

# СОФТВЕРНЫЙ НАБОР

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Ориентируйтесь по подзаголовкам: структура файла в точности соответствует структуре директорий раздела на CD.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

\*\*\*\*\*

## Dirty Little Helper

### *Базовые файлы DLH*

Основная база для подключения "грязных маленьких" читерских блоков. Означенные блоки выкладываются нами постоянно по мере появления. И раз-другой в год мы, видимо, будем публиковать **Dirty Little Helper** полностью — для тех, кто упустил предыдущие выпуски. Но поскольку целиком она занимает много больше ста мегабайт, то произойдет таковое событие не раньше, чем мы будем располагать достаточным свободным местом на компакт-диске.

**Внимание!** Каждый раз, когда по игре появляются различные свежие приятности, составители DLH их наметанным оком фиксируют, хватают и включают в очередной новый модуль. Однако при этом они не повторяют того, что у них уже было. Например, появился трейнер — включили. Через месяц появилось прохождение — его выпустили вместе со следующим модулем. Но трейнер уже не повторяли! Как следствие, не надо терроризировать редакцию, почему у вас по игре, скажем, прохождение есть, а трейнер, тоже указанный, списываться на диск не хочет и вместо этого выводит вас в Интернет на сайт DLH. Собирайте все модули DLH — тогда таких проблем не возникнет.

#### *Установка*

Программа содержит стандартный инсталляционный модуль. Неожиданностями не чревата, ставится как по спецзаказу, машину любит, не глючит и вообще душка.

### *Модули для PC ##0107-0109*

Новые блоки для DLH — в количестве трех штук (0107, 0108 и 0109). Устанавливайте, пользуйтесь!

#### *Установка*

Запускаете проинсталлированную базу DLH. Лезете в менюшку **Update**. Далее — **Install New Module Update**, и указываете, где лежит предназначенный к установке модуль.

## Magic Suitcase

### *Magic Suitcase*

Основное предназначение этой крайне полезной программы — служить справочником по картам для всех, кто увлекается **Magic: The Gathering**. Второе ее предназначение — распечатывать прокси, т.е. тестовые аналоги карт для опробования своих великих колодостроительных идей на местности. Ну и третье — она позволяет

собрать на компьютере измышленную в тяжких страданиях ропшущего ума суперколоду и потестировать ее против любой другой, вами же и собранной. Впрочем, последнее реализовано крайне неудобно, да и играть лучше с человеком. Хотя бы с самим собой на диване двумя прокси-колодами, на крайний случай. Больше толку будет.

Да, кстати, обещанный в прошлом номере апдейт для **Planeshift** таки появился. Устанавливайте на здоровье.

#### **Установка**

Никаких сложностей не возникнет.

### ***Набор карт Mercadian Masques***

База данных с картами **Mercadian Masques** для **Magic: Suitcase**.

Установка

- 1) Копируете все это дело (с заменой) в директорию, где проинсталлирован Suitcase.
- 2) Если вы уже успели до того поставить апдейты для **Invasion**, **Prophecy**, **Planeshift** и **Nemesis**, то долго материтесь, так как их придется ставить заново.

### ***Набор карт Nemesis***

База данных с картами **Nemesis** для **Magic: Suitcase**.

Установка

- 1) Закиньте файл **NEMESIS.TXT** в любую директорию по своему выбору.
- 2) Запустите **Magic: Suitcase**.
- 3) По менюшкам: **Tools** —> **Convert Comma-Delimited Text** —> **Text** —> **Master DB**.
- 4) Выбираете файл **NEMESIS.TXT** и перегоняете его в **master.mdb**.
- 5) Теперь выходите из программы и копируете (с заменой) файл **SUITCASE.CFG** в директорию **\\Suitcase\\Data**.

### ***Набор карт Prophecy***

База данных с картами **Prophecy** для **Magic: Suitcase**.

Установка

- 1) Закиньте файл **PROPHECY.TXT** в любую директорию по своему выбору.
- 2) Запустите **Magic: Suitcase**.
- 3) По менюшкам: **Tools** —> **Convert Comma-Delimited Text** —> **Text** —> **Master DB**.
- 4) Выбираете файл **PROPHECY.TXT** и перегоняете его в **master.mdb**.
- 5) Теперь выходите из программы и копируете (с заменой) файл **SUITCASE.CFG** в директорию **\\Suitcase\\Data**.

### ***Набор карт Invasion***

База данных с картами **Invasion** для **Magic: Suitcase**.

Установка

- 1) Закиньте файл **UPDATE.TXT** в любую директорию по своему выбору.
- 2) Запустите **Magic: Suitcase**.
- 3) По менюшкам: **Tools** —> **Convert Comma-Delimited Text** —> **Text--Master DB**.
- 4) Выбираете файл **UPDATE.TXT** и перегоняете его в **master.mdb**.
- 5) Теперь выходите из программы и копируете (с заменой) файл **SUITCASE.CFG** в директорию **\\Suitcase\\Data**.

### ***Набор карт Planeshift***

База данных с картами **Planeshift** для **Magic: Suitcase**.

Установка

- 1) Закиньте файл **UPDATE.TXT** в любую директорию по своему выбору.
- 2) Запустите **Magic: Suitcase**.

- 3) По менюшкам: **Tools** —> **Convert Comma-Delimited Text** —> **Text--Master DB**.
- 4) Выбираете файл **UPDATE.TXT** и перегоняете его в **master.mdb**.
- 5) Теперь выходите из программы и копируете (с заменой) файл **SUITCASE.CFG** в директорию **\\Suitcase\Data**.

## Magic Trainer Creator

Мощная программа, предназначенная для издевательств над играми и оперирующая с оперативной памятью. Методика ее работы состоит в следующем. Каждая игра после запуска помещает в оперативную память компьютера различную информацию. Среди прочего, она закидывает туда параметры вашего персонажа, его уровень жизни, количество имеющихся денег и прочее подобное во множестве и ассортименте. Вся эта радость распределяется в памяти по неким адресам (как и любая информация, в памяти находящаяся). А МТС занимается тем, что отыскивает, по каким адресам эта информация находится, и ее изменяет. Например, здоровье персонажа равно 100; неким образом (см. “Инструкцию”) мы находим в памяти эти самые 100 и меняем их на тысячу, причем замораживаем, чтобы значение не менялось, сколько бы нам потом морду ни били; ну и все — вуаля. У МТС два основных недостатка: во-первых, необходимо мочь переключаться между запущенными МТС и игрой, а игра это не всегда позволяет; и во-вторых, после выхода из игры все изменения, сделанные в оперативной памяти, естественно, улечиваются, и при следующем запуске игры снова приходится возиться с МТС. Впрочем, последнее поправимо, так как МТС содержит возможность изготовления трейнеров — исполняемых программ, которые надо запускать после старта игры и которые автоматически вносят все желаемые изменения (находят здоровье по известному адресу и привычно меняют его на 1000, замораживая значение). В целом, Magic Trainer Creator считается лучшей программой подобного рода и может быть рекомендован всякому, кто имеет отношение к компьютерным играм :). Для справки: здоровье ведь можно и на единичку вместо 100 заменить. И попробовать пройти при таком вот приятном раскладе, где вас плевком убить можно. Ну и прочее в том же духе.

Magic Trainer Creator необходим для работы с шестнадцатеричными кодами рубрики “КОДекс”, поэтому выкладывается нами на компакт постоянно. Инструкция по обращению с ним содержится на компактe в информационном блоке “Инструкции”.

### *Установка*

Проблем не вызовет.

## All Your Base Are Belong To Us

Самая, наверное, популярная игровая фраза последних трех месяцев. Ее ставят в заголовок создатели сайта [vgmusic.com](http://vgmusic.com) и произносит после концертов Бритни Спирс. По ней сделан техно-микс (с которого все и началось) и официальная карта для StarCraft. А ведь во всем виноват обыкновенный мультик... Который мы и выкладываем на компакт.

Кстати, мультик взят из старенького космического симулятора **Zero Wing** (существовал, если не ошибаюсь, только в версии для Sega Megadrive/Genesis).

### *Установка*

Файл следует открывать с помощью Internet Explorer версии 4.0 и выше.

## Bricks'2000

Небольшая логическая игрушка, позволяющая потратить минут двадцать вашего личного времени. Реально — обыкновенный Тетрис. Но отличающийся тем, что написан явно на Delphi (или даже Visual Basic), а это означает, что игрушка, в отличие

от своих трехмерно-навороченных собратьев, пойдет даже на относительно древних компьютерах.

#### **Установка**

Программа установки все сделает сама.

## **CoodTimer**

Программа, позволяющая поставить таймер на определенное действие через определенное время. Например, вывести системное сообщение “Ку-ку!” через три минуты или проиграть звук **ring.wav** через полчаса. Все, включая время и события, легко настраивается. Программа помещает себя в левый (по умолчанию) край экрана.

#### **Установка**

Простейшая. Программа все сделает сама.

## **Dawn 5 beta 3**

Эта программа конвертирует Адресные Книги из различных программ. Например, из Eudora в Outlook или из Palm в Pine. Вот полный список поддерживаемых Адресных Книг:

Pine (PC и UNIX), Mozilla/Netscape 6, Netscape Communicator 4.x, Netscape Navigator 3.x, Internet Explorer / Outlook Express / Windows Address Book (WAB), Palm через Palm Desktop (но только для чтения), MS Outlook 98/2000, Juno, Corel WordPerfect Address Book 8.x, Eudora 3.x и 4.x, Pegasus Mail 3.x. А также другие программы, имеющие возможность использовать форматы LDAP/LDIF, Comma Separated Value (CSV).

#### **Установка**

Программа установки все сделает сама.

## **PhoneDeck 1.5**

Гибкая и удобная телефонная и адресная книжка для Windows 95/98/NT. Пожалуй, одна из наиболее приближенных к идеалу программ подобного рода. Включает практически все, что может потребоваться: набор номера, "запуск" гиперссылок, показ, скажем, всех телефонов какого-то адресата, удобный поиск, выборку нужных адресов для экспорта и многое, многое другое.

#### **Установка**

Проста до невозможности. Все сделает **setup.exe**.

## **Red Button 2.10**

Программа, позволяющая пользоваться системными функциями буквально в один-два щелчка мыши. Выглядит как красная кнопка и при запуске вешается поверх всех окон. По умолчанию висит в левом верхнем углу, но кнопку можно и перетаскивать. Действует кликами: нажмите правую кнопку мышки — и увидите все доступные на данный момент команды.

#### **Установка**

Программа установки все сделает сама. Возможно, придется перезагрузить компьютер.

## **WinScheduler 1.0b**

Эта навороченная софтинка позволяет назначать различные задания вроде

встроенного в Windows 9x TaskBar. Но, в отличие от последнего, интерфейс удобнее, задания разнообразнее, да и надежность намного выше. Эта программа пару раз спасала автора от выговоров за опоздание на работу...

#### **Установка**

Программа установки все сделает сама. Возможно, придется перезагрузить компьютер.

## **Тест “Ядерная Лихорадка”**

Судя по этой программе, количество фанатов Тестов (см. “*Мозговой Штурм*” в журнале) все увеличивается. Более того, свою преданность конкурсу доказывают различными способами. Например, постоянный читатель “*Игромании*” **Александр Моргунов** написал программу-тест на знание вселенной **Fallout**. Тест основан на вопросах из Fallout 1 и 2, в каждом из вопросов (а их порядка 80) есть четыре варианта ответа. Смотреть ВСЕМ!

#### **Установка**

Просто запустите распакованный файл.

## **Чемпионат России по футболу 0.9.9.4**

Удобная программа для заполнения таблиц результатов футбольных турниров российских команд. Просто вводите результаты, и таблица будет у вас перед глазами. Данные о ходе чемпионата можно скачивать с домашней странички программы: <http://ruschamp.da.ru>.

#### **Установка**

Программа установки все сделает сама. Если у вас есть ранняя версия программы, то вам придется сначала сохранить старые данные в отдельную директорию.