

ДЕМО-ВЕРСИИ

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Ориентируйтесь по подзаголовкам: структура файла в точности соответствует структуре директорий раздела на CD.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

Desperados: Wanted Dead or Alive

Жанр: Squad-Based Strategy * **Издатель/Разработчик:** Infogrames/Spellbound * **Системные требования:** PIII-300(PIII-600), 64(128)Mb * **Мультиплеер в демо:** Нет * **Размер:** 91Mb * **Срок выхода:** 18 апреля * **Координаты:** www.desperados-game.com

Сначала все говорили, что это клон **Commandos**. И были правы. Потом говорили, что эта игрушка — оригинальнее некуда. Тоже верно. Затем, после выхода демки, все начали в один голос утверждать, что, мол, да — это будет хит. И в этом я не сомневаюсь. Под ваше управление попадают шестеро искателей приключений на Диком Западе. Управление ими происходит точно так же, как и в **Commandos**: ползем, избегая ненужных взглядов, снимаем часовых, относим трупы в темный угол и далее по сюжету. По ходу дела используем спецнавыки каждого приключенца. В англоязычной демке **Desperados** имеется 1 уровень с тремя игравельными персонажами (третий присоединится по ходу миссии). Красотища в миссии неописуемая. И музыка классная.

% **ОТ ИГРЫ** — 5%

Operation Flashpoint

Жанр: 3D Action * **Издатель/Разработчик:** Codemasters / Bohemia Interactive * **Системные требования:** PIII-500(PIII-800), 128(256)Mb, Voodoo3/GeForce * **Мультиплеер в демо:** Нет * **Размер:** 63,9Mb * **Срок выхода:** Весна 2001

Первая игра, которую называют "убийцей Counter-Strike". За все тот же неповторимый командный геймплей. В демке есть, правда, лишь один уровень, да и тот — сингловый. Но реализм и сюжет сведут с ума, наверное, всех... Представьте себе, что вы — простой солдат американских войск во времена Холодной войны. Вас высадили в некоей точке и приказали вместе с отрядом Альфа завоевать некую деревеньку. По ходу дела к вам присоединится отряд Bravo. Через несколько минут после атаки выясняется, что отряд Bravo уничтожен, а к деревне, которую вы только что захватили, движется техника противника: БМП и Т-72. Это только сюжет. Теперь Игра. В отряде есть свои специальности — просто солдаты (как вы), медик, ракетчик, командир и пулеметчики. Если вы ранены, зовите медика. Если видите БМП, то не лезьте — ракетчик справится. Если на вас движется группа солдат, отбегайте к хевиганнеру или справляйтесь сами — на то у вас есть гранаты. Плюс все это на ВЫСОЧАЙШЕМ уровне реализма. Можно, кстати, и техникой управлять.

% **ОТ ИГРЫ** — 5%

Arcangel

Жанр: Squad-Based TBS * **Издатель/Разработчик:** Crystal Software / ClearWater Interactive * **Системные требования:** P166(PII-233), 48(64)Mb * **Мультиплеер в демо:** Нет * **Размер:** 4Mb *

Срок выхода: Неизвестен

Разработчики пишут, что это продолжение “Амиговской” игрушки **Hilt 2**. Один из двух создателей оригинальной игры — **Марк Шики** — работает и над “Аркангелом”. Реально же игра похожа на некий, скажем так, трибьют X-Com. Движок, графика и интерфейс, несмотря на оригинальную разработку, все-таки очень сильно напоминают соответствующие аналоги от братьев Голлоп. По сюжету у нас 3028 год и мы управляем подразделением так называемых архетипов-ангелов (они же — Архангелы), элитными государственными войсками. Судя по всему, сражаемся с инопланетянами.

“Архангел”, несмотря на техническое несовершенство, является вполне играбельным клоном X-Com. Фанатам былых сражений на Земле, под водой и в Мегалополисах — рекомендуется.

ZZ-Darts

Жанр: Дартс * **Издатель/Разработчик:** Z o o Z o n e * **Системные требования:** ПII-200, 16Mb
* **Мультиплеер в демо:** Да * **Размер:** 0,4Mb * **Срок выхода:** Конец 2000-го

По идее, такого рода программы идут скорее в раздел “*Софт*”, нежели в “*Обзоры демо-версий*”, по той причине, что **ZZ-Darts** — вполне законченная и при этом бесплатная игра. Но очень уж мне хотелось обратить ваше внимание на эту мизерную по своим размерам демку. Во-первых, ZZ-Darts представляет собой столь редкий в наше время симулятор известной всем игры Дартс. Это когда дротики в мишень кидают. Во-вторых, он полностью бесплатен и при этом **ОЧЕНЬ ИГРАБЕЛЕН**.

Принцип и правила таковы: у вас есть некое большое количество очков. С каждым выстрелом с вас снимают некое маленькое количество очков. В итоге вы должны добраться до нуля. Стрелять вы будете по очереди с соперником. Сначала, скажем, вы три дротика метнули. Потом он три дротика метнул. И так, пока у одного из вас не кончатся очки. Играть можно как с компьютером, так и с друзьями, метая дротики по очереди.

% ОТ ИГРЫ — 100%