

Index



Hilfe zum Programm **Silben-Rätsel für Windows**

[Beschreibung des Programmes](#)

[Installation](#)

[Der Bildschirm](#)

[Bedienung](#)

[Spielende](#)

[Die Menüpunkte](#)

[Voreinstellungen](#)

[Musik & Sound](#)

[Die Programm-Dateien WINSILBE.*](#)

[Die Icons](#)

Weitere Informationen

[Was ist Shareware](#)

[Bestellung der Vollversion](#)

[Copyright und Haftungsausschluß](#)

[Weitere Programme von St. Müller Software](#)

**Die Vollversion von Silben-Rätsel für Windows kostet
NUR 29.- DM**

Beschreibung des Programmes

Silben-Rätsel für Windows erstellt für Sie aus einem umfangreichen Wortschatz unendlich viele Silben-Rätsel , die Sie komfortabel am PC lösen.

Neben den "normalen" **Silben-Rätseln**, die Sie aus Zeitschriften und Rätselheften kennen, kann das Programm auf Wunsch auch "**lustige Rätsel**", bei denen Sie manchmal "um die Ecke" denken müssen, erstellen (Beispiel: Land mit nur einem Gewässer = EIN_FLUSS_REICH).

Als weitere Variante können Sie Ihren englischen Wortschatz prüfen und erweitern, indem Sie die Einstellung "**Englisch-Trainer**" wählen. Nun werden nur die englischsprachigen Übersetzungen deutscher Begriffe gefragt.

Mehrere Lösungshilfen werden Ihnen vom Programm zur Verfügung gestellt, mit vielen Optionen (z.B. Farb- und Schrifteinstellungen, Fragen nur aus bestimmten Wissensgebieten usw.) können Sie sich das Programm ganz nach Ihren Wünschen einrichten.

Zurück zum [Inhaltsverzeichnis](#)

Installation /Deinstallation

Silben-Rätsel für Windows besteht aus den folgenden Dateien:

INSTALL .EXE	Das Installationsprogramm,
WINSILBE.EXE	das Hauptprogramm von Silben-Rätsel für Windows,
WINSILBE.DOC	das "Mini-Handbuch",
WINSILBE.HLP	die ausführliche Windows-Hilfe,
WINSILBE.CFG	die Konfigurations-Datei,
WINSILBE.DAT	interne Daten und
WINSILBE.00?	der Wortschatz.
	In der Shareware-Version zusätzlich:
FILE_ID.DIZ	Ein Programm-Kurzinfo sowie
REGIST.TXT	das Registrierungs-Formular

Um das Programm von Diskette auf Ihre Festplatte zu installieren, rufen Sie das Installations-Programm "**INSTALL.EXE**" auf. Dieses wird im Dialog mit Ihnen die Programmdateien in ein beliebiges Verzeichnis Ihrer Festplatte kopieren.

Nehmen Sie anschließend Silben-Rätsel für Windows wie gewohnt über den Programm-Manager in eine Ihrer Programmgruppen auf. Das war's schon...

Hinweis für CD-ROM-Benutzer:

Das Programm kann auch direkt von einer CD-ROM gespielt werden. In diesem Fall kann jedoch beim Beenden des Spiels die Konfigurationsdatei "WINSILBE.CFG" (die die von Ihnen gewählten Einstellungen enthält) nicht gespeichert werden und Sie erhalten eine entsprechende Fehlermeldung.

Bitte beachten Sie ferner, daß für jedes neue Rätsel auf die Wortschatz-Dateien zugegriffen wird. Da Ihre Festplatte erheblich schneller als Ihr CD-Laufwerk ist, wird die Installation auf die Festplatte dringend empfohlen.

Hinweis zur Deinstallation:

Silben-Rätsel nimmt keinerlei Änderungen in Ihren Start-Dateien oder der WIN.INI vor. Ebenso werden keine Programm-Dateien in das Windows- oder System-Verzeichnis kopiert. Damit bleiben bei einer eventuellen Deinstallation von Silben-Rätsel für Windows keine Dateileichen oder sonstigen Überreste auf Ihrer Festplatte zurück. Zur Deinstallation des Programmes löschen Sie die oben aufgeführten Dateien und ggfs. die von Ihnen selbst angelegten CFG-Dateien. Die Datei BWCC.DLL sollte auf Ihrem PC (im Windows- oder im System-Verzeichnis) einmal vorhanden sein, da sie von sehr vielen Programmen benötigt wird.

Zurück zum [Inhaltsverzeichnis](#)

Der Bildschirm

Der Bildschirm ist während des Spiels in mehrere Bereiche unterteilt:

In der linken Hälfte des Bildschirms sehen Sie das "Aufgaben-Fenster", das die Fragen und die im Laufe des Spiels von Ihnen eingesetzten Lösungswörter enthält.

In der rechten Bildschirmhälfte, dem "Silben-Fenster", sind alle zur Verfügung stehenden Silben alphabetisch aufgelistet.

Darunter sehen Sie ein kleines Feld, in das die von Ihnen ausgewählten Silben für jeweils ein Lösungswort eingetragen werden. Sobald dieses Feld einen Eintrag (eine oder mehrere Silben) enthält, wird ein kleiner Schalter mit einem roten Kreuz (wie von den "Abbrechen"-Buttons bekannt), eingefügt.

Sofern bei größeren Rätseln nicht alle Fragen bzw. Silben angezeigt werden können, benutzen Sie die Bildlaufleisten, um vor- und zurückzublättern.

Zurück zum [Inhaltsverzeichnis](#)

Bedienung

Um die Bedienung des Programmes so komfortabel wie möglich zu halten, wird es vollständig mit der Maus bedient (obwohl einige Aktionen auch über die Tastatur ausgelöst werden können, s. auch Tastatur-Kürzel).

Die Bedienung ist denkbar einfach:

Schauen Sie sich die Fragen in der linken Bildschirmhälfte und die zur Verfügung stehenden Silben (rechts) an. Wenn Sie glauben, ein Lösungswort erraten zu haben, klicken Sie mit der linken Maustaste nacheinander auf die einzelnen Silben des Wortes. Das aus den ausgewählten Silben gebildete Wort wird rechts unten am Bildschirm zur Kontrolle angezeigt. Sobald das Lösungswort komplett zusammengesetzt ist, genügt ein weiterer Mausklick mit der linken Taste auf das Feld mit der dazugehörigen Frage und Ihr Lösungswort wird an dieser Position eingetragen.

Sollten Sie sich bei der Auswahl der Silben einmal geirrt haben - kein Problem. Sie löschen diese Auswahl (alle Silben gleichzeitig) durch Anklicken des kleinen roten Kreuzes, das unten rechts am Bildschirm erscheint, sobald Sie die erste Silbe markiert haben. Um nur eine der von Ihnen ausgewählten Silben zurückzunehmen, klicken Sie im Silben-Fenster mit der rechten Maustaste die entsprechende (durchgestrichene) Silbe nochmals an.

Wie in allen unseren Programmen hat die **rechte Maustaste** auch in Silben-Rätsel spezielle Funktionen:

Während des Spiels:

- Klick auf eine Frage im (linken) Aufgabenfenster öffnet den Tip-Dialog.
- Klick auf eine Silbe im (rechten) Silbenfenster nimmt diese, wenn sie in Ihre Auswahl aufgenommen wurde, zurück.

Nach dem Spiel:

- Klick auf ein als falsch markiertes Lösungswort im Aufgabenfenster verrät auf Wunsch die korrekte Lösung.

Wie Sie bereits eingesetzte Lösungswörter überprüfen oder wieder zurücknehmen oder weitere Lösungshilfen erhalten können, wird unter dem Stichwort Menüpunkte - TIP beschrieben.

Zurück zum Inhaltsverzeichnis

Spielende

Sobald Sie alle Lösungswörter eingesetzt haben, prüft das Programm Ihr Ergebnis und teilt Ihnen mit einer hübschen Grafik-Einlage mit, ob Ihre Lösung richtig ist. Gleichzeitig wird jedes Lösungswort entweder mit einem grünen Häkchen (Wort ist richtig) oder mit einem roten Kreuz (Lösung ist falsch) markiert. Wenn Sie die Sound-Einstellung auf "AN" gesetzt haben, hören Sie auch die entsprechende Musik.

Falls Sie zu einzelnen Fragen das falsche Lösungswort eingesetzt haben, können Sie sich natürlich auch hier die korrekte Lösung verraten lassen. Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste auf das von Ihnen eingesetzte (falsche) Lösungswort.

Zurück zum [Inhaltsverzeichnis](#)

Tastatur-Kürzel

Die folgenden Kurzwahl-Tasten stehen Ihnen während des Spiels ständig zur Verfügung
(< F2 > bedeutet Funktionstaste F2):

- < F1 > ruft diese Hilfe auf.
- < F2 > startet ein neues Rätsel
- < F3 > beginnt dasselbe Rätsel noch einmal von vorne
- < F8 > zeigt (nach Rückfrage) die Auflösung
- < F9 > öffnet den Dialog "Rätsel-Einstellungen"
- < F10 > öffnet den Dialog "Sound-Einstellungen"

- <Umschalt> <F4> Schriftauswahl für die Lösungswörter
- <Umschalt> <F5> Schriftauswahl für die Fragen
- <Umschalt> <F6> Schriftauswahl für die Silben
- <Umschalt> <F7> Farbauswahl für die Fragen
- <Umschalt> <F8> Farbauswahl für die Silben
- <Umschalt> <F9> Farbauswahl für den Hintergrund

(< Alt-X > bedeutet, die linke Alt-Taste gedrückt halten und gleichzeitig Taste "X" drücken)

- < Alt-X > Programm beenden
- < Alt-N > startet ein neues Rätsel
- < Alt-D > führt zum Druck-Dialog
- < Alt-A > zeigt (nach Rückfrage) die Auflösung
- < Alt-F2 > Einstellungen laden

Zurück zum [Inhaltsverzeichnis](#)

Die Menüpunkte

SPIEL	<u>NEUES RÄTSEL</u> <u>DASSELBE RÄTSEL NOCH EINMAL</u> <u>RÄTSEL DRUCKEN</u> <u>DRUCKERINSTALLATION</u> <u>ENDE</u>
TIP	<u>TIP</u>
AUFLÖSUNG	<u>AUFLÖSUNG</u>
EINSTELLUNGEN	<u>RÄTSEL-EINSTELLUNGEN</u> <u>SOUND-EINSTELLUNGEN</u> <u>FARBEN</u> <u>SCHRIFTEN</u> <u>SCHNELLSTART</u> <u>EINSTELLUNGEN LADEN</u> <u>EINSTELLUNGEN SPEICHERN UNTER</u>
HILFE	<u>HILFE</u> <u>INFO ÜBER ...</u> <u>REGISTRIEREN</u>
BOSS	<u>BOSS</u>

Zurück zum [Inhaltsverzeichnis](#)

Menüpunkt SPIEL - NEUES RÄTSEL

Tastaturkürzel: [**Alt**] - **N** oder **F2**

Wählen Sie diesen Menüpunkt, um jederzeit (während eines laufenden Spiels nach Rückfrage) ein neues Rätsel zu beginnen.

Menüpunkt SPIEL - DASSELBE RÄTSEL NOCH EINMAL

Tastaturkürzel: **F3**

Sie haben hiermit jederzeit die Möglichkeit, das aktuelle Rätsel noch einmal von vorn zu beginnen.

Menüpunkt SPIEL - RÄTSEL DRUCKEN

Tastaturkürzel: [**Alt**] - **D**

Ein Dialogfenster wird geöffnet, in dem Sie auswählen können, ob Sie nur das aktuelle Rätsel oder das Rätsel mit der Auflösung (zwei Seiten) drucken wollen. Gleichzeitig können Sie die Anzahl der gewünschten Kopien angeben.

Über den "**Setup**"-Schalter können Sie die Drucker-Einstellungen ändern.

Hinweis zur Shareware-Version:

In der Shareware-Version können Sie pro Aufruf des Programmes nur EIN Rätsel ausdrucken. In der registrierten Vollversion ist diese Einschränkung natürlich nicht vorhanden.

Siehe auch:

[Druckerinstallation](#)

Menüpunkt SPIEL - DRUCKERINSTALLATION

Hier haben Sie die Möglichkeit, einen anderen Drucker auszuwählen oder die Druckereinstellungen zu ändern.

Dasselbe Dialogfenster wird angezeigt, wenn Sie den Menüpunkt Rätsel drucken wählen und anschließend den mit "SETUP"- beschrifteten Schalter anklicken.

Siehe auch:
Rätsel drucken

Menüpunkt SPIEL - ENDE

Tastaturkürzel: [**Alt**] - **X**

beendet das Programm (bei laufendem Spiel erst nach Rückfrage). Automatisch wird die Datei "WINSILBE.CFG" gespeichert, die die von Ihnen gewählte Konfiguration (Rätsel-Einstellungen, Schriften, Farben usw.) enthält.

Beim nächsten Programmstart wird diese Datei wieder eingelesen (falls vorhanden) und die entsprechende Konfiguration wieder aktiviert. Damit müssen Sie nicht bei jedem Programmstart auf's Neue Ihre Wunschkonfiguration über das Menü anwählen.

Menüpunkt TIP - TIP

Dies ist eigentlich nur ein "Pseudo"-Menüpunkt, der Ihnen lediglich einen kurzen Hinweis zur Benutzung der Lösungshilfen gibt.

SIE BRAUCHEN NICHT ERST DIESEN MENÜPUNKT ZU WÄHLEN, UM DIE LÖSUNGSHILFEN ZU ERHALTEN !

Alle Hilfestellungen sind **DIREKT** über die **RECHTE** Maustaste zugänglich:

- Klicken Sie auf ein bereits eingesetztes Lösungswort, um über ein kleines Dialogfenster das Wort auf seine Richtigkeit zu überprüfen oder (nach Bestätigung der Rückfrage) zurückzunehmen

oder

- klicken Sie auf ein noch leeres Fragenfeld. In diesem Falle wird Ihnen ein Dialogfenster präsentiert, über das Sie sich nur die erste oder alle Silben des Lösungswortes anzeigen lassen, das Wort direkt einsetzen oder es mit den von Ihnen vorher ausgewählten Silben vergleichen können.

Bitte denken Sie daran, die **RECHTE** Maustaste dafür zu benutzen...

Menüpunkt AUFLÖSUNG

Tastaturkürzel: [**Alt**] - **A** oder **F8**

Sie können sich jederzeit (nach Bestätigung der Rückfrage) die Auflösung des Rätsels anzeigen lassen.

Ein Weiterspielen ist dann nicht mehr möglich, Sie können jedoch dasselbe Rätsel noch einmal von vorne beginnen.

Siehe auch:

[Dasselbe Rätsel noch einmal](#)

Menüpunkt EINSTELLUNGEN - RÄTSEL-EINSTELLUNGEN

Tastaturkürzel: **F9**

Ein umfangreiches Dialog-Fenster wird Ihnen angezeigt, in dem Sie alle für das Spiel relevanten Einstellungen vornehmen können.

Dies sind:

- Art des Rätsels,
- Größe des Rätsels,
- Schwierigkeitsgrad und
- die Auswahl bestimmter Fachgebiete.

Art des Rätsels:

- das "normale" Silbenrätsel, wie Sie es aus Zeitschriften und Rätselheften kennen, mit den typischen Rätselfragen,
- das "Lustige Silbenrätsel", in dem Sie manchmal "um die Ecke" denken müssen (Beispiel: Land mit nur einem Gewässer = EIN_FLUSS_REICH) und der
- Englisch-Trainer, in dem die englischsprachigen Übersetzungen deutscher Begriffe gefragt werden. Ein kleiner Hinweis: Die englische Silbentrennung unterscheidet sich SEHR von der deutschen. Als Beispiele seien erwähnt: LI_BRAR_Y, LIT_ER_AL, MYS_TER_Y und CON_TIN_U_A_TION.

Größe des Rätsels:

Aus wieviel Fragen soll das Rätsel bestehen? Zur Auswahl stehen

- 5 - 10 Wörter
- 11 - 15 Wörter
- 16 - 20 Wörter
- 21 - 25 Wörter
- 26 - 30 Wörter

Schwierigkeitsgrad:

Sie können unter mehreren Schwierigkeitsgraden wählen:

- **Normal:** Über der Frage sehen Sie nur einen einzigen Strich (wie in Zeitschriften üblich).
Bsp.: _____
- **Leicht:** Die Anzahl der Striche entspricht der Anzahl der Silben.
Bsp.: ____ ____ ____ ____ (Wort mit vier Silben)
- **Sehr leicht:** Die Anzahl der Silben UND zusätzlich die jeweiligen Silbenlänge wird gezeigt.
Bsp.: _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ (drei Silben, drei - drei - zwei Buchstaben)

Zusätzlich gibt es hier noch das Wahlfeld "**Zusätzliche Silben**". Als kleine Gemeinheit werden, wenn Sie diese Option wählen, ca. 30% mehr Silben (zufällig ausgesucht) angezeigt, als in dem Rätsel tatsächlich vorhanden sind.

Fachgebiete:

Sie haben die freie Auswahl, ob die Rätselfragen bunt gemixt aus allen Wissensgebieten zusammengestellt werden sollen, oder ob Sie Rätsel nur aus einigen wenigen Fachgebieten bevorzugen. Diese lauten:

- Allgemeines
- Geographie
- Politik + Wirtschaft, Personen
- Technik, Verkehr, Militär
- Tiere und Pflanzen

- Naturwissenschaften und Medizin
- Mythologie + Religion, Geschichte
- Spiel und Sport
- Kunst, Literatur, Musik und Unterhaltung.

Kreuzen Sie die Felder an, aus denen die Fragen für das nächste Rätsel zusammengestellt werden sollen.

Klicken Sie auf das Schaltfeld "**Alle Fachgebiete**", um alle neun Fächer auf einmal anzukreuzen.

Bitte beachten Sie: Bei den Einstellungen "Lustiges Rätsel" und "Englisch-Trainer" stehen die Fachgebiete (natürlich) nicht zur Verfügung.

Neues Rätsel starten: Sofern dieses Feld angekreuzt ist und Sie das Dialog-Fenster mit "Ok" beenden, wird sofort ein neues Rätsel erstellt, in dem alle aktuellen Einstellungen berücksichtigt werden.

Hinweis:

Sie können jederzeit, also auch während eines laufenden Spiels, die Rätselart und -größe verändern. Bitte beachten Sie, daß die geänderten Einstellungen dann jedoch erst für das nächste Spiel gelten. Lediglich ein geänderter Schwierigkeitsgrad (mit Ausnahme der zusätzlichen Silben) wird sofort wirksam.

Menüpunkt EINSTELLUNGEN - SCHRIFTEN

Tastaturkürzel: <Umschalt> <F4> Schriftauswahl für die Lösungswörter
 <Umschalt> <F5> Schriftauswahl für die Fragen
 <Umschalt> <F6> Schriftauswahl für die Silben

Sie können über den Schriftauswahl-Dialog für die Fragen, die Lösungswörter und die Silben jeweils die Ihnen am meisten zusagende (und für Sie am besten lesbare) Schrift auswählen.

Anschließend erfolgt automatisch eine Anpassung der Größenverhältnisse.

Menüpunkt EINSTELLUNGEN - FARBEN

Tastaturkürzel: <Umschalt> <F7> Farbauswahl für das Fragenfeld
 <Umschalt> <F8> Farbauswahl für das Silbenfeld
 <Umschalt> <F9> Farbauswahl für den Hintergrund

Voreinstellung: Hintergrund Dunkelblau, Fragen- und Silben-Feld Hellblau.

Die Farben für den Hintergrund, das Fragen- sowie das Silben-Feld können über das Farbauswahl-Dialogfenster beliebig gewählt werden.

Menüpunkt EINSTELLUNGEN - SCHNELLSTART

Voreinstellung: Aus

Aus: Nach dem Aufruf des Programmes muß das erste Spiel von Ihnen über das Menü oder das Tastaturkürzel <ALT>N gestartet werden.

An: Das Programm erstellt sofort das erste Rätsel.

Bitte beachten Sie, daß diese Einstellung nur in der Vollversion eingeschaltet werden kann.

Wenn diese Einstellung eingeschaltet ist, wird der Menüpunkt mit einem Häkchen markiert.

Siehe auch:

Neus Rätsel

Menüpunkt EINSTELLUNGEN LADEN

Tastaturkürzel: [**Alt**] - **F2**

Über einen Dateiauswahl-Dialog kann eine früher abgespeicherte Konfigurationsdatei geladen werden. Die dort enthaltenen Einstellungen werden sofort aktiv und es wird ein neues Silbenrätsel erstellt.

Siehe auch:

Rätsel-Einstellungen

Einstellungen speichern unter

Menüpunkt EINSTELLUNGEN SPEICHERN UNTER

Falls mehrere Personen das Programm benutzen, kann sich jede ihre eigene Wunschkonfiguration zusammenstellen und unter einem beliebigen Dateinamen (Endung *.CFG) abspeichern.

Diese Konfigurationsdatei kann jederzeit wieder geladen werden.

Siehe auch:

[Rätsel-Einstellungen](#)

[Einstellungen laden](#)

Menüpunkt HILFE - HILFE

Tastaturkürzel: **F1**

... öffnet diese Hilfe-Anwendung.

Menüpunkt HILFE - INFO ÜBER ...

Ein Fenster mit Informationen zum Programm (Version, Copyright, Autor usw.) wird angezeigt.

Menüpunkt HILFE - REGISTRIEREN

In der Shareware-Version haben Sie hier die Möglichkeit, das Registrierungsformular auszudrucken.

Siehe auch:

[Bestellung der Vollversion](#)

Menüpunkt BOSS

Kennen Sie noch die Boß-Taste aus früheren Spielen? Wenn Sie an Ihrem Arbeitsplatz ein Spielchen wagten (tz tz tz) und Ihr Boß kam, um Ihnen über die Schulter zu schauen, genügte ein Tastendruck, um eine vollkommen unverfängliche Arbeitsoberfläche zu simulieren. Und der Boß freute sich über seine fleißigen Mitarbeiter...

Hier ist sie nun, die phänomenale, fast alle Möglichkeiten abdeckende Umsetzung für hypermoderne Windows-Programme.

Warnung: Falls Sie vorhaben, Silbenrätsel für Windows an Ihrem Arbeitsplatz zu spielen, sollten Sie UNBEDINGT diesen Menüpunkt ausprobieren, BEVOR Ihr Boß zum ersten Mal auftaucht...

Die Programm - Dateien WINSILBE.*

WINSILBE.DAT, *.000 und *.001

Diese Dateien enthalten interne Daten, u.a. verschlüsselt den Wortschatz des Programmes.
SIE DÜRFEN NICHT VON IHNEN MANUELL VERÄNDERT WERDEN !

Diese Datei müssen in dem Verzeichnis, in dem sich auch das Hauptprogramm (**WINSILBE.EXE**) befindet, vorhanden sein; falls Silben-Rätsel bei der Erstellung eines neuen Rätsels auf diese Dateien zugreifen will, sie aber nicht finden kann, wird das Programm mit einer entsprechenden Fehlermeldung beendet.

WINSILBE.CFG

Silben-Rätsel schreibt bei Beendigung des Programms automatisch die Datei "WINSILBE.CFG", in der die von Ihnen gewählten Einstellungen (Art und Größe des Rätsels, Farben, Schriften usw.) gespeichert werden.

Beim nächsten Programmstart wird diese Datei automatisch wieder eingelesen und die entsprechende Konfiguration wieder aktiviert. Damit müssen Sie nicht bei jedem Programmstart auf's Neue Ihre Wunschkonfiguration über das Menü anwählen. Diese Datei ist nicht zwingend erforderlich; wird sie nicht gefunden, werden die jeweiligen Voreinstellungen angenommen.

Zurück zum [Inhaltsverzeichnis](#)

Die Icons

Silben-Rätsel für Windows besitzt verschiedene Icons:



Wir hoffen, daß auch für Ihren Geschmack das richtige dabei ist.

Damit im Windows-Programm-Manager ein anderes Icon für Silben-Rätsel angezeigt wird, gehen Sie wie folgt vor:

Markieren Sie im Programm-Manager durch einen Mausklick das Icon für Silben-Rätsel, wählen Sie den Menüpunkt DATEI - Eigenschaften und betätigen Sie das Schaltfeld ANDERES SYMBOL... Daraufhin werden alle drei Icons angezeigt. Wählen Sie das passende Icon aus und bestätigen Sie zweimal mit der Eingabetaste.

Zurück zum [Inhaltsverzeichnis](#)

Musik & Sound

Tastaturkürzel: **F10**

Wenn Sie eine Soundkarte in Ihrem PC installiert und die Einstellung "Sound" auf "AN" gesetzt haben, können Sie verschiedene Aktionen von Silben-Rätsel durch von **Ihnen selbst ausgewählte** Musik oder Soundeffekte begleiten lassen.

In den folgenden Situationen spielt das Programm jeweils die WAV-Datei mit dem angegebenen Namen ab:

- Programm-Start (Voreinstellung: "TATAA.WAV")
- Wort einsetzen (Voreinstellung: keine)
- Rätsel richtig gelöst (Voreinstellung: "XYLOPHON.WAV")
- Rätsel falsch gelöst (Voreinstellung: "DING.WAV")
- Tip annehmen (Voreinstellung: keine)
- Programm-Ende (Voreinstellung: "TATAA.WAV")

Um einer dieser Situationen einen bestimmten Klang zuzuordnen, klicken Sie auf den entsprechenden "**Ändern**"-Schalter. Über einen Dateiauswahl-Dialog können Sie nun eine beliebige WAV-Datei aussuchen.

Der "**Löschen**"-Schalter hebt eine vorher bestehende Zuordnung wieder auf.

Mit dem Wahlfeld "**Sound**" schalten Sie den Sound ein bzw. aus.

Zurück zum [Inhaltsverzeichnis](#)

Voreinstellungen

Die Voreinstellungen lauten:

Art des Rätsels Silbenrätsel
Größe des Rätsels: 16 - 20 Fragen
Schwierigkeitsgrad : Normal
Fachgebiete: Alle
Zusätzliche Silben: Aus
Neues Rätsel starten: An

Sound: An
SchnellStart Aus

Schriften:
Fragen: Arial 12 Punkt
Lösungswörter Arial 15 Punkt
Silben: System

Farben:
Hintergrund: Dunkelblau
Fragen- und
Silben-Feld Hellblau.

Was ist Shareware

Noch ein paar Worte zum Shareware-Prinzip:

Shareware bezeichnet NICHT eine bestimmte Art von Programmen, sondern NUR eine bestimmte Art des Vertriebes. Im Gegensatz zu kommerziell vertriebenen Programmen, die in der Regel mit einem großen finanziellen Aufwand (der natürlich über den Verkaufspreis wieder hereingeholt werden muß) beworben werden, haben Sie hier die Möglichkeit, ein im Funktionsumfang uneingeschränktes (!) Programm über einen Zeitraum von max. 4 Wochen kostenlos und in aller Ruhe zu prüfen.

Wenn Sie sich entschlossen haben, das Programm nach dieser Testphase weiterhin einzusetzen, ist die Zahlung der Registrierungsgebühr (Kaufpreis) UNBEDINGT erforderlich; anderenfalls darf auch die Shareware-Version nicht mehr eingesetzt werden.

Das Sharewarekonzept beruht natürlich auf dem FAIRNESS-Prinzip: Sie können mehrere Programme kostenlos (bzw. gegen geringe Kopiergebühren, die der Sharewarehändler Ihnen berechnet) testen und sich für das Programm entscheiden, daß für Ihre Bedürfnisse am geeignetsten ist. Es sollte selbstverständlich sein, daß Sie sich für dieses dann auch registrieren lassen.

Erst mit Zahlung der Registrierungsgebühr erwerben Sie das Recht, das Programm dauerhaft zu nutzen!

Sie erhalten dann kurzfristig die registrierte Vollversion in der neuesten Fassung (OHNE Shareware-Hinweise bzw. lästige Programm-Unterbrechungen zu Werbezwecken) und ggf. weitere Leistungen (z. B. verbilligte Updates, tel. Hilfe bei Problemen usw.)

Wir haben uns entschieden, alle unsere Programme als Shareware zu vertreiben. Sie erhalten zwar KEIN Handbuch auf Hochglanzpapier (das ungelesen im Schrank verstaubt), KEINE aufwendige Verpackung (die nur den Müllberg vergrößert), und Sie werden auch KEINE ganzseitigen bunten Anzeigen in jeder Computer - Zeitschrift finden.

Dafür erhalten Sie aber ausgereifte Programme zu fairen Preisen!

Die Shareware-Version (engl. share: teilen), NICHT ABER die registrierte Vollversion, darf und soll kostenlos weitergegeben werden. Jegliche Änderungen an Programm oder Daten (einschließlich der Dokumentation) sind jedoch untersagt.

Ihre Meinung...

... ist gefragt.

Ein gewaltiger Vorteil des Sharewarekonzeptes gegenüber der kommerziell vertriebenen Software ist die Möglichkeit, schnell und einfach in direkten Kontakt mit dem Programmautoren zu treten.

Jeder Autor ist dankbar für konstruktive Kritik und Verbesserungsvorschläge und wird bemüht sein, Anregungen, die für einen großen Anwenderkreis interessant sind, schnellstmöglich in einer neuen Programmversion zu verwirklichen.

Siehe auch:
Bestellung der Vollversion

Zurück zum [Inhaltsverzeichnis](#)

Bestellung der Vollversion

Wenn Sie bisher nur die Shareware-Version des Programmes besitzen und es nach Ablauf der Prüfphase auch weiterhin einsetzen möchten, bestellen Sie bitte die Vollversion.

Klicken Sie auf den Menüpunkt HILFE - REGISTRIEREN, um weitere Informationen zu erhalten.

Beim Beenden der Shareware-Version wird ein Info-Fenster angezeigt, das auf Wunsch direkt den Windows-Editor "NOTEPAD" mit dem Registrierungsformular (Datei "REGIST.TXT" von der Programm-Diskette) aufruft. Klicken Sie dazu das Schaltfeld "REGISTR." an. Sie können anschließend die erforderlichen Angaben direkt eintragen und das Dokument ausdrucken (werden "NOTEPAD.EXE" oder "REGIST.TXT" nicht gefunden, erhalten Sie eine entsprechende Nachricht).

Senden Sie das ausgefüllte Blatt an

**Fa.
Steffen Müller Software
Bacharacher Str. 3
D - 12099 Berlin**

und Sie erhalten umgehend die registrierte Vollversion (natürlich OHNE Shareware-Hinweise bzw. lästige Programm-Unterbrechungen zu Werbezwecken).

Copyright und Haftungsausschluß

Das Programm und die zugehörige Dokumentation sind urheberrechtlich geschützt:
Alle Rechte liegen bei Steffen Müller Software, Berlin.

Weder das Programm noch die Dokumentation dürfen ohne ausdrückliche Genehmigung ganz oder teilweise in irgendeiner Form reproduziert oder übertragen werden. Lediglich das Erstellen EINER Sicherungskopie zum EIGENEN GEBRAUCH ist erlaubt.

Steffen Müller Software, Berlin, übernimmt weder ausdrücklich noch implizit die Gewähr oder Verantwortung für die Funktionsfähigkeit des Programmes für einen bestimmten Zweck.

Steffen Müller Software, Berlin, ist in keinem Fall für direkte oder indirekte Schäden verantwortlich zu machen, die sich aus dem Einsatz des Programmes ergeben, auch dann nicht, wenn auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen wurde. Insbesondere wird keinerlei Haftung übernommen für Hardware oder Software, einschließlich eventueller Aufwendungen für Neuanschaffung von Hard- oder Software, Rekonstruktion von Daten o.ä.

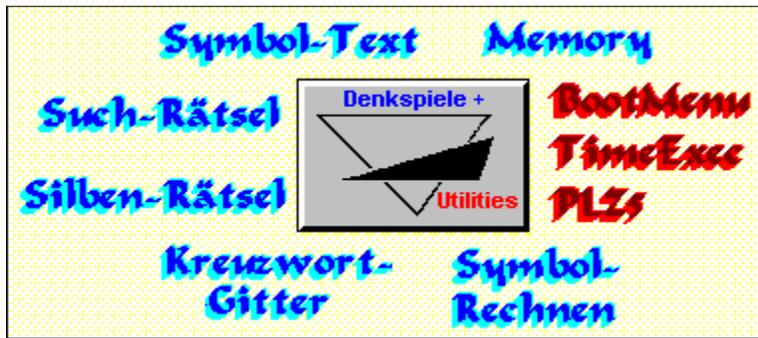
Mit der Nutzung des Programmes erklärt der Anwender sein Einverständnis mit dieser Regelung.

Fehlerfreie Programme gibt es nicht!

Das Programm wurde sorgfältig entwickelt und vor der Freigabe auf mehreren PC's in verschiedenen Konfigurationen ausführlich getestet, ohne daß Probleme aufgetreten sind. Aufgrund der unüberschaubaren Vielzahl der möglichen Hardware- und Softwarekonfigurationen ist es dennoch unumgänglich, den vorstehenden Haftungsausschluß zu vereinbaren.

Falls Probleme auftreten sollten, teilen Sie uns diese bitte schriftlich unter möglichst genauer Schilderung der Umstände (Ihre Gerätekonfiguration, wann ist der Fehler aufgetreten, wie äußert er sich usw.) mit. Wir werden bemüht sein, ihn kurzfristig zu beheben.

Zurück zum [Inhaltsverzeichnis](#)



Klicken Sie auf den Namen des Programmes, zu dem Sie mehr erfahren möchten...

Zurück zum [Inhaltsverzeichnis](#)

Steffen Müller Software

Bacharacher Str. 3

D - 12099 Berlin

Tel./Fax: 030 / 626 42 23

BOOTMENU löst die Probleme, die immer dann entstehen, wenn mehrere Personen an einem PC arbeiten oder wenn häufig mit verschiedenen Konfigurationen (für bestimmte Spiele, DOS mit / ohne EMS, Minimal-Konfiguration ohne residente Programme usw.) gebootet werden muß.

Beim Booten wählen Sie aus einem Menü mit bis zu zehn verschiedenen Konfigurationen aus, WIE bzw. FÜR WEN der PC eingestellt werden soll; AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS werden dann entsprechend erstellt.

Wird innerhalb einer bestimmten Zeit keine Auswahl getroffen, kann eine Standard-Konfiguration benutzt werden.

BootMenu ist die **ENTDECKUNG DES MONATS** in der PC-PRAXIS 3/91 !

TIMEEXEC bedeutet die zeitgesteuerte Ausführung von Programmen.

In einer LOG-Datei legen Sie fest, an welchen Tagen (z.B. täglich, jeden Mittwoch, am 1. jeden Monats, alle 14 Tage usw.) ein bestimmtes Programm oder ein DOS-Befehl ausgeführt werden soll. Dabei wird diese Aufgabe nur EINMAL pro Tag ausgeführt, unabhängig davon, wie oft Sie an diesem Tage bereits Ihren PC eingeschaltet haben.

Anwendungs-Beispiele:

- Täglicher Viren-Check,
- wöchentliches Backup wichtiger Daten,
- Erinnerung an Ihren Hochzeitstag usw.

Viele Optionen sind einstellbar..

TimeExec ist das **UTILITY DES MONATS** im Bit-Markt 02/92!

SYMBOL-RECHNEN (DOS) simuliert die aus diversen Zeitschriften bekannten verschlüsselten Rechenaufgaben, bei denen jede Ziffer durch ein bestimmtes Symbol verschlüsselt ist.

Ihr PC stellt Ihnen eine jedesmal neue Aufgabe, Sie lösen sie so, daß alle Additionen und Subtraktionen bzw. Multiplikationen und Divisionen waagrecht und senkrecht aufgehen.

Viele Optionen: Spiel gegen die Zeit, verschiedene Symbolsätze und Schwierigkeitsstufen, mehrere Arten von Hilfestellungen, Highscore-Liste usw.

SYMBOL-RECHNEN für WINDOWS: wie oben, jedoch in einer speziellen Version für Microsoft Windows ab v3.1.

Benötigt: VGA, Maus

SYMBOL-TEXT

SYMBOL-TEXT (DOS). Über 300 verschlüsselte Texte (Zitate, Sprüche, Sprichwörter usw.), bei denen jeder Buchstabe durch ein Symbol verschlüsselt ist, sind zu erraten.

Vielfältige Optionen: Spiel gegen die Zeit, verschiedene Symbolsätze, mehrere Arten von Hilfestellungen, Highscore-Liste usw.

SYMBOL-TEXT FÜR WINDOWS: wie oben, jedoch in einer speziellen Version für Microsoft Windows ab v3.1.

Benötigt: VGA, Maus

MEMORY (DOS) ist die Umsetzung des wohl Jedem bekannten Gedächtnisspiels für den PC.

Spielen Sie mit bis zu 2 * 25 kindgerechten, farbigen Bildern mit bis zu vier Spielern gegeneinander oder alleine gegen Ihren PC (in mehreren Spielstärken).

Benötigt: EGA, Maus

SUCH-RÄTSEL

Such-Rätsel kennen Sie sicherlich aus Zeitschriften und Rätselheften. Suchen Sie in einem "Buchstaben-Salat" die kreuz und quer (auf Wunsch auch diagonal) versteckten Lösungsworte.

Ihr PC generiert zufallsgesteuert ein jedesmal neues Rätsel mit Suchworten aus vielen verschiedenen Themen (z.B. Hauptstädte, Comics, Fische, Pflanzen, König Fußball usw.).

Such-Rätsel für Windows bietet langanhaltenden Spielspaß durch unendlich viele Rätsel.

Einige Features:

- Verschiedene Rätselgrößen mit 10 bis 25 Suchwörtern
- Suchwörter werden wahlweise auch diagonal versteckt
- Bonuswörter (das Suchwort wird nicht verraten)
- Spiel gegen die Zeit mit Highscore-Listen
- Themen beliebig wählbar
- vielfältige Hilfestellungen

Benötigt: VGA, Maus, Microsoft Windows ab v3.1

SILBEN-RÄTSEL

Silben-Rätsel für Windows erstellt für Sie aus einem umfangreichen Wortschatz unendlich viele Silben-Rätsel , die Sie komfortabel am PC lösen.

Neben den "normalen" **Silben-Rätseln**, die Sie aus Zeitschriften und Rätselheften kennen, kann das Programm auf Wunsch auch "**lustige Rätsel**", bei denen Sie manchmal "um die Ecke" denken müssen, erstellen (Beispiel: Land mit nur einem Gewässer = EIN_FLUSS_REICH).

Als weitere Variante können Sie Ihren englischen Wortschatz prüfen und erweitern, indem Sie die Einstellung "**Englisch-Trainer**" wählen. Nun werden nur die englischsprachigen Übersetzungen deutscher Begriffe gefragt.

Mehrere Lösungshilfen werden Ihnen vom Programm zur Verfügung gestellt, mit vielen Optionen (z.B. Farb- und Schrifteinstellungen, Fragen nur aus bestimmten Wissensgebieten usw.) können Sie sich das Programm ganz nach Ihren Wünschen einrichten.

Benötigt: VGA, Maus, Microsoft Windows ab v3.1

Kreuzwort-Gitter kennen Sie sicherlich aus diversen Zeitschriften und Rätselheften. Das Programm erstellt aus einem Wortschatz von mehreren Tausend Worten ein (jedesmal neues) Rätsel. Ihre Aufgabe ist es, die Lösungsworte, die im Klartext vorliegen (d.h. es sind nicht nur die Definitionen angegeben), so in das Gitter einzusetzen, daß es komplett waagrecht und senkrecht ausgefüllt wird.

Die "Kopfnuß" bei Kreuzwort-Gitter liegt also nicht darin, die Worte zu erraten ("Lebensbund mit drei Buchstaben"), sondern darin, durch Kombinieren und Probieren die korrekte Position jedes einzelnen Wortes im Gitter herauszufinden.

Kreuzwort-Gitter bietet verschiedene Level (Größe des Rätsels), Hilfestellungen (z.B können schon einige Buchstaben eingesetzt werden) und viele sonstige Optionen.

Kreuzwort-Gitter FÜR WINDOWS

Programm wie oben, jedoch in einer speziellen Version für Microsoft Windows ab V. 3.1.

Benötigt: VGA, Maus

PLZ5 ist ein residentes Programm, das nach der Eingabe einer Postleitzahl den passenden Ortsnamen blitzschnell in Ihre Anwendung (nur im DOS-Textmodus) einfügt.

Beispiel: "12099" und den HotKey tippen, PLZ5 schreibt "Berlin" in Ihre Adressen-Datenbank.

PLZ5 ist KEIN simples Suchprogramm, sondern eine echte Arbeitserleichterung, wenn Sie häufig Adressen einzugeben haben, und vermeidet Tipp-Fehler (zumindest beim Ortsnamen...).

