

ПАТЧИ

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Ориентируйтесь по подзаголовкам: структура файла в точности соответствует структуре директорий раздела на CD.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

Рейтинги патчей

Единица — бессмысленный патч, который совершенно не нужен (такие у нас вы увидите редко).

Двойка — патч имеет узкую направленность либо крайне малополезен.

Тройка — ряд исправлений средней степени критичности, ставить по желанию.

Четверка — важнейшие доработки, совершенно необходимо вашу игру с ним познакомиться.

Пятерка — помимо исправлений, патч добавляет нечто полезное (например, новую кампанию).

Помимо прочего, учитывается соотношение объема патча и его полезности.

Заметьте также, что по отношению к качеству игры самые хорошие патчи — с рейтингом *единица* (когда править почти нечего — это хорошо) и *пятерка* (бесплатные бонусы — это всегда классно!).

Carnivores: Ice Age

Версия 2.12a разрешает проблемы с проигрыванием звука под Windows 2000, включая глюки с некоторыми картами и API DirectSound3D и EAX 1.0/2.0.

Рейтинг: 2

Colin McRae Rally 2.0

Версия 1.09 предполагает удаление проблем с графикой в режиме Network Time Trial и во время повторных показов гонок. Также устраняет глюки с черным экраном при загрузке игры в некоторых системах на Windows 95.

Рейтинг: 2

Gore (тестовая версия)

Что патч 1.26 нам приготовил? Несколько новых команд для сервера, решение проблемы с карточками Voodoo, кнопку Alt можно биндить, улучшенная сортировка серверов по пингу. Также добавлен звук перезарядки для ракетницы и снайперки. Улучшены кровавые разводы, дабы определить повреждение цели. Музыка стала менее тревожной и пугающей, гранаты скачут менее резво, добавлено количество spawned'ов на карте dm18, туда же накидали аптечек для здоровья и выносливости.

Добавили анимации, ее же малость поисправляли.

Рейтинг: 5

Half-Life

Апдейт с 1.1.0.4. на 1.1.0.6. Имеют место быть: новые модельки игроков для Team Fortress, новая карта для дефматча — Rapidcorg, возможность переключения сервером режима разговора наблюдателей с игроками или только наблюдателей с наблюдателями. Добавили возможность показывать статус, который не будет уплывать за экран из-за огромного количества игроков, а также записывать логи. Как правило, необходим для игры через Интернет.

Рейтинг: 5

Hostile Waters: Antaeus Rising

Версия патча от 22.03.01. Отныне кнопка F5 ставит/снимает паузу в игре, как и написано в руководстве. Исправлена редко возникающая проблема с быстрой записью/загрузкой. Нечастая проблема с подборанием Experimental Rocket Platform на третьем уровне. Исправлен глюк с исчезающей дверью на

пятом уровне. Добавлена возможность отключать все джойстики, ибо, по слухам, иногда машины передвигаются сами, если ими специально не управлять. Обычно это происходит из-за плохой калибровки джойстиков (она производится в Панели Управления ваших Форточек).

Рейтинг: 3

MechWarrior 4

Патч под кодовым названием 1.0 помогает строить и жить серверам. Во-первых, появилась возможность кикать и банить нерадивых игроков, во-вторых, можно увеличивать время игры до 90 и 120 минут, в-третьих, пароль на игру можно задавать из командной строки, что улучшает автоматизацию установки сервера. Далее, ошибка, именуемая “деление на ноль” теперь отсутствует как класс (возникала при просмотре серверов в списке мастер-сервера). Проблемы с аудиокарточками от Yamaha тоже исчезли. Если вы любите кастомизацию больше, чем журнал “Игромания”, патч и здесь поможет: при количестве конфигов большем, чем 65, игра выкидывала. Теперь — нет. Появилась возможность быстрого оборачивания назад (Look Behind) — эта команда назначается на кнопку по желанию игрока. На выделенный сервер можно навешивать пароль прямо из командной строки, запускающей игру. Так называемый SPEED HACK отныне использоваться не будет — пофиксили.

Рейтинг: 4

NHL 2001

Этот патч содержит все транзакции, проведенные в Национальной Хоккейной Лиге в марте 2001 года. Также присутствуют новички и соответственным образом отредактированные команды NHL. Учтите, что при установке патча вы потеряете всех созданных вручную игроков.

Рейтинг: 3

Summoner

Патч 1.1 добавляет кнопку Profile, позволяющую просмотреть профили игроков на экране мультиплеерного чата, лечит множество мелких багов в мультиплеере. Позволяет регулировать скорость поворота камеры. Лечит баг, при котором список побочных квестов на высоких разрешениях не уползает за экран. Убирает проблему с рукой Джозефа, когда тот надевает chainmail или steel gauntlets в зоне Tower of Eleh. Избавляет от ситуации “вышел в Винды Alt-Tab’ом, вернулся — текстур нету”. Иногда игра зависала при попытке прервать ролик на движке Escape’ом. Теперь не зависает.

Рейтинг: 4

Корсары

Патч исправляет изумительное количество ошибок в квестовых диалогах и предметах квестов.

Рейтинг: 3