ESC-näppäimellä.

Seuraavat valinnat voidaan tehdä Yleisasetukset-valikossa (General Options) ennen pelin käynnistämistä:

- Kuvan piirtotarkkuus ja väritila.

Voit valita jomman kumman kahdesta kuvan piirtotarkkuudesta:

- 640 x 480 kuvapistettä.
- 800 x 600 kuvapistettä.

Lisäksi voit valita montako väriä kuvassa esitetään:

- 256 väriä.
- High Colour -tila.

On suositeltavaa valita piirtotarkkuus ja väritila seuraavin perustein:

- Jos näytönohjaimessa on 2 MT muistia: 640 x 480 pistettä ja 256 väriä
- Jos näytönohjaimessa on 4 MT muistia: 640 x 480 pistettä ja High Colour, tai 800 x 600 pistettä ja 256 väriä.
- Jos näytönohjaimessa on 8 MT muistia: 800 x 600 pistettä ja High Colour.
- Virkistystaajuus (Kuinka usein kuva piirretään ruudulle).
- Riippuu käytössä olevasta näytönohjaimesta. Säädettäviä asetuksia ovat 60 Hz, 75 Hz ja 90 Hz.



Lula Flipper

Yksityiskohtien määrä:

- Normaali.
 - XXL.
- XXL-taso sisältää joitakin ylimääräisiä video-otoksia ja puheselostuksen.

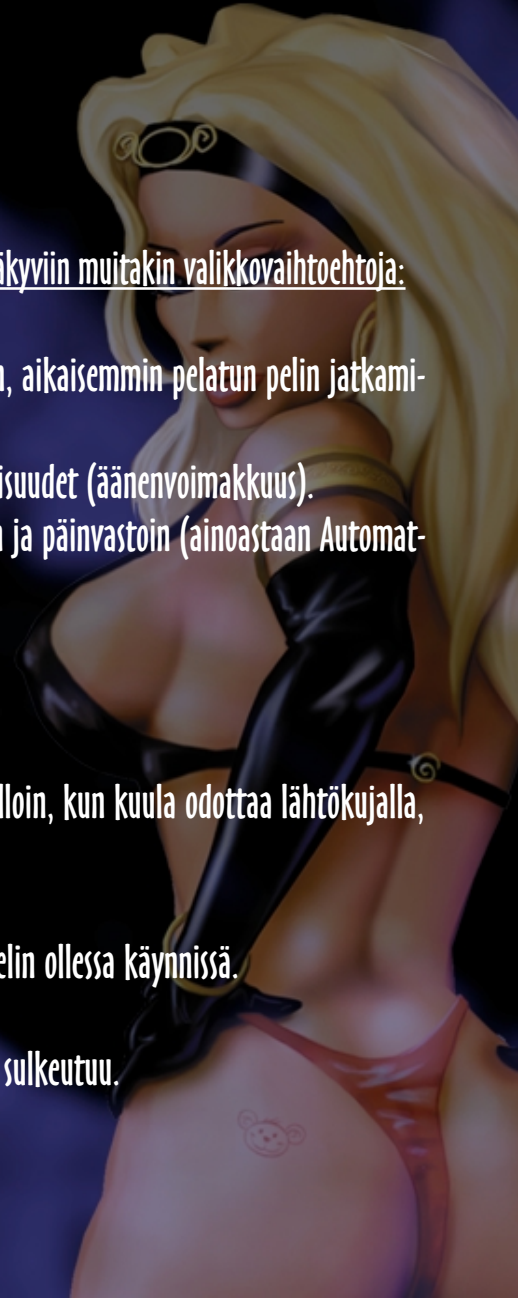
Pöydän esitystapa:

- Automaattinen (Automatic).
- Jatkuva yksityiskohtanäyttö(Always Scroll View).
- Jatkuva täysnäyttö (Always Full Screen View).

Always Scroll View -vaihtoehdossa kuva siirtyy pöydän tapahtumien mukana. Always Full Screen View esittää jatkuvasti kuvan koko flipperipöydästä. Automatic-vaihtoehdossa kuva voi vaihdella täyskuvan ja yksityiskohtakuvan kesken. Riippumatta tästä asetuksesta ohjelma näyttää aina täyskuvaa, kun kuulia on pelissä enemmän kuin yksi.

Jos painat pelin aikana ESC-näppäintä, saat näkyviin muitakin valikkovaihtoehtoja:

- Uuden pelin aloitus.
 - Load Game, eli kiintolevyllä tallennetun, aikaisemmin pelatun pelin jatkaminen.
 - Ääniominaisuudet. Ääni/musiikkiominaisuudet (äänivoimakkuus).
 - Vaihto täyskuvasta yksityiskohtakuvaan ja päinvastoin (ainoastaan Automatic-tilassa).
 - Pistetaulukko.
 - Tekijätiedot.
 - Pelin tallennus kiintolevyllä.
- Tämä vaihtoehto on valittavissa vain silloin, kun kuula odottaa lähtökujalla, ennen kuin se lyödään peliin.
- Pelin lopetus.
- Tämä vaihtoehto on valittavissa vain pelin ollessa käynnissä.
- Paluu peliin
- Paluu käynnissä olevaan peliin. Valikko sulkeutuu.
- Paluu flipperipöydän valintavalikkoon.
- Poistuminen pelistä.



Lula Flipper

Yksityiskohtakuva ja täyskuva

Scroll View -tilassa näyttö on jaettu osiin, joista jokainen voi esittää liikkeessä olevan kuulan. Näyttöikkunan alaosa muodostaa erikoisnäytön.

Koko flipperipöytä ja sen tapahtumat näkyvät näytön vasemmanpuoleisessa osassa. Näytön oikeanpuoleisessa osassa, alhaalla, on pieni Play & Story -näyttö ohjeineen, jonka sisältö vastaa näytön vasemman puolen tapahtumia.

Mikäli valittuna on Automatic-kuva-asetus, voit vaihtaa kesken pelin yksityiskohtakuvasta täyskuvaan ja päinvastoin F9- ja F10-näppäimillä. Jos pelissä on yhtä aikaa useita kuulia, peliohjelma siirtyy automaattisesti täyskuvaan.



Lula Flipper

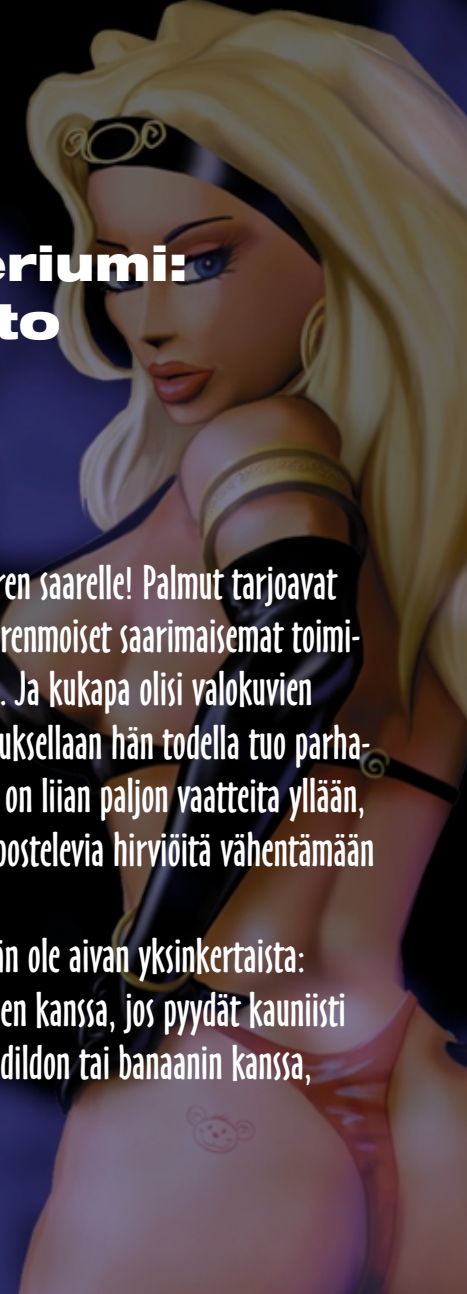


Wet - Seksi-imperiumi: Valokuvausistunto

Lyhyt kuvaus

Tervetuloa Lulan seuraan, aurinkoiselle Etelämeren saarelle! Palmut tarjoavat varjoa, hiekkarannat kylpevät auringossa ja suurenmoiset saarimaisemat toimivat taustana huippuluokan valokuvausistunnolle. Ja kuka olisi valokuvien päättähti, ellei Lula itse? Ja hännävällä poseerauksellaan hän todella tuo parhaat puolensa esille! Ja jos sinun mielestäsi Lulalla on liian paljon vaatteita yllään, voit aina kutsua viidakosta pieniä, vaatteita napostelevia hirviöitä vähentämään Lulan vaatetusta.

Mutta onnistunut valokuvausistunto ei tietenkään ole aivan yksinkertaista: Lula esiintyy mielellään hauskojen leikkivälineiden kanssa, jos pyydät kauniisti (eli saat oikeat tulokset flipperillä). Lula leikkii dildon tai banaanin kanssa, käyttää öljyjä ja rasvoja, tai tarttuu piiskaan.



Lula Flipper

Eikä valokuva tietenkään onnistu ellei valaistus ole oikea. Jos huolehdit mallikel-
poisesti lamputa, Lula esiintyy aina parhaassa valossa.

Näytön oikeassa alalaidassa oleva pisteikkuna ilmaisee montako pistettä kukin
kamera-asetus antaa. Alkuvaiheen amatöörimäinen kameratyö tuo surkeat 5 000
pistettä, ja asteikko ulottuu kauas 10 miljoonan pisteen yläpuolelle.

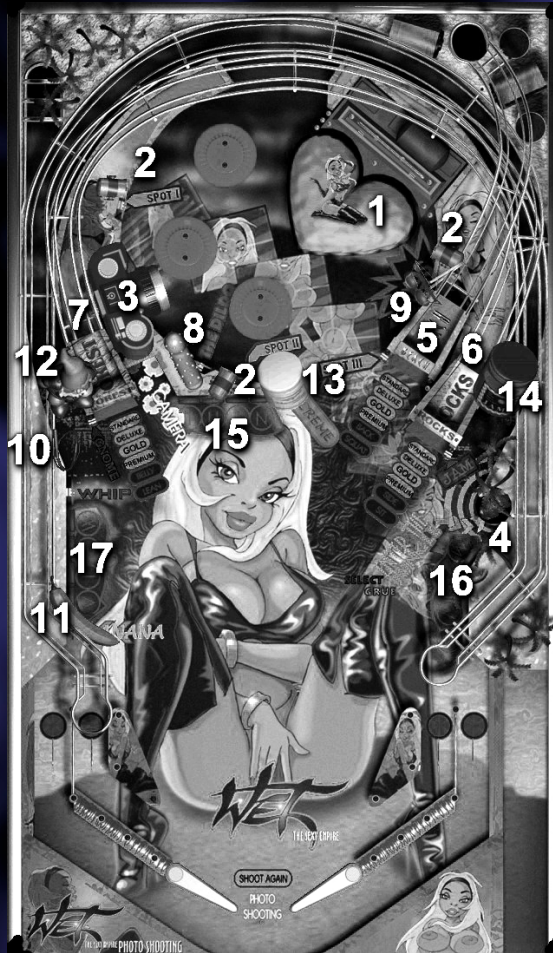
Valokuvan ottaminen tapahtuu osumalla kuulalla kameran kohdalle. Myöhemmin
voit sitten katsella kuvia. Valokuva-albumi aukeaa 1-näppäimellä ja kansio sisäl-
tää kaksitoista tuoreinta otosta. Voit siirtyä valokuvasta toiseen nuolinäppäimillä
(vasen/oikea). Kun haluat sulkea valokuva-albumin, paina 2-näppäintä.

Ennen kuvausistuntoa sinulle esitetään joitakin kysymyksiä. Oikeanpuoleisen flip-
perin näppäin ottaa kuvan, kun taas vasemmanpuoleisen flipperin näppäin estää
kuvanoton. Kuvien laatu riippuu siitä, kuinka käytät näitä näppäimiä. Aina
kuvaustapahtuman jälkeen Lula palaa alkutilanteeseen.

Vielä yksi yleisvihje: Flipperipöydällä on hyvin monenlaisia toimintoja, mutta ne
eivät kaikki tietenkään ole aluksi käytettävissä. Näyttäisi hölmöltä, jos yrittäiset
pukea Lulalle seksikkäät alusvaatteet ylle, vaikka tämä on täysissä päiväpukimis-
sa. Säästäkäämme siis Lula tältä nolaukselta. Ennen kuin Lula voi pukeutua sek-
sikkäisiin unelmiin, sinun täytyy riisua hänet.



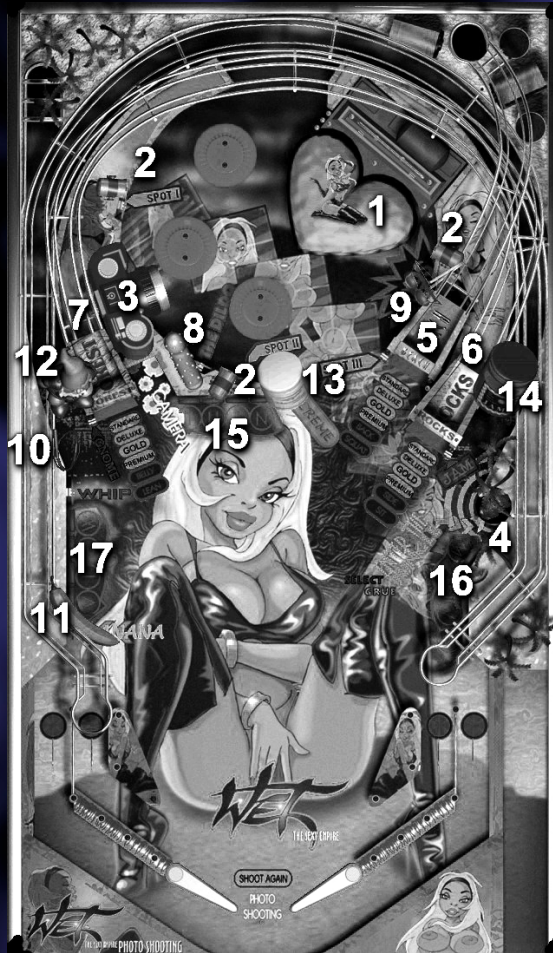
Lula Flipper



kätkee sisäänsä luonnollisesti myös monia muita salaisuuksia. Jos osut "V-I-E-W"-maaliin, sinut palkitaan ruhtinaallisesti.

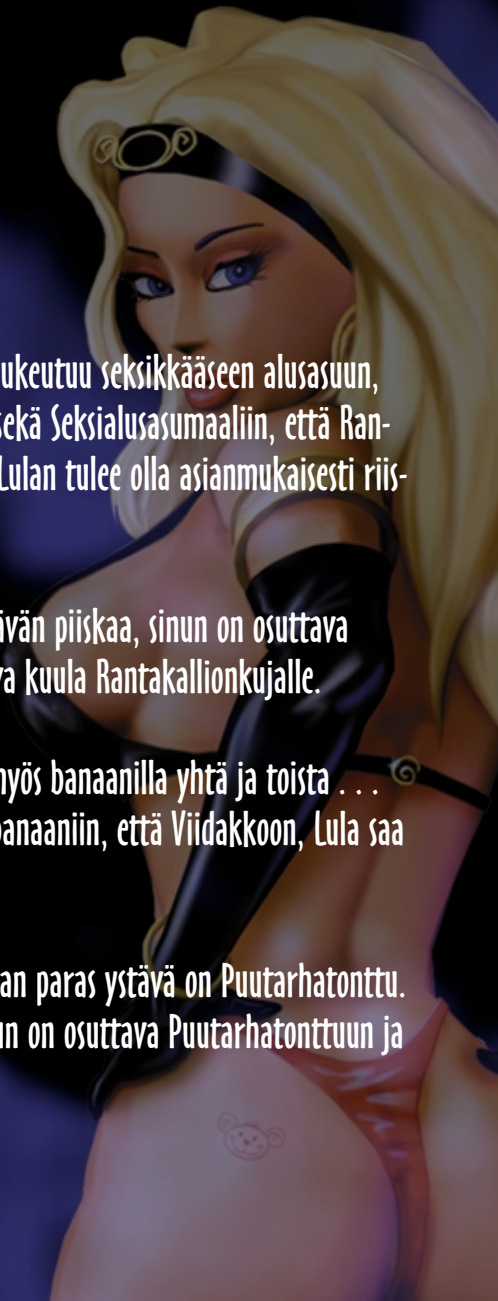
5. Rantakuja (Beach Lane) — Rantakujalla saat Lulan poseeraamaan yhä komeampia taustamaisemia vasten, mikä tietysti kasvattaa valokuvan arvoa! Sinun täytyy kuitenkin osua "V-I-E-W"-maaliin ensin, ja pitää muutenkin kiirettä.
Lula muuttaa asentoaan, jos osut "V-I-E-W"- tai "T-U-R-N"-maaliin.
6. Rantakallionkuja (Rock Lane) — Toimii samoin kuin Rantakuja, mutta taustamaisemat ovat erilaisia rantakallionäkymiä. Ja tietenkin, jos osut "V-I-E-W"- tai "T-U-R-N"-maaliin, Lula vaihtaa poseerausasentoa.
7. Metsäkuja (Forest Lane) — Vastaa Ranta- ja Rantakallionkuja, mutta taustamaisemat ovat metsämaisemia.
8. Dildo — Jos annat Lulalle dildon leikkikaluksi, se kasvattaa sekä sydämesi lyöntitiheyttä, että valokuvan arvoa. Jos osut kuulalla dildo-maaliin, sinun on osuttava 30 sekunnin kuluessa myös Metsäkujalle (Object 7). Vasta sitten

Lula Flipper

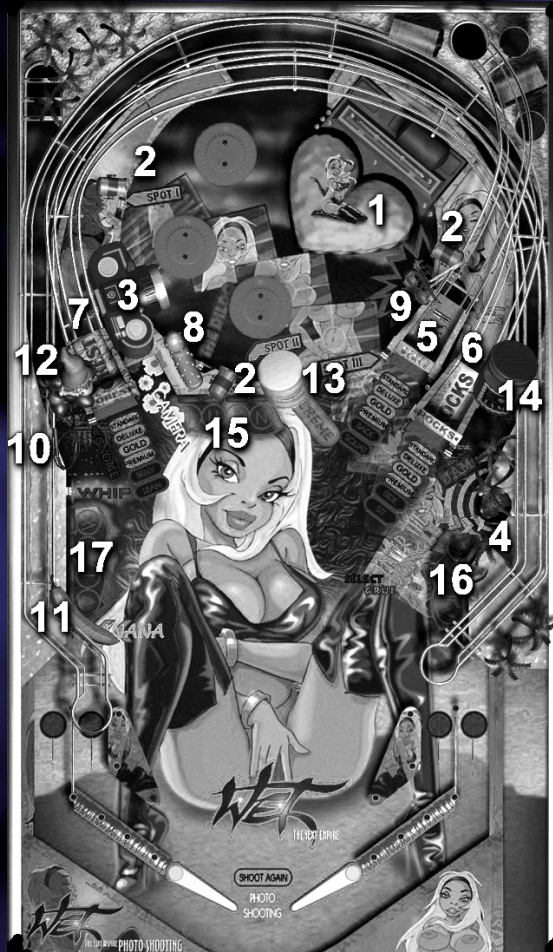


Lula saa dildon käyttöönsä.

9. Seksikäs alusasu (Sexy Undies) — Lula pukeutuu seksikkääseen alusasuun, mikäli osut kuulalla 30 sekunnin aikana sekä Seksialusasumaaliin, että Rantakujalle. Mutta muista, että sitä ennen Lulan tulee olla asianmukaisesti riisuuntunut.
10. Piiska (Whip) — Jos toivot Lulan käyttävän piiskaa, sinun on osuttava kohteeseen, ja 30 sekunnin aikana saatava kuula Rantakallionkujalle.
11. Banaani (Banana) — Lula osaa tehdä myös banaanilla yhtä ja toista . . . Jos kuula osuu 30 sekunnin aikana sekä banaaniin, että Viidakkoon, Lula saa vitamiinipitoisen hedelmän käsiinsä.
12. Puutarhatonttu (Garden Gnome) — Lulan paras ystävä on Puutarhatonttu. Jos haluat tutustua tähän aiheeseen, sinun on osuttava Puutarhatonttuun ja "V-I-E-W"-maaliin 30 sekunnin aikana!



Lula Flipper



13. Kermapurkki (Jar of Cream) — Dildo on hauska lelu, mutta jos Lula saa vielä kermaa, hänen päähänsä juolahtaa levottomia ajatuksia. Kun olet osunut kuulalla Kerma-maaliin, sinun tulee vielä osua Dildo-maaliin kahdesti . . . ja kaikki tämä 45 sekunnin aikana!
14. Hillo (Jam) — Useimmat ihmiset levittävät hilloa pannukakulle, mutta Lula on hillolle muuta käyttöä. Emme mene tässä nyt yksityiskohtiin. Jos osut Hillo-maaliin ja pudotat "M-O-V-E"-maalin 30 sekunnin kuluessa, huonoja ruokatapoja osoittava kohtaaminen voi alkaa.
15. "T-U-R-N"-pudotusmaali — Kun selvität tämän, aktivoit monia uusia pelitoimintoja.
16. "M-O-V-E"-pudotusmaali — Riippuen peliasetelmasta, monet uudet toiminnot aktivoituvat, jos onnistut pudottamaan tämän.
17. "V-I-E-W"-pudotusmaali — Käynnistää useita pöydän toimintoja.

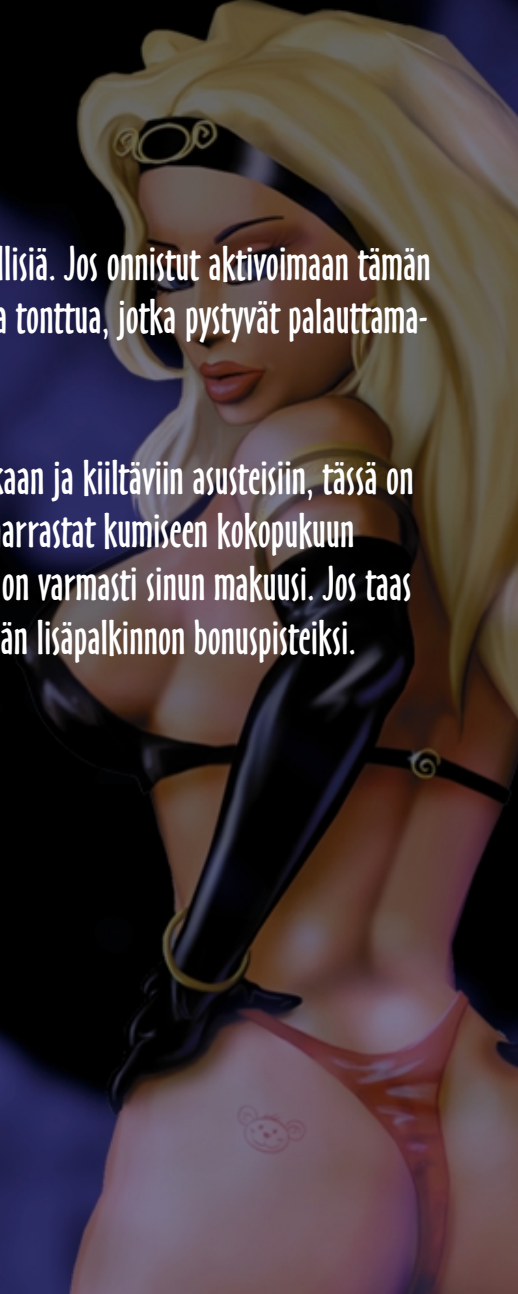
Lula Flipper

Erikoistoimintoja, salaisuuksia, lisäominaisuuksia

Emme tietenkään paljasta kaikkia pelin ominaisuuksia tässä, mutta seuraavassa on joitakin vihjeitä, mitä lisäominaisuudet voivat sisältää:

- Jos haluat antaa Lulalle Dildon ja aktivoida myöhemmin salaisen kytkimen, sinun tulee selvittää "T-U-R-N"-pudotusmaali, ja näet melkoisen muutoksen..
- Jos eräs piilotettu lisätoiminto on aktivoituna sillä hetkellä, kun osut kameraan, koko lauma pieniä peikkokuvaajia ryntää piirittämään Lulaa. Saat lisäpisteitä, jos saat jyrättyä ne.
- Myös tanssivat dildot tuovat sinulle runsaasti lisäpisteitä. Huomaat kyllä, jos saat aktivoitua tämän toiminnon!

- Myös Puutarhatontut voivat olla hyödyllisiä. Jos onnistut aktivoimaan tämän lisätoiminnon, saat pöydälle kaksi uutta tonttua, jotka pystyvät palauttamaan hukatut kuulat uudelleen peliin.
- Jos tunnet mielenkiintoa mustaan nahkaan ja kiiltäviin asusteisiin, tässä on sinulle uusi pikku erikoistoiminto. Jos harrastat kumiseen kokopukuun ahtautumista, pieni nahkaparaatimme on varmasti sinun makuusi. Jos taas tällainen ei kiinnosta, voit vaihtaa tämän lisäpalkinnon bonuspisteiksi.



Lula Flipper



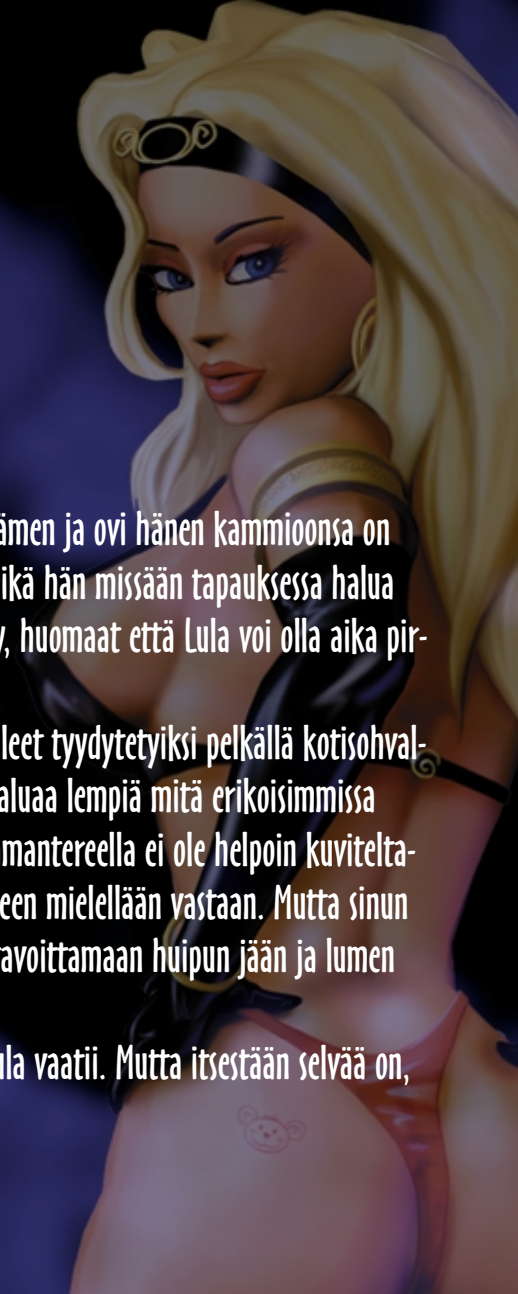
Lula Inside: Lula Lover

Lyhyt kuvaus

Onneksi olkoon! Olet valloittanut Lulan sydämen ja ovi hänen kammioonsa on avoinna! Mutta Lulalla on omat oikkunsa, eikä hän missään tapauksessa halua tuntea joutuneensa alakynteen. Jos niin käy, huomaat että Lula voi olla aika pirlulainen!

Lulan mieliteot eivät pitkään aikaan ole tulleet tyydytetyiksi pelkällä kotisohvalla. Hän kaipaa säpinää ja jännitystä. Hän haluaa lempiä mitä erikoisimmissa paikoissa. Homman onnistuminen Etelänapamantereella ei ole helpoin kuviteltavissa oleva tehtävä, mutta Lula ottaa haasteen mielellään vastaan. Mutta sinun on pantava parastasi, jos aiot saada Lulan tavoittamaan huipun jään ja lumen keskellä.

Ja mitä parempi sinä olet, sitä enemmän Lula vaatii. Mutta itsestään selvää on, että palkinnot ovat myös ruhtinaalliset!



Lula Flipper

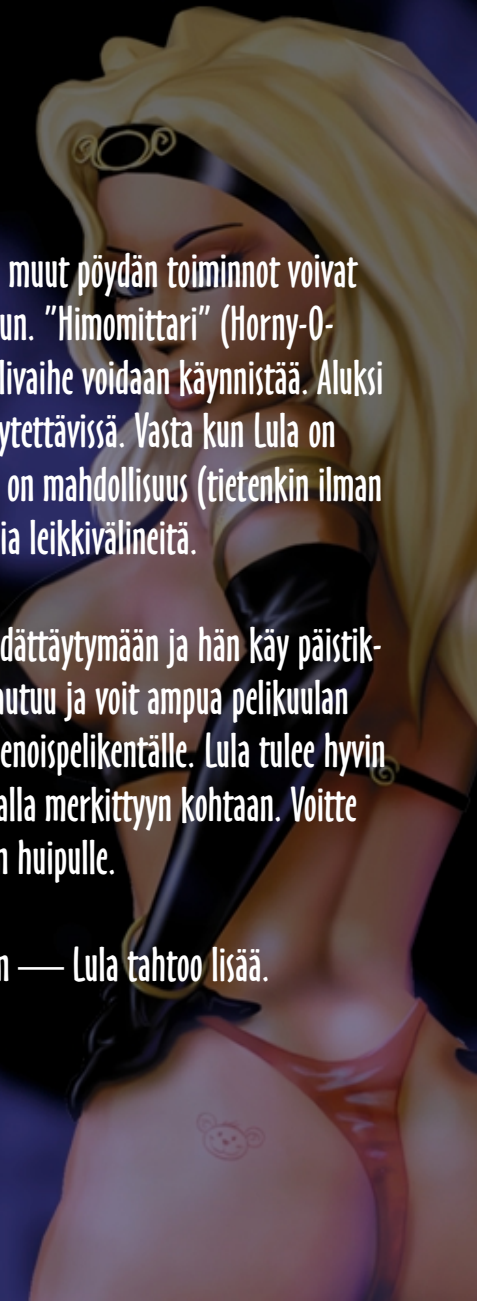
Tämä flipperipöytä koostuu kolmesta vaiheesta:

- Aluksi sinun tulee viedä Lula johonkin erikoiseen paikkaan. Voit viedä Lulan Etelänavalle, mutta myös junanvaunuun, Valkoisen Talon Oraalitoimistoon tai Eiffeltornin huipulle. Lula voi päästä oikeaan tunnelmaan myös keittiön pöydällä tai loisteliaassa kattohuoneistossa. Mutta vähemmän kokenut rakastaja on kyllä haasteen edessä . . .
Eri tapahtumanäyttämöt on aktivoitava erikseen. Myöhemmin ne ovat näkyvissä suuressa, flipperipöydän keskellä olevassa Onnenpyörässä. Kun se on aktivoitu ja valinnut tapahtumanäyttämön, alkaa pelin seuraava vaihe.
- Nyt on tullut aika saattaa Lula todella kuumaksi. Näet pöydällä monenlaisia kiihotusvälineitä. Tavanomaisimpia ovat dildo, geisha-pallot ja klassinen yöasu. Näistä Lula pitää kovasti. Voit käyttää muitakin apuvälineitä: tilkka vodkaa saa aikaan ihmeitä, mutta liian suuri annos vaikuttaa päin vastoin kuin oli tarkoitus. Vodkalla voi olla myös outoja sivuvaikutuksia. Lulan halun nostattaminen voodoo-taikuudella on hieman arpapeliä. Jos satut antamaan Lulalle jättilautasellisen spaghattia, sillä voi olla aikamoiset vaikutukset

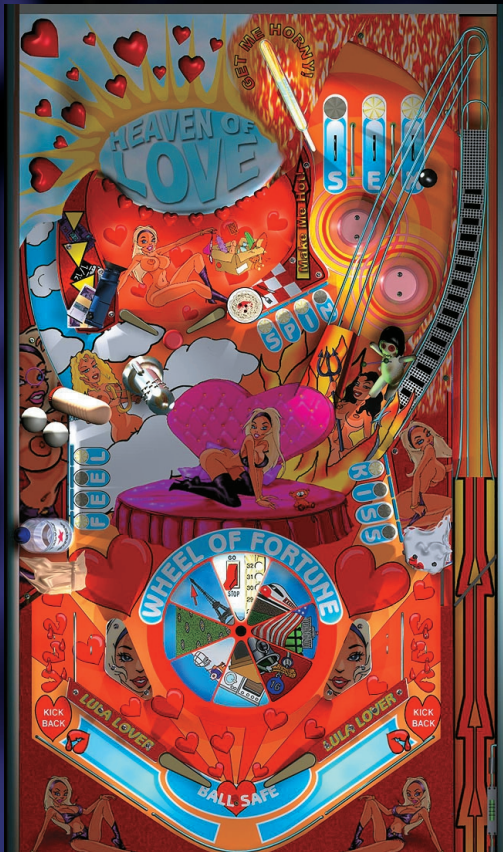
pelin kulkuun. Myös pelin pudotusmaalit ja muut pöydän toiminnot voivat saada Lulan "himokäyrän" jyrkkään nousuun. "Himomittari" (Horny-0-Meter) ilmoittaa milloin asianmukainen pelivaihe voidaan käynnistää. Aluksi kaikki apuvälineet eivät kuitenkaan ole käytettävissä. Vasta kun Lula on päässyt muutaman kerran huipulle, sinulla on mahdollisuus (tietenkin ilman mitään taka-ajatuksia . . .) antaa tälle uusia leikkivälineitä.

- Nyt olemme valmiita: Lula ei pysty enää pidättäytymään ja hän käy päistikkaa kimppuusi! Hänen "Lula-pisteensä" avautuu ja voit ampua pelikuulan näytön vasemmassa yläkulmassa olevalle pienoispelikentälle. Lula tulee hyvin onnelliseksi, kun osut pienellä sydämenkuvalla merkittyyn kohtaan. Voitte näin yhdessä Lulan kanssa päästä huippujen huipulle.

Kaiken tämän jälkeen — kuinkas muutenkaan — Lula tahtoo lisää.



Lula Flipper



Lulan suosimat rakastelupaikat:

Paikka	Vaikeusaste
Valkoisen talon Oraalitoimisto (Oral Office)	Helppo
Loistohuoneisto (Luxury Suite)	Helppo
Kukkaketo (Field of Flowers)	Helppo
Keittiön pöytä (Kitchen Table)	Keskivaikea
Hissi (Elevator)	Keskivaikea
Junan vaunu (Train Compartment)	Keskivaikea
Eiffeltorni (Eiffel Tower)	Vaikea
Etelänapa (South Pole)	Vaikea

Huomautuksia

Lula menettää helposti hillintänsä tässä presidentillisen vallan ilmapiirissä.

Hyvin romanttista, hyvin helppoa

Luontoa ja romantiikkaa — tässä ympäristössä Lula saa helposti muitakin ajatuksia . . .

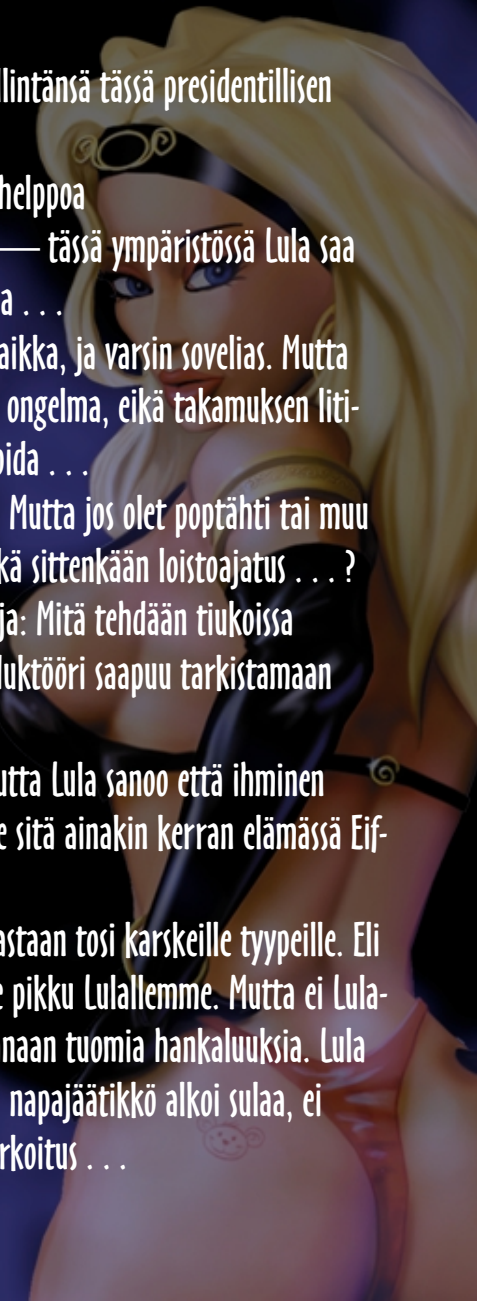
Postinkantajien suosima paikka, ja varsin sovelias. Mutta pöydän kovat reunat ovat ongelma, eikä takamuksen liti-
stymistäkään pidä aliarvioida . . .

Vaarallista ja jännittävää! Mutta jos olet poptähti tai muu julkisuuden henkilö, ei ehkä sittenkään loistoajatus . . . ?

Ajattele käytännön seikkoja: Mitä tehdään tiukoissa kaarteissa? Entä kun konduktööri saapuu tarkistamaan lippuja?

Melko tuulinen paikka, mutta Lula sanoo että ihminen menettää paljon, jos ei tee sitä ainakin kerran elämässä Eiffeltornin huipulla.

Tämä on tarkoitettu ainoastaan tosi karskeille tyypeille. Eli ihan omiaan intomieliselle pikku Lulallemme. Mutta ei Lula-kaan arvannut sään mukanaan tuomia hankaluuksia. Lula ei hyydy koskaan. Se, että napajäätikkö alkoi sulaa, ei todellakaan ollut Lulan tarkoitus . . .



Lula Flipper



Tietoa tärkeimmistä flipperipöydän kohteista

1. Lula-piste (Lula Spot) — Lulan kaikkein intiimein kohta ei aukene sinulle ennen kuin Lula huohottaa ja käy kimppuusi! Lula nauttii ja kokee uusia huippuja kun osut kuulallasi sydämellä merkittyyn pisteeseen.
2. Portaat taivaaseen (Stairway to Heaven) — Valloita Lula taivaallisella musiikilla, joka saa Lulan takuuvarmasti oikeaan tunnelmaan tämän ollessa lähellä rakasteluvaihetta.
3. Pikatie helvettiin (Highway to Hell) — Myös äänet "toiselta puolen" vaikuttavat Lulaan voimakkaasti kun hän on rakasteluvaiheen rajalla.
4. Himomittari (Horny-O-Meter) — Tämä ilmaisee, kuinka lähelle huippua Lula on edennyt. Taso on kaksiosainen. Alaosa on käytössä kun Lula on vasta lähestymässä rakasteluvaihetta. Yläosa on käytössä kun Lula on valmis. Silloin asiat alkavat todella edetä. Himomittari ilmaisee kuinka kauan Lula pystyy vielä pidättäytymään. Älä kuitenkaan venytä asioita liiaksi. Lulan

Lula Flipper



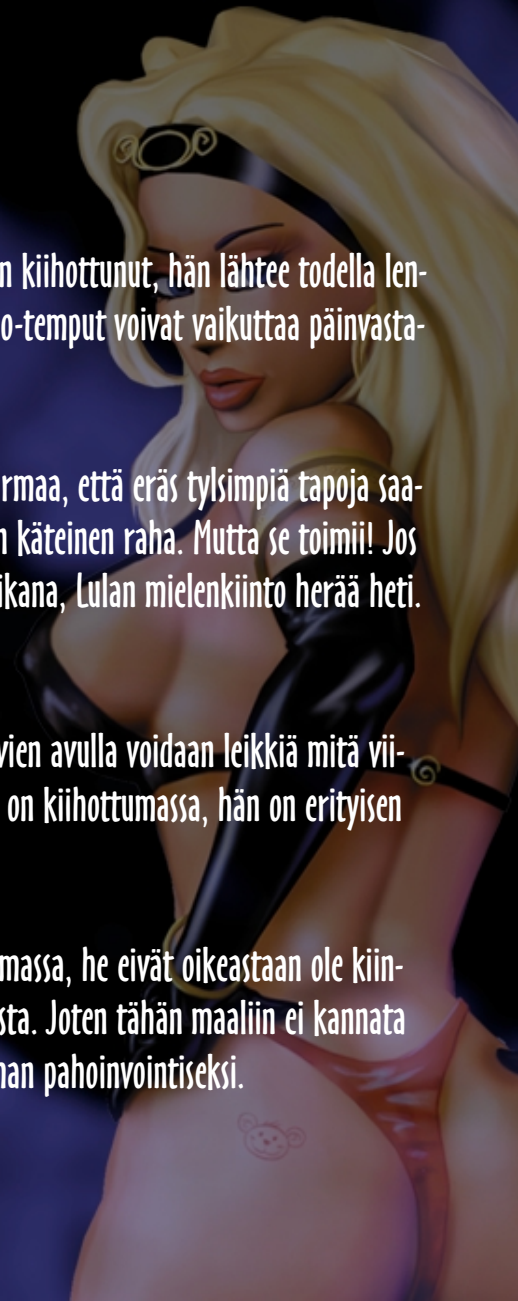
- halu lopahtaa äkkiä, jos sinä päätät esimerkiksi ruveta lukemaan sanomalehteä Lulan maassa aivan valmiina lumikinoksessa.
5. Vodka — Vanha ja kokeiltu menetelmä tunnelmaan pääsemiseksi (mutta .. mutta ...). Vanha sanonta "Kohtuus ei ole tarpeeksi" ei taida päteä tässä ...
 6. Yöasu (Negligee) — Totta kai Lula haluaa tulla vietellyksi oikein pukeutuneena. Jos joku väittää, että kaksi yöasua päällekkäin ajaa kaksin verroin saman asian kuin yksi, hän on erehtynyt. Jos osut Yöasumaaliin Lulan ollessa rakasteluvalmiina, vaikutus neitiin on vaikuttava, ja sinä saat palkintosi. Mutta turha toivoa samanlaista menestystä toisella kerralla!
 7. Voodoo-taikakalu (Voodoo Amulet) — On julkista tietoa, että rakasteltaessa Karibianmeren voodoo-kulttien rituaaleilla on oma suosittu sijansa. Useimmat New Age -ryhmät muun muassa kannattavat tätä ajatusta. On vähemmän tunnettua kuitenkin, että voodooilla voi olla vähemmän toivot-

Lula Flipper



tavia sivuvaikutuksia. Kun Lula on hyvin kiihottunut, hän lähtee todella lentoon. Kun Lula on muulla päällä, voodoo-temput voivat vaikuttaa päinvastaisella tavalla.

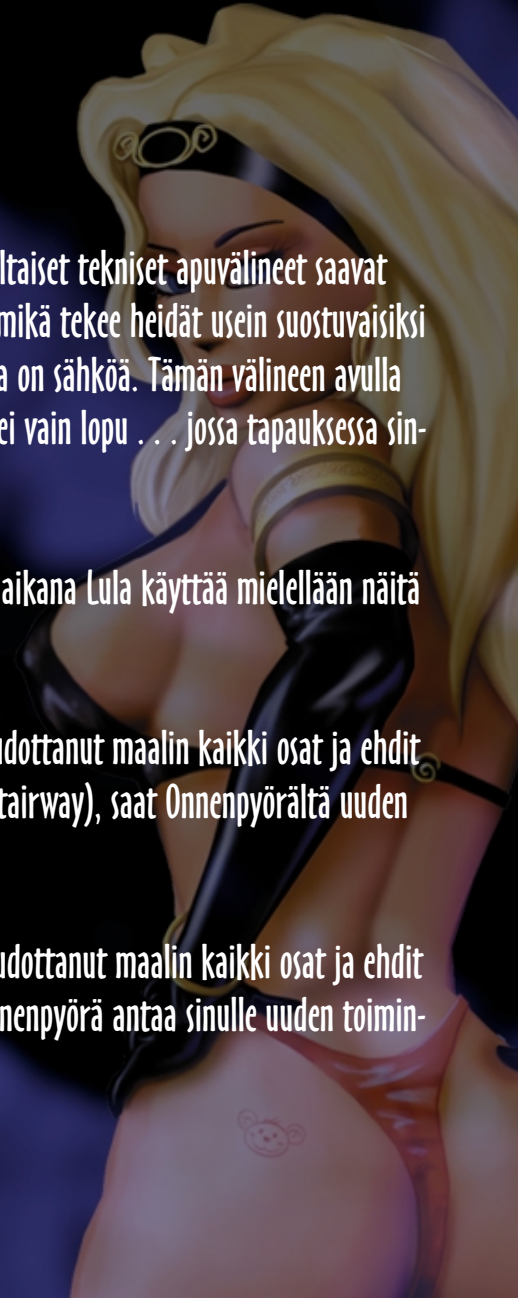
8. Käteisraha (Cash) — Se on ainakin varmaa, että eräs tylsimpiä tapoja saada naissukupuolen edustaja vauhtiin, on käteinen raha. Mutta se toimii! Jos osut Rahamaaliin kiihottumisvaiheen aikana, Lulan mielenkiinto herää heti. Mutta toisella kerralla sama ei toistu!
9. Silkkihuvit (Silk Scarves) — Silkkihuvien avulla voidaan leikkiä mitä viihdyttävimpiä sidontaleikkejä. Kun Lula on kiihottumassa, hän on erityisen otettu tästä leikistä . . .
10. Spaghetti — Kun naiset ovat kiihottumassa, he eivät oikeastaan ole kiinnostuneita italialaisista pastaruokalajeista. Joten tähän maaliin ei kannata osua, ellet halua Lulan muuttuvan hieman pahoinvointiseksi.



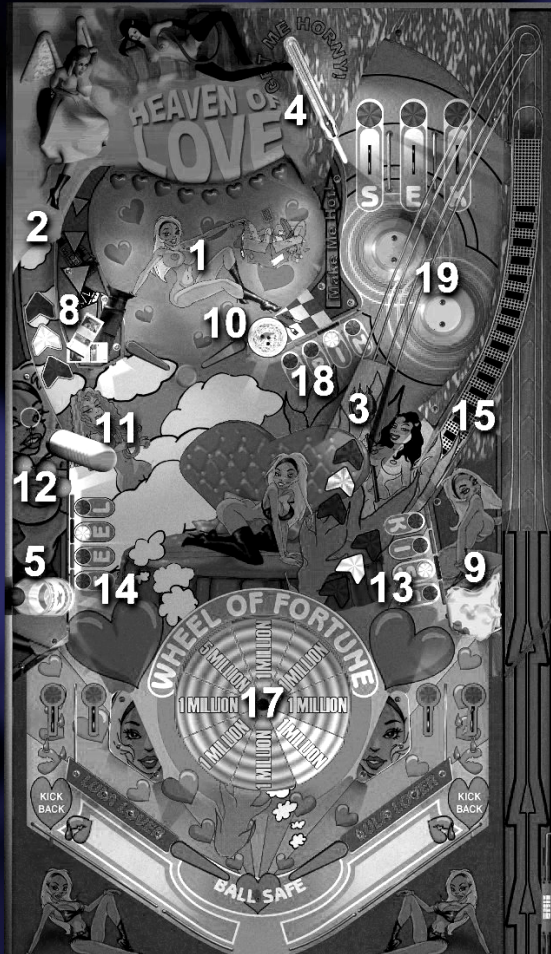
Lula Flipper



11. Hieromasauva (Vibrator) — Tämänkaltaiset tekniset apuvälineet saavat väritykset kulkemaan naiskehon läpi, mikä tekee heidät usein suostuvaisiksi — ainakin niin kauan kuin pattereissa on sähköä. Tämän välineen avulla saat Lulan innostumaan, kunhan virta ei vain lopu . . . jossa tapauksessa sinun on keksittävä jotakin muuta.
12. Geishapallot (Vibro Balls) — Esileikin aikana Lula käyttää mielellään näitä kiehtovia leluja.
13. Pudotusmaali "K-I-S-S" — Kun olet pudottanut maalin kaikki osat ja ehdit 20 sekunnin sisällä Portaikko-kujalle (Stairway), saat Onnenpyörältä uuden kohtalokkaan toimintanäyttämön.
14. Pudotusmaali "F-E-E-L" — Kun olet pudottanut maalin kaikki osat ja ehdit 20 sekunnin sisällä Highway-kujalle, Onnenpyörä antaa sinulle uuden toimintanäyttämön.



Lula Flipper



15. Paloporraskuja (Fire Escape Lane) — Kun olet osunut Käteisraha-maaliin (Cash), sinulla on 20 sekuntia aikaa ehtiä Paloporraskujalle. Tällöin saat Onnenpyörältä uuden tapahtumanäyttämön.
16. Avaruudildo (Space Vibrator) — Sitä voisi nimittää "Hieromasauvojen Ferrariksi". Mutta Lula täytyy ensin totuttautua tähän vaaralliseen pikku leikkikaluuun. Sitä ennen sinun on todistettava, että tunnet Lula toiveet.
17. Onnenpyörä (Wheel of Fortune) — Kun pudotat kaikki "S-P-I-N"-pudotusmaalin osat, Onnenpyörä alkaa pyöriä ja sinä saat palkintosi. Sinulla on nyt mahdollisuus saada monia erikoispalkintoja ja bonuspisteitä. Mikäli saat palkinnoksi uuden tapahtumanäyttämön, Lula siirtyy sinne välittömästi ja uusi, villi seksileikki voi alkaa.
18. Pudotusmaali "S-P-I-N" — Tämä saa Onnenpyörän pyörimään.
19. Lattiamaaali "S-E-X" — Kun kaikki kolme lattiamaaalia syttyvät, bonuskerroimen lukema kasvaa! Flipperi saa kolme valonumeroa pyörimään.

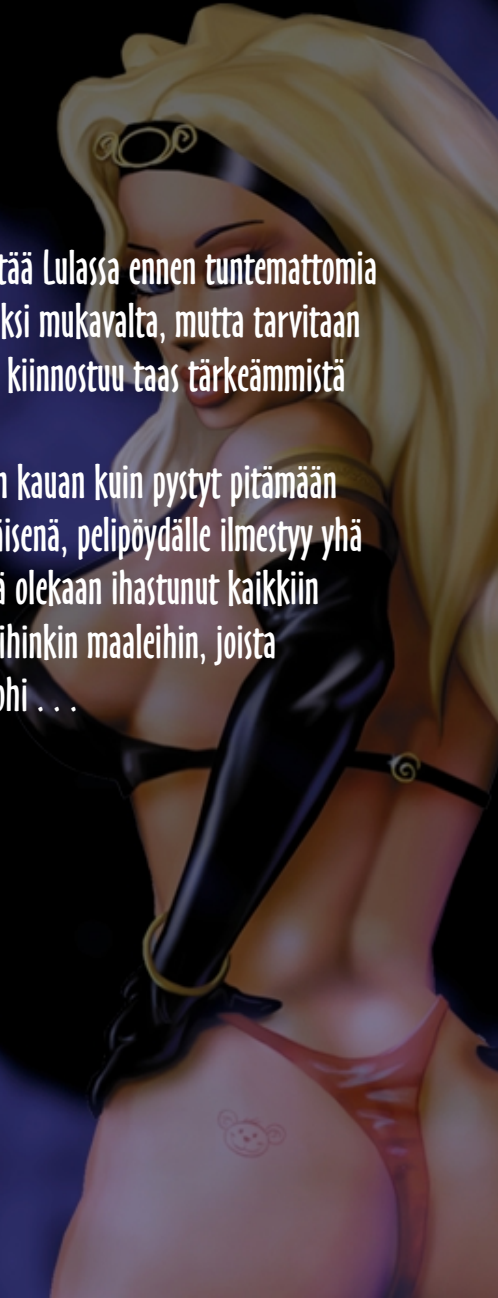
Lula Flipper

Erikoistoimintoja, salaisuuksia, lisäominaisuuksia

Lulan rakkauselämässä tapahtuu toisinaan mitä kummallisimpia asioita. Emme puhu tästä enempää, koska emme halua pilata yllätyksen iloa. Mutta joistakin asioista on kuitenkin syytä varoittaa!

- Älä vain anna Lulalle liikaa viskiä, koska liikaa saatuaan hän voi käpertyä juovuksessa nurkkaan ja ruveta puhumaan hölynpölyä. Sitten hän voi alkaa nähdä harhanäkyjä, ja sinulla tulee olemaan täysi työ Lulan pään selvittämisessä.
- Kun aktivoit uuden tapahtumanäyttämön, muista että maaliin on osuttava oikealla tavalla. Muussa tapauksessa saatat havaita joutuneesi johonkin type-rään tv:n tietokilpailuohjelmaan! Ja jos näin käy, Lula haluaa roikkua tv-ruudun edessä. Siinä on tilanne, josta haluat varmaankin mahdollisimman joutuisasti ulos . . .

- Jotkut osumien yhdistelmät voivat herättää Lulassa ennen tuntemattomia musikaalisia kykyjä. Tämä voi tuntua aluksi mukavalta, mutta tarvitaan aika paljon vaivannäköä ennen kuin Lula kiinnostuu taas tärkeämmistä asioista!
- Kun Lulan ja sinun suhteenne etenee, niin kauan kuin pystyt pitämään "ylellisyyteen ihastuneen tyttösi" tyytyväisenä, pelipöydälle ilmestyy yhä uusia kohteita. Mutta Lula ei välttämättä olekaan ihastunut kaikkiin uutuuksiin. Pelin kestäessä saatat osua joihinkin maaleihin, joista myöhemmin toivot, että olisit ampunut ohi . . .



Lula Flipper



Wet Attack: Space Bordello

Lyhyt kuvaus

Onneksi olkoon! Sinusta on juuri tullut hiukan rapistuneen, mutta täysin toimintakuntoisen Avaruusalus "Bordellin" (Space Ship Bordello) omistaja. Eteesi aukeaa huikeita liiketoimintanäkymiä, kun puolet koko universumista toivoo pääsevänsä pikkupöksyihin juuri sinun avaruusaluksellasi!

On selvää, että Lula haluaa matkata kanssasi tähtitarhojen poikki, mutta hänen oma avaruusaluksensa on haaksirikkoutunut ja hän on hirveässä vaarassa. Lula odottaa sinun tulevan pelastamaan hänet. Salainen videoviesti kertoo sinulle missä unelmiesi tyttö ja tämän haaksirikkoutumispaikka sijaitsevat. Kun saat Lulan omalle aluksellesi, liiketoimintanäkymät ovat todella valoisat! Sinun täytyy tietenkin pitää Lula hyvällä päällä. Jos hän turhautuu, hän voi heittäytyä syleilyysi, ja samalla limaiset lonkerot . . .

Päätehtäväsi "Space Bordellossa" on pitää yrityksen pyörät vinhasti pyörimässä.

Lula Flipper

Kaukosiirtolaitteen täytyy toimia häiriöttömästi, jotta kaikki asiakasvirrat voidaan siirtää avaruuden halki tyttöjesi luo. Laitetta täytyy huoltaa ja siitä täytyy huolehtia hyvin. Sinä vastaat myös siitä, että Avaruusalus Bordellin ”yksityishuone” on jatkuvassa käytössä. Siellä hieman tärähtäneet muukalaiset harrastavat tärähtänyttä huviaan häiritsemättä. Jos aluksessasi on riittävästi tehovarantoja, se voi matkata linnunradalta toiselle ja viedä upeiden tyttöjesi lempeä rikkaille, naimista haluaville asiakkaille.

Mutta avaruusmatkasi lopussa sinua odottavat hirmuiset vaarat!!

”Space Bordello”-pelissä ei kilpailla pisteistä. Voit sen sijaan saada tilillesi krediittejä (Credits). Pisteiden ja krediittien hienonhieno ero on, että krediiteillä voit ostaa avaruusalukseesi laajennuksia ja parannuksia, mitkä puolestaan parantavat tulonhankintamahdollisuuksiasi!

Hintatietoja:

Yksityishuoneet:

Yksityishuone

A
B
C

Hinta

Ilmainen, aluksi vain nautistelua varten
2 miljoonaa krediittiä
4 miljoonaa krediittiä

Drive blocks

Lohko-n:o

1
2
3

Kohdesektori

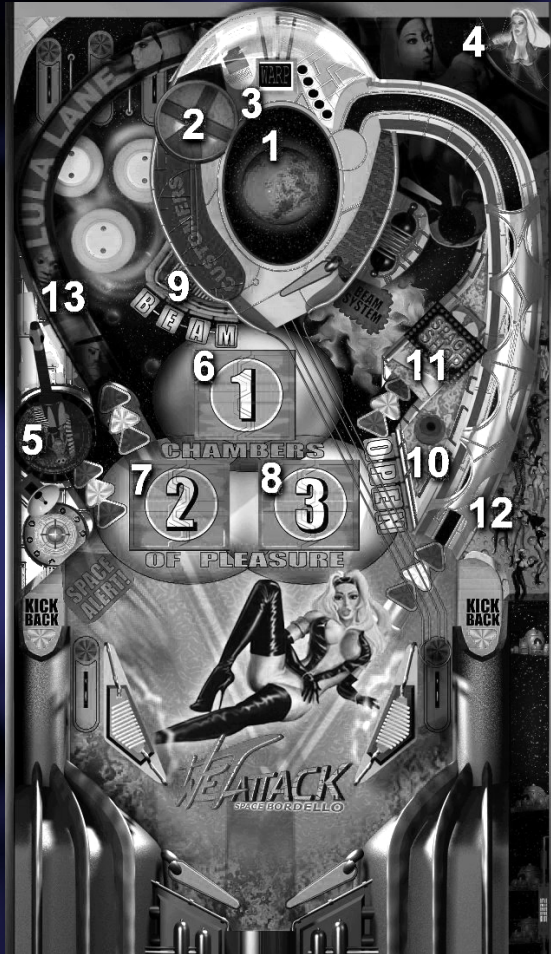
Beta
Gamma
Delta

Hinta

4 miljoonaa krediittiä
8 miljoonaa krediittiä
12 miljoonaa krediittiä



Lula Flipper



Tietoa tärkeimmistä pöydän kohteista:

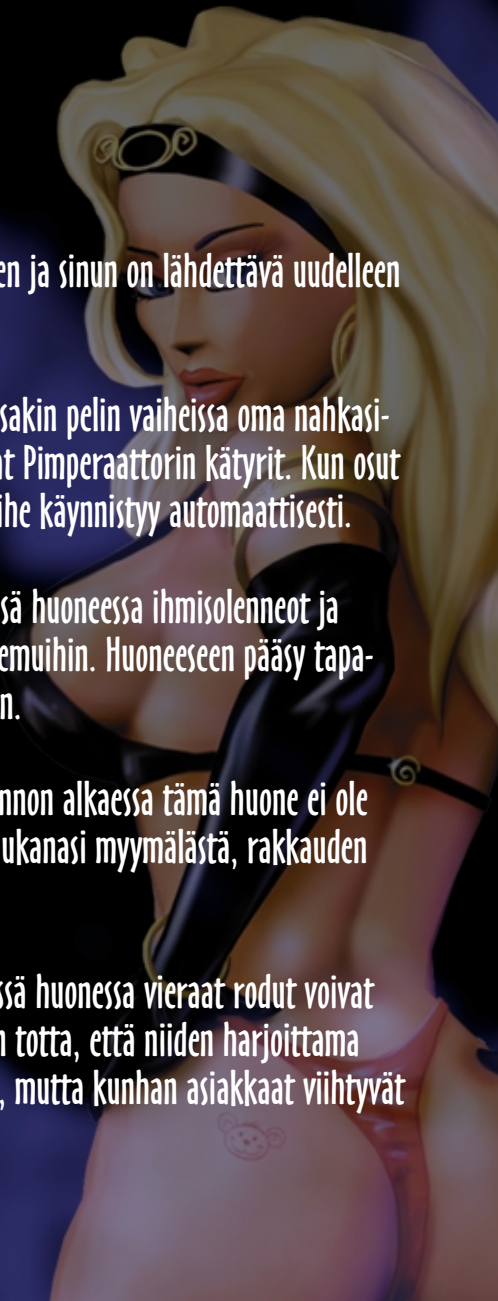
1. Ohjaamo (Cockpit) — Ohjaamon lasipohjan läpi voit nähdä kulloisenkin sijaintisi.
2. Kulkuluukku (Escape Hatch) — Tätä kautta asiakkaat ilmestyvät ja asettuvat jonoon odottamaan pääsyä tyttöjen luo.
3. Energiapoimu (Warp) — Jokaisella osumalla hankit lisää energiaa, jota voit käyttää asiakkaiden kaukosiirtoon aluksellesi. Siirtosäteiden lukumäärä käy ilmi näytön oikeanpuoleisesta alakulmasta.
4. Lulan heijastuskuva / Lula — Älä unohda, että aluksi Lula ei ole lainkaan kanssasi aluksella, vaan hänet on pelastettava hirveästä vaarasta. Hologrammivideo antaa kuitenkin vihjeitä Lulan sijaintipaikasta. Älä pelkää — Lula tietää kyllä mikä saa sinut innostumaan lähtemään pelastusretkelle! Kun koko hologrammivideo on näytetty, saat Lulan turvaan yksinkertaisesti osumalla kuulalla heijastuskuvaan. Kun Lula on pelastettu, heijastuskuva häviää ja sen tilalle tulee oikea, lihaa ja verta oleva Lula. Yksi asia vielä — Kun olet saanut Lulan pelastetuksi, hänen vartalonsa alle ilmestyy valo, niin sanottu "Turhautumisilmaisim" (Frustration-O-Meter). Jos

Lula Flipper

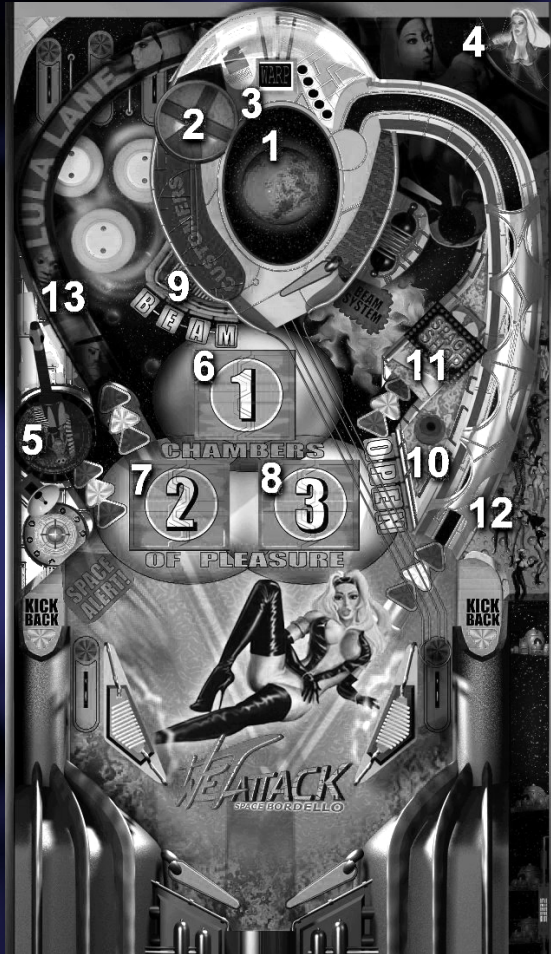


valo sammuu, Lula katoaa taas avaruuteen ja sinun on lähdettävä uudelleen etsimään häntä.

5. Toiminta-asema (Action Station) — Joissakin pelin vaiheissa oma nahkasi-kin on vaarassa. Sinua nimittäin uhkaavat Pimperattorin kätyrit. Kun osut kuulalla Toiminta-asemaan, kamppailuvaihe käynnistyy automaattisesti.
6. Yksityshuone A (Private Room A) — Tässä huoneessa ihmisolennot ja humanoidit uppoutuvat aistimaailman riemuihin. Huoneeseen pääsy tapahtuu välittömästi matkalle lähdön jälkeen.
7. Yksityshuone B (Private Room B) — Lennon alkaessa tämä huone ei ole käytettävissä. Kun tuot jotakin tiettyä mukiasi myymälästä, rakkauden palvelija astuu huoneeseen kanssasi . . .
8. Yksityshuone C (Private Room C) — Tässä huoneessa vieraat rodut voivat antautua omiin erityisharrastuksiinsa. On totta, että niiden harjoittama seksi on aika omituista ihmisten makuun, mutta kunhan asiakkaat viihtyvät ja maksavat, niin . . .



Lula Flipper



9. Pudotusmaali "B-E-A-M" — Jos pudotat kaikki neljä maalia, saat energiaa kolmen asiakkaan kaukosiirtoon.
10. Pudotusmaali "O-P-E-N" — Kun pudotat kaikki neljä maalia, myymälä aukeaa.
11. Myymälä (Shop) — Kun myymälä aukeaa, saat palkinnon, esimerkiksi yksityishuoneen käyttöösi, tai voit ostaa ajolohkon (Drive Block). Kaupankäynti tapahtuu automaattisesti.
12. Ohjaamokuja (Cockpit Lane) — Kuula siirtyy ohjaamoon, kun osut Ohjaamokujalle.
13. Lula-kuja (Lula Lane) — Tässä sinulla on mahdollisuus saada kuula pikku-Lulan ylätasolle. Vielä yksi seikka: Aina kun osut kuulinesi Lula-kujalle Lulan ollessa vielä hädässä avaruuden syövereissä, hologrammivideo käynnistyy.



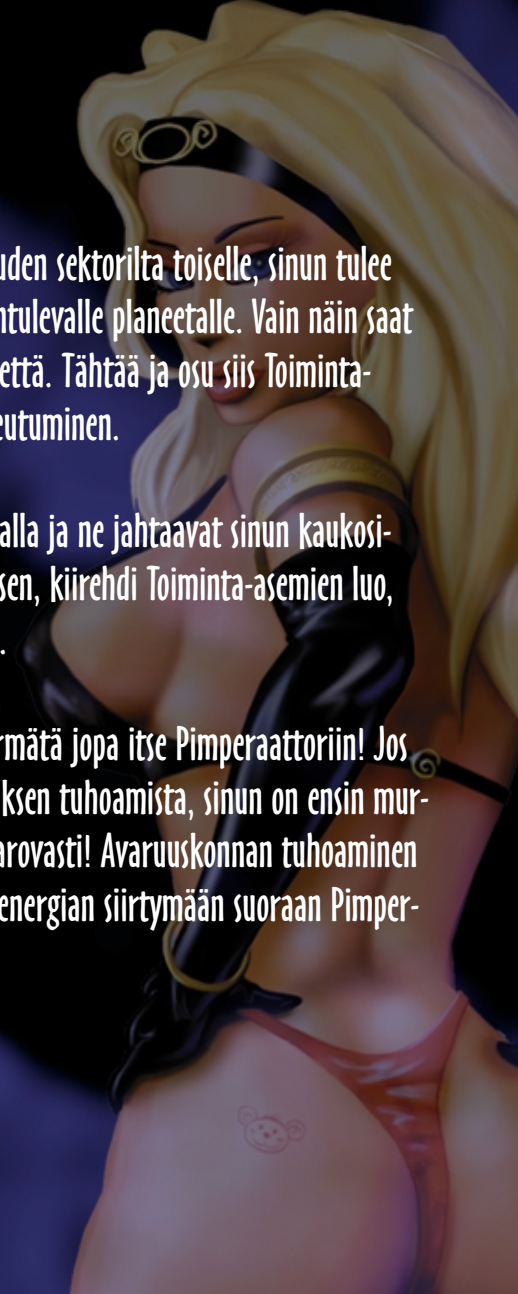
Lula Flipper

Erikoistoimintoja, salaisuuksia, lisäominaisuuksia

Avaruusalus Bordellin ohjaaminen ei suinkaan ole helppoa ja yksinkertaista. Joudut pitämään kiirettä, kun loputtomat vaarat ja esteet ovat tielläsi ja estävät sinua tunkemasta taskujasi täyteen Krediittejä.

- Osta uusia yksityishuoneita niin pikaisesti kuin ehdit. Kaukaisilla linnunradolla muukalaiset maksavat enemmän palveluistasi. Kun käytössäsi on useita yksityishuoneita, voit palvella useampia asiakasryhmiä. Nämä puolestaan kasvattavat jälleen sinun voittojasi.
- Lulan läsnäolo innostaa suuresti sekä ihmisolentoja että muukalaisia. Pelastustoimissa kannattaa siis olla tehokas, eikä Lulaa saa päästää katoamaan uudelleen! Kannattaa pitää Lulasta huolta, vaikka joskus joutuisikin kuuntelemaan tämän pisteliäitä kommentteja . . .

- Kun olet siirtynyt ensimmäiseltä avaruuden sektorilta toiselle, sinun tulee laskeutua mahdollisimman pian vastaantulevalle planeetalle. Vain näin saat yhteyden tuleviin asiakkaisiisi viivytyksettä. Tähtää ja osu siis Toiminta-asemaan (Action Station) ja aloita laskeutuminen.
- Pimperaaattorin kätyrit vaanivat kaikkialla ja ne jahtaavat sinun kaukosiirtoenergiaasi! Heti kun kuulet hälytyksen, kiirehdi Toiminta-asemien luo, niin pääset ottelemaan kätyrien kanssa.
- Jos avaruusmatkasi on pitkä, saatat törmätä jopa itse Pimperaaattoriin! Jos suunnittelet Pimperaaattorin avaruusaluksen tuhoamista, sinun on ensin murettava sen suojakenttä. Mutta toimi varovasti! Avaruuskonnan tuhoaminen on helppoa, mutta osuma saa sen suojaenergian siirtymään suoraan Pimperaaattorin aluksen suojaksi!



Lula Flipper



Play Bear: Pleasure World

Lyhyt kuvaus:

Tervetuloa Mielihyvän Maailmaan. Se on äärettömyyden toisella laidalla sijaitseva ilojen puisto. Täällä tapaat herttaisen nallekarhukapteenin, nimeltään Captain Pigalle ja tämän söpön miehistön. Paikalla on myös ilonpilaaja Buddy, joka haluaa lähettää sinut suorittamaan kaikenlaisia epäilyttäviä tehtäviä, sekä tietenkkin Lil ja Jill, Mielihyvän Maailman seksikkäimmät vetonaulat.

Voit heittää noppaa salaperäisen Lonkeronaisen (Tentacle Lady) kanssa. Voit tehdä retken Riemujen Luolaan ja perehtyä siellä "tisureittiin". Tapaat täydessä touhussa olevia robotteja, naiset roiskuttavat päällesi mutaa, ja pääset ottamaan osaa "Supermutanttien Nahkaesitykseen", ja paljon muuhun.

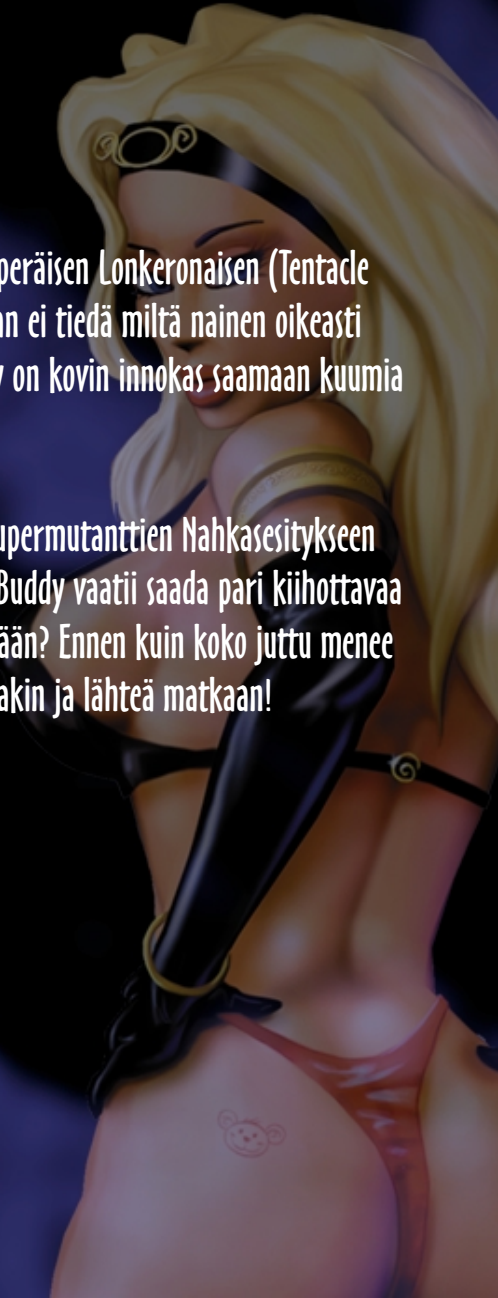
Buddy on muuten sinun pomosi! Hän määräilee sinua tehtävästä toiseen. Pääasiassa sinun täytyy koota valokuvia hänen lehteään varten.

Jokainen tehtävä kuljettaa sinut eri puolille Ilojen Puistoa. Flipperipöydän keskellä esitetään kunkin tapahtumanäyttämön iloja ja riemuja. Sieltä näet myös kuinka lähellä olet nykyisen tehtävän loppuunsaattamista.

Lula Flipper

5 tehtävää:

- Vesiseksi-tehtävässä (Water Sex) sinun tulee pudottaa naiva pariskunta ilmapatjalta veteen ja valokuvata heidät veden alla. Tarvitsetko kenties harppuna, ja onko pienois-sukellusvene todella välttämätön . . . ? Et kai halua että kertoisimme liian aikaisin, vai kuinka?
- Vapaapainissa (Catch Match) pääset mahdollisesti todella villiin ja kaistapäiseen painiotteluun. Muta on kuitenkin päässyt kuivumaan, joten sinun täytyy suihkuttaa painivat neidot vedellä, ennen kuin painiottelu voi jatkua. Mutta kuka pirulainen kuivatti mudan?
- Roboseksi on huippumuotia nykyään! Buddykin on kuullut siitä, joten hän tarvitsee valokuvasarjan lehteensä. Lil sanoo, että hän voi kyllä ruveta hommiin Mr Batan kanssa, mutta ikävä kyllä peltihökötyksellä on pieni pystymisongelma: temppu ei onnistu ilman lisävirtaa!
- Lonkerotehtävässä (Tentacle) tapaat salaperäisen Lonkeronaisen (Tentacle Lady) strippausnoppapelissä. Koska kukaan ei tiedä miltä nainen oikeasti näyttää kaikkien lonkeroiden alla, Buddy on kovin innokas saamaan kuumia alastonkuvia tästä.
- Mutanttitehtävässä (Mutant) otat osaa Supermutanttien Nahkasesitykseen (Super Mutant Leather Cuddly Show), ja Buddy vaatii saada pari kiihottavaa kuvaa lehteensä. Mutta missä show pidetään? Ennen kuin koko juttu menee mönkään, eiköhän kannattaisi keksiä jotakin ja lähteä matkaan!



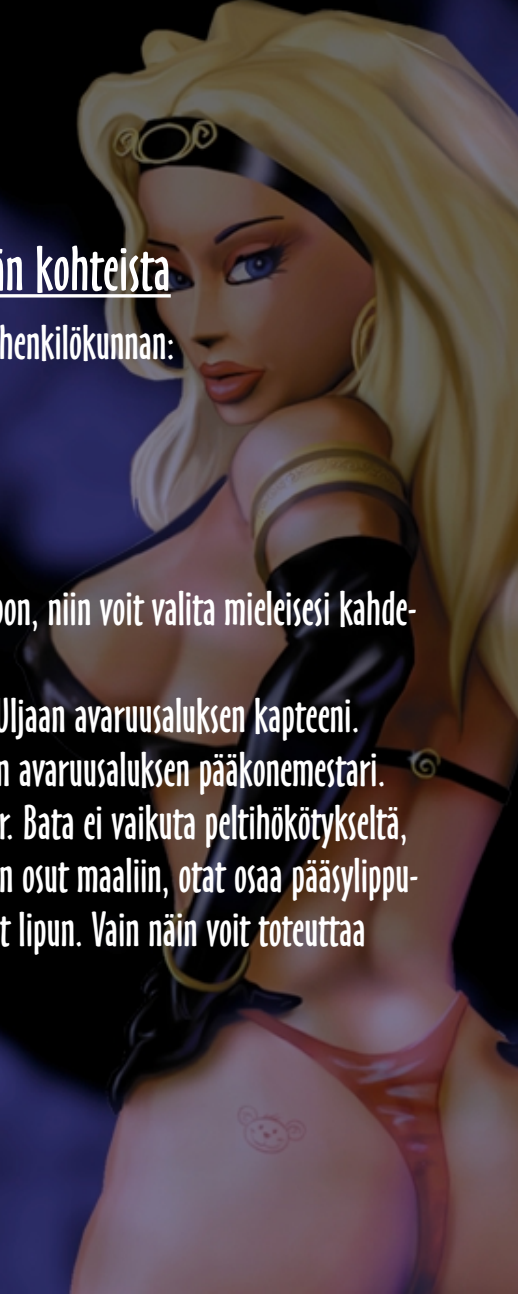
Lula Flipper



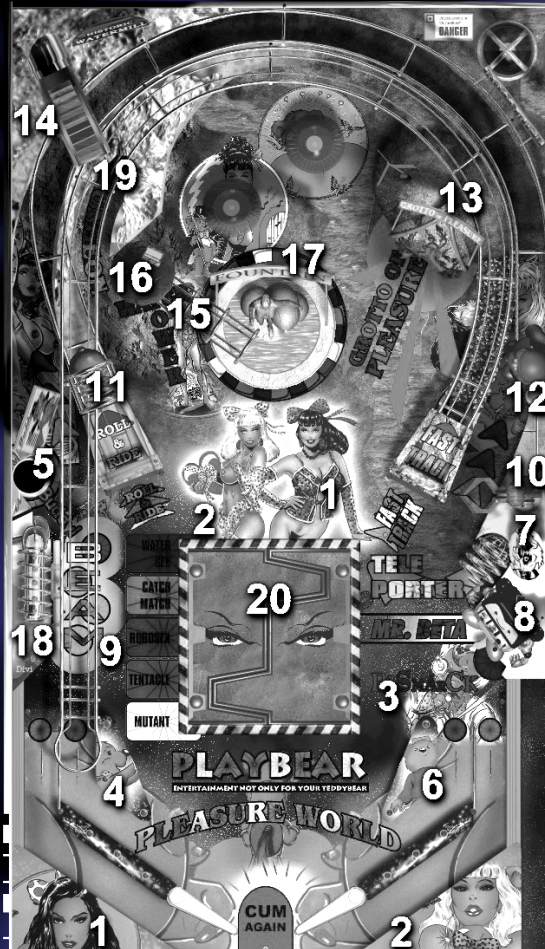
Tietoa tärkeimmistä flipperipöydän kohteista

Play Bear yleensä esittää: "Ilojen Puiston" henkilökunnan:

1. Lil'
2. Jill
3. Klotz von Bismarck
4. Biff
5. Buddy — Upota kuula mustaan aukkoon, niin voit valita mieleisesi kahdesta tehtävästä.
6. Kapteeni Pigalle (Captain Pigalle) — Uljaan avaruusaluksen kapteeni.
7. Viski ja Bisse (Scotch'n Beer) — Uljaan avaruusaluksen pääkonemestari.
8. Mr. Bata — Aluksen robottiupseeri. Mr. Bata ei vaikuta peltihökötykseltä, vaikka oikeasti hän sellainen onkin! Kun osut maaliin, otat osaa pääsylippu-arpajaisiin. Päästäksesi luolaan tarvitset lipun. Vain näin voit toteuttaa tehtäväsi.

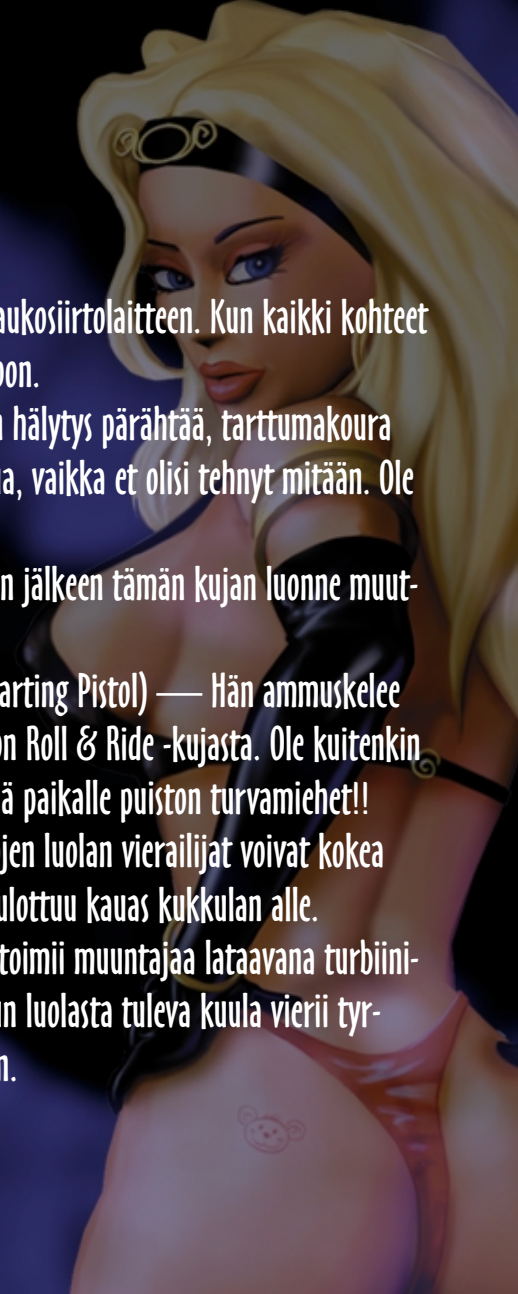


Lula Flipper

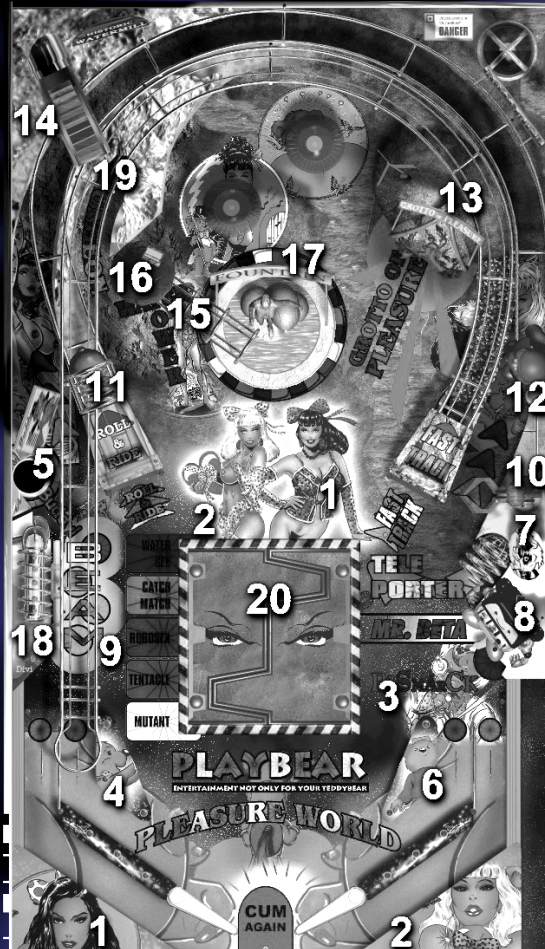


Muita tärkeitä Flipperipöydän kohteita:

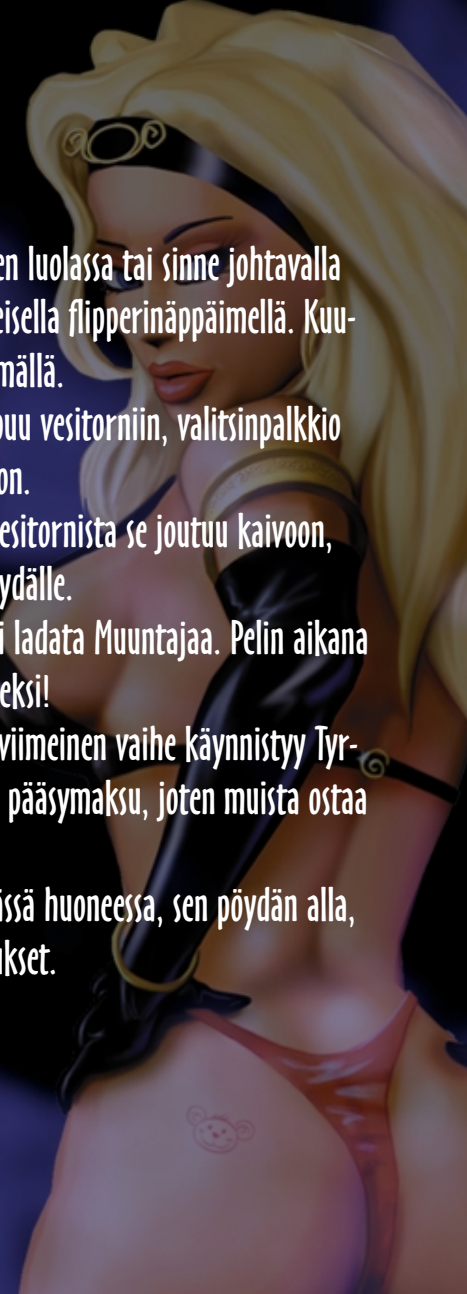
9. Pudotusmaali "B-E-A-M" — Aktivoi kaukosiirtolaitteen. Kun kaikki kohteet on upotettu, laite on valmis kaukosiirtoon.
10. Tartuntakoura (Gripping Arm) — Kun hälytys pärähtää, tarttumakoura yrittää tarttua sinuun ja rangaista sinua, vaikka et olisi tehnyt mitään. Ole valmiina!
11. Roll & Ride -kuja — Jokaisen tehtävän jälkeen tämän kujan luonne muuttuu toisenlaiseksi.
12. Starttipistoolikaveri (The Guy with a Starting Pistol) — Hän ammuskelee iloisesti ympäriinsä heti päästyään eroon Roll & Ride -kujasta. Ole kuitenkin varovainen: Miehen ammuskelu hälyttää paikalle puiston turvamiehet!!
13. Ilojen luola (Grotto of Pleasure) — Ilojen luolan vierailijat voivat kokea ennen kokematonta mielihyvää. Luola ulottuu kauas kukkulan alle.
14. Vesimylly (Water Wheel) — Vesimylly toimii muuntajaa lataavana turbiinina. Lataus tapahtuu automaattisesti kun luolasta tuleva kuula vierii tyrmään tai vesitornille johtavaan putkeen.



Lula Flipper



15. Vesijohto (Aquaduct) — Kun kuula on Ilojen luolassa tai sinne johtavalla kujalla, voit kääntää vesijohtoa oikeanpuoleisella flipperinäppäimellä. Kullaan voi saada vesitorniin vain tällä menetelmällä.
16. Vesitorni (Water Tower) — Kun kuula saapuu vesitorniin, valitsinpalkkio käynnistyy. Myöhemmin kuula joutuu kaivoon.
17. Kaivo (The Well) — Kun kuula vapautuu vesitornista se joutuu kaivoon, josta veden paine nostaa sen takaisin pelipöydälle.
18. Muuntaja (Transformator) — Vesimylly voi ladata Muuntajaa. Pelin aikana sähkövirta osoittautuu usein perin hyödylliseksi!
19. Tyrmä (Dungeon) — Useimpien tehtävien viimeinen vaihe käynnistyy Tyrmästä. Huomaa kuitenkin, että Tyrmään on pääsymaksu, joten muista ostaa pääsylippu etukäteen!
20. Lemmen Kammio (Chamber of Love) — Tässä huoneessa, sen pöydän alla, esitetään nykyinen tehtäväsi ja sen houkutukset.



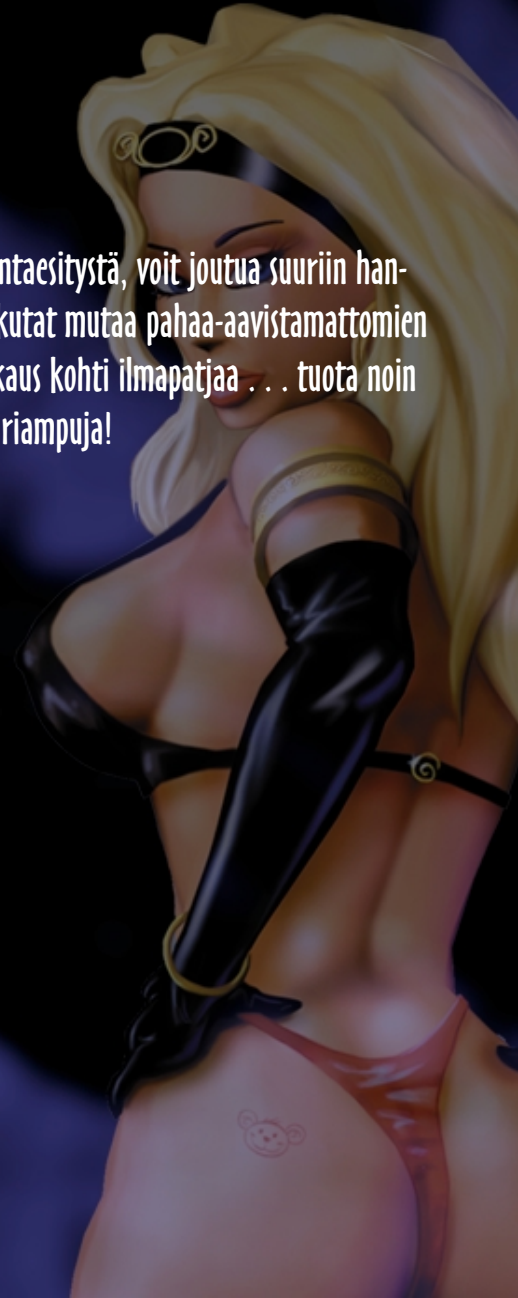
Lula Flipper

Erikoistoimintoja, salaisuuksia, lisäominisuuksia

Puiston ylläpidosta vastaavat haluavat säilyttää puiston siistinä ja kauniina — niin kuin myös kävijät! Eli toisin sanoen: he ovat vihollisia!

- Puiston hoitajat eivät oikeastaan pidä siitä, että tällä kujalla kuljetaan ilmaiseksi. Varaudu hankaluuksiin . . .
- Ikävä kyllä puiston hoitajat ovat perin haluttomia varottamaan uhkaavista vaaroista. Tässä kuitenkin ilmainen varoitus: Kaksi Venukselta peräisin olevaa sado-maso-nymfomaania on enemmän kuin innostuneet ottamaan sinut mukaan syntisiin leikkeihinsä!
- Kaivon käyttäminen osoittautuu hirmuisen sotkuiseksi tehtäväksi. Pidä huolta, ettei kukaan saa tietää jos jätät pöydän hirveään kuntoon!
- Viski ja Bisse tunnetaan siitä, että hänen kaukosiirtoyrityksensä tупpaavat aina epäonnistumaan. Yleensä yrityksistä ei seuraa sen kummempaa, mutta pahimman varalta sinun kannattaa olla valmiina laittautumaan eroon jäännöksistä.

- Kun näytöllä on yhtä aikaa kaksi toimintaesitystä, voit joutua suuriin hankaluuksiin. Se voi olla hauskaa, jos ruiskutat mutaa pahaa-aavistamattomien tyyppöiden päälle, mutta harpuunalaucus kohti ilmapatjaa . . . tuota noin . . . Täytyy vain toivoa, että olet mestariampuja!



Lula Flipper

Näppäimistön toiminta

Valikoissa

- Ylös/alas-nuolinäppäimet — Siirtyminen vaihtoehdosta toiseen.
- Return — Vaihtoehdon valinta.
- ESC — Valikon sulkeminen ja mahdollisesti uuden valikon avaus.

Pelin aikana

- Oikean/vasemmanpuoleinen SHIFT-näppäin — Flipperin laukaisu, peliaikaisen valikon valinta (ks. näytön ilmoituksia).
- Välilyönti — TILT.
- Vasen CTRL — Oikea TILT.
- Oikea CTRL — Vasen TILT.
- Return — Kuulan laukaisu
- F9 — Siirtyminen yksityiskohtanäyttöön (vain Automatic-näyttötilassa).
- F10 — Siirtyminen täysnäyttöön (vain Automatic-näyttötilassa).
- D — Näyttöikkunoiden avaaminen ja sulkeminen (vain Scrolling-näyttötilassa).

Valokuvia otettaessa

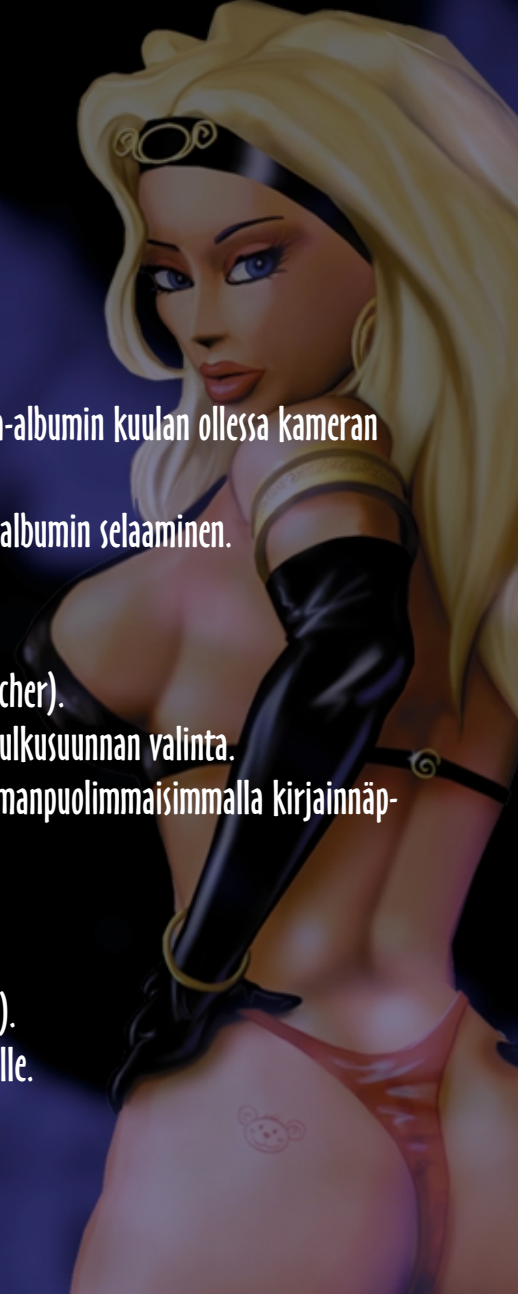
- 1 — Avaa valokuva-albumin.
- 2 — Sulkee valokuva-albumin.
- Return — Aukaisee ja sulkee valokuva-albumin kuulan ollessa kameran kohdalla.
- Vas/oik. nuolinäppäimet — Valokuva-albumin selaaminen.

Lula Lover: Lisätoimintoja

- Teurastajan hirtttäminen (Hang the Butcher).
- Vas./oik. nuolinäppäimet — Tekstin kulkusuunnan valinta.
- Return — Kirjainlajin valinta (vasemmanpuolimmaisimmalla kirjainnäppäimellä).

Space Bordello: Lisätoimintoja

- Laskeutuminen kuuhun (Lunar Landing).
- Nuoli vasemmalle — Suunta vasemmalle.
- Nuoli oikealle — Suunta oikealle.
- Nuoli ylös — Suunta ylös.



Lula Flipper

Play Bear: Lsätöimintoja

- Oikeanpuoleinen SHIFT kääntää vesijohtoa, mutta ainoastaan silloin, kun kuula on "llojen luolassa"
- Vesiseksipeli
- Nuolinäppäimet — Tähtääminen harpuunalla.
- Return — Laukaisee harpuunan.
- Vapaapainipeli
- Vas./oik. nuolinäppäimet — Vesiletkun suuntaus.

Tekijätiedot

"Luna Pinball" on Independent Arts -tuotantoa.

Tuottaja:
Holger Kuchling

Pöydän graafinen suunnittelu:
DigiTales-Team

Graafinen suunnittelu:
Leif Rumbke
Stefan Peintner
Michael Hoffmann

Ohjelmointi:
Christian Krämer
Stefan Hoffmann

Musiikki ja äänet:
Steven Wendt

Projektipäällikkö CDV:
Thomas Schäfer

