

liamstich

Jörg Weuster

Copyright © CopyrightÂ©1994 ManGo Soft Cologne

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> liamstich		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Jörg Weuster	January 11, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	liamstich	1
1.1	über_2	1
1.2	Stichworte in Liam	1
1.3	main	2
1.4	Zeitschriften	2
1.5	Artikeltyp	3
1.6	Bereichstyp	3
1.7	stichworte	4
1.8	bs_2	14
1.9	buero_2	15
1.10	finanz_2	15
1.11	chip_2	16
1.12	cad_2	16
1.13	dfue_2	16
1.14	datenträger_2	17
1.15	druck_2	17
1.16	dtp_2	18
1.17	gfx	18
1.18	lern_2	19
1.19	mark_2	20
1.20	monitor_2	20
1.21	musik_2	21
1.22	prg_2	21
1.23	wb_2	22
1.24	zubehör_2	22
1.25	elektronik_2	23
1.26	adapter_2	23
1.27	steck_2	23
1.28	vid_2	24
1.29	iff_2	24

1.30 vid_3	25
1.31 bsystem	25
1.32 computertyp	25
1.33 Die Spieledatei	26

Chapter 1

liamstich

1.1 über_2

Liam-Stichwort-Liste: V1.0

Datum: 25.8.94

Copyright © 1994 ManGo Soft Cologne

Inhalt

1.2 Stichworte in Liam

Verwendete Abkürzung in LIAM:

Die Einträge in die LIAM-Datenbank können natürlich frei von jedem Benutzer nach eigenen Vorlieben gewählt und auch mit Hilfe der Export-Funktion schnell umgeändert werden.

Aus Gründen der Platzersparnis haben wir für den Inhalt einiger Felder kurze aber einprägsame Abkürzungen festgelegt, die im folgenden in der gleichen Reihenfolge wie die Felder der Datenbank alphabetisch geordnet aufgelistet werden.

Bei den Stichworten wird man schnell feststellen, daß in den meisten Fällen die ersten drei Buchstaben des Suchbegriffs als Abkürzung verwendet wurden. Ausnahmen sind solche Begriffe, bei denen drei Buchstaben nicht ausreichen, um ihre Bedeutung sofort zu erfassen oder sie von anderen Suchbegriffen eindeutig abzugrenzen, z.B.: -Konv- für Konvertierungen.

Abkürzungen in:

Inhalt

1.3 main

Über
Vorwort
Zeitschriften
Artikeltyp
Bereichstyp
Stichworte
Bsystem/Sprache
Computertyp
Spiele
Index

1.4 Zeitschriften

Zeitschriften:

68r = 68000er
Ados= AmigaDos
Ami = Amiga
AMW = AmigaWelt
Asp = AmigaSpezial
Kic = Kickstart
SCut= Amiga Shortcut
Plus= Amiga Plus
CT = c't
Key = Keyboards

Zeitschriften
Artikeltyp
Bereichstyp
Stichworte
Bsystem/Sprache
Computertyp

1.5 Artikeltyp

Artikeltyp:

A = Allgemeines
B = Hardware-Basteleien
G = Grundlagen
K = Kurs
KuTe = Kurz-Test
L = Listing
Te = Test
Ti = Tips+Tricks
V = Vorstellung
VN = Kurzvorstellung
Wo = Workshop

Zeitschriften

Artikeltyp

Bereichstyp

Stichworte

Bsystem/Sprache

Computertyp

1.6 Bereichstyp

Bereichstyp:

B = Buch
H = Hardware
M = Marktübersicht (MH oder MS möglich)
S = Software

Zeitschriften

Artikeltyp

Bereichstyp

Stichworte

Bsystem/Sprache

Computertyp

1.7 stichworte

Stichworte:

3D(imensionales) --> Raytracing,Rendering

---> Grafik

9N(adel)

---> Druck

12Bit

---> Musik

14Bit

---> Musik

16Bit

---> Musik

24N(adel)

---> Druck

24Bit

---> Grafik

Adap(ter)

---> Adapter

Agnus

---> Chip

Alert

---> Betriebssystem

Algo(rithmus)

---> Programmieren

Analyse

---> Finanz

---> Elektronik

Architektur

---> CAD

Archive(r) --> Crunch

---> DFÜ

ASCII

---> IFF-Format

Astro(nomie,logie)

---> Lern

AT(PC) --> Betriebssystem,Emulation,Konvertierung,MSDos

Audio

---> Musik

Back(up)

---> Datenträger

Batch(dateien)

---> Betriebssystem

---> Programmieren

Bearb(eitung)

---> Grafik

Beruf

---> Markt

Bilanz

---> Buero

Blit(ter)

---> Chip

BS (Betriebssystem)
 ---> Betriebssystem
 Buero
 ---> Buero
 CAD
 ---> CAD
 Calc(ulator)
 Card
 ---> Steckkarten
 CD
 ---> Datenträger
 CDROM
 ---> Datenträger
 CDTV --> CD, CDROM, CPU (Computer)
 Chart
 ---> Buero
 Chemie
 ---> Lern
 Chip
 ---> Chip
 CLI
 ---> Betriebssystem
 Club
 ---> Markt
 CMYK
 ---> IFF

 ---> DTP
 CNC
 ---> CAD
 Comp(iler, Programmiersprachen)
 ---> Programmieren
 Cop(per)
 ---> Chip
 CoPro(cessor)
 ---> Chip
 Copy --> Disk

 ---> Datenträger
 CPU (Computer, Chip)
 ---> Chip
 Cracker --> Szene

 ---> Markt
 Crunch(er, Datei-Komprimierung) --> Archiver, DFÜ

 Dat (enbank, Datenverwaltung)
 ---> Buero
 Dateiverwaltung
 ---> Betriebssystem
 DAT
 ---> Datenträger
 Debug
 ---> Programmieren
 Decode(r)
 ---> Elektronik
 Denise

```

    ---> Chip
    Denk      --> Rätsel
Dev(vice)

    ---> Betriebssystem
    Digi(tizer)
    ---> Grafik

    ---> Video

    ---> Musik
    Dir(ectory)
    ---> Betriebssystem
    Directory-Util
    ---> Betriebssystem
    Disk
    ---> Datenträger
    DFÜ      ---> DFÜ
Druck

    ---> Druck
    DTP
    ---> DTP
    Dump(Hardcopy vom Screen)

Edi(tor)    --> Text
            --> Datei,Disk,File,Monitor

            ---> Datenträger

            ---> Musik
            Effekt
            ---> Grafik
            Einkommensteuer
            ---> Buero
            Elek(tronik)
            ---> Elektronik
            Emu(lation)
Entwicklung

    ---> Markt
    Eprom
    ---> Chip
    Erd(kunde,Geographie)
    ---> Lern
    Err(or)  --> Alert,Guru

    ---> Betriebssystem

    ---> Programmieren
    Eti(ketten)
    ---> Druck
    Exec     --> Lib

    ---> Betriebssystem

    ---> Programmieren
    Fernsteuerung
    ---> Elektronik
    Fibu (Finanzbuchhaltung)

```

FileSystem

- > Buero
- File (Datei) --> Disk, Editor, Monitor

Foto (graphie)

- > Betriebssystem
- Film
- > Video
- > Grafik
- Finanz
- > Buero
- Font (Zeichensätze, Schriften)

Funktionsplotter

- > Grafik
- Free (zer)
- > Zubehör
- FS (Filesystem) --> Filesystem
- > Betriebssystem
- Führerschein
- > Lern
- Funk ----> DFÜ
- > Mathe

Gad (get)

- > Betriebssystem
- > Programmieren
- Gary
- > Chip
- Gehäuse
- > Zubehör
- Gen (lock)
- > Video
- > Grafik
- Geo (graphie, Erdkunde)
- > Lern
- Gerüchte (Klatsch etc)

Geschichte

- > Lern
- > Markt
- GIF
- > Grafik
- > IFF
- Graf (ik)
- > Grafik
- GUI (Graphics User Interface)
- > Grafik
- HAM
- > Grafik
- > IFF
- Handler
- > Betriebssystem

- > Programmieren
- HD (Festplatte)
- > Datenträger
- HDRec
- > Grafik

- > Video

- > Musik
- HD-Recording
- > Grafik

- > Video

- > Musik
- Help (Online-Hilfe)
- Hilfe (Online-Help)
- Holo (gramme)
 - > Grafik
 - Horoskop
 - > Lern
 - Host (adapter)
 - > Adapter
 - IDE (AT-Bus)
 - > Datenträger

 - > Steckkarten
 - IFF (Format)
 - > Grafik

 - > IFF
 - ILBM
 - > Grafik

 - > IFF
 - Inhalt (Jahresinhaltsverzeichnis)
- Info (rmation)
- Interface
 - > Adapter
 - Interview
 - > Markt
 - IO
- IRQ (Interrupts)
 - > Betriebssystem
 - Joy (stick)
 - > Zubehör
 - JPEG
 - > Grafik

 - > Video
 - Kab (el)
 - > Elektronik
 - Kal (ender, Terminplanung)
 - > Buero
 - Kauf (beratung)
- KI (Künstliche Intelligenz)
- Kick (start)

```

        ---> Chip
Kinder
Kommunikation      --> DFÜ, Kopplung
Komposer
        ---> Musik
        Konstruktion
        ---> CAD
        Konv(ertierungen)  --> IFF und anderes
Kopplung (Pocketcomputer+Amiga)
        ---> Zubehör
        Kunst
        ---> Grafik

        ---> Markt
        Las(er)
        ---> Druck
        Lay(out)
        ---> DTP

        ---> Elektronik
        LED
Lern (Lernprogramme)
        ---> Lern
        Lex(ikalisches)
Lib(rary)
        ---> Betriebssystem

        ---> Programmieren
        Logik
        ---> Elektronik
        Lüfter
        ---> Zubehör
        M+S (Messen Regeln)
        ---> Elektronik
        Mark(eting)
        ---> Markt
        Maschinenbau (Maschinensteuerung)
        --> CAD
        Math(ematik)
        ---> Lern
        Maus
        ---> Zubehör
        Medizin
        ---> Lern
        Men(ue)
        ---> Betriebssystem

        ---> Programmieren
        Messe
        ---> Markt
        MIDI
        ---> Musik
        Mod(em)          ----> DFÜ
MOD (Magneto-Opisch)
        ---> Datenträger
        Modul           --> Tracker

```

```

    ---> Musik
    Mon(itor, Softwaretool)  --> Disk, HD, File, Datei
Moni(tor, Bildschirm)
    ---> Monitor
    Morph(ing)
    ---> Grafik
    MPEG
    ---> Grafik

    ---> Video
    MScan
    ---> Monitor
    MSDos          --> Emulation(Betriebssystem)
Msg(Messages)
    ---> Betriebssystem

    ---> Programmieren
    MSync
    ---> Monitor
    Mus(ik)
    ---> Musik
    MultiScan
    ---> Monitor
    MultiSync
    ---> Monitor
    Netz(werke)
    ---> Steckkarten
    Nota(tor)
    ---> Musik
    ---> Editor
Opto(optisches zb.Maus)

Par(allel)  --> Port

    ---> Chip
    Pars(er)
Patch      --> File/Datei-Monitor
PC(Personal-Computer, AT)
    ---> Chip
    PCMCIA
    ---> Steckkarten
    PD(PublicDomain)

Physik
    ---> Lern
    Plan(Terminplaner)
    ---> Buero
    Plat(ine)
    ---> Elektronik
    Play(er)
    ---> Musik

    ---> Grafik
    Port          --> Parallel, seriell
Präs(entation)
    ---> Grafik
    Prg(Programmieren)
    ---> Prg

```

Protection

Radar

- > Lern
- RAM(Speicher)
- > Steckkarten
- Rät(sel) --> Denk

Ray(tracing)

- > Grafik
- Recht(Justiz,Gesetze)
- > Markt
- Rechtschreib(prüfung)
- > Lern
- Recorder
- > Video

Render(ing)

- > Musik
- Recycling
- > Grafik
- Req(uester)
- > Betriebssystem

Res(ources)

- > Programmieren
- Reset
- > Betriebssystem
- > Programmieren
- RGB
- > Monitor
- ROM
- > Chip
- Sat(ire)

Scan(ner)

- > Grafik
- SCSI
- > Datenträger
- > Steckkarten
- Schnitt(stelle)
- > Adapter
- Schnitt(system,Video)
- > Grafik
- > Video
- Screen
- > Betriebssystem
- > Programmieren
- Serie --> Public Domain (PD)
- > Markt
- Ser(iell) --> Port

Service

- > Markt
- Seq(uencer)

---> Musik
 Shell --> Cli

 ---> Betriebssystem
 Sim(ulation) --> Betriebssystem u.a.
 SMPTE

 ---> Musik

 ---> Video
 Spiel
 Stichworte Spieldatei
 Split(ter)
 ---> Video

 ---> Grafik
 Sprach(erzeugung, Sprachtrainer)
 ---> Lern
 Sprit(es, Bobs)
 ---> Betriebssystem

 ---> Programmieren
 Steck(karten)
 --->
 Steuer(ung) --> Elektronik
 Story
 Stream

 ---> Datenträger
 Strom
 ---> Elektronik
 Szene
 ---> Markt
 Tab(ellenkalkulation)
 ---> Buero
 Tape
 ---> Datenträger
 TARGA
 ---> Grafik

 ---> IFF
 Tast(atur)
 ---> Zubehör
 Task
 ---> Betriebssystem

 ---> Programmieren
 Telefon ---> DFÜ
 Test (programme)
 Text (verarbeitung) --> Edi(tor) Show(programm), Verarbeitung
 Term(inalprogramm) ---> DFÜ
 Timecode

 ---> Musik

 ---> Video
 Timer
 Tint(enstrahl)

 ---> Druck
 Tit(ler)

---> Grafik

---> Video
Tower
---> Zubehör
Track(er)
---> Musik
Trans(fer, Kopplung)

Treib(er)
---> Druck
---> Betriebssystem

Trick(Zeichentrickfilm etc.)
---> Grafik
Turbo
---> Steckkarten
TXT
---> Grafik

---> IFF
TV (Fernsehen, Film, VideoDat)
---> Video
Übersetzung
---> Lern
Uhr

Umb (au)
---> Zubehör
Umschalt
---> Zubehör
Util(ity)

Vektor(zeichenprogramm, -Font)
---> DTP
Verein
---> Markt
VGA
---> Monitor
Vid(eo)
---> Grafik

---> Video
Vir(en)

Virtual (Reality)
---> Grafik
Vokabel
---> Lern
Wasser-Führerschein
---> Lern
WB (Workbench)
---> Betriebssystem
Wechsel
---> Datenträger
Wetter ---> DFÜ

Win(dow, Fenster)
---> Betriebssystem

---> Programmieren
Zeich(enprogramm)

```

        ---> DTP
        Zeitung      --> Magazin
ZTrick (Zeichentrick)
        ---> Grafik
        Zubehör
        ---> Zubehör
        + freie Stichworte

        Zeitschriften

        Artikeltyp

        Bereichstyp

        Stichworte

        Bsystem/Sprache

        Computertyp

```

1.8 bs_2

```

        Betriebssystem ( BS ):
CLI (CLI,Dos,Shell,Filehandling)
Batch      --> CLI

        ---> Programmieren
        Dateiverwaltung,Directory-Util
Dev(ices) Mount(list)
        ---> Programmieren
        Dir(ectory)
Directory-Util
Dos
        ---> Programmieren
        Err(or,Alert,Guru)  --> Alert

        ---> Programmieren
        Exec
        ---> Programmieren
        Filesystem
Gad(get)
        ---> Programmieren
        Graf(ik)
Handler
        ---> Programmieren
        Icon
Int(uition)
        ---> Programmieren
        Kick(start)
        ---> Chip
        Lib(rary)
        ---> Programmieren
        Men(ue)

```

```

        ---> Programmieren
            Msg (Messages)
        ---> Programmieren
            Req(uester)
        ---> Programmieren
            Res(ources)
        ---> Programmieren
            Sprit(es,Bobs)
        ---> Programmieren
            Screen
        ---> Programmieren
            Shell          --> CLI

Task

        ---> Programmieren
            Treib(er)
        ---> Druck
            WB
        ---> Workbench
            Win(dow)
        ---> Programmieren

<--

```

1.9 buero_2

```

        Buero ( Buero ):

Bilanz

        ---> Finanz
            Chart (Börse)
        ---> Finanz
            Dat (enbank,Datenverwaltung)

Einkommensteuer

        ---> Finanz
            Faktura
        ---> Finanz
            Fibu
        ---> Finanz
            Finanz
        ---> Finanz
            Kalender

Plan(Terminplaner)
Tabellenkalkulation
        ---> Finanz

<--

```

1.10 finanz_2

```

        Finanz ( Finanz ): ---> Buero
Analyse (Aktien,Börse)
Bilanz
Chart (Aktien,Börse)

```

Einkommensteuer
Faktura
Fibu
Tabellenkalkulation

<--

1.11 chip_2

Chip (Chip):
Agnus
Blit (ter)
Cop (per)
CoPro (zessor)
CPU
Eprom
Gary
Denise

<--

1.12 cad_2

Computer Aided Design (CAD) : ---> DTP
Architektur
Belichtung
CAD
CNC (Maschinenbau, Maschinensteuerung)
DTP
---> DTP
Konstruktion
Layout
---> DTP
---> Elektronik
<--

1.13 dfue_2

Datenfernübertragung (DFÜ):
Archive (r) ---> Crunch
BTX
DFÜ
DFUE
Fax
Funk ---> Wetter
ISDN
Koppl (er)

Mail (box)
Mod (em)
Telefon
Term (inalprogramm)
Wetter --> Funk

<--

1.14 datenträger_2

Datenträger:

Back (up)
Band (laufwerke)
CDRom
Cont (roller)
 ---> Steckkarten
 Copy --> Disk
DAT
Disk (ettenlaufwerke)
Edi (tor) --> Disk
 --> Text
 ---> Musik
 HD (Festplatten)
Host (adapter)
 ---> Steckkarten
 IDE (At-Bus) --> Controller, (Host)-Adapter
 ---> Steckkarten
 MOD (Magneto-Opisch)
SCSI
 ---> Steckkarten
 Stream (er)
Tape (Streamer)
Wechsel (platte)

<--

1.15 druck_2

Druck (Druck):

9N (adel)
24N (adel)
Eti (ketten)
Farb (e)
Las (er)
Tint (enstrahl)
Treib (er)
Util

<--

1.16 dtp_2

```

                Desktop Publishing ( DTP ) :
Belichtung
DTP
Konstruktion
    ---> CAD
        Layout
    ---> CAD

    ---> Elektronik
        Postscript
    ---> Comp
        TeX
    ---> Comp
        Text          --> Editor, Verarbeitung

Typgraphie
Vektor ( zeichenprogramm, Fonts )
Zeichenprogramm

                <--

```

1.17 gfx

```

                Grafik ( Graf ) :
3D ( dimensionales )    --> Raytracing, Rendering
24Bit
Anim ( ation )
Bearb ( eitung, video/grafisch )
    ---> Video
        Belichtung

Bild
Demo ( Grafikdemos, Animationen )
Digi ( tizer )
    ---> Video
        Edi ( tor )

EGS ( library )
Effekt ( programme )
Farb ( e )
Film
    ---> Video
        Flick ( er Fixer )

Foto, Photo
Frak ( tales, Mandelbrot, Juliamengen, Apfelmännchen, Chaos )
Gen ( lock )
    ---> Video
        GIF
    ---> IFF
        Graf ( ik )

GUI ( Graphics User Interface )
HAM
    ---> IFF
        HD-Recording

```

```

        ---> Video
            Holo(gramme)
IFF
        ---> IFF
            Intro(Grafik-Demo)
JPEG
        ---> Video
            Kunst
Mal(programm)
MMedia(MultiMedia)
Morph(ing)
MPEG
        ---> Video
            Photo
Play(er)    --> Animation

        ---> Musik
            Plot(ter)
Präs(entation)
Ray(tracing)
        ---> Video
            Recording
        ---> Video
            Render(ing, Raytracing)
SMPTE
        ---> Video

        ---> Musik
            Split(ter)
        ---> Video
            Scan(ner)
Schnitt(system, Video)
        ---> Video
            Show(programm)
Tablett(Grafik)
TARGA
        ---> Video
            Timecode
        ---> Video
            TV (Fernsehen, Film, VideoDat)
Tit(ler)
Vid(eo)
        ---> Video
            Vektor(Zeichenprogramm, -Fonts)
        ---> DTP
            Zeich(enprogramm)
        ---> DTP

<--

```

1.18 lern_2

```

Lernprogramme ( Lern ):
Astronomie
Astrologie    --> Horoskop

```

Chemie
Erdkunde
Führerschein
Geschichte
 ---> Markt
 Horoskop --> Astrologie
Mathe
Physik
Radar
Sprache
Übersetzung
Vokabel
Wasser-Führerschein

 <--

1.19 mark_2

 Markt (Mark):
Beruf
Club
Cracker
Entwicklung
Geschichte
Interview
Kunst
 ---> Grafik
 Markt,Marketing
Messe
Recht --> Justiz,Gesetze
Serie --> Public Domain (PD)
Service
Szene
Verein

 <--

1.20 monitor_2

 Monitor (Moni):
MScan
MSync
MultiSync
MultiScan
RGB
VGA

 <--

1.21 musik_2

```

Musik ( Mus ) :
12Bit
14Bit
16Bit
Audio
Digi(tizer)
    ---> Video

    ---> Grafik
        Edi(tor)
HDFec
    ---> Video

    ---> Grafik
        HD-Recording
    ---> Video

    ---> Grafik
        IFF
    ---> IFF
        Komposition, Komposer
MIDI
Modul --> Tracker
Not(ator), noten-orientiertes Programm
Play(er)
Recording
    ---> Video
        Samp(ler)
Seq(uenzer)
SMPTE    --> Timecode, Grafik, Musik

    ---> Video
        Sound(s)
Synth(ysizer)
Seq(uencer)
Steck(karten)
    ---> Steckkartenk
        Timecode    --> SMPTE

    ---> Video
        Track(er)

<--

```

1.22 prg_2

```

Programmieren ( Prg ) :
Alert    --> Error, Guru
Algo(rithmus)
Debug
Err(or)    --> Alert, Guru

```

```

Exec      --> Lib

          ---> Betriebssystem
            Comp(iler)
          ---> Programmier-Sprache
            Gad(get)      --> Lib

          ---> Betriebssystem
            Handler
          ---> Betriebssystem
            Lib(rary)
          ---> Betriebssystem
            Msg(messages)
          ---> Betriebssystem
            Req(uester)
          ---> Betriebssystem
            Res(sources)
          ---> Betriebssystem
            Sprit(es,Bobs)
          ---> Betriebssystem
            Screen
          ---> Betriebssystem
            Task
          ---> Betriebssystem
            Win(dow,Fenster)
          ---> Betriebssystem

        <--

```

1.23 wb_2

```

          Workbench ( WB ): ---> Betriebssystem (BS )

Icon
Pref
App(lication)
Rexx

          ---> Programmier-Sprache

          ---> Programmieren

        <--

```

1.24 zubehör_2

```

          Zubehör:

Adap(ter)

          ---> Steckkarten
            Card
          ---> Steckkarten
            Free(zer)

Gehäuse
Joy(stick)

```

Kopplung (Pocketcomputer+Amiga)
 Lüfter
 Maus
 Opto (optisches zb.Maus)
 Tast (atur)
 Tower
 Umb (au) --> Gehäuse Tower etc.
 Zubehör

<--

1.25 elektronik_2

Elektronik (Elek):
 Analyse
 ---> Finanz
 Decode (r) --> Fernsehen, TV
 Fernsteuerung
 Kab (el)
 Layout --> Platine
 Logik
 M+S (Messen Regeln)
 Plat (ine)
 Steuer (ung)
 Strom
 Umschalt

<--

1.26 adapter_2

Adpater (Adap):
 Adap (ter)
 Host (Adapter)
 ---> Steckkarten
 Controller
 ---> Steckkarten
 Interface
 Schnittstelle
 Steck (karten)
 ---> Steckkarten

<--

1.27 steck_2

```

                Steckkarten ( Steck ) :
Card
Cont(roller)      --> Hostadapter

                ---> Datenträger
                Graf
IDE(AT-Bus)      ---> Datenträger
                Netz
Ram
PCMCIA           --> Ram --> A1200/A600
SCSI
                ---> Datenträger
                Turbo

                <--

```

1.28 vid_2

```

                Video ( Vid ) :      ---> Grafik
Digi(tizer)
Film
HD-Recording
Gen(lock)
JPEG            --> (HD-)Recording,Video
MPEG           --> Film,Video
Recording
SMPTE          --> Timecode,Musik,Video

                ---> Musik
                Split(ter)
Schnitt(system,Video)
Steck
                ---> Steckkarten
                Timecode      --> SMPTE,Video
Tit(ler)

                <--

```

1.29 iff_2

```

                IFF-Formate:
ASCII
CMYK
GIF
HAM
ILBM
JFIF
JPEG

```

TARGA
TXT

<--

1.30 vid_3

<--

1.31 bsystem

Bsystem/Sprache (Comp) :
AB (AmigaBasic)
ADos (AmigaDos)
ARexx
Asm (Assembler)
Basic
GFA (GFA-Basic)
C
M2 (Modula-2)
MsDos
OS2.0
OS3.1
Oberon
Pascal
PostScript
TeX
Unix

Zeitschriften

Artikeltyp

Bereichstyp

Stichworte

Bsystem/Sprache

Computertyp

1.32 computertyp

Computertyp:
A(lle Amiga) Kombinationen, wie: A500 A1000
A1000
A2000

A2000 PC
 A2000 AT
 A3000
 A3000T
 A500
 A500+
 Atari
 C64
 CD32
 CD
 CDROM
 CDTV
 D (rucker)
 Mac (intosh)
 PC

Zeitschriften

Artikeltyp

Bereichstyp

Stichworte

Bsystem/Sprache

Computertyp

1.33 Die Spieledatei

Für die Spiel haben wir eine eigene Datei angelegt, bei der nur ↔
 die Felder

Zeitschrift, Artikeltyp, Stichwort, Produktname und Bemerkung einen Eintrag
 enthalten. Aus diesem Grund gibt es hierfür auch eine
 Extra-Stichworteliste. Da manche Spiele schwer zu kategorisieren sind,
 ist ihre Einordnung natürlich Geschmackssache. Wir bitten das zu
 berücksichtigen.

Stichworte Spieledatei

Act (ion)
 Adv (enture)
 Ball (ern)
 Break (out-Varianten)
 Brett (spielsimulation)
 Denk (spiel)
 Fant (asy-Szenario)
 Flug (simulator)
 Gesch (icklichkeitsspiel)
 Graf (ik, nach Gusto,)
 J+R (Hüpf+Springspiel)
 Kampf (Boxen, Karate etc.)

Kart (enspielsimulation)
Krieg
Laby(rinth)
Lern
Renn (Autorennen, Rundenfahren, Motorrad, Verfolgen etc.)
Roll (lenspiele)
Sampler (Sampler- u. Compilation-Disks)
Sport (simulation)
Strat (egiespiel)
Sim(ulation allgemein)
SF (Science Fiction, Weltraummilieu)
Wass(er, Bootrennen, Fische, Frösche etc.)
Wirt (schaftssimulation)

Zeitschriften

Artikeltyp

Bereichstyp

Stichworte

Bsystem/Sprache

Computertyp