

РАЗДЕЛ "ДЕМО-ВЕРСИИ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Air Strike 3D: Operation W.A.T.

Жанр: 3D-аркада

Издатель/Разработчик: Divo Games

Системные требования: PII 500, 64 MB RAM, Riva TNT, Win9x\2000\XP

Красивая, веселая и динамичная вертолетная аркада. На протяжении трех миссий вам предстоит выполнять ненавязчивые задания в духе "убей их всех". Летаем над высокодетализированной местностью. Крушим, ломаем и портим нефтяные вышки. Уворачиваемся от вражеских систем ПВО. Любуемся отличными модельками техники, классными взрывами и прочим буйством красок. Хотите продолжить? Дык пожалуйста — ищите в магазинах официальную акелловскую локализацию под названием "**Крылатая Мясорубка**". Игра уже в продаже.

В демо-версии: Три миссии и десять вертолетов.

Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка "НА ВИНТ" автоматически запустит инсталляцию.

Live for Speed

Жанр: Автосимулятор

Издатель/Разработчик: Scawen Roberts\Eric Bailey\Victor van Vlaardingen

Системные требования: PII 500, 128 MB RAM, Riva TNT, Win9x\2000\XP

Подобный большие надежды аркадный симулятор кольцевых гонок на машинах среднего класса. Несмотря на то, что игра разработана всего тремя людьми, она вполне сможет составить конкуренцию своему именитому почти-однофамильцу **Need for Speed**. Очень быстрый и вместе с тем современный движок, отличные модельки автомобилей, детализированные трассы, четкие и реалистичные текстуры... Даже блики, которые в большинстве гонок реализованы паршивенько, здесь сделаны на пять с плюсом. Физическая модель на уровне аркадных гонок — невозможность переворотов, вялые заносы и управление "как по маслу", хотя — эстеты могут полазить в настройках, благо их много, и сделать свою жизнь сложнее. Что характерно, демка поддерживает мультиплеер, а такое в демках встречается редко (кроме, разумеется, мультиплеерных демок). Еще одна неожиданная деталь — возможность управления мышкой. Удобно, надо сказать..!

В демо-версии: Две трассы и три машины. Полноценная поддержка мультиплеера.

В сумме: Хоть и простенько, зато со вкусом. Будем ждать полную версию!

Установка

В отличие от практически всех глобальных современных игр (мелкие игрушки не в счет), Live For Speed НЕ СОДЕРЖИТ ИНСТАЛЛЯЦИИ (!!!) и сразу же запускается. Копируйте ее

туда, куда вам удобнее, и начинайте играть!

Ostrich Runner

Жанр: 3D-аркада

Издатель/Разработчик: неизвестен

Системные требования: PIII 800, 256 MB RAM, GeForce 2, Win9x\\2000\\XP

Отечественная разработка от молодых авторов. Развеселые гонки на... страусах. Бегаем по длинной трассе, усеянной различными подколами вроде грабель или коробок с перчаткой на пружине внутри. В гонке участвует несколько страусов. Управление с клавиатуры, мышкой или с помощью геймпада. Игра выполнена в "мультишной" манере, но — при этом в полном 3D, а выглядит это в динамике действительно потрясающе, хотя — эта красота сжирает немало системных ресурсов. В полной версии, которую нам удалось посмотреть, имеется всяческое оружие, еще больше врагов, вроде заведомо умалишенного медведя-шатуна, и, наконец, самое вкусное — несколько режимов мультиплеера, включая почти забытый split screen.

В номере в "Новостном меридиане" есть статья о страусинах бегах **Ostrich Runner**, можете почитать.

В демо-версии: Одна карта и несколько страусов.

В сумме: Очень нетипичная для отечественного, да и для мирового рынка игра. Несмотря на вопиющую несерьезность, затягивает вполне серьезно.

Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка "НА ВИНТ" автоматически запустит инсталляцию.

Porrasturvat

Жанр: не поддается определению

Издатель/Разработчик: tAAt production

Системные требования: PII 600, 64 MB RAM, 3Dfx, Win9x\\2000\\XP

Не столько игра, сколько демонстрация продвинутого физического движка в несколько непривычной форме. На лестнице стоит человечек, поделенный на множество сегментов, соответствующих частям тела. Выбираем часть тела, направление и силу удара, толкаем и... Подопытный организм, кряхтя и охая, летит с лестницы вниз. В зависимости от выбранного удара (а комбинаций получается несколько сотен, а то и тысяч), несчастный может кувырком полететь с лестницы (сильный удар в туловище сзади) или просто присесть (тычок в голову сверху).

Для всего лишь полутора мегабайт — вполне неплохая возможность скрасить досуг.

Установка

Игрушка не требует инсталляции. Копируйте в удобный для вас каталог, запускайте и играйте!

Top Gun: Combat Zones

Жанр: аркадный авиасимулятор

Издатель/Разработчик: Titus Software

Системные требования: PII 600, 128 MB RAM, Riva TNT, Win9x\\2000\\XP

Весьма качественный аркадный симулятор боевых самолетов, уже наделавший шума на платформах PlayStation 2, Game Cube и X-Box. Теперь пришло время и для родимого PC. В демке вам предлагается полетать на истребителях F-14 и F-15, отчаянно паля, разумеется, по МиГ-ам (ну а по кому же еще...), любуясь пейзажами, отличными и реалистичными моделями, не отвлекаясь на переусложненное управление, характерное для большинства симуляторов. Несмотря на то, что игра приходит с консолей, никаких атавизмов и признаков постылой "приставочности" не наблюдается — вполне полноценный PC-продукт, совершенно

привычный для всех нормальных игроков.

В демо-версии: Одна миссия и два самолета.

В сумме: Подарок для любителей полетов, которые не хотят разбираться с навороченным управлением.

Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка "НА ВИНТ" автоматически запустит инсталляцию.