

РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Галерея

R&S: Вердикт — Краткие обзоры

Chaos Legion170

Жанр: Action/Strategy

Издатель/Разработчик: Capcom

Похожесть: Soul Calibur, Sacrifice

Системные требования: CPU 600MHz(1GHz), 64(128)Mb, 32(64)Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Два

Рейтинг: 5.0

Dungeon Siege: Legends of Aranna

Жанр: RPG

Издатель/Разработчик: Microsoft/Mad Doc Software

Похожесть: Diablo II, Dungeon Siege

Системные требования: CPU 1(1.5)GHz, 128(256)Mb, 64(128)Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Три

Рейтинг: 7.0

Korea: Forgotten Conflict

Жанр: Стратегия

Издатель/Разработчик: Cenega/Plastic Factory

Похожесть: Commandos

Системные требования: 1(1.4)GHz, 256(512)Mb, 32(64)Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Один

Рейтинг: 6.0

Secret Service: Security Breach

Жанр: FPS

Издатель/Разработчик: Activision Value/4D Rulers

Похожесть: Devastation

Системные требования: CPU 500(900)MHz, 96(256)Mb, 16(32)Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Один

Рейтинг: Слабительное

The Curse: The Eye of Isis (Проклятие Изида)

Жанр: Survival Horror

Издатель/Разработчик: Wanadoo/Asylum Entertainment

Издатель в России: Новый Диск/Медиа-Сервис 2000

Похожесть: Resident Evil, Alone in the Dark

Системные требования: CPU 600MHz, 128Mb, 32Mb Video

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Рейтинг: 6.5

The Hobbit

Жанр: Аркада

Издатель/Разработчик: Vivendi Universal Games/Inevitable Entertainment

Похожесть: The Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring

Системные требования: CPU 450MHz(1GHz), 64(128)Mb, 32(64)Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Два

Рейтинг: 7.0

Ultimate Demolition Derby

Жанр: Аркадные гонки

Издатель/Разработчик: Global Star Software/3 Romans

Похожесть: Carmageddon 2

Системные требования: CPU 800MHz(1GHz), 128(256)Mb, 32(64)Mb Video

Мультиплеер: Локальная сеть

Количество CD: Один

Рейтинг: 3.0

R&S: Вердикт — Краткие обзоры — Локализации

Гром

Оригинальное название: Grom * **Жанр:** RPG * **Издатель в России/Локализация:** 1С/Нивал

Рейтинг: 7.5

Оценка локализации: 1

R&S: Вердикт — Дождались?

Рыцари за работой (KnightShift)

Жанр: RTS/RPG

Издатель: ZUXXEZ Entertainment AG

Разработчик: Reality Pump Studios

Издатель в России: Акелла

Похожесть: Проклятые земли, Dungeon Siege, Diablo

Системные требования

Необходимо: CPU 733MHz, 128Mb, 16Mb Video

Желательно: CPU 1200MHz, 256Mb, 32Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Два

www.knightshift.com

Рейтинг "Мании": 7.5

Дождались? Стратегия или ролевая игра? И то, и другое. Скрещивание жанров прошло успешно, однако попытки авторов иронизировать над жанровыми клише чуть

не довели до беды.

Оправданность ожиданий: 65%

Ударная сила

Жанр: Action/Simulator

Разработчик: G5 Software

Издатель: Бука

Похожесть: Серия Comanche, Красная акула

Системные требования:

Необходимо: CPU 800MHz, 256MB, 32Mb Video

Желательно: CPU 1400MHz, 512MB, 128Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

www.buka.ru/game/Game_1298.htm

Рейтинг "Мании": 7.0

Дождались? Игра, у которой была возможность возродить жанр вертолетных симов. Увы, вместо этого она заболела жутким раздвоением личности и ударилась в бесконечные метания между экшеном и симулятором.

Оправданность ожиданий: 60%

Broken Sword: The Sleeping Dragon

Жанр: Квест

Издатель: THQ

Разработчик: Revolution Software

Похожесть: Серия Broken Sword, Escape from Monkey Island

Системные требования

Необходимо: CPU 750MHz, 128Mb, 64Mb Video

Желательно: CPU 1.2GHz, 128Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Два

www.brokenswordgame.com

Рейтинг "Мании": 9.0

Дождались? Царь-квест интернешнл — по-английски смешной, по-американски захватывающий, по-французски игривый. Живой Элвис Пресли жанра. Король нашего с вами рок-н-ролла.

Оправданность ожиданий: 95%

Call of Duty

Жанр: 3D Action

Издатель: Electronic Arts

Разработчик: Infinity Ward

Издатель в России: 1С

Похожесть: Medal of Honor: Allied Assault

Системные требования

Необходимо: CPU 600MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 256Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Два

www.callofduty.com

Рейтинг "Мании": 8.5

Дождались? Лихие янки в Нормандии и Арденнах, британский спецназ во Франции и Германии, заградотряды Смерша на Волге и русские ваньки на крыше Рейхстага. Матерое попури на заданную тему — самый зрелищный экшен про Вторую мировую. Без дураков.

Оправданность ожиданий: 95%

Contract J.A.C.K.

Жанр: 3D Action

Издатель: Sierra

Разработчик: Monolith

Похожесть: Серия No One Lives Forever

Системные требования

Необходимо: CPU 733MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 512Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один

www.nolf.sierra.com

Рейтинг "Мании": 8.0

Дождались? Роскошный стиль, бесподобный юмор, крепкий экшен. Приквел NOLF 2 — уже не NOLF, но по-прежнему отменная игра.

Оправданность ожиданий: 100%

Empires: Dawn of the Modern World

Жанр: RTS

Издатель: THQ

Разработчик: Revolution Software

Издатель в России: 1С

Похожесть: Age of the Empires, Empire Earth, Rise of Nations

Системные требования

Необходимо: CPU 600MHz, 128Mb, 64Mb Video

Желательно: CPU 2GHz, 512Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Два

www.empiresrts.com

Рейтинг "Мании": 8.5

Дождались? Великолепно сбалансированная стратегия, достойный продолжатель идей Age of the Empires и Empire Earth. Без пяти минут шедевр.

Оправданность ожиданий: 80%

Eric Young's Squad Assault: West Front

Жанр: Wargame

Издатель: Matrix Games

Разработчик: Freedom Games

Издатель в России: Новый Диск

Похожесть: Close Combat, Combat Mission, G.I. Combat

Системные требования

Необходимо: CPU 700MHz, 256Mb, GeForce2 MX

Желательно: CPU 1000MHz, 512Mb, GeForce4 MX

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Один

www.squadassault.com

Рейтинг "Мании": 7.5

Дождались? Мастодонт из вымирающего семейства хардкорных варгеймов "для своих". Уникальная психологическая модель и достоверная физика боя подпорчены страшноватой графикой и дышащим на ладан движком.

Оправданность ожиданий: 70%

FIFA Soccer 2004

Жанр: Симулятор футбола

Издатель: Electronic Arts

Разработчик: EA Sports

Издатель в России: Софт Клуб

Похожесть: серия FIFA

Системные требования

Необходимо: CPU 800MHz, 128Mb, 16Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 256Mb, 32Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Два

<http://fifa2004.ea.com>

Рейтинг "Мании": 7.0

Дождались? Рецепт футбольного коктейля FIFA 2004 прост: отличный симулятор — 1 шт., простенький футбольный менеджер — 1 шт., ужасный интерфейс — 0,5 л, звук и графика — по вкусу. Не деликатес, но есть можно.

Оправданность ожиданий: 55%

Journey to the Center of the Earth

Жанр: Квест

Издатель: Micro Application

Разработчик: Frogwares

Похожесть: Syberia, The Longest Journey

Системные требования

Необходимо: CPU 500MHz, 128Mb, 16Mb Video

Желательно: CPU 800MHz, 256Mb, 32Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Один

www.journey-earth.com

Рейтинг "Мании": 7.0

Дождались? Низкобюджетный квест, "под копирку" снятый с роскошной Syberia и прикрывающийся добрым именем Жюль Верна. Предназначен исключительно для изголодавшихся квестеров.

Оправданность ожиданий: 20%

Lock On: Modern Air Combat

Жанр: Ависимулятор

Издатель: 1С

Разработчик: Eagle Dynamics

Похожесть: Flanker 2.0

Системные требования

Необходимо: CPU 800MHz, 256Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 2GHz, 512Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один

www.lockon.ru

Рейтинг "Мании": 8.0

Дождались? Lock On — прекрасный симулятор современной боевой авиации.

Полный решимости всех одолеть, он, пыхтя, выходит на рынок в боксерских трусах и перчатках, но... не встречает там ни одного конкурента.

Оправданность ожиданий: 75%

Need For Speed: Underground

Жанр: Аркадный автосимулятор

Издатель: Electronic Arts

Разработчик: EA Black Box

Издатель в России: Софт Клаб

Системные требования

Необходимо: CPU 700MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 256Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Один

www.eagames.com/pccd/nfs_underground/home.jsp

Рейтинг "Мании": 9.0

Дождались? Увлекательный геймплей, потрясающая графика, разящие наповал звуки и музыка — игра, которую однозначно стоило ждать. Лучшая аркадная гонка 2003 года.

Оправданность ожиданий: 90%

Railroad Tycoon 3

Жанр: Экономический симулятор

Издатель: Gathering

Разработчик: PopTop Software

Похожесть: Серия Railroad Tycoon, Transport Tycoon

Необходимо: CPU 400MHz, 128Mb, 16Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 256Mb, 32Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Два

www.railroadtycoon3.com

Рейтинг "Мании": 7.5

Дождались? Практически та же игра, которую мы видели в 1998 году. Забавная, интересная, но не более того. Жаль.

Оправданность ожиданий: 60%

Silent Hill 3

Жанр: Survival horror

Издатель: Konami

Разработчик: Konami

Похожесть: Серия Silent Hill

Системные требования

Необходимо: CPU 1GHz, 256Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1.4GHz, 512Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество CD: Один DVD

www.konami.com/silenthill3

Рейтинг "Мании": 9.0

Дождались? Третья часть единственного в своем роде произведения искусства от мира компьютерных развлечений. Самая страшная игра со времен Silent Hill 2.

Оправданность ожиданий: 100%

The Lord of the Rings: The Return of the King

Жанр: Action

Издатель: Electronic Arts

Разработчик: Electronic Arts

Издатель в России: Софт Клуб

Похожесть: The Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring

Системные требования

Необходимо: CPU 700MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 256Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Cooperative

Количество CD: Три

www.eagames.com/official/lo doftherings/returnoftheking/us/home.jsp

Рейтинг "Мании": 8.0

Дождались? Крепко сколоченный экшен, вполне способный скрасить пару унылых зимних вечеров. Ну а для фанатов Толкина игра, без сомнения, станет отличным подарком на новогодние праздники.

Оправданность ожиданий: 80%

The Lord of the Rings: War of the Ring (Властелин колец: Война кольца)

Жанр: Стратегия

Издатель: Sierra/Vivendi Universal Games

Разработчик: Liquid Entertainment

Издатель в России: Софт Клаб

Похожесть: Battle Realms, Warcraft III

Системные требования

Необходимо: CPU 800MHz, 256Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 2.5GHz, 512Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: Два

www.lotr.com/war

Рейтинг "Мании": 7.5

Дождались? Очень симпатичная стратегия, в которой успешно эксплуатируются и развиваются идеи старины Толкина. Обязательна к ознакомлению для всех фанатов и просто любителей ненапряжного RTS-действия.

Оправданность ожиданий: 80%

Uru: Ages Beyond Myst

Жанр: Квест

Издатель: Ubisoft

Разработчик: Cyan Worlds

Похожесть: Серия Myst

Системные требования

Необходимо: CPU 800MHz, 256Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1.2GHz, 512Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Интернет

Количество CD: Один

<http://uru.ubi.com>

Рейтинг "Мании": 9.0

Дождались? Квест, который для истинных фанатов жанра уже давно больше, чем просто квест. Культ, религия... при хорошем подключении к Сети — смысл жизни. Самая медитативная игра в этом несовершенном мире — всем живым буддам на Земле посвящается.

Оправданность ожиданий: 100%

Warlords IV: Heroes of Etheria (Варлоорды IV: Герои Этериу)

Жанр: Походоная стратегия

Издатель: Ubi Soft

Разработчик: Infinite Interactive

Издатели в России: Новый Диск/Медиа-Сервис 2000

Похожесть: Серия Warlords

Системные требования

Необходимо: CPU 500MHz, 128Mb

Желательно: CPU 800MHz, 256Mb

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть, play by email, hot seat

Количество CD: Один

<http://warlords4.ubi.com>

Рейтинг "Мании": 7.0

Дождались? По сравнению с предыдущими частями игра практически не изменилась. Но за счет неувядающей концепции геймплея мы снова получили очень добротную стратегию.

Оправданность ожиданий: 40%

Worms 3D

Жанр: Стратегия

Издатель: Sega

Разработчик: Team 17

Издатель в России: Софт Клуб

Похожесть: Worms, Worms 2

Системные требования

Необходимо: CPU 800MHz, 256Mb, 64Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 512Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть, hot-seat

Количество CD: Два

www.worms3d.com

Рейтинг "Мании": 8.5

Дождались? Знакомые с детства Worms ушли безвозвратно. К ним на могилу пришел проститься единственный наследник — Worms 3D. Совершенно другая игра с точно такими же правилами.

Оправданность ожиданий: 90%

XIII

Жанр: 3D Action

Издатель: Ubi Soft

Разработчик: Ubi Soft

Издатель в России: Акелла

Похожесть: Отсутствует

Системные требования

Необходимо: CPU 700MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 256Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество CD: 4

www.whoisxiii.com

Рейтинг "Мании": 9.0

Дождались? Хардкорное сочетание стильного cell-shading, лихо закрученного сюжета, стремительного, как Ниагара, геймплея и мощной атмосферы дает на выходе великолепный шпионский боевик, который нельзя поглощать порциями... Его надо брать весь, сразу. Вы же не смотрели фильмы про Бонда кусками, верно?

Оправданность ожиданий: 95%

R&S: В разработке — Первый взгляд

Driver 3

Жанр: Driving/Arcade

Издатель: Atari

Разработчик: Reflections

Похожесть: Driver, Midtown Madness

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Весна 2004 года

FX Racing

Жанр: Racing/Arcade

Издатель: Не объявлен

Разработчик: Milestone Studios

Похожесть: Spy Hunter, Crashday

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет

Дата выхода: Начало 2004 года

Gothic 2: The Night of the Raven

Жанр: RPG

Издатель: JoWood

Разработчик: Pyranha Bytes
Похожесть: Gothic
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: 2004 год

Heart of Eternity

Жанр: Action/RPG
Издатель: Не объявлен
Разработчик: Ukrainian Development Company
Похожесть: Gothic, Blade of Darkness, Diablo
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: 2004 год

Kuma: War

Жанр: Action
Издатель: Не объявлен
Разработчик: Kuma Reality Games
Похожесть: Delta Force: Black Hawk Down
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: Февраль 2004 года

The Buggy — Make, Ride, Win!

Жанр: Racing
Издатель: Нет
Разработчик: A.S.K. Homework
Похожесть: Недетские гонки, Re-Volt
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Конец 2003 года

The Fall: Last Days of Gaia

Жанр: RPG/Strategy
Издатель: Silver Style Entertainment

Разработчик: Silver Style Entertainment
Похожесть: Soldiers of Anarchy
Системные требования: CPU 800MHz(1.2GHz), 256(512)Mb, 32(64)Mb Video
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Начало 2004 года

Sam & Max Freelance Police

Жанр: Adventure
Издатель: LucasArts
Разработчик: LucasArts
Похожесть: Sam & Max Hit the Road
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Март 2004 года

Spartan

Жанр: Пошаговая стратегия
Издатель: Не объявлен
Разработчик: Slitherine Software
Похожесть: Legion, Chariots of War, Pax Romana
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: Начало 2004 года

Революционный квест

Жанр: Adventure
Издатель: Бука
Разработчик: VZlab
Похожесть: Петька и Василий Иванович спасают галактику
Системные требования: CPU 500MHz, 128Mb, 16Mb Video
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Начало 2004 года

R&S: В разработке — Будем ждать?

Advent Rising

Жанр: 3D Action

Издатель: Majesco

Разработчик: GlyphX Games

Похожесть: HALO, System Shock 2

Дата выхода: Начало 2004 года

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

www.adventrilogy.com

Будем ждать? Экшен-франкенштейн, который собрали из тысячи лоскутков сотни других игр и вдобавок ко всему снабдили очень качественным сюжетом и неслабым графическим движком.

Процент готовности: 70%

kill.switch

Жанр: Action

Издатель: Hip Games

Разработчик: Namco

Похожесть: Не наблюдается

Дата выхода: Начало 2004 года

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

Сайт игры: www.killswitch.com

Будем ждать? Игра с крайне оригинальной идеей. В случае успеха вполне сможет стать точкой отсчета в новейшей истории жанра. Смущает в ней лишь одно — крепкие консольные корни.

Процент готовности: 80%

Wars & Warriors: Joan of Arc

Жанр: Action/RTS

Издатель: Enlight Software

Разработчик: Enlight Software

Издатель в России: Акелла

Похожесть: Blade of Darkness, Chaos Legion, Savage

Дата выхода: Конец 2003 года

Системные требования

Необходимо: CPU 500MHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

Сайт игры: www.enlight.com/joa

Будем ждать? Самый неожиданный сюрприз от Тревора Чана — рецепт успешной игры: бесшабашный слэшер + тактическая RTS.

Процент готовности: 90%

R&S: В центре внимания

Морской охотник

Жанр: Симулятор торпедного катера

Издатель: 1С

Разработчик: Акелла

Похожесть: Не наблюдается

Дата выхода: Весна 2004 года

Системные требования: Не объявлены
games.1c.ru/ptboats

Deus Ex: Invisible War

Жанр: RPG

Издатель: Eidos

Разработчик: Ion Storm

Похожесть: Deus Ex

Дата выхода: Конец 2003 года

Системные требования: Не объявлены
www.deusex2.com

Отечественные локализации

Представляем вашему вниманию нашу постоянно обновляемую и дополняемую сводную таблицу отечественных локализаций. Сортировка игр в таблице ведется по именам. Возможные сокращения в колонке "Вид упаковки": В — Box (коробка), Db — DVD-box (коробка из-под DVD), J — Jewel (обычный футляр для CD). Предупреждаем, что в связи с нововведениями в колонке "Вид упаковки" возможны некоторые неточности.

Также представляем вашему вниманию долгожданную сводную таблицу отечественных игровых проектов. Эта таблица строится по тому же принципу, что и

список локализаций.

Таблица разделена на три раздела: "Новые поступления", "В разработке" и "В продаже". На страницах журнала представлена сокращенная версия таблицы. Конкретно — сокращенным в ней является раздел "В продаже". А здесь вы всегда можете ознакомиться с полной версией таблицы локализаций.

Приведем традиционные пояснения по разделам:

1) НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ. Здесь публикуются последние добавления в таблицу. Подписан контракт на локализацию новой зарубежной игрушки? Строчка об этом впервые появится именно здесь. Появится, чтобы через месяц переместиться в следующий раздел — "В разработке".

2) В РАЗРАБОТКЕ. Здесь приводится информация по всем локализуемым играм, выходящим как в отдаленном будущем, так и в самое ближайшее время. Изменения и обновления, вносимые в этот раздел от номера к номеру, выделяются курсивом.

Когда мы точно знаем, что игра уже поступила на прилавки, и вы можете ее приобрести, мы перемещаем информацию о ней в следующий, заключительный раздел — "В продаже".

3) В ПРОДАЖЕ. Сюда помещаются все те игры, которые уже можно купить. Данный список растет изо дня в день, и это бесконечный процесс... в отличие от количества журнальных страниц, которых всегда не хватает. Именно поэтому в полном объеме информацию о тех локализациях, которые имеются в продаже, мы публикуем только на компакт-диске.

Установка

Таблица представлена в формате **XLS**. Для ее просмотра вам понадобится программа **Microsoft Excel**, которая стандартно входит в состав программного пакета **Microsoft Office**. Помимо как в **Excel**, таблицу можно открыть в **Microsoft Word**, но учтите, что в таком случае внешний вид таблицы будет оставлять желать лучшего, т.к. собьется форматирование колонок.

Киберспорт

Записи игр CPL Denmark 2003

13-16 ноября в Копенгагене прошел очередной чемпионат Европы по версии CPL — CPL Denmark 2003. Российские команды и игроки не смогли добраться до призовых мест, но показали вполне достойную игру. В номинации CS победу вновь одержали непобедимые шведы Schroet Kommando, а сильнейшим варкрафтером Европы стал датчанин MYMJVjarke. Самые интересные демки и реплеи с этого турнира ждут вас на компактe и на DVD. Наслаждайтесь великолепной игрой лучших киберспортсменов мира.

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Записи игр Flashback CS Open Cup

21-23 ноября в одном из лучших столичных клубов Москвы прошло неофициальное первенство СНГ по **Counter-Strike**. Около 60 лучших команд России, Белоруссии и Украины приняли участие в трехдневной битве за \$5000. Отличная организация турнира, красивые игры, интрига до самого конца — вот отличительные особенности этого события. Смотрите на нашем компактe и DVD лучшие игры турнира. Поверьте, это должен увидеть каждый уважающий себя игрок в Counter-Strike.

Установка

См. руководство по установке файлов "DeathZone".

Клубы России и анонсы чемпионатов

На компактe вы сможете ознакомиться с информацией о компьютерных клубах России. Не обо всех, а исключительно о тех, владельцы которых прислали нам адрес своего клуба, контактный телефон, данные по установленным компьютерам и так далее. Редакция выражает уверенность, что информация будет вам полезна.

Кроме того, мы продолжаем публиковать на компакт-диске пресс-релизы и анонсы ближайших киберспортивных чемпионатов, которые планируется проводить в России. Внимательно следите за сообщениями нашего киберспорт-информбюро, если не хотите пропустить какое-нибудь действительно стоящее мероприятие в вашем или соседнем городе!

Смотрите в разделе "ИнфоБлок".

Интернет

Статья "Жизнь ради скорости"

Live For Speed"@DVD@

Лучший онлайн-гоночный симулятор — **Live For Speed**.

Установка

Запустите exe-файл и следуйте инструкциям по установке.

Игрострой

Мастерская: статья "Игровые редакторы"

Редактор TRON 2.0

Набор утилит для редактирования игры с практически безграничными возможностями. При помощи программ, доступ к которым открывается через общее меню, можно создать совершенно новый виртуальный мир — с уникальными персонажами, сюжетом и картами.

Установка

Запустите exe-файл и следуйте инструкциям по установке.

Редактор Call of Duty

Очередная версия редактора **Q3Radiant**, заточенная под редактирование уровней игры Call of Duty. Отличие от оригинального "Радианта" — в мелочах, например в формате сохраняемых карт. Утилита предназначена для создания одиночных и мультиплеерных уровней.

Установка

Запустите exe-файл и следуйте инструкциям по установке.

Вскрытие: статья "Путь к звездам"

DXT Tools

Пакет утилит для работы с графическими файлами формата dds.

Установка

Не требуется.

Ritual's UberTools for Quake III v4.0

Пакет инструментов для создания модификаций игры. В него входят редактор карт Radiant, плагины для 3D Studio Max, позволяющие преобразовывать игровые модели, редактор графического интерфейса игры и другие полезные программы и утилиты.

Установка

Запустите файл **ubertools_gdk_1_0_0.exe**, после чего начнется процесс установки программы.

Железный цех

Горячая линия

FileMon

Программа для глобального мониторинга обращений к файловой системе: запись, чтение и изменение атрибутов. Обладает мощной системой фильтрации.

Установка

Установки не требует. Запустите **filemon.exe**, и утилита приступит к своим прямым обязанностям.

RegMon

Программа для глобального мониторинга изменений в системном реестре. Показывает все обращения к реестру, создание и удаление ключей, а также отслеживает изменение параметров. Обладает мощной функцией фильтрации генерируемых сообщений — пользователь может так настроить программу, чтобы отслеживались только нужные ему события.

Установка

Установки не требует. Запустите **filemon.exe**, и утилита приступит к своим прямым обязанностям.

Почта "Мании"

Как Лара Крофт без пистолетов, как Макс Пейн без пистолетов, как Сэм Фишер без пистолетов, как Кейт Арчер без пистолетов, как Блад Рейн без пистолетов, как... В общем, вы поняли. "Почта" в **ИнфоБлоке**.

Файлы для раздела "Руководства и прохождения"

Операция Silent Storm

Две таблицы: характеристики солдат и различия уровней сложности. Важное дополнение к руководству по игре, которое вы можете прочесть в соответствующем разделе.

Установка

Rtf-файл можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

Cold Zero: The Last Stand

К подробному курсу молодого спецназовца из раздела "Руководства и прохождения" прилагается шесть таблиц: характеристики всех видов оружия и боеприпасов в игре.

Установка

Rtf-файл можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

Вне компьютера

Блок "Ролемансера": Основные материалы

D&D 3.5: FAQ

Подробный официальный FAQ по D&D трех-с-половинной редакции, о которой идет речь в журнальной статье.

Установка

Перед вами — **pdf**-файл, открывающийся в **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз **Adobe Acrobat Reader** помещался на компакт-диске июльской "Игромании", в разделе "**Софтверный набор**".

D&D Sheep's Clothing

Бесплатное мини-приключение для D&D, рассчитанное на 4 персонажей 11 уровня. Приключение совершенно официальное и поддерживает систему 3,5, которой посвящена статья в этом номере журнала.

Установка

Перед вами — **pdf**-файл, открывающийся в **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз **Adobe Acrobat Reader** помещался на компакт-диске июльской "Игромании", в разделе "**Софтверный набор**".

D&D Matters of Vengeance

Еще более высокоуровневый официальный модуль, чем *Sheep's Clothing*: персонажи обязаны быть аж 15-го уровня. А сражаться им придется с недобрым демоном и его еще более злыми приспешниками.

Установка

Перед вами — **pdf**-файл, открывающийся в **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз **Adobe Acrobat Reader** помещался на компакт-диске июльской "Игромании", в разделе "**Софтверный набор**".

D20 Modern

Официальные листы персонажей для воплощения D&D в современности — ролевой игры D20 Modern.

Установка

Перед вами — **pdf**-файл, открывающийся в **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз **Adobe Acrobat Reader** помещался на компакт-диске июльской "Игромании", в разделе "**Софтверный набор**".

D&D Kingdoms of Kalamar

"Королевства Каламара" — один из немногих официальных D&D-сеттингов, которые издаются не "Визардами". И при этом — один из самых интересных! Предлагаем вашему вниманию фрагменты основной книги правил сеттинга, издающейся компанией **Kenzer**.

Установка

Перед вами — **pdf**-файл, открывающийся в **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз **Adobe Acrobat Reader** помещался на компакт-диске июльской "Игромании", в разделе "**Софтверный набор**".

AD&D How the Mighty Are Fallen

После долгого перерыва продолжаем публикацию материалов, относящихся ко второй редакции AD&D. Предлагаем вашему вниманию модуль How the Mighty Are Fallen, который был издан для интереснейшего дополнения по **Forgotten Realms: Arcane Age**. Действие разворачивается не в привычных Забытых царствах, а за тысячи лет до того, как государства приобрели знакомые нам очертания. Персонажи эпического уровня схватятся с самыми страшными монстрами, включая легендарного Тараска.

Установка

Перед вами — **pdf**-файл, открывающийся в **Adobe Acrobat Reader**. Последний раз **Adobe Acrobat Reader** помещался на компакт-диске июльской "Игромании", в разделе "**Софтверный набор**".

WarCry: Арена

Условия участия в новой серии официальных турниров, которые поддерживаются в России компанией "Саргона".

Установка

Перед вами — **doc**-файл, открывающийся текстовым редактором типа WinWord.

Simpsons TCG

Правила новой коллекционной карточной игры, о которой рассказано в новостях

рубрики "Вне компьютера". Выбирайте Гомера, Барта, Лизу или мистера Бернса и... нет, не сражайтесь, но попытайтесь организовать самую сногшибательную сценку!!

Установка

Перед вами — **doc**-файл, открывающийся текстовым редактором типа WinWord.

Блок "Ролемансера"/"Игромании": MtG

Лучшие колоды со всего мира

Никаких новых интересных турниров за месяц не случилось, поэтому *Extended*-формат представлен колодами второго дня с **Pro Tour New Orleans**. А также — несколько топов с **States Championship**, проходивших в формате *Standard Constructed*.

Установка

Перед вами — **doc**-файлы. Читаются с помощью **WinWord**.

Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (new!)

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил "Магии" и подобная "Оракулу" (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **19 ноября 2003**.

Установка

Два **html**-файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к интернету и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без интернета запустится будет, что и требуется.

The Comprehensive Rulebook

Официальные правила Magic: The Gathering, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **1 октября 2003 года**.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который "кушает" док-файлы.

Oracle Card Reference

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте "Магии", — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может быть и полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто **"Оракул"**. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

А именно — версия от 1 октября 2003 года.

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

DCI Tournaments Rules

Эти правила нужны, чтобы знать что и как можно делать в приличном магическом обществе. **DCI Floor Rules** — разъяснения по форматам турниров и списки запрещенных карт. **DCI Tournament Policy** — призовые фонды, планки для баев и прочие полезные факты для тех, кому интересны крупные турниры. **DCI Universal Tournament Rules** — общие сведения о **DCI**-турнирах, правила поведения на турнирах и тому подобное. **DCI Penalty Guidelines** — рекомендации судьям по раздам всяческих наказаний.

Версия сезон 2003-2004 года.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который "кушает" док-файлы.

Блок статей по MTG

Мы продолжаем выкладывать огромный **блок доработанных и дополненных прежних игроманских статей по MTG**, содержащих массу ценнейшей информации как для новичков (например, "что такое MTG"), так и для вполне оперенных игроков (например, профессиональный разбор комбата, триггеров, эффектов и т.д.). Вы найдете все эти статьи в разделе **"ИнфоБлок"**.

Блок "Ролемансера": Информация

Статьи в "ИнфоБлоке"

Текстовые материалы от "Ролемансера" находятся в "ИнфоБлоке".
Отправляйтесь туда и читайте!

1. Полная информация о клубе "Лабиринт".

Проект Rolemancer

<h2>История создания и развития</h2>

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый "*Пивогейзер*" — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился *Максим Матвейко aka Kentai*, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом Rolemancer работает более двух десятков сотрудников.

<h2>Rolemancer сегодня</h2>

Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:

настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG);

компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG);

коллекционные карточные игры (CCG);

*настольные тактические игры (Wargames);
ролевые игры на природе (Larp);
литература (фантастическая и сказочная);
история в приложении к ролевым играм;
рейтинг игровых сайтов GameTop.*

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков (www.gameforums.ru). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

*настольные ролевые игры (www.rolemancer.ru);
компьютерные ролевые игры (www.crpgru.ru);
военно-тактические игры (www.wargames.ru);
коллекционные карточные игры (www.ccg.ru);
рейтинг игровых сайтов GameTop (www.gametop.ru);
онлайн-сессии по ролевым играм (www.rpg.gameforums.ru).*

Английская версия раздела по настольным ролевым играм (www.rolemancer.com) также находится в процессе доработки.

Описание составили Kentai & FatCat 28 июня 2001 года

Информация о клубе "Лабиринт"

В клубе интеллектуальных настольных игр "Лабиринт" поддерживаются следующие игровые направления:

1. Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampires the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, "Эра Водолея", "Искусство Волшебства" и т.д.)

2. Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG)

3. Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, "Эпоха Битв" и т.д.)

4. Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, "Пираты", "Захват колоний" и т.д.)

5. Компьютерный зал с интернетом

1-4. Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых

сессий и модулей.

Клуб расположен по адресу:

МОСКВА, ст. метро "Полянка", ул. Бол. Полянка, 28, стр. 1, подвал книжного магазина "Молодая Гвардия" (вход со двора).

Тел./факс: (095) 238-57-59

www.rolemancer.ru/labyrinth

Мозговой штурм: СКРИНТУРС №1. ЯНВАРЬ

Что такое Скринтурс

Что такое "скриншот"? — это кадр, снятый в процессе игры. Что такое "конкурс"? — это состязание, ассоциирующееся с мозговыми усилиями, которые вознаграждаются призами. Что такое "Скринтурс"? Это конкурс, состоящий в отгадывании игровых скринов и, разумеется, не обойденный присутствием ценных призов, полагающихся в награду победителям!

На диске вы найдете скриншоты из девяти игр — как уже появившихся, так и готовящихся к выходу. Вы могли прочитать о них в каком-нибудь из номеров "Мании". Таким образом, все они хотя бы смутно, но должны что-нибудь напомнить.

Условия участия в Скринтурсе

Вам нужно определить, к какой игре какая картинка (скриншот) относится, и выслать нам ответы примерно следующего содержания:

1. Jedi Mashinima

2. Lionstorm

3. В мире Крида

...

9. AquaRaider III: Angel & Hutch.

Что от вас требуется — прислать письмо с указанием точных названий игр, из которых данные скрины сняты. Ни даты выхода, ни издателя/разработчика указывать не нужно. Только название. Вот так все просто. Сможете правильно ответить — войдете в число победителей, среди которых и будут в случайном порядке разыграны призы.

Дабы ваш ответ был зачтен, требуется не только правильно угадать игры, но и правильно их написать. Конечно, никто не станет придираться к откровенным опечаткам, но ответы типа "Komand&Kanker" рассматриваться не будут. Печатать длинные научно-публицистические трактаты о том, с какого уровня игры какая

картинка происходит, что именно на ней изображено и почему именно это, и что вы по этому поводу думаете, тоже совершенно не обязательно. На правильность ответа, как ни странно, это никак не влияет.

Версия игры (локализованная или нет) на правильность ответа не влияет только в том случае, если по скриншоту действительно невозможно отличить локализацию от не-локализации. А так — пишите соответствующее название.

Будь то письмо по электронной почте или по обычной, **указывайте название конкурса**. Гарантия того, что по достижении редакции ваше письмо сразу попадет в нужные руки. В противном случае ничего не гарантируем.

Если пишете по обычной почте, УКАЗЫВАЙТЕ ТОЧНЫЙ ОБРАТНЫЙ АДРЕС И ФАМИЛИЮ-ИМЯ-ОТЧЕСТВО ТОГО, КТО СМОЖЕТ ПОЛУЧИТЬ ПРИЗ, ЕСЛИ ВЫ ВЫИГРАЕТЕ (для того чтобы получить приз на почте, нужен паспорт; если у вас его нет — пишите того, кто сможет получить приз за вас).

Если пишете по электронной, ничего, кроме имени, указывать не надо. Разве что запасной e-mail, если нет уверенности в том, с которого послали письмо. Если вы победите — мы вам напишем. И во всех случаях приветствуемым (но не критичным) фактором станет наличие телефона для связи.

Ответы высылайте на screenturs@igromania.ru либо на **адрес редакции: 111524, Россия, г. Москва, ул. Перовская, д. 1, стр. 7, "Игромания"** с обязательной пометкой на конверте — "Скринтурс!". Письма, не отвечающие вышеупомянутым требованиям, **рассмотрены НЕ БУДУТ**.

Конкурс проводится **как минимум до 31 октября**. В декабрьском номере будут опубликованы имена победителей и ответы.

Призы Скринтурса №1. Январь

******Картинка KREED_DVD.jpg*

Пятерка самых удачливых и самых глазастых победителей нынешнего "Скринтурса" в качестве приза получают DVD-box с "первым отечественным экшеном мирового уровня" — **Kreed**, предоставленным компанией "Руссобит-М".

Конкурсные картинки Скринтурса №1. Январь

Вашему вниманию предлагается девять картинок. Девять. Не сто восемьдесят шесть, не дважды девять восемнадцать, не девять на три всего три, а — девять. Вам требуется прийти к единственно верному осознанию, какая из картинок к какой игре относится. Удостовериться в факте свершенного вами осознания. Написать названия всех игр, не забыв указать нумерацию. Удостовериться, что написали их

орфографически правильно (будем придирааться). Удостовериться, что нигде не возникает языкового противоречия: например, если игра локализована и на картинке присутствует русский текст, то надо написать ее локализованное русское название, а не англоязычное; и наоборот, соответственно.

Дальше — высылайте письмо нам. Успеха!