

# РАЗДЕЛ "ДЕМО-ВЕРСИИ, ВИДЕОРОЛИКИ И ТЕМЫ CD"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска .

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

## РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

\*\*\*\*\*

# İãðâàÿ òàìà êîïïàêòà: Copperhead: Retaliation

**İïëííã ìàçààìèã:** Dungeon Siege: Copperhead: Retaliation

**Àãðîð:** The Copperhead Team

×òì íáùããî ó Dungeon Siege è Harbinger? İðããèëüíí, íãã èãðù — êëííú áãññìãðòííãî Diablo, íõñòù è áúííëíãííúã ìà ðàçííì èà÷ãñòããííì óðíãíã. Íãíãêî, èãè áúññíëèíñü, ó ÿðèð èãð ðãíãðü ãñòù áùã ìãíã ìãùàÿ ÷ãðòà. Á ìíãíé ìãèòèèããòèè äëÿ Dungeon Siege — Copperhead: Retaliation, òàê æã èàè è á Harbinger, äãéñðãèã ìðíèññíãèò á áóãóóãì, à ìíííãíúè àèããìè ìðóæëÿ ÿãëÿðòñÿ óóóðèññè÷ãñèèã ìèñðíèãðù è àèíóíãèè.

Copperhead: Retaliation — ìãñòíëüèí ìíèìãÿ ìãðãããèèà (total conversion) ìðèèèãèüííé èãðù, ÷òì ìò ðíé ìðãèòè÷ãñèè ìè÷ããí ìã ìñòãèíñü. Í÷ããèíí, ÷òì ìíãíé, óãíòãñòè÷ãñèè, àíóððãè ððããóãò ìíãíãî ñðããòà, à òàéæã ìíãíã ìðóæëÿ — èñèèð÷èòãèüíí äãèüííãíèíãî, ìíãóð ìðããíãðíã — ìò áðíé àí èã÷èèé, à òàéæã ìíãíã ìíãóíã è ðíèããíé ñèñòãíã. İðíãé, ìãëÿ, ìðíãé, ìðíèã÷èèà — ìã ñíãíó è ìðèèãÿò èíèèãíòãòù, óéó÷øãðùèã ìíããããèãííú ñíñííãíñòè ìãðñíãæà. Èàçàèíñü áú, áíèüøãÿ ÷ãñòù èãðù èãíóè à Èãòó — àí ìãð, èãðãòù ìíðãæíãò èíòãðãñíí. Ñðããò ðíðð — çíã÷èòãèüíí ñèèüíã "ñèàçèè ìðí ìðíñòíãî èðãñòùÿíèã" èç ìðèèèãèüííãî Dungeon Siege. Áñòðã÷ãðùèãñÿ áðãíÿ ìò áðãíãíé ðíèèèè ìã äãèæèã áúííèíãíú ìãñòãðñèè: ó ìèèòà, ìðíãèòíã ìãñèãíçü ñèãèé, ìãèè äãðããòñÿ ìíã, à ñíææãííúã ìãíãíãòí ðãèà áúãëÿãò ìííãñòíÿíó æóóè. Èãðã äãðæò à ìãíðÿèíèè, ìã äããò ðãññèããèòñÿ — ìò ìãíé àèíóíãèè è äðóáíé, ìò ðíèèèè è ðíèèèé, ìò èããñòà è èããñòó. İíãèòèèããòèè-ìãíæèããíñòù, ìíãèòèèããòèè-ìíãðíé. Èòì áú ìíã ìíãóíãòù, ÷òì çàèãðãíãÿ àí áúð è óñíããøãÿ ìãñèèüèí ìíãããíãñòù èãðã Dungeon Siege ñíñííãíã ìíããðèòù ìã ñòíèüèí ìíãóò ÿííóè. İí ñòðè, ðã÷è èããò ì ìíãíé èãðã, èíòðãÿ ì ðÿó èèð÷ããó ìãðãíãòíã ìã óñòóíãò ìðèèèãèò è ìãñòãèè äãí äãæã ìðããíñòíãèò. ìã ìðííóñòèòã. Copperhead: Retaliation — ÿòì ñíãúòèã.

Óñòãíãèè

Ñèíèèðóéòã òàéèù à äèðãèòðèð **Resources** à èíðíãíè èòòãèíã èãðù.

# Àòíðàÿ òàìà êíììàéòà: Zodiac

**Ììéííà íàçààìèà:** DeusEx: Zodiac

**Ààòíð:** Steve Tack

Èpáíé ÷ àéíìàáé, íà ììíàñéùòéà çìàéííúé ñ òàíòàñòèéíé à æàíðà èèáàðíàíé, ñ èäáéíñòùp íàçìáàò èäðò, áóáíðàæèàòòp á 2000 ãíàò òíú ìííàéò ááí ààéíììùòéáííééíà. Ìðà÷íúé ìèð áóáòóááí, à éíòíðí ñóáúáàìè èpááé ðàñííðÿæàpòñÿ ìááàéíðíðàòèè è ñíàòñéóááú. Çéíàáé, ðáðàpùèà, éíò æèòü, à éíò òíáðáòü, à ìàñòðàáàò áñáé ìèàíàòü, èèáàðèìèàíàòòü, ðíáíòü è àçéíì éíììùpòáðíúò ñàòáé — áñá ÿòí è ìííáíà äðóáíà áúéí à Deus Ex, éóéüòíáíé èäðà ìò Ion Storm.

Èòáé, èäðíé ááéñòáòáò ìò èèòà Ììéà Ááíòíà, áðàòà áèàáííáí áäðíÿ Deus Ex. Ñpæáòíàÿ èèíéÿ Zodiac ìðááñòààéÿáò ñíáíé ìòááòáéáíéà èñòíðèè Deus Ex: JC ñíàñáàò ñáíááí áðàòà ìò áááíòíà UNATCO è ìñòàáéÿáò ááí çàíèìàòùñÿ ñáíèìè ááéàìè, à ñàì ìòíðàáéÿáòñÿ ñíàñàòü ìèð. Áíðí÷áì, èàé áúÿñíÿáòñÿ, Ììé òíæá íà òáðÿé áðáìáíé áàðíì, è ááí ìðèèèp÷áíéÿ íèàçúààpòñÿ íà ìáíáá çàðáàòüààpùèè.

Zodiac — ÿòí áíçìíæííòü ááðíòòùñÿ é èäðà, èçó÷áííé áí áúð, è áñíìíèòü ñòàðúá ìááúèè. ÿòí áñá òíð æá Deus Ex — àòíñòáðà ìðèáéíàéà áúááðæàíà èäáàéüíí. Íí à òí æá áðáìÿ ÿòí ìáúé ñpæáò, ìáúá áäðíé, ìááÿ áíçìíæííòü ìæèòü ìáííáí à æáñòíéíì, òèíé÷íì, ì òàéíì çàòÿáèáàpùáì ìèðá — ìèðá Deus Ex. ÿòí ñòàðàÿ èäðà, ñíííáíáÿ ìááðèòü ááì ìáúá ìúóúáíéÿ. Óñòíÿòü ìááíçìíæíí, áàæá è íà ìúòàéòáñü.

Óñòàííáéà

Ñéíìèðóéòá òàééü à àèðáèòíðèp èäðü, çàíóñòèòá òàéé **zodiac.exe** ñ ìììùùp ÿðèüèà ñ èèp÷àìè **INI=Zodiac.ini** **USERINI=ZodiacUser.ini**.

# Òðáòüÿ òàìà êíììàéòà: Warhammer 40K Waaagh Pack

**Ììéííà íàçààìèà:** Half-Life: Warhammer 40K Waaagh Pack

**Ààòíð:** Acidbird, Croftanator

Èpáíé ÷ àéíìàáé, çìàéííúé ñí áñáéáííé Warhammer 40 000, ñèàæáò áàì, ÷òí ìáñòíúá ìðèè — ìàñòíÿúáá ìðíèçáááíèà èñéóññòáà. ÿòí ñòáá, è ñòáá ìàñòáðñéèé — íà÷èáÿ ñ èò áí ìáóçìáááìñòè èñéíááðèáííáí áíæèéñéíáí è éíí÷áÿ òáòííèíáèÿìè è ñíòèàéüííé ñòðóéòóðíé. Íàçààìèÿ èò ìðóæéÿ ìðáèòè÷áñèè ìáíðááíáèìù ìà ðóññèèé — áíñòàòí÷í ñèàçàòü, ÷òí òàì òèááòèðóáò “ñòðáéÿéí”, “ðóáééí” è “ñæèááéí” — áàòíàò, ðííð è ìáíáíàò ñíòááòñòááíí. “Íðèè à éíñííá” — ÿòí ñíáðí ñàì ìí ñááá, à óæ à èñííéíáíèè Games Workshop — è ìáááíí.

Warhammer 40K Waaagh Pack ìíçàíéÿáò áàì ìðéíáúèòùñÿ é “íðí÷áé éóéüòóðá”, ñúáðáà á èò ìàòèííàéüíúé àèà ñííðòà — óíè÷òíæáíèà ñááá ìíáíáíúò èç áñáò áíñòóííúò áèáíà ìðóæéÿ. Èàçàéíñü áú, áñá òðááèòèííí — ìí ìá áúííéíáí ìí áúñòáíó ðàçðÿáó, èç èááè áúæàòí áñá, ÷òí òíèüéí ìíæíí. Íðóæèà áúæÿáèò òàé, áóáòí áú ááí ñíáðàèè èç çàí÷áñòáé ðàçèè÷íúò áúòíáúò ìðéáíðíá. Àéüòáð ÿáí èäðíèà áðáìÿ ìò áðáíáíé ìíèàçúáááò ìðíèèáíèéò ìáíðèèè÷íúá æáñòü è ÷èñòèò ìàéüòáì áóéí ìèñòíéáòà. Áúááæàà ìà ìðèòóòíà ìðíñòáíñòáí, ìàòüèàáòùñÿ ìà áðíðáííúé òðáíñíòð èèè ìíèíðáæáííòp Áíí éíñííáñáíàòà. Ìíááèè ìðéíá ìà ìòèè÷áòñÿ ñéíæííòùp, ìí ñííòðÿòñÿ ìà òðà.

Èòíáí: íàçàìñéíáàòíá ááéñòáí, ñíííáííá ñáðüáçíí óáéá÷ü èàé òàíàòíà èäð ìò çàíáíèòüò áíæè÷áí, òàè è èpááé, íè÷ááí ìà çàìpùèò í Warhammer. Óí ñáíá ÿñòáòè÷áñéíá óáíáíèüñòáèà, éíòíðíà ìàçúáááòñÿ fun, eye candy. Ìðáèðáñíá

ðàçàèä÷áíèä äëÿ õíðíðáé éíííàíèè — ìäèòèèàòèÿ ìäääðæèääòò áíòíà, íí ìú-òí ñ ààìè çíààì, ÷òí íè÷òí íá çàìíáíèð óáííáíèüñòàèÿ óíè÷òíæèòü äðóàà Ààñþ áúñòðáèíí á ñíèíó èç rokkit launch. Íñíááííí àñèè áú íáà íá ìíàñèüðèá çíàòòá í òíí, èòí òàèèà ìðèè è èíáí ííè ääÿð.

Óñòàííáèà  
Ñèíèèðóéòá òàéèü á èàòàèíá èãðú, áúááðèòá **BG40K** á èãðíáíí íáíþ **Custom Game**.

## Äàìí-âãðñèÿ: Contract J.A.C.K@DVD@

**Æàíð:** 3D Action

**Ëçààòáèü/Ðàçðàáíð÷èè:** Sierra/Monolith

**Ñèñòáííüá òðááíááíèÿ:** CPU 733MHz, 128Mb, 32Mb Video

Áúíòñòèà á ñáàò èãðó, ðàçðàáíð÷èèè èç Monolith áúá ðàç áíèàçàèè áñáíó ìèðó, ÷òí óíáðò äáèàòü èà÷áñòááííüá 3D-ýèøáííü. È íòñòü á ýóíé èãðá íáñ íá æáàò ì÷àðíáàòáèüíàÿ Èáèð Àð÷áð (áé íà ñíáíó ìðèðáè ñóðíáúé èèèèáð Äæíí Äæáé), ááèííèáé ìð ýóíáí íá óóáðèèñÿ. Õíòÿ è ìðáðáðíáè çíà÷èðáèüíüá èçíáíáíèÿ ìí ñðááíáíèþ ñ NOLF 2. Áíèíé øíèííèèèá áÿäæáòü è òàéííüá ìíðàòèè, àà çàðááñòáòóðò "íÿñííüá" áèòáú ñ ó÷áñòèáì ááñÿðèà áðááíá íáííáðáííííí! Ìðèááðñÿ òáíáðü á íáðàçá Äæííá ííñèòüñÿ ìí óðíáííí è ðàññòðáèèèáòü èç ðàçíííáðàçííáí ìðóæèÿ áðááíá, èíòíòüá ìðóò áóèáàèüíí èçí áñáðò ùáèáé. Áðíáá áú íè÷ááí íñíááíííáí, à èãðàòü áññáèí. Á ÷áí áú ìíæáòá óááàèòüñÿ èè÷íí, ìíèãðáà á äáìí-âãðñèþ.

**Ä äáìí-âãðñèè:** äáá ìèññèè.

Óñòàííáèà

Èãðà òñòàíááèèèááòñÿ íáííðááñòááííí ñ àèñèà, ìÿòòíó èííèà "ÓÑÒÁÍÍÁÈÒÜ " àáòííàòè÷áñèè çàíóñèèáò èíñòàèèÿòð.

## Äàìí-âãðñèÿ: Deus Ex: Invisible War@DVD@

**Æàíð:** RPG

**Ëçààòáèü/Ðàçðàáíð÷èè:** Eidos/Ion Storm

**Ñèñòáííüá òðááíááíèÿ:** CPU 1GHz, 256Mb, 32Mb Video

Ìðíáíèæáíèá éóèüòíáíáí 3D-ýèøáíá **Deus Ex — Deus Ex: Invisible War** — óæá íá çà áíðàìè. Áííèá ááðíÿòíí, ÷òí, èíáàà ìíáð ìíñòóíèð á ìðíáàæó, èãðóèèà áóááò óæá íà ìðèèááèáð. Äáìí-âãðñèÿ Deus Ex: Invisible War ìííæáò áàí ìíðáááèèòüñÿ, ñòíèð èè òðàòèòü íà íáá äáíüáè. Õáí, èòí èãðàè á ìðáòóþ ÷áñòü èãðú, ááèííèáé ìíèàæáòñÿ çíàèííü. Èàè è ðáííüá, òíáèì, áðíáèì, ìðñòðáèèèááí íááðóáíá, áúííèíÿáì çàááíèÿ è ìííáí-ìííáí íáúááíñÿ. Ðàçóíááòñÿ, íáñ æáóò ñáðüáçíáÿ ñèñòáíá ðàçàèèèÿ ìáðñííáèà, áíóøèòáèüííé àðñáíáè, ìðèè÷áÿ áðàòèèà è ìðááíñòíáíáÿ ìóçúèà. Óááàèòüñÿ á ýòíí áú ìíæáòá, ìíñòááèà ìðááèèáááíóð äáìí-âãðñèþ. Õàè èàè ááñèò ýòí ÷óáí ááç ìàèíáí 400 ìááááèò, ìú ìíèíæèèè ááí òíèüèí íà DVD. Áóáüòá áíèàòáèüíü.

**Ä äáìí-âãðñèè:** íáèí óðíááííü.

Óñòàííáèà

Çàíóñòèòá òàéè **setup.exe**.

## Äàìí-âãðñèÿ: Lord of the Rings: Return of the King@DVD@

**Æaíð:** Action

**Ēçäòäëü/Ðaçðäáíð÷èê:** Electronic Arts/Electronic Arts

**Ñèñòàìíúá òðäáíáàíëÿ:** CPU 700MHz, 128Mb, 32Mb Video

Ēäðü ïï ïðèääàì òèðíáúò òèëüííá ïïÿäëÿðòñÿ áóéääëüíí èàé äðèáú ïñèä äíæäÿ. Íá óñííèä èáíðà áúéðè á ïðíéàð, à ïà ïðèèääèàð óæá èðàñóáðñÿ ï÷äðáíáÿ ïíááèèä "ï ïðèääàì". Ìðäääà, ó Lord of the Rings: Return of the King ñóáúáà èíàÿ. Ēäðóèè ïðäááíñòèùàáð òèëüì è äàáð íàì áíçííæííñòü ïðèíÿòü ó÷àñðèá á ááí ñíáúðèÿð. Ííäðíáíúé ïð÷áð ï Return of the King áú ñííæáðá ïðí÷áñòü á **"Ááðäèèòá"**, à çääñü ááñ æááð ááíí-ááðñèÿ, ñúäðäá á èíðíðóð, áú áííèíá ñííæáðá ñíñòàáèòü ïíáíèá ï òí, íàñéíèüèí èà÷áñðááíáÿ ïíéó÷èèñü èäðà è ñòíèð èè áá áííáúá ïíéòíàòü.

**Á ááíí-ááðñèè:** íæéí óðíááíü.

Óñðàííáèà

Çàíóñðèðä òàéè setup.exe.

## Äáíí-ááðñèÿ: Secret Weapons Over Normandy

**Æaíð:** Action

**Ēçäòäëü/Ðaçðäáíð÷èê:** LucasArts/Totally Games

**Ñèñòàìíúá òðäáíáàíëÿ:** CPU 700MHz, 128Mb, 32Mb Video

Äáíí-ááðñèÿ ááñüíà íáíèíðíé äðèääíé èäðàèèè ïà ñáííèáðáð — Secret Weapons Over Normandy, — áúðááðÿ èç áíðíèè Lukas Arts. Ñóòü ááéííèáÿ ïðíñðà. ïà ááíðá Äòíðáÿ ïèðíááÿ, è ïú á ðíèè áðäáíáí èäð÷èèà áíáèèéñèèð ÁÁÑ áíèæíú ïíóèÿðíí íáúÿñíèòü èéííáð íáíáæèááðèì òðèòàì, ááá ðàèè çèìóð. Íáúÿñíÿòü áóááì á áíçáóðá, ñáèááÿ áðæáñèèè ñáííèáòü, èíðíðúá á ááèèèí èçíáèèèè áíäÿðñÿ ïà óðíáíÿð. Óíðäáèèáíèá ñáííèáðèèí ñíááððáíí íá íáíðÿæííá, à ðàññòðáè ïðíèèáíèèíá ðäáóáð ñáíé ïðíñòíðíé. Íáááè ïðèòáè, òðà-òà-òà-òà — è ïíáèòüé áðæáñèèè "íáñçáð" ñ ïðíðÿæííúí áóèí ïèèèðóáð á ïðá. Ááñáèí, á íáúáì. Íáæáð òáì áðáòè÷áñèè èäðà ñíððèðòñÿ ïðíñòí ïà ïÿòü. Á íáúáì, íá áóááì áíèáí ðàññòñíèèááòü, óñðàííáèòá ááíí-ááðñèÿ è ñíððèðä áñá ñàì. Ííááðüòá, ááì ïíðäáèòñÿ.

**Á ááíí-ááðñèè:** íæéí óðíááíü.

Óñðàííáèà

Ēäðà óñòàíááèèääáðñÿ íáíñðäáñòááíí ñ àèñèà, ïÿòíó èííèà "ÓÑÒÁÍÁÈÒÜ" àáðíàòè÷áñèè çàíóñèèáð èíñðàèèÿðíð.

## Äáíí-ááðñèÿ: V-Rally 3

**Æaíð:** Ááòíñèìóèÿòíð

**Ēçäòäëü/Ðaçðäáíð÷èê:** Eden Studios/Atari

**Ñèñòàìíúá òðäáíáàíëÿ:** CPU 800MHz, 64Mb, 32Mb Video

Íñèááíÿÿ ááíí-ááðñèÿ íúíáíáè ïíááíðèè — ïðèè÷áÿ ðàèèèéíáÿ áííèà V-Rally 3. Á íáè ááñ æááð áííèá ñèíàðè÷áÿ áðáòèèè è óáèáèòáèüíúé ááéííèáè. Íñíáí ñòíèð ïðíáðèòü, ÷òí ïàðèíá ïíááððæáíá ðaçððóáíèÿ, è áñèè ÷áñòí áðáçàòüñÿ, òí íá ñòíèð óáèáèÿòüñÿ, èíèè ïðáèÿòñÿ áááðü, ááááæíèè è ááííáð. Ííèáðáèòá á ááíéó — è áú ñàìè ïíèíáòá, ÷òí èäðóèè áííèíá òíèèíáÿ.

**Á ááíí-ááðñèè:** íáíà òðáññà.

Óñðàííáèà

Ēäðà óñòàíááèèääáðñÿ íáíñðäáñòááíí ñ àèñèà, ïÿòíó èííèà "ÓÑÒÁÍÁÈÒÜ"

àâòîàòè÷âñèè çàíóñèààò èíñòàèëÿòíð.

## Ðiëèé: Pirates of the Burning Sea@DVD@

Ìàçààíèá: Pirates of the Burning Sea

Ëçààòáëÿ/ðàçðàáíò÷èé: Flying Lab Software/Flying Lab Software

Æàíð: MMORPG

Ààòà áúóíàà: Áñíà 2004

Ëíòáðáñííúé ðíèèè áíòíáÿùáéñÿ é áúóíáò èãðú Pirates of the Burning Sea. Ýòàèèè èííéóðáíò ìàøèí "Ëíðñàðàí", ïðàáàà, ñ àèöáíòíí ìà íóëüðèíèááðá. Ñèàçàòü ÷òí-èèáí íóóííá ìá èãðíáíí ïðíòáññá ïñèá ïðíííòðà ðíèèèà ìá ïðááñòàáëÿáòñÿ áíçííæíúí. Íó, ðàçáá ÷òí ÿñíí: áóááí ïèàáàòü ìà èíðàáëÿö è áññòè ïðñèèá ñðàæáíëÿ. Áíðí÷áí, èó÷ðá ìáèí ðàç ïñíííòðáòü, ÷áí ñòí ðàç ïðí÷-èòàòü.

Óñòàííáèà

Äëÿ çàíóñèà ðíèèèà ààí ïððááóáòñÿ ïðíèãðúáàòáëÿ **QuickTime**, èíòíðúé áú ìíæáòá ìáéòè á ðàçááèá "**Ñíòòááðíúé ìááíð/Ñòàíáàðò**". Á ñéó÷áá, áñèè ó ààñ óæá óñòàííáèáí QuickTime, áëÿ ïðíííòðà ðíèèèà áíñòàòí÷íí ìáæàòü èíííéó "**Ñííòðáòü**".

## Ðiëèé: Prince of Persia: The Sands of Time@DVD@

Ìàçààíèá: Prince of Persia: The Sands of Time

Ëçààòáëÿ/ðàçðàáíò÷èé: Ubi Soft Entertainment/Ubi Soft Montreal

Æàíð: Action

Ààòà áúóíàà: Óæá áúøèà

Í÷áðááííé ðíèèè èç óæá ïðàéòè÷áñèè áúøáäðáé Prince of Persia: The Sands of Time. Àèááí á èðáñèáò ááíííñòðèðóáò áíááòð ñíñòàáëÿðóð ñíáíé èãðú. Í÷ááèáí, ÷òí ñðàæáíëÿ á èãðá áóáòò áññúìà è áññúìà áíá÷-àðèÿðùèá. Íðèíó ááðáòñÿ ìá óóæá ìáí èç "Ìàòðèòü", áèàáááò ñíííáííñòùð çàìáäëÿòü è óñèíðÿòü áðáíÿ, à òàèæá áóèáàèüíí ìáííé èááíé ðáñíðàáëÿáòñÿ ñ áðæèííé ïðíðèáíèèá. Á íáúáí, áññúìà ïðíáèíóóðé òíáàðèè.

Óñòàííáèà

Äëÿ çàíóñèà ðíèèèà ààí ïððááóáòñÿ ïðíèãðúáàòáëÿ **QuickTime**, èíòíðúé áú ìíæáòá ìáéòè á ðàçááèá "**Ñíòòááðíúé ìááíð/Ñòàíáàðò**". Á ñéó÷áá, áñèè ó ààñ óæá óñòàííáèáí QuickTime, áëÿ ïðíííòðà ðíèèèà áíñòàòí÷íí ìáæàòü èíííéó "**Ñííòðáòü**".

## Ðiëèé: RC Squad Land Machines

Ìàçààíèá: RC Squad Land Machines

Ëçààòáëÿ/ðàçðàáíò÷èé: into3D/into3D

Æàíð: Àðèááíúé ààòíñèíóëÿòíð

Ààòà áúóíàà: Ìà÷-àèí 2004 áíáà

×òí ìíæáò áúòü ááñáèáá áíííé èãðóðá÷íúð ðààèíóíðàáëÿáíúð ìàøèííé? Ìè÷ááí, ðáññóàèèè ðàçðàáíò÷èèè èç into3D è ïðèñòóíèèè é ñíçààíèð èãðú RC Squad Land Machines, á èíòíðíé ìü ñííæáí áçÿòü ìá ñáíé èíòðíèü ñàíúá ìáñòíÿùèá ðààèíóíðàáëÿáíúá ìàøèííé. Àà ìá ïðííòí áçÿòü, à áúá è ïðèíÿòü ó÷-áñòèá á áííèáò.

Νόαÿ ἢ δἰεῖῆῆ, ἄδῶῆῆῆ ἁ ἐῶδᾶ ἰῶῶῶ ἰῶῶῶῶ. Ἀῶῶῶῶῶῶ ἔ ὀῖ, ÷ὀῖ δᾶçδᾶῶῶῶ÷ῆῆῆ ὀῶῶῶῶῶ ἢççᾶὐῶ çᾶῶῶ÷ᾶὐῶῶῶ ὀῆççῆῆ ἢᾶᾶᾶῶῶ ἰᾶῶῶῶῶ ἰᾶῶῶῶῶ, ἄῆᾶῶῶῶῶ ÷ᾶῶ ἰῆῆ ἄᾶᾶὐ ἢᾶᾶÿ ἰᾶ ὀδᾶἢᾶ ὀῖ÷ῖ ὀᾶῆ, ῆᾶῆ ἔ ἰῆῆῆῶ ἄᾶἢὀῆ ἢᾶᾶÿ ῆᾶὐὐ÷ῶᾶ ἰᾶᾶῶῶῶῶῶ÷ῆῆῆ. Δᾶῆῶῶῶῶ ὀῖῆῆῆ ἔ ἰᾶᾶῆῶῶῶ ἰὀῖἢῶὀὀ, ῆᾶῖ ἢῶῆῶᾶὐῶ ἢᾶὐῶ ἰᾶ ÷ὀῖ.

Ὀῖὐᾶῶῶ  
Ἐῖῆῆῆ çᾶῶῶῶῶῶ ἰᾶῶῶῶῶῶῶ ἢ ἄῆῆῆ, ἢῶὐῶῶ ῆῶῶῶ "ἢῶὐᾶὐὐ" ἢççᾶῶῶῶ ἢδᾶçç ῆᾶ ἰδῆἢὀῖῆὐ ἔ ἰδῖἢῶὀὀ.

## Ἐῖῆῆῆ: S.T.A.L.K.E.R. Oblivion Lost@DVD@

ἰᾶçᾶῶῶῶ: S.T.A.L.K.E.R. Oblivion Lost  
Ἐçᾶὐὐῶῶ/δᾶçδᾶῶῶῶ÷ῆῆ: Russobit-M/GSC Game World  
Ἄῆᾶῶ: 3D Action  
Ἀὐὐ ἄῶῶῶῶ: 2004 ἢᾶ

Ἐῖῆῆῆ ἰᾶῶῶ ῆç ἢᾶῶὐ ἰᾶῆῆᾶῶῶὐ ῆᾶὐ — **S.T.A.L.K.E.R. Oblivion Lost**. Ἀῆᾶῶ ἰᾶᾶᾶἢῶῶῶῶῶ ἄᾶῶῶὐὐὐὐὐ, ÷ὀῖ ἁ ὐὐὐῶ÷ᾶἢῆῶ ἢῆᾶῶ ῆᾶῶᾶ ἰ÷ᾶῶᾶ ἄᾶᾶᾶ ἰᾶ ὐὐὐῶῶῶ. Ἀῆῶῶῶ÷ᾶἢῆῶ ἢᾶῶᾶ ἰᾶῶ ἔ ἰᾶ÷ῆ, ἰδᾶᾶἢὐῶῶῶ ὐᾶῶῶ ἔ ἰᾶῶῶῶῶ ἰᾶὐῶῶῶῶῶ. Ἐ ὐὐὐ ἁ ὐῶῆῆῆ ἰᾶ ἰ÷ᾶῶ ἰῶῶ ἰᾶῶῶῶ ὐᾶῆῆῶ ἄᾶῆῆῶῶ, ἰᾶῶᾶ ῆῶὐὐᾶἢῶῶ ἢῶ ἰᾶ ἢὐᾶῶῶῶῶῶ. ×ῆὐᾶῆὐ ἢᾶὐῶῶῶῶ ὐᾶῶὐὐὐ ἰ "ἢὐᾶῆῆᾶὐᾶ" ἁ ἰᾶὐᾶῆ ἢᾶῶῶ ὐᾶὐὐῆῆῆ "Ἐç ἰᾶὐᾶὐὐ ὐὐῆῆ", ἢῶὐὐὐὐ ῶὐὐ ἄᾶῆῆῆῆῶῶῶῶ ὐῶῆῆῆ, ἔ ἄᾶῶ ἢὐᾶῶὐ ἢῶῶῶῶ, ÷ὀῖ ῆᾶὐὐ ἰᾶᾶῶ ἰᾶ ἰᾶ Half-Life 2 — ἁ "ἢὐᾶῆῆᾶὐ".

Ὀῖὐᾶῶῶ  
Ἀῆῶ çᾶῶῶῶῶ ὐῶῆῆῆῆ ἄᾶῶ ἢὐὐὐᾶὐὐὐὐὐ ἰὐῶῆᾶὐὐᾶὐὐὐὐ **QuickTime**, ῆὐὐὐὐ ἄῶ ἢῶᾶὐὐ ἰᾶῆὐὐ ἁ δᾶçᾶᾶῆᾶ "ἢῶὐᾶᾶὐῶῶ ἰᾶᾶῶὐ/ἢὐᾶῶᾶὐὐ". Ἀ ἢῆὐ÷ᾶᾶ, ἄἢῆῆ ὀ ἄᾶἢ ὐᾶᾶ ὐἢὐᾶῶῶῶῶῶ **QuickTime**, ἄῆῶ ἰὐῶῶῶὐὐ ὐῶῆῆῆῆ ἄἢὐὐὐὐ÷ῖ ἰᾶᾶὐὐ ῆῶῶῶῶ "ἢῶὐᾶὐὐ".

## Ἐῖῆῆῆ: The Sims 2

ἰᾶçᾶῶῶῶ: The Sims 2  
Ἐçᾶὐὐῶῶ/δᾶçδᾶῶῶῶ÷ῆῆ: Electronic Arts/Maxis  
Ἄῆᾶῶ: ἢῆῶῆὐὐὐὐ ῆῆççῶῆ  
Ἀὐὐ ἄῶῶῶῶ: 2004 ἢᾶ

Ἀὐὐὐὐ ÷ᾶἢὐὐ ἄῆῶὐὐὐὐὐὐὐ **The Sims — The Sims 2** — ἄἢᾶ ἄῆῆῆᾶ ἔ ἄῆῆῆᾶ ἢᾶᾶῆὐὐὐὐ ἔ ὀῆῶῆὐὐὐ ὐᾶῆῆççὐ. ἰὐ ἁ ἢῆᾶ ῆᾶὐ ἰᾶ ἄῶῆᾶ, ἰᾶῶ ἢὐᾶᾶὐὐ ἢῶὐὐὐὐ ὐῶῆῆῆῆ ἔ ἰὐῶῆῆᾶὐὐὐὐ ὐᾶῶ, ÷ὀῖ ἄῶὐᾶὐὐ ὐᾶçδᾶῶῶῶ÷ῆῆῆ.

Ἐῖῆῆῆ ἢᾶῶῶῶ ὐᾶῶῶ, ῆᾶῆ ἰᾶὐὐὐὐ ἰᾶᾶὐ ἢᾶῶῶ ἰᾶῆῶῶῶῶ ÷ᾶῆῶᾶ÷ῆῆ. ἢόᾶÿ ἢᾶᾶῶῶ, ἰᾶῶῶῶῶ ἰᾶὐὐῶῶῶῶ ἰὐῆῆ÷ᾶὐ, ἢᾶᾶῆῆῆ — ἰὐᾶᾶἢὐῶῶῶῶῶ, ἁ ἰῆῆῆῆ ἄῶῆῆῆ ἰᾶὐᾶᾶᾶ ὐᾶ ῶῶῆῆῆ, ῆὐὐὐὐ ἢῆῶ ῆἢῶὐὐᾶᾶᾶ ἁῶ ἄὐᾶῶ ὐᾶçᾶῶῶῶὐὐ, — ἄὐὐὐὐ, ἢῆὐῆὐ, ὐᾶᾶἢὐὐ. ἢῶῆᾶ ἰὐῶῶῶὐὐ ὐῶῆῆῆῆ ὀ ἰᾶῶῶ ἢῶᾶῆῆῶῶ ἢὐῶῆῆῆ ἰὐὐὐᾶῆῆῆ, ÷ὀῖ The Sims 2 ἢὐᾶῶὐ ἄᾶὐᾶῶ ἢῶῶῶὐὐῶῶ ῆᾶὐῶῆ, ἁ ῆὐὐὐὐ ἰᾶὐὐὐ ὐᾶὐὐὐ ὐᾶῆὐὐὐὐὐὐ ἄἢᾶ, ἰὐ ἰᾶῆῆ ἄῶ ἄῆῆῆῆῆ. ἢῶὐὐὐὐ — ἔ ὐᾶᾶῆῆῆῆὐὐὐ ἁ ῶὐῶ ἢᾶῶῶ.

Ὀῖὐᾶῶῶ  
Ἀῆῶ çᾶῶῶῶῶ ὐῶῆῆῆῆ ἄᾶῶ ἢὐὐὐᾶὐὐὐὐὐ ἰὐῶῆᾶὐὐᾶὐὐὐὐ **QuickTime**, ῆὐὐὐὐ ἄῶ ἢῶᾶὐὐ ἰᾶῆὐὐ ἁ δᾶçᾶᾶῆᾶ "ἢῶὐᾶᾶὐῶῶ ἰᾶᾶῶὐ/ἢὐᾶῶᾶὐὐ". Ἀ ἢῆὐ÷ᾶᾶ, ἄἢῆῆ ὀ ἄᾶἢ ὐᾶᾶ ὐἢὐᾶῶῶῶῶῶ **QuickTime**, ἄῆῶ ἰὐῶῶῶὐὐ ὐῶῆῆῆῆ ἄἢὐὐὐὐ÷ῖ ἰᾶᾶὐὐ ῆῶῶῶῶ "ἢῶὐᾶὐὐ".

# Ðíèèè: Unreal Tournament 2004

**Ìàçààíèà:** Unreal Tournament 2004

**Èçààòàèü/ðàçðàáíò÷èè:** Infogrames Entertainment/Digital Extremes è Epic Games

**Æàíð:** 3D Action

**Ààòà áúõíàà:** Óààðàèü 2003

Àñòü ìíáíèà, è íà òíèüèí ìíà, ÷òí ñ ìðèðíáíì **Unreal Tournament 2004** ìðèàù÷íúé ìèð Unreal Tournament èçìáíèòñý áí íáóçíàààáííðè. À áñà äáèí à òí, ÷òí á ííáíì Unreal Tournament áóáàò ÷áðòíàà ìðíðáà ñàìüð ðàçíúð áíááúð ìàøéí. Íà÷èíáý ñ äæèíà, ìííàùáííáí èðóííèàèèááðíúì íóèáíàðí, è çàèáí÷èààý èíííè÷áñèèè èñòðáàèèðáèýìè. Áñþ ýòó òáðíèéó íàáí àèðèáí èñííèüçíáàòü á áíýð, òàé èàé á ìðíèèáíì ñéó÷áà áðáàè ðàçáàáýò áàñ, èàé áóèàøéó. Ííóíæá, ÷òí áðáíáíà, èíáàà ìàáí áúèí áíááàòü ìà ñáíèð äáíèð, ááçáíçáðàðíí óóíáýò á ìðíèèíá.

Íòðááí, ÷òí, ñóáý ìí ðíèèéó, áíááúá ìàøéíú ìðèàóòñý èàé íáèüçý èñòàòè, áííñý ñááæóp ñòðóp á ìðýáèí çàñòíýâðópñý èáðó. Èíèàèüíúá ñðàæáíèý áðáíáí UT 2003, ìíóíæá, ìððáðàñòóò á ìàñòíýùóp áàèàèèð÷áñèóp áíéíó. Íðááñòàáèýáòá, èàé çáíðíáí áóáàò íáðóøèòü ìà áíèíáó ìðíèèáíèèà ìèíè-ýááðíóp áííáó èèè ìðáàòü ááí, èàé Óóçèè áðáèéó, ñ ìííüþ èàçáðííé íóøèè. Ðíèèè òàèæá áààò ìíýòü, ÷òí áðàòè÷áñèè Unreal Tournament 2004 áóáàò áúáèýáàòü ì÷áíú ìíúí. Íðááàà, çà èðàñíòó ìðèàáòñý ìèàòèòü íáðèèüè ñèñòáííüè òðááíáíèýìè. Òàé ÷òí, áñèè æáèàáòá ìàñèààèòüñý áàòàèèýìè Unreal Tournament 2004, — ñàííá áðáíý íçàáíèèèòüñý òíðàèèííü àíáðáéáí èííüþòáðà. Íó à ìíèà èáðà íá áúøèà, ñíòðèòá ýòíð ááèèèèèáííúé ðíèèè è áíòíáüòáñü è ðáèèçó, èíòíðúé óæá íá çà áíðàìè.

Óñòáííáèà

*Ðíèèè çàíóñèàáòñý íáííðááñòááííí ñ àèñèà, ìíýòíò èííèà "ÑÍÒÐÁÒÛ" ìçáíèèò ñðàçó æá ìðèñòíèèè è ìðíííððó.*