

РАЗДЕЛ "DEATHMATCH"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Quake III Arena

Модификация Q3Pong

Эта супероригинальная модификация совмещает в себе, казалось бы, несовместимые жанры: кровавый экшен и футбольный симулятор. Что получается в результате? Правильно — кровавый футбол. Футбол без ограничивающих правил, зато с несколькими мячами и возможностью убивать игроков. На уровне двое ворот, пара мячей и две команды. Цель — запузырить мяч во вражеские ворота и отправить в мир иной тех, кто пытается вам помешать, параллельно не давая забить гол в свои ворота. Мячиков — великое разнообразие, и каждый из них обладает своими уникальными характеристиками, вроде веса или упругости. С окружающими предметами, друг с другом и с игроками каждый мяч взаимодействует по-своему — в соответствии со всеми законами физики, и даже на выстрелы из разного оружия реагирует по-разному. В комплекте поставляется четыре оптимизированные под этот мод карты, каждая из которых сама по себе является произведением искусства, идеальной комбинацией джамп-падов и "опасных зон", обеспечивающих головокружительные погони за вожделенным мячом и столь же головокружительные полеты мяча за игроками.

В результате имеем необычайно динамичный и чертовски веселый мод, позволяющий побывать в шкуре футболиста-смертника, поучаствовать в народной забаве "догони меня кирпич" и от души посмеяться, обсуждая каждую прошедшую партию.

Рейтинг "Мании": 5/5

Установка

См. "Руководство по установке файлов "Deathmatch" в "ИнфоБлоке".

Unreal Tournament 2003

Коллекция Клиффи Би

И снова мы с трепетом заглядываем на страничку великого и ужасного **КлиффиБи** в поисках лучших карт месяца. На этот раз вашему вниманию предлагается всего две карты — но зато какие!

DM-Hardcore. Что может быть лучше хорошей мясной карты? Вот и Клифф думает, что абсолютно ничего. Разве что... по-настоящему ХАРДКОРНАЯ карта для deathmatch. Такая, чтобы в воздухе висел кровавый туман, чтобы каждый уголок ежесекундно озарялся вспышками выстрелов, чтобы игроки перед мониторами забыли обо всем на свете, кроме прицела и мельтешащих перед ними моделек оппонентов, ведущих бой не на жизнь, а на фраги. Мэтр утверждает, что это одна из самых лучших карт для режима DM, в которые он играл, — не это ли лучший стимул для того, чтобы приобщиться к по-настоящему хардкорному месиву?

CTF-Raw. Вторая карта сегодняшнего выпуска станет местом для разборок в режиме CTF. Маленькая, да удаленькая — вот ее наилучшая характеристика. Лучше всего она подходит для баталий двое на двое — при шести игроках становится уже немного тесновато. По мнению Клиффа, автору этой карты удалось прекрасно уловить баланс между размерами и играбельностью, а "ржавая" и темная атмосфера не выбивается из общей стилистики игры, в то же время подчеркивая оригинальность этой небольшой карты.

Установка

См. "Руководство по установке файлов "Deathmatch" в "ИнфоБлоке".

Киберспорт

Демки

Февральский американский чемпионат **IGL Winter LAN** уже давно отгремел, а вот зрелищные демки с записью минувших ристалищ только-только попали в наши загребущие руки. Итак, смотрите на игровидео: финальный бой между ***69|Dialer** и **D|S.sha0ticz** за звание чемпиона по **Quake 3**, а также смертельную схватку финалистов **xs|Pain** и **Infinite** в категории **Unreal Tournament**.

Впрочем, не отстают от западных коллег и наши братья-славяне. Перед предстоящим Московским чемпионатом украинские кибер-атлеты прошли через огонь и воду отборочного турнира "**Золотая Мышь**". Вашему вниманию предлагаются лучшие демки с финальных боев по **Counter-Strike** и **Quake 3**.

Просмотр

См. "**Руководство по установке файлов "Deathmatch"** в "ИнфоБлоке".

Анонсы чемпионатов

ЧЕМПИОНАТ В КЛУБЕ "ENTER"

Проводит:

Компания "Адастра" при поддержке журналистских организаций "Медиасоюз" и Томский союз журналистов.

Текст анонса:

Томский региональный некоммерческий **Фонд Развития независимой журналистики** проводит в городе **Томске Siberian Stars Cup — Кубок Сибири** по компьютерным играм в номинациях **Quake III 1x1** и **Warcraft III 1x1**, который состоится **25, 26, 27 апреля 2003 года**. Сумма призового фонда турнира составит **41 000** рублей и будет распределена следующим образом:

Quake III

1 место: 1000р + кубок, грамота и памятные призы от спонсоров

2 место: 700р + грамота и памятные призы от спонсоров

3 место: 500р + грамота и памятные призы от спонсоров

4 место: 200р

5-6 место: 100р

Warcraft III:

1 место: 700р + кубок, грамота и памятные призы от спонсоров

2 место: 500р + грамота и памятные призы от спонсоров

3 место: 300р + грамота и памятные призы от спонсоров

Комментарии:

К участию в соревнованиях будут приглашены лучшие игроки из **Томска, Омска, Новосибирска, Кемерово, Иркутска, Красноярска, Барнаула, Бийска, Новокузнецка, Улан-Удэ, Читы**, а также других регионов Сибири и Дальнего Востока. Возможность участия игроков из других регионов России рассматривается в частном порядке. Турнир пройдет на базе компьютерного клуба "Enter" (г. Томск, ул. Кулева, 4). Открытие официального сайта намечено на 25 марта. На сайте будет представлена исчерпывающая информация о турнире и открыта регистрация желающих.

До открытия сайта вопросы и конструктивные предложения можно направлять на е-

mail: tomskcup@mail.ru

ЧЕМПИОНАТ "ТОЧКИ РУ" ПО COUNTER-STRIKE

<http://cs.tochka.ru>

Текст анонса:

Первый Открытый онлайнный чемпионат **Точки Ру** по **Counter-Strike** (4x4). Проходит в рамках Лиги онлайнных игр **inGame**. Время проведения: **1 февраля — 15 мая 2003 года**.

Формат чемпионата:

Онлайнные рейтинговые игры команд 4x4 (5x5) и ежемесячные турниры с призовыми очками к рейтингу + оффлайнный финальный турнир, в котором встретятся 4 команды, набравшие наибольший рейтинг на **1 мая 2003 года**. Финальный турнир состоится на выставке "**СвязьЭкспоком'2003**".

Призовой фонд:

\$1000 + подарки от спонсоров.

Регистрация для участия в чемпионате:

<http://tochka.ru/cs-ligue>

Рейтинговые турниры:

28 февраля 2003 года, 28 марта 2003 года, 30 апреля 2003.

Финальный турнир:

15 мая 2003.

Рейтинговые игры (4x4 или 5x5):

Серверы: cst.zone.ru:27015, cst.zone.ru:27016 и cst.zone.ru:27017

Карты: *de_dust2*, *de_cbble*, *de_prodigy*, *de_nuke*, *de_train*, *de_aztec*, *de_inferno*.

За играми можно смотреть в реальном времени по HLTV каналу. Расписание HLTV-трансляций и инструкция по подключению: <http://tochka.ru/cs-shedule>

Рейтинговые турниры (4x4):

Встречаются 4 команды, набравшие наивысший рейтинг за текущий месяц.

Распределение мест:

Места распределяются по сумме набранных очков; в случае равенства очков у команд, занявших первое и второе место, победитель определяется по результату встречи.

Награда:

За победу в турнире команда получает +20 к своему рейтингу в чемпионате, второе место +10, третье место +6, четвертое место +2.

Турнирные серверы: cst.zone.ru:27015, cst.zone.ru:27016 и cst.zone.ru:27017

Настройка сервера: <ftp://ftp.zone.ru/pub/server.cfg>

Карты: *de_dust2*, *de_cbble*, *de_prodigy*, *de_nuke*, *de_train*, *de_aztec*, *de_inferno*.

С каждого турнира проводится онлайнная видеотрансляция в формате **Windows Media**, которая сопровождается работой комментатора.

Спонсоры чемпионата:

Генеральный спонсор: компания "МТУ-Интел".

Спонсоры: системы интернет-платежей **WebMoney Transfer**, журнал "Мир ПК", "Лаборатория Касперского", "Ручные компьютеры", музыкальный архив **AllOfMP3.com**.

Партнеры: интернет-издание "**Cyberfight.ru**", интернет-издание "**ProGamer.ru**", агентство "**Аурамедиа**", интерактивная карта "**Модель Москвы**".

Информационная поддержка: интернет-издание "**Internet.ru**", интернет-издание "**Runet.ru**", интернет-издание "**Вебпланета**".

Рекламная поддержка: система контекстной интернет-рекламы "**Бегун**", система интернет-статистики "**HotLog**", сервис виртуальных открыток "**Postcard.ru**", сервис интернет-чатов "**Кроватка.ру**".

КЛУБ "АРЕНА", ОТКРЫТЫЙ ТУРНИР QUAKEWORLD 1X1

Место и время проведения:

г. Новый Уренгой, 9-11 мая 2003 г.

Организация:

Салон компьютерной техники ООО "**Недвижимость**" и Администрацией города.

Аккредитация:

ФКС РФ.

КЛУБ "ПОЕДИНОК", ЧЕМПИОНАТ ПО COUNTER-STRIKE

Тест анонса:

Counter-Strike акция для всех столичных каззеров проводится в клубе "Поединок", в течение апреля. Начало проведения **1 апреля 2003 года** в 00 ч. 00 мин. Окончание акции **30 апреля 2003 года** в 23 ч. 59 мин. Финал состоится **1 мая** в 15 ч. 00 мин. По окончании — награждение победителей. Спонсором этой акции является "**Руссобит-М**" — российский разработчик и издатель мультимедийной продукции. Главный приз составляет **1000** долларов США.

Основная схема проведения турнира:

Игра проходит на клубных игровых серверах на территории клуба. Ограничение по времени для участника акции только режимом работы клуба. В течение месяца зарегистрировавшиеся участники играют на клубных выделенных серверах, где ведется статистика, по результатам которой определяется первая десятка лучших игроков. Эти 10 человек встречаются в финальной игре в VIP-зале, которая продлится 3 часа, победители определяются статистикой. Первый в статистике получает главный приз, за второе и третье место — ценные призы и подарки, а также еще призы и подарки по нескольким номинациям. По итогам суток, на протяжении все акции, участнику, который окажется на первом месте в статистике вручается ценный приз. Турнир проходит по на версии Counter-Strike v.1.5

Стоимость участия и регистрация участников:

Для участия в акции необходимо заполнить регистрационную карточку участника, в которой указывает свой уникальный ник и пароль для игры на клубных серверах.

Регистрация участников начинается с **17 марта 2003 года** и заканчивается **30 апреля 2003 года**. Члены клуба "Поединок" не вносят регистрационный взнос, остальные участники вносят регистрационный взнос в размере — **50 руб.** Стоимость участия в акции согласно действующим тарифам на аренду компьютеров. Главный приз — **1000 долларов США.**