

Der Installationsassistent wird Sie bei der Installation der Windows 95 Treiber für Ihre **ELSA WINNER** Grafikkarte unterstützen. Bitte wählen Sie eine der folgenden Optionen aus.

Was möchten Sie jetzt tun?

{button ,JI('`SU_INSTALL_FIRST')} Erstinstallation der **ELSA WINNER** Treiber.


{button ,JI('`SU_INSTALL_UPDATE')} Aktualisieren der **ELSA WINNER** Treiber (Update)

{button ,EF('liesmich.txt','1,')} letzte Informationen zum Treiber lesen (LIESMICH.TXT).

Klicken Sie auf eine der Schaltflächen vor den Auswahlpunkten oder bewegen Sie sich mit Hilfe der TAB-Taste zwischen den markierten Wörtern und drücken Sie dann ENTER.

Um die **ELSA** Grafiktreiber installieren zu können, muß die **ELSA WINNER** Grafikkarte bereits im Computer eingebaut worden sein. Bei der Installation von Windows 95 bzw. nachdem die **ELSA WINNER** Grafikkarte im Rechner eingebaut wurde, wird in der Regel automatisch ein S3 Grafikchip erkannt und ein entsprechender Treiber von Microsoft installiert.


Kein Mauszeiger sichtbar?

Dann markieren Sie mit Hilfe der TAB-Taste diesen Knopf  und drücken Sie dann ENTER.


{button „JI(‘,`SU_INSTALL‘)} Um mit der Installation fortzufahren, klicken Sie hier!

Wenn Sie mit den Microsoft Windows 95 Display Treibern keinen Mauszeiger sehen, haben Sie wahrscheinlich eine neuere Karte der **WINNER 2000** Serie oder eine **GLoria** im Einsatz.

Die auf diesen Karten befindliche RAM-DAC wird von den Microsoft-Treibern nicht korrekt erkannt. Deswegen funktioniert der Hardware-Cursor nicht.

Um für die Zeit der Installation einen Software-Cursor zu aktivieren, markieren Sie mit Hilfe der TAB-Taste diesen Knopf  und drücken Sie dann ENTER.

Die einfachste Art, schnell einen Softwarecursor einzustellen, ist unter Windows 95 die Verwendung einer Mausspur.

- 1 Markieren Sie diesen Knopf , und drücken Sie ENTER, um den Dialog *Eigenschaften von Maus* zu öffnen.
- 2 Aktivieren Sie die Seite *Bewegung* (<SHIFT-TAB>,<RECHTS>,<RECHTS>)
- 3 Markieren Sie die Box *Mausspur anzeigen* (ALT-A).
Damit ist ein Software-Cursor aktiviert.
- 4 Drücken Sie *Übernehmen* oder OK

Bitte vergessen Sie nicht, die Mausspur nach der Installation der **ELSA WINNER** Treiber weider zu deaktivieren, da der Software-Cursor Performance-Verluste verursacht


{button ,JI(';'SU_INSTALL')} Um mit der Installation der Grafiktreiber fortzufahren, klicken Sie hier!

Die Installation über vorhandene **ELSA WINNER** Grafiktreiber erfordert keine besonderen Vorkehrungen.

Änderungen gegenüber vorherigen Treiberversionen finden Sie in der Datei LIESMICH.TXT
{button ,EF('liesmich.txt','1,')} Klicken Sie hier, um die Datei LIESMICH.TXT zu öffnen.

{button ,JI('SU_INSTALL')} Um mit der Installation der Grafiktreiber fortzufahren, klicken Sie hier!

Die Installation der Grafiktreiber erfolgt über die Standard Windows 95 Installationsprozedur. Bitte folgen sie den Anweisungen, um die **ELSA WINNER** Windows 95 Display Treiber zu installieren

- 1 Klicken Sie hier , um dem Dialog *Eigenschaften von Anzeige* zu öffnen.
- 2 Klicken Sie auf den Button *Konfiguration ändern...*
- 3 Klicken Sie auf den Button *Ändern...* im Feld *Grafikkarte*.
- 4 Drücken Sie *Diskette...* und tippen Sie dann **A:** bzw den Pfad zu den Treiberdateien auf der **ELSA** CD ein.
- 5 Wählen Sie aus der Liste Ihre Grafikkarte aus und bestätigen Sie mit OK.

Damit werden die Treiberdateien kopiert.

{button ,JI(';'SU_MONITOR')}Klicken Sie hier, falls Sie noch keinen Monitor angegeben haben und keinen ELSA Monitor besitzen.
{button ,JI(';'SU_MONITOR_ELSA')} Klicken Sie hier, falls Sie einen ELSA Monitor besitzen.
{button ,JI(';'SU_MONITOR_ELSA')} Klicken Sie hier, falls Sie den ELSA MULTIman Dispatcher als Display Treiber angegeben haben.

Um zu verhindern, daß Ihr Monitor durch überhöhte Bildfrequenzen zerstört wird, muß unter *Eigenschaften von Anzeige* immer auch ein Monitor angegeben werden

- 1 Klicken Sie auf den Button *Ändern* im Feld *Bildschirm*.
- 2 Wählen Sie die Option *Alle Modelle anzeigen*.
- 3 Wählen Sie in der linken Liste den Hersteller aus und auf der rechten Seite Ihren Monitor aus.
- 4 Falls Ihr Monitor nicht in der Liste ist, wählen Sie *Standardbildschirmtypen* und ein entsprechendes Modell aus.
- 5 Klicken Sie OK.

{button „JI(‘,‘SU_INSTALL_FINISH“)} Klicken Sie hier, um die Installation der Treiber zu beenden.

Wenn sie einen ELSA Monitor besitzen oder den ELSA Mehrschirmdispatcher MULTIman verwenden, führen Sie folgende Schritte durch:

- 1 Klicken Sie auf den Button *Ändern* im Feld *Bildschirm*.
- 2 Klicken Sie *Diskette...* und tippen Sie dann **A:** bzw den Pfad zu den Treiberdateien auf der **ELSA** CD ein.
- 3 Wählen Sie aus der Liste den ELSA Monitor aus, oder **MULTIman**, wenn Sie den MULTIman verwenden.
- 4 Klicken Sie OK.

{button ,JI(';'SU_INSTALL_FINISH')} Klicken Sie hier, um die Installation der Treiber zu beenden.

Klicken Sie *Schließen* im Dialog *Konfiguration ändern*.

Damit ist die Installation der **ELSA WINNER** Display Treiber beendet.

Klicken Sie nun noch auf *Übernehmen* oder *Schließen*.

Nach dem erforderlichen Neustart von Windows sind die **ELSA WINNER** Windows 95 Display Treiber aktiv.

