

## РАЗДЕЛ "ДЕМО-ВЕРСИИ"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

\*\*\*\*\*

### 3D Blitz

**Жанр:** Паратрупер в полном 3D

**Издатель/Разработчик:** Swicked Software

**Системные требования:** 400 MHz, 64MB RAM, 16MB 3D, Win9x/2000

**3D Blitz** \> Выбывающий из ряда клонов замечательной игры времен перестройки — Paratrooper. Вы управляете зениткой, чья задача заключается в одном: расстрелять все бомбардировщики, посягнувшие на честь Родины, попутно урывая себе бонусы из мирно проплывающих по небу дирижаблей.

Игра написана на языке Visual Basic, но хуже от этого никому не становится.

**В демо-версии** \> Два уровня и предложение купить полную версию.

**В сумме** \> Заветам паратрупера верны!

**Предварительный вердикт** \> На пару раз — потренироваться в меткости.

### Arx Fatalis

**Жанр:** RPG

**Издатель/Разработчик:** 1C/Arkane Studios

**Системные требования:** 600 MHz, 128MB RAM, 16MB 3D, Win9x/2000

**Arx Fatalis** \> Над городом-планетой Арх перестало светить солнце. Все жители ушли в подполье, став невольными союзниками извечных врагов — орков. Казалось бы, для Аркса наступил полный Фаталис, но тут появляется главный герой...

Со времен Stonekeeper не было, пожалуй, ни одной красивой РПГ от первого лица, в которой бы сочетались такие странные жанры, как dungeon hack и social RPG, когда, гуляя по подземельям, пришлось бы одновременно и сражаться с кучей врагов, и разговаривать с вездесущими NPC.

**В демо-версии** \> Несколько уровней, предисловие и введение в правила игры. Сохраняться нельзя.

**В сумме** \> 1C обещает в скором времени выпустить игру на российский рынок в серии ORIGINALS. Так что в преддверии — играем и облизываемся!

**Предварительный вердикт** \> Всем фанатам ролевых игр от первого лица посвящается.

### Dark Planet: Battle For Natrolis

**Жанр:** RTS

**Издатель/Разработчик:** Ubi Soft/Edgies

**Системные требования:** 600MHz, 128MB RAM, 16MB 3D, Win9x/ME/NT/2k

**Dark Planet** \> С одной стороны — стандартная реалтаймовая стратегия наподобие StarCraft

или C&C. С другой стороны — баланс апгрейдов и сильных юнитов, разные во всех смыслах расы (три штуки), слегка необычный сюжет и полностью трехмерный движок.

**В демо-версии** \> Один сингловый уровень и несколько мультиплеерных; играть можно за две расы.

**В сумме** \> Хорошая замена морально устаревшему StarCraft.

**Предварительный вердикт** \> В это стоит поиграть. Особенно по локальной сети.

## Command & Conquer: Renegade

### *Демо-версия*

**Жанр:** 3D-Action

**Издатель/Разработчик:** Soft Club/Westwood

**Системные требования:** 600 MHz, 128MB RAM, 3D ускоритель 16 Mb, Win9x/ME/2k

**C&C: Renegade** \> Мультиплеерная демо-версия свежевышедшего хита, о котором читайте в журнале, в разделе **“R&S: ВЕРДИКТ”**. Демка отличается тем, что в нее можно абсолютно безвозмездно играть на просторах серверов GameSpy, так как версия игры от Soft Club в нашей стране еще не появилась, а с пиратскими версиями вас в Интернет просто-напросто никто не пропустит. К демке прилагается патч — **СТАВИТЬ ОБЯЗАТЕЛЬНО!**

**В демо-версии** \> Одна карта и ВСЕ мультиплеерные возможности полной версии.

**В сумме** \> В плане мультиплеера “Ренегад” больше всего напоминает на три порядка улучшенный Tribes 2.

**Предварительный вердикт** \> Если вы можете выходить в Интернет на скорости 19200, то почему бы не делать это вместе с C&C: Renegade?

### *Патч для демо-версии*

Патч для демо-версии, который убивает проблемы с замедлением серверов и постоянной надписью Gameplay Pending, а также апдейтит игру до самой свежей версии. Патч необходим для игры в Интернете. Саму демо-версию вы найдете в соответствующем разделе.

**Версия:** 1.019

**Рейтинг:** 5/5.

## Snake 2

**Жанр:** Аркада

**Издатель/Разработчик:** Дмитрий Охотников/RelaxGames

**Системные требования:** 300 MHz, 32MB RAM, Win9x/ME/NT/00/XP

**Snake 2** \> Очередная переделка старого доброго “Удава”. По двумерному закрытому со всех сторон полю ползает змейка и пожирает яблоки. С каждым пожиранием наша героиня становится все длинеееееее. Врезаться в себя, стены и камни на поле — **НЕЛЬЗЯ**, от этого теряется жизнь, коих всего три. От других поделок демку отличает отличная музыка в духе трекеров начала девяностых.

**В демо-версии** \> Два уровня и просьба заплатить 10 долларов за полную версию игры. Дмитрий, мы тебя не понимаем!

**В сумме** \> Новое — хорошо забытое старое.

**Предварительный вердикт** \> Стоит. Хорошая музыка, проверенный временем геймплей, а насчет трех жизней — загляните в раздел **“Трейнеры”**.

## TetriNet

**Жанр:** 3D Action

**Издатель/Разработчик:** St0rmCat

**Системные требования:** 300MHz, 32 MB RAM

**TetriNet** \> Сетевой тетрис — как вам это понравится? Берете друзей из Интернета или локальной сети, ставите сервер, сообщаете свой IP — и понеслась! Вы все так же складываете фигурки на дне стакана в одну линию, зарабатываете бонусы и эти бонусы можете использовать на себя или оппонентов (подробнее — в прилагающемся readme.txt). Удовольствие, сравнимое разве что с Counter-Strike... хотя нет, это все-таки разные весовые категории.

**В демо-версии** \> Полная версия игры

**В сумме** \> Вы считаете себя лучшим игроком в тетрис? Теперь вы можете доказать это и своим друзьям.

**Предварительный вердикт** \> Сетевой тетрис, заслуживающий непосредственного внимания каждого отдельно взятого тетрисомана.

## Who Wants To Be a Gazzilionaire?

**Жанр:** Викторина-пародия

**Издатель/Разработчик:** Snarfblat Software

**Системные требования:** 300 MHz, 64MB RAM, Win9x

**Who Wants To Be a Gazzilionaire?** \> Пародия на всемирно известную игру “Кто хочет стать миллионером?”. Если вы владеете английским языком хотя бы в пределах девяти классов средней школы, вы без труда сможете общаться с игрой, отвечать на ее вопросы и, конечно же, получать удовольствие от специфичного юмора разработчиков.

**В демо-версии** \> Около полусотни забавных вопросов.

**В сумме** \> Хорошая пародия на “Кто хочет быть миллионером?”

**Предварительный вердикт** \> Всем, в достаточной мере знающим английский язык, рекомендуется.