

## РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

\*\*\*\*\*

## Галерея

### *Территория разлома*

#### *Вивисектор: Существа доктора Моро*

"Вивисектор" — проект месяца, как вы и сами можете заключить, глядя на обложку номера. Как флагману, ему полагается большая галерея скринов. Ее и выкладываем — любуйтесь, ждите игру, читайте Уэллса.

### *R&S: В центре внимания*

#### *Unreal Tournament 2*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Infogrames

**Разработчик:** Digital Extremes

**Похожесть:** Unreal Tournament

**Дата выхода:** Осень 2002 года

**Системные требования**

Не объявлены

#### *Neverwinter Nights*

**Жанр:** RPG

**Издатель:** Infogrames

**Разработчик:** BioWare

**Похожесть:** Baldur's Gate + Ultima Online

**Дата выхода:** Лето 2002

**Системные требования:**

**Необходимо:** PII-233, 64 Mb, 3D уск.

**Желательно:** PIII-500

#### *Might & Magic IX: Writ of Fate*

**Жанр:** RPG

**Издатель:** 3DO

**Разработчик:** New World Computing

**Похожесть:** Сериал Might&Magic

**Дата выхода:** 29 марта 2002

**Системные требования:**

**Необходимо:** PII-400, 64Mb, 16Mb 3D уск.  
**Желательно:** PIII-700, 128Mb, 64Mb 3D уск.

### *Warcraft III*

**Жанр:** RTS/RPG  
**Издатель:** Blizzard  
**Разработчик:** Blizzard  
**Дата выхода:** Первая половина 2002 года  
**Системные требования**  
**Необходимо:** PII-400, 64Mb, 3D уск.  
**Рекомендуется:** Не объявлены

### *R&S: В разработке — Первый взгляд*

#### *Icwind Dale 2*

**Жанр:** RPG  
**Издатель:** Interplay  
**Разработчик:** Black Isle  
**Похожесть:** Baldur's Gate II, Icwind Dale  
**Системные требования:** PII-300, 64Mb, 4Mb Video  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Июнь 2002 года

#### *Knights Shift*

**Жанр:** RTS/RPG  
**Издатель:** Нет  
**Разработчик:** Zuxhez  
**Похожесть:** Warrior Kings  
**Системные требования:** PII-400, 128Mb, 16Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Сентябрь 2002 года

#### *Nightmare Creatures 3: Angel of Darkness*

**Жанр:** Action/Adventure  
**Издатель:** Ubi Soft  
**Разработчик:** Kalisto  
**Похожесть:** Nightmare Creatures 1-2  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Нет  
**Дата выхода:** Осень 2003 года

#### *Snapshot! Paparazzi*

**Жанр:** Strategy  
**Издатель:** Нет  
**Разработчик:** Philos Labs  
**Похожесть:** Escape Form Alcatraz  
**Системные требования:** PIII-500, 128Mb, 8Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Дата выхода:** Январь-февраль 2003 года

### *SuperPower*

**Жанр:** Strategy

**Издатель:** DreamCatcher Interactive

**Разработчик:** GolemLabs

**Похожесть:** Europa Universalis

**Системные требования:** ПП-400, 128Мб, 16Мб 3D уск.

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Дата выхода:** Весна 2002 года

### *The Sims: Vacation*

**Жанр:** GodSim

**Издатель:** Electronic Arts

**Разработчик:** Maxis

**Похожесть:** The Sims

**Системные требования:** ПП-300, 64Мб, 3D

**Мультиплеер:** Нет

**Дата выхода:** Июнь 2002 года

### *World War II: D-Day to Berlin*

**Жанр:** RTS/Action

**Издатель:** Нет

**Разработчик:** Bitmap Brothers

**Похожесть:** Z, Z: Steel Soldiers

**Системные требования:** Не определены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Дата выхода:** 2003 год

### *Y-Project*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Epic Games

**Разработчик:** Westka Interactive

**Похожесть:** Deus Ex, System Shock 2

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Без подробностей

**Дата выхода:** 2003 год

## *R&S: В разработке — Будем ждать?*

### *Atma: The Mythic Light of India*

**Жанр:** Adventure

**Издатель:** Не объявлен

**Разработчик:** Vinayak Computer Entertainment

**Похожесть:** Real Myst, Operation Flashpoint, Rainbow Six, SWAT 3

**Дата выхода:** Весна 2002 года

**Системные требования**

Не объявлены

**Мультиплеер:** Нет

[www.4dgames.com/products.html](http://www.4dgames.com/products.html)

**Будем ждать?** Американские Myst'остроевцы добрались до индийских мифов. Результат — восточная мудрость, преподнесенная при помощи крутого западного движка.

**Процент готовности:** 80%

### *Chaser*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Fishtank Interactive

[www.fishtank-interactive.de](http://www.fishtank-interactive.de)

**Разработчик:** Cauldron

[www.cauldron.sk](http://www.cauldron.sk)

**Похожесть:** Unreal, Max Payne

**Дата выхода:** Осень 2002 года

**Системные требования**

**Необходимо:** PII-400, 128 RAM, GeForce2

**Желательно:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

[www.chasergame.com](http://www.chasergame.com)

**Будем ждать?** Славянские народы продолжают мощными ударами рубить окно в игровую индустрию. Разработчики **Chaser** утверждают, что прорубят как минимум ворота.

**Процент готовности:** 50%

### *Chrome*

**Жанр:** Tactical 3D Action

**Издатель:** Не объявлен

**Разработчик:** Techland

**Похожесть:** Venom, Project IGI

**Дата выхода:** Не объявлена

**Системные требования**

**Необходимо:** PII-333, 128Mb, 16Mb 3D уск.

**Желательно:** PIII-650, 256Mb, 32Mb 3D уск.

<http://chrome.techland.com.pl/>

**Будем ждать?** Военный поход аж по пяти планетам в оболочке интригующего сюжета и умопомрачительной графики плюс странное сочетание имени героя и названия игры. Хромированный Болт — как вам такое?

**Процент готовности:** 30%

### *Deadlands*

**Жанр:** RPG

**Издатель:** Не объявлен

**Разработчик:** Headfirst Productions

**Похожесть:** Neverwinter Nights, Alone in the Dark 2

**Дата выхода:** 2003 год

**Системные требования**

Не объявлены

**Процент готовности:** 20%

**Будем ждать?** Все те же ковбой, кольты и кровь — но в непривычном антураже вестерна-ужастика с налетом фантастики.

### *Grand Theft Auto 3*

**Жанр:** GTA  
**Издатель:** Take 2 Interactive  
**Разработчик:** DMA Design Limited/Rockstar Games  
**Издатель в России:** Бука  
**Похожесть:** GTA 1/2  
**Системные требования:**  
Не объявлены  
**Мультиплеер:** Не объявлен  
[www.rockstargames.com/grandtheftauto3](http://www.rockstargames.com/grandtheftauto3)  
**Будем ждать? GTA3** не терпит ханжей и святош, а всем остальным — добро пожаловать в третье измерение тотального автотерроризма!  
**Процент готовности:** 95%

### *Knights of the Cross*

**Жанр:** Походная стратегия  
**Разработчик:** Freemind  
**Издатель:** Senega  
**Похожесть:** Warhammer: Dark Omen, Lord of the Realms  
**Дата выхода:** Середина 2002 года  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** PII-266, 64Mb, 8Mb 3D уск.  
**Рекомендуется:**  
Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
[www.knights.cenega.com](http://www.knights.cenega.com)  
**Будем ждать?** Уникальная интерактивная энциклопедия по истории тевтонского рыцарства, скрещенная с любопытной стратегической игрой.  
**Процент готовности:** 80%

### *Medieval: Total War*

**Жанр:** Стратегия  
**Издатель:** Activision  
**Разработчик:** Creative Assembly  
**Похожесть:** Shogun: Total War, Lord of Realms 2  
**Дата выхода:** Конец 2002 года  
**Системные требования**  
**Необходимо:** PIII-300, 32Mb  
**Желательно:** PIII-500, 128Mb, 64Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Количество CD:** Один  
[www.totalwar.com](http://www.totalwar.com)  
**Будем ждать?** “Сегун” — это было круто. А “Сегун” на верблюдах в Ливане или с катапультами в Шотландии — круто вдвойне. Ждем не дождемся. Или дождемся? Но в этом году или только в следующем — пока неясно.  
**Процент готовности:** 50%

### *Robin Hood: Defender of the Crown*

**Жанр:** Стратегия/RPG  
**Издатель:** Cinemaware  
**Разработчик:** Cinemaware  
**Похожесть:** Defender of the Crown, Birthright  
**Дата выхода:** Конец 2002 года

***Системные требования:***

Не объявлены

**Мультиплеер:** Неизвестно

[www.cineware.com/robinhood\\_main.asp](http://www.cineware.com/robinhood_main.asp)

**Будем ждать?** Единственная в наше время игра, где надо прожить всю жизнь своего героя — от баталий до переговоров и турниров.

**Процент готовности:** 80%

***R&S: Вердикт — Краткие обзоры***

***Destroyer Command***

**Жанр:** Симулятор

**Издатель:** SSI

**Разработчик:** Ultimatum

**Похожесть:** Silent Hunter 2

**Системные требования:** ПII-450(PIII-500), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Сколько CD:** Один

***Guilty Gear X***

**Жанр:** Файтинг

**Издатель:** Sammy Corporation/Cyberfront Corporation

**Разработчик:** Ark Systems Work

**Похожесть:** Street Fighter, Mortal Kombat

**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Вдвоем на одном компьютере

**Сколько CD:** Один

***Monet and the Mystery of The Orangerie Museum***

**Жанр:** Квест от Wanadoo

**Издатель:** Wanadoo

**Разработчик:** Media Factory

**Похожесть:** Necronomicon

**Системные требования:** ПII-300(PII-400), 32(64)Mb, 8(16)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

***Nascar Racing 2002***

**Жанр:** Автосимулятор

**Издатель:** Sierra Entertainment

**Разработчик:** Papyrus Racing Games

**Похожесть:** Nascar Racing 1-4

**Системные требования:** ПII-450(PIII-800), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Сколько CD:** Один

***Shadow Force: Razor Unit***

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Activision Value

**Разработчик:** FunLabs  
**Похожесть:** Secret Service  
**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Сколько CD:** Один

### *Starship Unlimited II: Divided Galaxies*

**Жанр:** Стратегия  
**Издатель:** Matrix Games  
**Разработчик:** Ape Zone  
**Похожесть:** Starship Unlimited, Master of Orion  
**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один

### *Tux Racer*

**Жанр:** Аркада  
**Издатель:** Sunspire Studios  
**Разработчик:** Sunspire Studios  
**Похожесть:** Нет  
**Системные требования:** ПII-450(PIII-800), 64(128)Mb, 32(64)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один

### *VET Emergency*

**Жанр:** Симулятор службы спасения  
**Издатель:** Legacy Interactive  
**Разработчик:** Legacy Interactive  
**Похожесть:** Emergency Room Code Red, 911 Paramedic  
**Системные требования:** P200(PII-300), 16(32)Mb, 4(8)Mb Video  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один

### *Гилберт Гудмейт*

**Жанр:** Квест  
**Издатель:** New Media Generation/ClearWater Interactive  
**Разработчик:** New Media Generation/Prelusion  
**Похожесть:** Monkey Island  
**Системные требования:** P-200(PII-300), 32(64)Mb, 4(8)Mb Video  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Два

### *Горасул: Наследие Дракона (Gorasul: The Legacy Of The Dragon)*

**Жанр:** RPG  
**Издатель:** JoWood/Руссобит-М  
**Разработчик:** Silver Style Entertainment  
**Издатель в России:** Руссобит-М  
**Похожесть:** Baldur's Gate, Diablo  
**Системные требования:** ПII-400(PIII-500), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет

Сколько CD: Четыре

## ***R&S: Вердикт — Дождались!***

### ***Hooligans: Storm over Europe***

**Жанр:** Тактическая стратегия

**Издатель:** DaXabre Games

**Разработчик:** Thirteenth Productions

**Похожесть:** Haste

**Системные требования**

**Необходимо:** PII-400, 64Mb, 4Mb Video

**Желательно:** PIII-600, 128Mb, 8Mb Video

**Сколько CD:** Один

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

***www.hooligans-thegame.com***

**Рейтинг "Мании":** 7.5

**Дождались?** отвратная графика Hooligans втыкает шомпол игроку прямо в глаз, но даже с одним глазом он продолжает играть. Не участвовать же во всех футбольных войнах самому — здоровья не хватит!

**Оправданность ожиданий:** 85%

### ***Command & Conquer: Renegade***

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Electronic Arts

**Разработчик:** Westwood Studios

**Издатель в России:** Soft Club

**Похожесть:** Project IGI, Delta Force

**Системные требования:**

**Необходимо:** PII-450, 64Mb, 8Mb 3D уск.

**Желательно:** PIII-800, 128Mb, 64Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Сколько CD:** Два

***http://westwood.ea.com/games/ccuniverse/renegade***

**Рейтинг "Мании":** 8.0

**Дождались?** Вполне достойный “шутер по мотивам”. Отличный подарок всем фанатам серии C&C, да и просто очень хорошая игра.

**Оправданность ожиданий** — 70%

### ***Rock Manager***

**Жанр:** Менеджер

**Издатель:** PAN Interactive

**Разработчик:** Monsterland Produktion

**Издатель в России:** 1С

**Локализация:** Snowball

**Похожесть:** Отсутствует

**Системные требования:**

**Необходимо:** P-233, 32Mb

**Желательно:** PII-350, 64Mb

**Мультиплеер:** Нет

***www.rockmanager.net***



**Рейтинг “Мании”:** 8,0

**Дождались?** It’s rockin’ man, it’s rockin’! Rock Manager — отличная нервотрепка и смехотека на пару вечеров.

**Оправданность ожиданий:** 90%

### *Serious Sam: The Second Encounter*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Take Two Interactive

**Разработчик:** Croteam

**Издатель в России:** 1С

**Похожесть:** Serious Sam

**Системные требования:**

**Необходимо:** PII-350, 64Mb, 16Mb 3D уск.

**Желательно:** PIV-1000, 196Mb, 64Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

[www.serioussam.com](http://www.serioussam.com)

**Рейтинг “Мании”:** 8,5

**Оправданность ожиданий:** 100%

**Дождались?** Старик Сэм снова на тропе войны. “Второе пришествие” — для тех, кто соскучился.

### *Sid Meier’s Sim Golf*

**Жанр:** Конструктор

**Издатель:** Electronic Arts

**Разработчик:** Maxis/Firaxis Games

**Похожесть:** Theme Hospital, Golf Tycoon, The Sims

**Системные требования:**

**Необходимо:** PII-400, 64 Mb

**Желательно:** PIII-600, 128 Mb

**Мультиплеер:** Отсутствует

**Количество CD:** Один

[www.maxis.com/games/simgolf](http://www.maxis.com/games/simgolf)

**Рейтинг “Мании”** — 7,0

**Оправданность ожиданий** — 30%

**Дождались?** Серия Sims деградирует прямо на глазах. Вместо оригинальной задумки и свежих идей нам подсовывают самый обычный конструктор.

### *Tropico: Paradise Island*

**Жанр:** Экономическая стратегия

**Издатель:** Take Two Interactive

**Разработчик:** Breakaway Games

[www.breakawaygames.com](http://www.breakawaygames.com)

**Издатель в России:** 1С

**Локализация:** Логрус

**Похожесть:** Tropico, SimCity, Constructor, The Sims

**Системные требования:**

**Необходимо:** PII-200, 32Mb

**Желательно:** PII-300, 128Mb, 32Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

[www.poptop.com/TropicoXpack.htm](http://www.poptop.com/TropicoXpack.htm)

**Рейтинг “Мании”:** 8.5

Дождались? Все тот же Topico, но основательно разросшийся по всем направлениям. Еще один уверенный шаг навстречу идеалу.

**Оправданность ожиданий** — 100%

## ***Renegade: подборка обоев***

Внушительная коллекция очень красивых обоев на тему **C&C: Renegade**, изготовленных дизайнерами **Westwood**.

# Вне компьютера

## **Блок “Ролемансера”**

### ***Проект Rolemancer***

#### **<h2>История создания и развития</h2>**

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, **Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом**. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый “**Пивогейзер**” — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился **Максим Мамвейко aka Kentai**, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом **Rolemancer** работает более двух десятков сотрудников.

#### **<h2>Rolemancer сегодня</h2>**

##### ***Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:***

*Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)*

*Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)*

*Настольные тактические игры (Wargames)*

*Ролевые игры на природе (Larp)*

*Литература (фантастическая и сказочная)*

*История в приложении к ролевым играм*

*Коллекционные карточные игры*

*Рейтинг игровых сайтов GameTop*

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4

человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков ([www.gameforums.ru](http://www.gameforums.ru)). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

*Настольные ролевые игры ([www.rolemancer.ru](http://www.rolemancer.ru))*

*Компьютерные ролевые игры ([www.crpq.ru](http://www.crpq.ru))*

*Настольные тактические игры ([www.wargames.ru](http://www.wargames.ru))*

*Рейтинг игровых сайтов GameTop ([www.gametop.ru](http://www.gametop.ru))*

Английская версия раздела по настольным ролевым играм ([www.rolemancer.com](http://www.rolemancer.com)) также находится в процессе доработки.

**Описание составили Kentai \& FatCat. 28 июня 2001 года**

### ***d20 System: Fantasy***

Все больше ролевиков в нашей стране переходят на d20-system. Для них и предназначены новые материалы.

**Atlas Games** представила новую систему “механизированной” магии — **Mechanomancy**, а также коллекцию занимательных артефактов — **Trunk of Curses**.

Вышла последняя часть приключения **Deus ex Machina**, публиковавшегося нами в прошлых номерах.

Наконец, **Wizards of the Coast** порадовали нас полным FAQ по **D&D Третьей** редакции.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**, упакованные при помощи **WinZip**. Читается с помощью **Adobe Acrobat Reader**. Означенная программа последний раз выкладывалась нами на компакт-дискете позапрошлого номера.

### ***d20 System: Sci-Fi***

**Fantasy Flight Games** выпускает космическо-фантастический сеттинг **Dragonstar**. Анонс этого интересного продукта и первое приключение под него, “*Узники Афекса*”, мы отдаем вам в пользование.

Персонажи и их загадочный узник, темный эльф, оказываются на Афексе — удаленной планете, которая связана с Империей только за счет маленькой, изолированной тюрьмы. Попав на планету, персонажи понимают, что заключенные взбунтовались и охрана забаррикадировалась в небольшой контрольной комнате. Смогут ли персонажи раскрыть все тайны тюрьмы или сами станут пленниками?

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**, упакованные при помощи **WinZip**. Читается с помощью **Adobe Acrobat Reader**. Означенная программа последний раз выкладывалась нами на компакт-дискете позапрошлого номера.

### ***Справочный материал по “Искусству Волшебства”***

Для первой отечественной фэнтези-RPG “Искусство Волшебства” появились материалы, позволяющие использовать с русским руководством любые англоязычные книги **Ars Magica**. Это сравнительные англо-русские списки игровых терминов, добродетелей и пороков, способностей и заклинаний.

Установка

Перед вами — **html-файлы**, упакованные при помощи **WinZip**. Смотреть браузером.

### ***Статьи “Ролемансера” — в “ИнфоБлоке”!***

Все статьи от “Ролемансера” находятся не здесь, а в “ИнфоБлоке”.

**Отправляйтесь туда и читайте!**

На компакт-диске вы найдете две статьи с портала “Ролемансер”. *Makkawity* и *Mike* продолжают рассуждать о теории ролевых игр. Их работа “**Рассуждение о принципах работы с игроками**” завершает статью “Рассуждение о том, как писать модули”, опубликованную на позапрошлом компактe. *Владимир Абашкин* в своем эссе “**Дварфы, дети подземелья**” раскрывает обобщенный образ гномов в фэнтези-литературе и РПГ.

### ***Информация о клубе “Лабиринт”***

В клубе интеллектуальных настольных игр “Лабиринт” поддерживаются следующие игровые направления:

1. Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampires the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, “Эра Водолея”, “Искусство Волшебства” и т.д.)

2. Коллекционные карточные игры (Magic: The Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: The Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG)

3. Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, “Эпоха Битв” и т.д.)

4. Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, “Пираты”, “Захват Колоний” и т.д.)

1-4. Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.

***Клуб расположен по адресу:***

**МОСКВА**, ст. метро “Полянка”, Бол. Полянка, 28, стр.1, подвал книжного магазина “Молодая Гвардия”.

Тел./факс: (095) 238-57-59

[www.rolemancer.ru/labyrinth](http://www.rolemancer.ru/labyrinth)

## ***Magic: The Gathering***

### ***Колоды чемпионов***

Как обычно, мы представляем вашему вниманию очередную подборку колод. Передаваясь усладам колодостроения, ориентируйтесь на дек-листы, которые вы сможете посмотреть в прилагаемых файлах. Это — действительно хорошие игральные колоды, что доказывают занятые их обладателями позиции.

На сей раз вашему вниманию предстанут колоды с **Gateway** (108 шт.) и с **Masters** (32 шт.).

***Материалы подбирал Антон Курин.***

Установка

Перед вами — 4 **doc**-файла.

### ***Статья “Стандарт после Торmenta”***

К статье прилагаются примеры колод Типа 2. Изучайте! Для каждой колоды приведено ее название, соответствующее тому, которое указано в статье.

Не забывайте, что в каждом случае возможны те или иные вариации, обусловленные личным творчеством конкретных игроков и складывающимся метагеймом.

***Материалы подбирал Антон Курин.***

Установка

Перед вами — **doc**-файл.

### ***Torment FAQ u Spoiler***

Ключевая информация по новому сету: перечень всех карт и развернутое объяснение всех его нововведений.

Данный блок является повтором с предыдущего компактa.

Установка

Перед вами — 2 doc-файла.

### ***The Comprehensive Rulebook (new!)***

**Официальные правила Magic: The Gathering**, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **20 февраля 2002 года**.

Установка

Формат — txt-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

### ***Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (new!)***

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил “Магии” и подобная “Оракулу” (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **27/02/2002**.

Установка

Два HTML-файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к Интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без Интернета запускаться будет, что и требуется.

### ***Oracle Card Reference (new!)***

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте “Магии”, — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто “**Оракул**”. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

*А именно — версия от 01 марта 2002 года.*

Установка

Формат — txt-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

## **Интернет**

### ***Статья “Клановые войны онлайн”***

Дистрибутив игры Infantry.

Установка

Запустите exe-файл и следуйте дальнейшим инструкциям.

## **Мастерская/Редакторы**

## **Статья “Третье измерение виртуальности”**

### **Тьюториалы**

Два тьюториала, где подробно описан процесс компиляции моделей, сделанных в **MilkShape 3D**, для таких игр, как Quake, Unreal, HL.

Установка

Просматривать в вашем Интернет-браузере.

### **MilkShape 3D**

**MilkShape 3D** — программа для создания моделей к большинству известных 3D-игр.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям.

### **Модель червя**

Модель червя, создание которого было описано в качестве примера в статье. Также в архиве лежат текстуры к модели.

Установка

Как подгружать модель, читайте в статье.

## **Статья “Серьезное редактирование 4”**

Предлагаем вашему вниманию две статьи: **“Весь мир текстурой мы покроем”** (“Самопал” 1'2002 номера “Мании”) и **“Выделка “шкур” в Quake 3: Arena”** (“МатрицеПлюс” 2-3'2001 номера “Мании”). В первой изложены теоретические основы использования различных текстур в играх, в частности, рассмотрены вопросы текстурирования моделей монстров, NPC и главного героя. Вторая статья — чистой воды практика. Основы создания “шкур” и моделей на примере Quake III.

Советуем после прочтения статьи **“Серьезное редактирование 4: Создание моделей для Serious Sam”** ознакомиться с этими двумя материалами. Особенно, если вы только начинаете свой путь по нелегкой дороге “знатного шкурodela”.

Статьи находятся в разделе **“ИнфоБлок”** - **“Мастерская”**.

## **Почта “Мании”**

Сегодня, как, впрочем, и вчера в нашей почте объявлен день всеобщей рифмотизации, стихоплетения и словосложения. Тема — компьютерные игры, слог — вольный, семистопный ямб и японские танкИ приветствуются.

Но смотрите это все богатство **не здесь**, а в специально для подобных вещей заточенном разделе **“ИнфоБлок”**, где, собственно, и происходит пир духа, вольный полет геймерской фантазии унд дас верфассенверк дер гедихьтэ (“Das VerfassenWerk der Gedichte” — сочинение стихов, нем., Гете).

## **Территория разлома**

### **Статья “Quake done Quick”**

Несколько демок из проекта, о котором вы непременно должны прочитать на страницах **“Территории разлома”**. Задам лишь один вопрос (в нем — намек): как быстро вы способны пройти **Quake?**..

### Установка

Для просмотра демок просто вышлите \$9.99 на адрес редакции и... Шучу, конечно. Просто распакуйте файлы в каталог /qdq/ или /q2dq2/ для **Quake** и **Quake II** соответственно. Затем выберите пункт **“Выполнить”** в меню **“Пуск”** (Start>Run) в Windows, пропишите там **<ваш путь к quake.exe или quake2.exe> +set game qdq** или **+set game q2dq2** для **Ky1** и **Ky2** соответственно. Например: **“D:/Quake/quake.exe +set game qdq”**. Теперь жмите Enter и наслаждайтесь просмотром!

## Статья **“Взгляд сквозь железо”**

### *ASTRA ver. 4.01*

**Автор:** Константин Кондаков

**Размер:** 387 Кб

**Лицензия:** Shareware

**Интерфейс:** ENG

**[www.sysinfo.com](http://www.sysinfo.com)**

История данной программы уходит корнями в глубокое прошлое. Когда по стране шагали 286-ые машины, а “четверка” считалась верхом технического прогресса, мне попала в руки программа с названием **Informer**. Помню, как она быстро определила конфигурацию моего тогдашнего компьютера. И сделала это точно. **ASTRA** — прямой потомок **Informer**’а. От программы-прародительницы остались лишь досовский интерфейс и отсутствие необходимости инсталляции.

Сейчас **ASTRA** успешно определяет все новые типы процессоров, материнских плат и других “железок”, установленных на вашем компьютере. Давайте теперь посмотрим, что же нам может предложить старый-новый знакомый.

**Информация о системе:** тут выводится общая информация. Тип и скорость процессора, версия Windows, тип монитора, тип звуковой карты и т.д. В разделе **информации о процессоре** вы получите исчерпывающие сведения о сердце вашей системы. Зайдя в раздел **информации о PCI-шине**, можно увидеть, что установлено в соответствующие слоты. Единственное замечание: **ASTRA** была уверена, что моя RivaTNT2 установлена в PCI-слот, а не в AGP. Хотя в разделе информации о виде карты все было определено верно.

Первый недостаток утилиты, на мой взгляд, кроется в интерфейсе, который имеет допотопно досовский вид. Зато **ASTRA** без проблем может работать на компьютерах, где не установлен Windows. Но покажите мне такие машины в наше время, на которых “он не”. Второй очевидный недостаток — стоимость. За постоянное пользование вам придется раскошелиться на 19 долларов.

**Рейтинг:** 4/5

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим инструкциям.

### *HWiNFO 32 ver. 1.03*

**Автор:** Martin Malik

**Размер:** 972 Кб

**Лицензия:** Shareware

**Интерфейс:** ENG

**[www.hwinfo.com](http://www.hwinfo.com)**

Данная утилита с легкостью определяет абсолютно любую “железяку” вашего компьютера — это здорово. Но требует инсталляции — это плохо, потому что программы подобного рода просто обязаны работать “чисто” (по запуску exe-шника). Если у подобных программ есть система инсталляции — жди неприятностей. После того как программа будет установлена и вы попытаетесь ее запустить, вас вежливо

попросят заменить один из системных файлов Windows на драйвер, поставляемый вместе с **HWiNFO**. Если вы откажетесь его установить — программа откажется запускаться.

Довольно о грустном. Если необходимость что-то установить вас не смущает, то от работы с **HWiNFO** вы не получите ничего, кроме удовольствия. Вам будет представлена исчерпывающая информация по каждой детали вашего компьютера. Все устройства перечислены на левой части экрана. Интерфейс программы очень напоминает “Проводник” в Windows, поэтому никаких сложностей у вас возникнуть не должно. Это вам не **ASTRA** с ее текстовым интерфейсом.

Особенностью и несомненным плюсом по сравнению с аналогичными программами **HWiNFO** является умение выводить на экран информацию о температуре процессора и материнской платы в реальном времени. Также вы можете посмотреть данные о напряжении подаваемом на процессор.

**HWiNFO**, несмотря на проблемы с установкой, можно смело присвоить звание одной из лучших программ для определения конфигурации компьютера. Главные достоинства — удобство использования и очень точное определение характеристик. Ведущие недостатки — инсталляция и необходимость выложить некоторое количество вечнозеленых из кошелька за полноценное пользование.

**Рейтинг:** 5/5

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим инструкциям.

### ***ResShow ver. 3.0***

**Автор:** Антон Васильев

**Размер:** 300 Кб

**Лицензия:** Shareware

**Интерфейс:** RUS/ENG

***www.df.ru/~topcat/resshow3***

Несмотря на то, что **ResShow** имеет очень маленький размер, возможностями она обладает большими. Несколько разных программ в одном флаконе! После запуска вы увидите рядом с часами на панели задач букву “M” — это и есть утилита. Для того чтобы получить информацию о системе, щелкните левой кнопкой мышки по букве — откроется доступ к меню. **ResShow** выводит стандартную информацию, которая позволяет узнать: тип файловой системы, количество дисков и их характеристики, размер оперативной памяти, тип и производительность процессора, а также степень его загруженности, текущий IP-адрес данного компьютера, версию BIOS, тип системной шины, название материнской платы и ее производителя. Помимо этого, программа предоставляет целый ряд других очень важных сервисов, которыми прочие утилиты подобного рода нас не балуют. Например, вы можете наблюдать в реальном времени загруженность памяти компьютера и при необходимости освобождать нужное ее количество. А как насчет возможности автоматически удалять с диска все временные файлы!?! **ResShow** может работать вашим личным шпионом, докладывая, кто был и что проделывал за клавиатурой вашего компьютера в ваше отсутствие. Ну а уж возможность узнать давно забытый пароль, сокрытый звездочками, — предел мечтаний любого юзера-склеротика (которых 95% от общего числа юзеров).

Отличная программа, и цена в 15 долларов за полную версию — по моему личному мнению, небольшая плата за открывающиеся возможности.

**Рейтинг:** 4.5/5

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим инструкциям.

### ***CPU-Z ver. 1.1***

**Автор:** Franck Delattre



**Размер:** 113 Кб  
**Лицензия:** Freeware  
**Интерфейс:** ENG  
[www.cpuid.com](http://www.cpuid.com)

Как можно понять из названия, эта программа выводит информацию не о всей системе, а только о процессоре и материнской плате. Утилита не требует инсталляции и готова к работе немедленно после распаковки архива.

**CPU-Z** поможет вам точно узнать, что за процессор стоит в вашем компьютере. И не просто напишет его скорость, а выдаст исчерпывающую информацию о напряжении, подаваемом на ядро, о коэффициенте умножения, размере кэш-памяти первого и второго уровня. Кроме этого, программа расскажет вам о “мамке”, выдаст информацию о типе платы и о ее основных возможностях. Что мне очень понравилось, так это то, что программа после определения типа материнской платы сразу же показывает адрес сайта, где можно скачать последнюю версию BIOS’а. Так что, любители “перепрошивать” все и вся, эта утилита — для вас.

CPU-Z умеет выдавать краткий отчет о модулях памяти, установленных в компьютере. Кроме стандартной информации о количестве оперативки, вы можете узнать, какое напряжение подается на модули памяти, частоту, с которой на данный момент работает память, и другую техническую информацию. Особенностью утилиты является возможность работы на мультипроцессорных системах.

**Рейтинг:** 4/5  
Установка  
Запустить exe-файл и следовать дальнейшим инструкциям.

### *TestCPU ver. 0.96*

**Автор:** Robert Smid  
**Размер:** 583 Кб  
**Лицензия:** Freeware  
**Интерфейс:** ENG  
[www.fi.muni.cz/~xsmid4](http://www.fi.muni.cz/~xsmid4)

Как и описанная выше программа, **TestCPU** в первую очередь предназначена для определения типа установленного на компьютере процессора. Программа также не требует установки. По своим возможностям программа очень похожа на CPU-Z, но отдать предпочтение какой-нибудь одной из этих утилит сложно. Это — не конкуренты. Программы удачно дополняют друг друга.

Основное отличие TestCPU от CPU-Z состоит в том, что она тестирует только процессор. Хотя, как обычно, есть одно “но”. В программу встроена функция **Museum**. Активировав это меню, вы сможете ознакомиться с историей развития процессоров. Здесь представлены данные начиная с Intel i386DX и заканчивая Intel Pentium 3. Вы сможете узнать о характеристиках всех процессоров, а также посмотреть их фотографии. Пустячок, а приятно и познавательно одновременно.

Если использовать TestCPU с CPU-Z совместно, то в графе рейтинга такого тандема можно было бы смело поставить оценку 5/5.

**Рейтинг:** 4/5  
Установка  
Запустить exe-файл и следовать дальнейшим инструкциям.

### *ctSPD ver. 0.9.2*

**Автор:** Heise Software  
**Размер:** 756 Кб  
**Лицензия:** Freeware  
**Интерфейс:** ENG/GER  
[www.heise.de/ct/fip/ctspd.shtml](http://www.heise.de/ct/fip/ctspd.shtml)

Программа для проверки и определения характеристик установленных на вашем компьютере модулей памяти. Нуждается в инсталляции — плохо. Но никаких последующих настроек не требует — приятная неожиданность.

После запуска вы увидите главное окно программы, где будет представлена общая информация о типе установленного у вас модуля памяти. Также программа пытается определить производителя памяти, но получается это у утилиты довольно плохо. Причина в том, что в базе программы заложен небольшой список производителей. Если вам потребуются более полные сведения о памяти вашего компьютера — вызовите меню **Extended display**, тут можно получить исчерпывающую информацию по всем характеристикам модуля памяти. Но для неподготовленного пользователя эти данные будут сложны для понимания. **ctSPD** может выводить информацию о восьми модулях памяти одновременно. С одной стороны, в большинстве случаев хватает, с другой — неприятен сам факт ограничения по количеству (бывают, бывают в этом мире “мамки” с поддержкой большего количества слотов под память). Впрочем, требовать слишком много от полностью бесплатного продукта... стоит ли?

**Рейтинг:** 3/5

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим инструкциям.

### ***BurnInTest ver. 2.0***

**Автор:** David

**Размер:** 852 Кб

**Лицензия:** Shareware

**Интерфейс:** ENG

***www.passmark.com***

И напоследок расскажу вам про самую “убойную” программу этого обзора — **BurnInTest**. Она отличается от рассмотренных выше утилит тем, что информация о системе определяется с “боем”.

После установки программа определяет только скорость процессора, а вся остальная информация не показывается. Для того чтобы программа определила остальные компоненты вашего компьютера, нужно запустить тестовый режим. Вот тут-то и начинается самое интересное. Все тесты выполняются одновременно. То есть ваш компьютер будет работать в режиме полной загрузки системных ресурсов. При этом на экран монитора выводятся маленькие окошки, в которых отображаются результаты. И это — незабываемое впечатление. Компьютер начинает жужжать, трещать, попискивать и покрякивать. Одновременно включаются дисководы, CD-DOM, винчестеры. Вся эта какофония звучит на фоне психоделических визуальных эффектов на мониторе, которые виднеются в окне тестирования видеокарты. Понятно, что все это представление затеяно неспроста. Преимущество единомоментного метода тестирования в том, что если у вас установлено какое-либо устройство с дефектом, то с вероятностью 90% этот дефект проявит себя (так как компьютер работает с полной нагрузкой).

После того как ваш компьютер перенесет (если перенесет) все издевательства, **BurnInTest** выведет информацию о его компонентах. Если во время какого-нибудь теста произошла ошибка — вы это сразу же узнаете.

**BurnInTest** — программа для любителей экстрима во всех его проявлениях. Для определения точной конфигурации компьютера эта программа не годится, но зато вы проверите свой компьютер при максимальной нагрузке. Огорчает тот факт, что нельзя перевести утилиту в режим поэтапного тестинга. При наличии такой возможности рейтинг был бы существенно выше.

**Рейтинг:** 3.5/5

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим инструкциям.