

РАЗДЕЛ "ТЕМЫ КОМПАКТА"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

#1: Counter-Strike 1.6

Итак, свершилось то, чего так давно ждали все любители **Counter-Strike**, — в свет наконец-то вышла версия любимого народного развлечения за номером **1.6**. И не какая-то глючная бета, а финальный релиз, на основе которого в скором времени будут проходить все крупные турниры. Разумеется, мы не могли остаться в стороне от столь великого события и приняли волевое решение выложить на компакт сей мегапроект. Волевое потому, что весит это чудо ни много ни мало **400** мегабайт, что, согласитесь, весьма внушительно. Но теперь вам, дорогие читатели, не придется, чертыхаясь, выкачивать из Сети этот огромный файл, чтобы получить возможность приобщиться к активным сетевым баталиям. Подробный обзор нового Counter-Strike можно прочесть в рубрике **Deathmatch**, а тем, кому не терпится опробовать новинку, сообщу, что в новой версии вас ждет много чего интересного. Например, две новых пушки — монструозный Defender террористов и грозный CLARION контртеррористов. Помимо этого, борцы с бандитизмом получили в свое распоряжение замечательный многофункциональный Riot Shield. Создатели новой версии отдали дань и картостроительству, сконструировав новую увлекательную карту **de_airstrip** и мощно изменив старые — **de_aztec**, **de_inferno** и **de_cbble**. И это не считая мелочей вроде модифицированного внешнего вида ножа, увеличения убойной силы Glock 18 и т.д. В общем, изменений вагон. Играйте!

Установка

Игра устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка "УСТАНОВИТЬ" автоматически запускает инсталлятор.

#2: Vice City: Multi Theft Auto 0.2

Кто из нас не мечтал о том, чтобы, пролетая над дорогой на личном вертолете, помахать из кабины застрявшему в автомобильной пробке приятелю? Или устроить с ним состязания по стритрейсингу прямо на улицах Vice City, наматывая на колеса полицейских и девушек в бикини? Или поиграть в Doom, гоняясь друг за другом с бензопилой по залитому солнцем пляжу? Короче, вам наверняка хотелось разделить с кем-то радость, получаемую от GTA: Vice City, сыграв в эту замечательную игру по сети. Жаль только, что авторы этого творения не предусмотрели такую возможность. Однако житейская мудрость гласит, что, если в заборе нет калитки, кто-то обязательно проломит в нем дыру. Именно так обстоят дела с народным многопользовательским режимом Vice City.

Итак, свершилось! Долгожданный многопользовательский режим для самой популярной игры от Rockstar наконец-то пригоден к эксплуатации. Как и ожидалось, версия 0.1 оказалась практически непригодной к использованию — набор поддерживаемых возможностей был слишком мал, а многочисленные проблемы в работе могли вывести из себя даже самого уравновешенного человека. Однако теперь все должно в корне измениться. Новая версия — МТА 0.2 — значительно более дружелюбна по отношению к пользователю и надежна. А главное: она работает!

Наверное, больше ничего говорить не нужно. Все, кому небезразличен Vice City, наверняка уже ринулись на компакт в поисках заветной программы. Что ж, желаем вам удачных сражений на улицах города-курорта Vice City!

Установка

Программа состоит из двух частей: клиентской и серверной. Установите клиентскую часть программы в каталог Vice City, скопируйте туда же серверную часть. Далее один из игроков должен запустить сервер, к которому затем присоединяются все игроки. Перед запуском программы внимательно изучите прилагаемый pdf-файл с инструкцией.

Обратите внимание: программа не поддерживает никакие модификации игры, моделей машин и прочего. Ее следует устанавливать исключительно на “чистую” инсталляцию Vice City.

#3: Max Payne: The MaZe

В интернете можно найти сотни всевозможных уровней для Max Payne. Из них качественных — десятки. Оригинальных — единицы. **The MaZe** относится именно к немногочисленному семейству оригинальных (наряду с **True Matrix**, **Quender's Level Pack** и т.д.).

“Лабиринт”, а именно так переводится название модификации, представляет собой длинное и увлекательное странствие в подземелье и состоит из нескольких этапов. Звучит плоско и неоригинально, но **как** это все устроено!

Дизайн уровней проработан просто потрясающе. Использовано невероятное количество новых текстур, кстати сказать, очень красиво нарисованных. То тут, то там встречаются маленькие сюрпризы. Например, как вам ванная, стоящая посреди подземной лаборатории? Выложена, между прочим, кафелем, а стены вокруг покрыты затейливой росписью. Да, там еще тайник есть.

С помощью большого количества скриптов автору удалось реализовать уникальные и просто забавные вещи. Восстанавливать потрепанное здоровье бутылкой виски — еще ничего. А вот пробуривание скалы специальным механизмом, или приготовление тостов с помощью микроволновки, это вам как?!

Архитектура не уступает дизайну. Последний этап, выдержанный в средневековом стиле (факелы на стенах и гобелены), просто поражает воображение. Return to Castle Wolfenstein рыдает.

Взрывов в The MaZe очень много, и все они прекрасно спланированы. А в сочетании с умным AI смотрятся шикарно. Вот враги, сосредоточенно отстреливаясь, организованно отступают. Внезапно дверь распаивается — и один из охранников толкает на Макса с лестницы дрезину, начиненную взрывчаткой. На таймере — пять секунд...

The MAZe — отличная модификация, практически эталон. Рекомендуется всем и каждому.

Установка

Скопировать **mpm**-файл в корневую директорию игры.